>24 一周策划 时间都去哪儿了

邮局订阅
77-19
2014年3月3日
第8期 68版
总第1138期 每周一出版 售价:3.00元
电脑报电子版: icpcw.com/e
官方微博: weibo.com/cpcw
www.icpcw.com

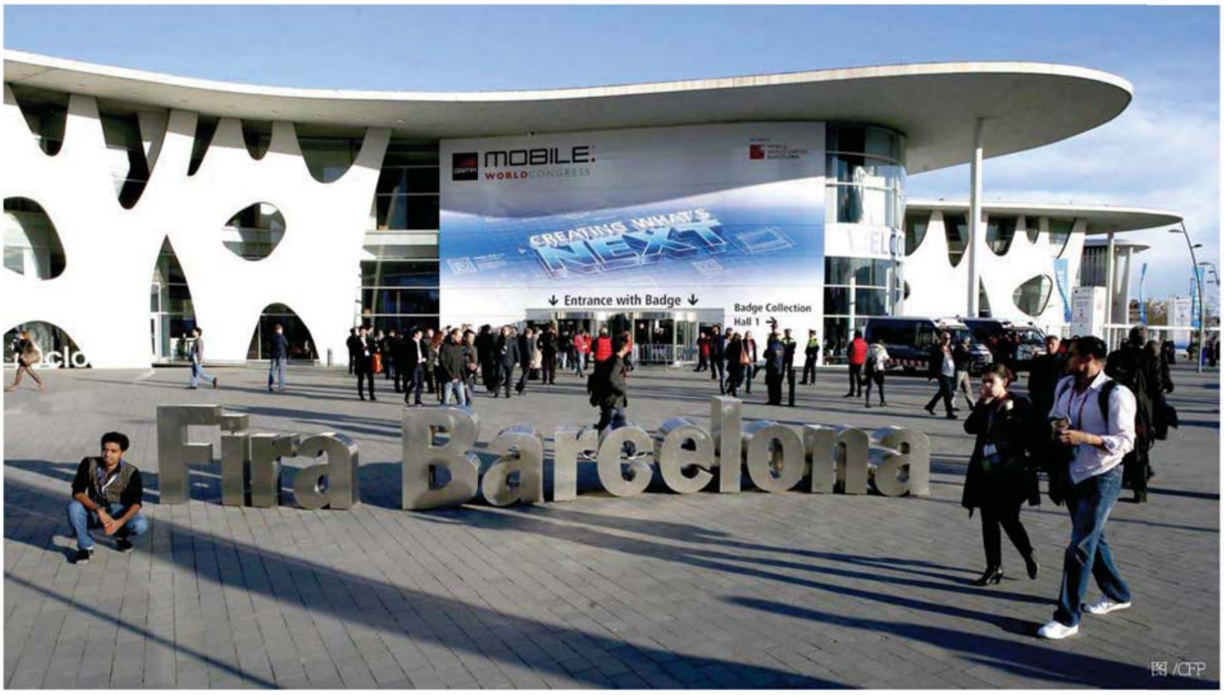
全国发行量第一的计算机报
电脑報
POPULAR COMPUTER WEEKLY

《电脑报》高清全彩数字版
2014 春季上映！快来订阅！
便捷：多平台阅读
迅速：每周五提前发布
精美：全彩页面完美体验
icpcw.com/e

伊比利亚半岛吹来移动风

MWC2014专题报道

>03 在巴塞罗那逛MWC
>04 MWC2014新机表现分析


MOBILE WORLD CONGRESS
CREATING WHAT'S NEXT
Entrance with Badge
Badge Collection Hall 1
Fira Barcelona
图 /CFP

中国IT硬件在日本

一个华人工程师眼中的日本市场 >06

>34 为宝贝创造虚拟梦境
>36 微单你还能怎么跌?
>47 一键控多机的对决:无界鼠标 PK Synergy
>48 软 RAID0 让你的笔记本硬盘大提速

>50 中端新悍将登场:
GeForce GTX 750Ti 横向测试
>53 “打”出奋斗史
小店铺的打印机解决方案研究

DELL 戴尔
免费订购热线 800-858-2444
详见 >68版

电脑報
2014全新精彩周刊 电子版全年订阅: icpcw.com/e
中国最具影响力的科技媒体 ■ 便捷：多平台阅读 ■ 迅速：每周五提前发布 ■ 精美：全彩页面完美体验

主管单位:重庆市科学技术协会 | **出版单位:**重庆电脑报出版有限责任公司 | **地址:**重庆市渝中区双钢路3号科协大厦 | **邮编:**400013 | **读者邮箱:**pcw-advice@vip.sina.com
电话:编辑部(023)63658800 | **发行部**(023)63863737 | **广告部**(023)63658999 | **新闻热线:**023-63658888-13055 欢迎提供新闻线索 | **发行热线:**023-63658888-12062
邮局订阅代号:77-19 | **国内统一刊号:**CN50-0005 | **广告经营许可证号:**010015 **重庆日报报业集团印务有限责任公司 印刷** 报纸如有遗失或缺损，请致电 023-63658769

责编:李青阳 **美编:**毛代洪 **组版:**何雪松 **责校:**杨志刚
日期:2014.3.3 **投稿邮箱:**pcw-report@vip.sina.com

可计算伤害的智能盔甲

澳大利亚工程师历时 4 年开发出一种“钢铁侠”式高科技智能盔甲。这种盔甲可以实时计算和显示自己的攻击对没有防护的对手的身体造成的实际损害，这将对武术和竞赛运动带来革命性变化。

防盗猎，大象兼职巡逻

乍得扎库马国家公园，工作人员给大象麻醉后戴上无线电项圈，他们将以此作为监控，减少盗猎现象。

MTGOX
WHERE IS OUR
MONEY?

Mt.Gox 收传票后玩家上门抗议

Mt.Gox 网站因突然无法打开，引发外界大量猜测，许多用户担心这家曾经的全球最大比特币交易平台已经垮台，管理层卷款跑路。图为比特币玩家前往 Mt.Gox 位于日本东京的总部进行抗议。

俄罗斯快递变导购

俄罗斯创业公司 Lamoda 的 “送货上门再试穿”服务让快递员变身时尚导购，Lamoda 的消费者在收到服装类商品后有 15 分钟的试穿体验时间。快递员不仅快递服装，还会为顾客出谋划策，如果试穿后发现商品不合心意，可直接退货。

Dell 推荐使用 Windows。

DELL 戴尔 激发无限

够快，才叫“板”

价格 ¥2,399

Venue 8 pro
- 全新英特尔® 凌动™ 处理器 Z3740D，极速四核
- Windows 8.1 中文版
- 预装 Office 家庭和学生版 2013
- 8寸IPS高清显示屏，9毫米超薄机身，超长待机

更多选择请致电
☎ 800 858 2891
400 886 8627
dell.com.cn/go

intel inside™

日期:2014.3.3 第8期
责编:程 朋 美编:毛代洪
组版:况中银 责校:杨志刚
投稿邮箱:pcw-report@vip.sina.com

电脑报视角

水土难服

一大早就收到封来自领英的邮件，刚看到这个名字时还愣了一下，随之才醒悟过来，是刚刚入华的职业社交网站LinkedIn的中文名字。邮件是一个认识多年的财经记者朋友发来的注册邀请，正好此前也使用过LinkedIn英文版，对中文版也有体验一下的想法。

点击邮件中的链接进入了注册界面，但整个页面中居然没有已有账号的登录入口，也没有回到首页的链接。看了一下浏览器中的网址，域名和英文版是一样，估计用户账号应该是通用的，于是手工输入了网址，用原来的账号顺利登录了。登录之后也没有什么提示有人关注或邀请之类的，于是又再次点击邮件中的链接才完成了整个步骤。

想吐槽的是，国外的互联网巨头们似乎都没有为中国用户单独进行二次开发的意思，LinkedIn也一样，这个中文测试版实际上就是英文版翻译成了简体中文，原来使用时的种种不习惯在中文版中没有任何改变，那种用起来很别扭的感觉仍然存在。

这时候才体会到国内网站那种无微不至的呵护和帮助的好处——虽然花哨和繁琐了点儿，但用起来很舒服，当你想干点什么的时候，基本上不需要思考就能找到相应的功能——这一点海外的互联网巨头们做得真是不够好，记得以前刚刚注册Twitter的时候，甚至不知道怎么才能找到适合自己关注的对象，而每当有新消息时，它总是要通过邮件的形式通知你，这几乎是国外网站最爱搞的事情，很多国内的用户都说这个相当讨厌——至少我们很少接到来自新浪或者腾讯微博的垃圾邮件，愿意看的时候会自己登录，然后右上角的小弹窗总是会及时地告知你增加了多少新粉丝或者有几条私信。

从最早的搜索引擎雅虎开始，直到最近的领英，我们都没能看到他们在取悦中国用户上有什么特别用心的本土化手段，就说一个简单的色彩配置，几乎都是冰冰的冷色调，喜欢用线条多于色块，在显示其高科技属性的同时总感觉缺乏一些温暖和亲切感，对的，就是亲切感，也许美国人不在乎，但注重家庭、亲情和人际关系的中国人会很看重这一点，尽管可能自己都没意识到。

一个反例是亚马逊，它收购卓越网作为中国分站的做法更值得肯定，看惯了国内电商网站色彩艳丽得有些夸张、详细具体得有些啰嗦的产品介绍，可以说美国亚马逊的产品页面对中国消费者来说真是惨不忍睹，如果直接照搬过来，光凭天下第一电商的名头在中国恐怕也走不了几招。

以小见大，都说海外互联网巨头入华，几乎没有成功的。这能怪谁？

伊比利亚半岛吹来移动风

@ 本报欧洲特约记者 K.Tim

2月的西班牙属于典型的地中海气候，温和多雨，温度时常保持在5-10℃，更为难得的是，冬天的伊比利亚半岛并不缺少阳光。正是在这样的天气下，记者开始了一次全新的MWC2014移动世界大会之旅。

MOBILE WORLD CONGRESS
CREATING WHAT'S NEXT
Entrance with Badge
Badge Collection Hall 1
WEL
Fira Barcelona

2月24日 巴黎 雨

2月24日，记者来到法国巴黎Asterlitz火车站，这里是大巴黎市的六个火车站之一，主要通往法国西南方向以及伊比利亚半岛。记者买的是巴黎直达巴塞罗那的高速火车TGV，如果不晚点，7个小时左右就到巴塞罗那。票价也不贵，折合人民币才500元左右，当然是最低廉的车厢。

刚刚上车就碰到旁边一个老外杰·格力斯，是英国电信(BT)法国分公司的网络工程师，这次正好也是去巴塞罗那参加MWC移动世界大会。

在科技专业展会里面，人们更熟悉CeBIT、CES这样的名字。作为主要集中在移动通信范畴的MWC的名气并不大，历史也不长，20世纪90年代初才由GSM Association发起创办，那时叫做3GSM。

格力斯告诉记者，早期3GSM大会并不是像CES这样以技术和产品为主，更多是行业研讨会，直到2000年之后才逐渐重点转向技术和产品的展示。

格力斯得知记者来自中国的一家科技报纸，很高兴地说：“长城，我曾经去爬过。”还聊起去年在MWC上跟中国移动的年轻人们晚上喝啤酒的八卦。

到达巴塞罗那之后，记者在市区花60欧元订了个家庭旅馆单人间，准备第二天前往WMC展馆。

2月25日 巴塞罗那 多云

这次MWC大会在巴塞罗那的格兰维亚展览中心举行，到达时已经中午1点钟了。一路上随处可见三星海报，赚足眼球，可谓展会“土豪”。

三星发布现场几乎被围得水泄不通，大家都希望看到最新的三星旗舰手机GALAXY S5。三星特意在展馆内设了两个大展台，记者去的时候，全是观众在体验手机和平板，还有很多人在跟山寨版的梅西、C罗合影。

记者在三星展台碰到一个从葡萄牙过来参观MWC的小伙子乔治·巴普蒂斯塔。

巴普蒂斯塔说自己是个果粉，在试用了三星S5产品之后，他更坚信自己的判断：三星下一代手机不可能赢得了苹果，因为S5实在是太普通了，“我建议你准备买iPhone6吧。”他笑着对记者说。

记者专门寻找了一下来自国内的手机厂商。其实这次来的国内厂商也挺多的，但真正具有人气的只有两家，一家是华为，另一家是刚收购摩托罗拉的联想。

华为是MWC的常客了，只不过手机方面它是新手。

华为展台最吸引观众的是他们的旗舰产品荣耀X1，7英寸的超大屏幕的确吸引了不少目光。试用荣耀X1的时候，记者也觉得这更像一款平板，屏幕对于手机来说实在太大了。

至于联想，这次最大的看点不是他们的手机，因为展台上记者只看到三款中低端机型，反而是他们的大老板杨元庆亲自出席本次大会，在采访中所有记者都关心一个话题：联想会把摩托罗拉做成一个什么样子？

2月26日 巴塞罗那 多云

尽管这次有智能汽车和移动互联网服务这些元素存在，但是记者逛了一天之后，感受最为深刻的一点是：手机和平板永远是最出风头的。

MWC2014上的三天王是谁？三星、诺基亚、索尼。

三星就不必说了，索尼这次的规模也很大，吸引了不少目光。自从结束与爱立信的手机业务合作之后，索尼就独自投入很大资金打造自有品牌的手机业务。

索尼展台准确来说是一个大杂烩，从手机、平板、液晶电视到智能手表、智能手环、音频设备，还有索尼的数字芯片都在这里出现了。

当然他们最大明星产品还是手机Xperia Z2，记者看了一下介绍资料，配备高通骁龙801处理器，配备5.2英寸1080P IPS屏，内置3GB RAM和3200mAh容量电池，提供2070万像素摄像头，运行Android 4.4系统。

拿起来试玩了一阵之后，记者感觉除了轻薄还真没有其他突出的地方，始终没有第一次用三星S5或者苹果iPhone 5S那种很惊艳的味道，不知道怎么回事。

当然索尼展台也有一些数码影像设备，不过相对于平板和手机，基本上没有多少人前来参观，索尼的几个工作人员站在那里无聊地交谈着。

印象中诺基亚一直是以科技蓝出现的，今年完全变了，整个诺基亚展台就以鲜绿色为主，就像一片绿色的海洋。

诺基亚最大的看点就是三款Android新机，分别叫做诺基亚X/X+/XL。当记者第一次拿起这款诺基亚Android手机的时候，感觉这更像一款WP手机，因为界面风格太像WP了，当记者看到微软OneDrive和Outlook之后，这种印象更加强烈了。

记者在诺基亚Android手机旁边呆了半个小时，做了一个小调查。半个小时内有25人体验了这款诺基亚X手机。

除了3个人不会说英语无法交流之外，其余22人中有12个人都认为这款X手机安装的系统不是严格意义上的Android系统，其中一个西班牙马德里的通信工程师还专门跟记者探讨了这个话题，他说这个系统更类似于一个升级版的塞班系统，只不过加入了能够兼容Android程序的底层代码。

另外提一点，跟国内大型展会美少女如云不同，MWC上的大妈级模特实在是太多了，而且都是五大三粗的女汉子。

记者后记

在连续逛了三天之后，因为其他采访事情，记者坐飞机离开了巴塞罗那。三天的MWC之旅，总的感觉是，MWC越来越像一个手机展会了；手机新品很多，但是真正产生革命性意义或者重大影响的手机产品却很少，无论是三星的S5还是诺基亚的X手机，都让大家有些小小的失望。

从未来趋势来看，手机还有哪些新的突破点，如何改变同质化的局面，至少从这次MWC大展上没有能够展现出来。

下转04版

责编:陈小豆　美编:毛代洪　组版:况中银　责校:雷灿
日期:2014.3.3　投稿邮箱:pcw-report@vip.sina.com

上接03版

应接不暇

MWC2014 新机表现分析

@本报特约记者 李峰

2月27日，2014年移动世界大会(MWC2014)落下帷幕，各家手机厂商的新品已经不再有悬念。到现在大会还留给我们的是感慨和应接不暇。本届MWC2014不变的是厂商一如既往地展示其最新产品与先进技术；变化的是未来一段时间里移动领域的市场格局，因为无数个改变未来移动领域的可能正在这里上演。当埃洛普都敢于试水Android，在MWC2014大会上展示Nokia X之时，还有什么不可能呢?

高端手机守擂市场

●缺少惊喜的三星 Galaxy S5

1600 万像素摄像头、5.1 英寸 1080P 屏幕、防尘防水、指纹识别、心率监测，Galaxy S5 的这些新配置和功能，只是针对 S4 的小幅升级。说好的金属机身、64 位处理器、2K 屏呢?或许叫它 S4+更合适吧。

三星 Galaxy S 系列从最开始的尝试到越来越有底气，如今已经成为最具知名度的 Android 手机。但不得不说，从 S4 开始就有点让人失望了，而这次三星对待 S5 的随意，更让它失掉了光环。它上市之后很可能会延续 S4 的热卖，只是，玩家们会略感失望吧。

●完美更完美的索尼 Xperia Z2

在 Z1 之后的仅仅 6 个月时间，索尼就拿出了继任者 Z2，鉴于如此短的更新周期，所以我们会看到该机外观几乎没有改变。不要以为这只是索尼在敷衍了事，实际上，不管是改进成像算法、增大电池容量到 3200mAh，还是 3GB RAM 的搭载，以及 IPS 屏幕材质的应用，都让我们看到索尼对 Z2 的力求完美。

不过，索尼似乎依然没有看清自己的问题，当各大厂商都在迎合扁平化的 UI 趋势时，万年不变的 Timescape UI 难道真的不会过时吗?

电脑报周一:

对各家厂商而言，过去的 2013 年是高端手机市场屡屡受挫的一年。三星 Galaxy S4 不复此前出货量辉煌，处于第二阵营的索尼、HTC 等借新品复出无望。国内厂商如中兴、华为等本寄望发力高端市场，重树形象，但受制于自身品牌积累、专利技术以及三星、苹果的压制，并未见效。

今年的 MWC2014 上，三星奢华地发布了 Galaxy S5，索尼带来了与上代外观几乎不变的 Xperia Z2，这些似乎并没给我们带来多大惊喜。随着高端智能手机销量日趋走向饱和，用户需求逐渐下降，在硬件配置已然来到瓶颈之时，我们更希望各大厂商能在软件/系统端寻求突破口。

不过，我们也不难看出在高端手机上出现的那些更加贴心的功能，三星 S5 一如既往的丑，但是它的 IP67 级防水、健康伴侣、各类贴心生活模式(超级省电模式、私人模式、儿童模式等) 都更加侧重用户日常生活所需。如今高端手机正步向市场饱和期，而这段时间正是厂商专注于技术、用户体验以及产品组合相融合的关键时期。

中端将迎来大爆发

●旗舰减配的 LG G2 mini

如今各大品牌都热衷推出旗舰机种的 mini 版，在 MWC2014 上 LG 也加入进来，推出了 LG G2 的迷你版本 G2 mini。三围尺寸进行了全面缩减，4.7 英寸屏分辨率降低为 qHD 级别，三种版本均搭载四核处理器，超窄边框、背后按键等元素则得到了继承。

G2 mini 的推出算得上是顺应市场趋势，但和索尼的 Z1 Compact 比起来，LG 这种大幅缩减配置的做法难以满足消费者的需要。如果没有价格优势的话，G2 mini 估计很难在 mini 机市场竞争中占据优势。

●下注中端的 HTC 新渴望 8

HTC 并没有像大家猜测的那样发布 HTC One 2，而是带来了一款中端的新渴望 8：5.5 英寸 720P 屏、高通骁龙 400 四核、1.5GB RAM、1300 万像素主摄像头。该机代表了 HTC 不再固守高端，反攻中端的策略，能否成功很大程度上影响着这家公司的未来。

抢眼的还有它的外观，正面延续了 HTC One 的样貌，背部却像极了 iPhone 5c，同样是一体化的聚碳酸酯材质以及五种多彩机身。目前该机的价格暂未公布，不知道对于这样的混搭风格，用户会不会买账呢?

●超长续航的联想 S860

收购摩托罗拉之后的联想带来了三款 S 系列手机，其中的 S860 规格最为亮眼，MT6582 四核处理器、2GB 内存、5.3 英寸 720P 屏都不算什么，那块可提供 40 天待机的 4000mAh 大容量电池，才是其最大特色。

S860 的配置谈不上旗舰，它其实迎合了全球智能手机销售的整体趋势，即中低端市场仍占据主要地位。从中，我们也不难看出联想在智能手机行业中的线路布局。S860 的超长待机、S850 的全玻璃机身，无疑将使联想在中低端争夺战中占据有力位置。

电脑报黄益甲:

在高端手机市场饱和的阴影下，今年手机厂商的一个新变化就是，纷纷转型中低端。一向高姿态的 HTC 坚持走高端路线的策略差点把自己走死，如今他们也表示要转型中低端市场，放弃在 MWC2014 上发布 HTC One 2，而是推出了两款中低端产品。LG、诺基亚、联想等也都带来各自的中低端产品，可谓一派欣欣向荣。不难看出，中低端产品马上将迎来大爆发。

作为智能手机市场中增长潜力最高的一部分，中低端市场就像一块肥肉让各个智能手机厂商趋之若鹜。中低端市场代表着全球智能手机市场增长最为快速的领域，2000 元以下的中低端智能手机一直占据着整个市场较高的关注比例，其重要性可见一斑。另一方面，在增长潜力同样高涨的新兴市场中，中低端智能手机的需求也在快速增长中，智能手机厂商只有抓住这些重要市场，才能够真正抓住机遇。

三星 Galaxy S5 巴厘岛前方体验

@电脑报王诚

2 月 26 日~28 日，在浪漫的巴厘岛，三星发布了 2014 年战略及全新产品，最新旗舰 Galaxy S5 当然也在此之列。S5 在 MWC2014 上一经发布，不少玩家表示与想象中有些差距，扪心自问，我们是不是太过于期待变态的硬件了?是不是非要配备 16 核、4K 屏才算惊艳?

不过，记者在发布会现场亲身体验之后，感觉 S5 的几大卖点：对焦更快的摄像头、方便加密与解锁的指纹识别、IP67 三防标准等等，其实都与实际应用体验息息相关，这些功能不再是“花拳绣腿”了，而可以用更实际、更理性来形容。当然，更具体的表现，还要等待 iTest 详细评测之后，才见分晓!

会场体验 S5 的指纹解锁，使用前需在手机上注册指纹，在 Home 键上刷八次反复校验，然后就可以“刷指纹”解锁了。另外，还要设置备用密码，以防手指头受损无法识别

下转05版

责编:陈小豆　**美编:**毛代洪　**组版:**况中银　**责校:**管灿
日期:2014.3.3　**投稿邮箱:**pcw-report@vip.sina.com

上接04版

千元 4G 市场新一轮争抢

Barcelona
08:08
09
48
4月18日 周五
CoolLife UI
skype
Recent 2
Favourites
People
George Fernan...
Just now
Call, 05s
Jenny Cheung
10:41
Miss you too! Catch up soon?
Nikhil Khanna
10:04
4 files received
Priya Sharma
9:23
I'm coming bowling too!
Leon Chander
Mon
Call, 9 min 03s

●触及大屏极限的华为荣耀 X1

在 MWC2014 上发布新机的厂商中,华为应该是最有效率的一个,刚刚亮相的 7 英寸跨界手机荣耀 X1 已经在网上开启预购。荣耀 X1 突破了手机的大屏极限,配备 7 英寸 1920×1200 分辨率屏,搭载 1.6GHz 海思 V9R1 四核处理器和 2GB 内存,支持 TD-LTE 和 FDD 4G 网络,电池容量达 5000mAh。

当手机屏幕开始做大的时候,遭遇了普遍的质疑,但后来情况发生了变化,大屏手机成为趋势,不过在 7 英寸这个临界点上,用户能否接受,还是有待观察的,华为荣耀 X1 更多还是一款试水型的产品。

●4G 双卡双通的酷派 S6

所谓不是冤家不聚头,华为荣耀 X1 明显剑指同时参展 MWC2014 的酷派大神。而酷派在 4G 方面的作为则为它博得了更多的眼球。从主打千元 4G 的 87 系列,到支持 LTE/CDMA/GSM 双卡双待功能的 S6,不管是对于运营商还是用户来说,都具有极重大的意义。

酷派 S6 是全球首款支持 4G 双卡的手机,该机也配备了 5.95 英寸的大屏幕,并搭载 1.2GHz 高通四核处理器、2GB 内存和 16GB 的存储空间。酷派 S6 的推出填补了 4G 手机市场一个空缺,从酷派的计划来看,今年还将有多款 4G 机型推出。

电脑报陈小豆:

对于国内手机市场来说,从 MWC2014 上可以看到一个更大的变量则来自 4G,尤其是千元 4G 手机的争夺。包括华为、酷派在内的厂商纷纷表态在千元以下的 4G 手机市场上发力。受此推动的还有芯片厂商,高通、英特尔等公司都将推出新款基于 LTE 的微处理器芯片,不仅功耗降低,价格也有让步,此举也迎合了众手机厂商在中低端市场的角逐。

运营商方面,千元 4G 手机对于中国移动发展 4G 用户市场亦是重中之重。中国移动 2014 年第一季度力推三模千元 4G 智能机,第二季度将推出五模千元 4G 智能机,下半年普及千元 4G 智能机(价格低于千元)。4G 开启的是移动互联网的新时代,如果没有千元的 4G 手机,这个时代就没有被开启。终端的高质高价意味着"曲高和寡",而千元 4G 手机,将成为中国迈向 4G 时代的重要推动力量。可以预计,第二季度五模千元 4G 手机将成为市场热衷的卖点。

小众系统在夹缝中活跃

●拉上火狐的中兴 Open C

在 MWC2014 大舞台上,小众的智能系统和产品也不会缺席,本届展出的 Firefox OS 设备数量就创下历届之最。Open C 是中兴推出的第二款搭载 Firefox OS 的产品,整部手机的硬件配置不高,最大亮点在于 Firefox OS 1.3 系统。相比于第一代的简单,Firefox OS 1.3 在操作体验上更加流畅,支持的应用也更加丰富。

总体而言,整个平台确实成熟了很多。随着 Firefox OS 的不断推进,我们也能看出火狐的野心,在接下来的几个月将会有更多厂商引进该系统。

●搅动生态圈的魅族 Ubuntu MX3

既然说到 Firefox OS,就不得不提到 Ubuntu 系统。不过显然 Ubuntu 来得更加迅猛,期待已久的 Ubuntu 版魅族 MX3 亮相 MWC2014,成为全球首款使用该系统的手机。MX3 所搭载的 Ubuntu 系统版本为 14.04,硬件方面与 Flyme 版一致,操作流畅度已经达到目前主流水准。

在硬件配置已然到达瓶颈的时刻,试水新的软件或者系统将成为各大厂商的另一种选择方案。Ubuntu MX3 的推出也正逢黄章重回魅族之际,他会做出什么搅动智能手机市场的举动呢?

电脑报杨璐:

当今移动智能终端系统 Android(78.9%)、iOS(15.5%)占据着主导地位,而后期动力十足的 Windows Phone(3.6%)也跃居第三的位置,留给其他系统的空间仅有可怜的 2% 份额,可谓夹缝中求生存。虽然依然有很多不确定性,但它们已经对垄断者发起了挑战。

去年,Firefox 手机已经上市,销售了大约 39 万台,这个数字在今年有望提升至 250 万台,已经有中兴、阿尔卡特等厂商加入 Firefox 阵营,如何吸引更多的制造商,将是 Mozilla 的首个课题。Linux 中覆盖最为广泛的 Ubuntu 手机系统,在经历了众多的挫折和测试之后,终于在今年推出首批智能手机,合作伙伴包括西班牙的 BQ 公司和中国的魅族。

Tizen,这个三星和英特尔联合打造的全新移动系统,在 Bada 夭折之后,Tizen 马上成为三星新的希望。而此次 MWC2014 上,三星拿可穿戴设备试水新系统,其在去谷歌化的道路上再进一步的意图已经彰显。和推出 Tizen 手机相比,将一个缺乏足够市场号召力的新系统放在可穿戴设备中,并以此扩大生态圈,无疑是更好的选择。

诺基亚也借 Android 火一把

●联姻 Android 的 Nokia X 家族

有生之年总算等到了诺基亚用上 Android 的一天!而且是一口气发了三部。不过碍于与微软的转让协议,Nokia X 系列注定只能停留在低端行列,就算规格最高的 Nokia XL 也仅配备了 5 英寸 WVGA 屏、500 万像素主摄像头、768MB RAM 和 4GB ROM。

值得注意的是 Nokia X 去除了谷歌的所有服务,改用微软的全套服务,就连默认的搜索引擎也被替换成了 Bing。即便如此,Nokia X 系列可说是有史以来最受关注的 Android 低端机,不知道诺基亚会不会后悔当初没有早点投入 Android 怀抱?

电脑报王诚:

MWC2014 的头条无疑属于诺基亚。最终发布三款低价 Android 手机后,刚刚卖给微软的诺基亚给了人们一个最大的惊喜。诺基亚的 Android 手机放弃了经典蓝改用绿色主色调,似乎也寓意着重新焕发生机。

诺基亚为其 Android 手机定制了特殊 UI,初看起来系统仍是 Windows Phone 的鲜明风格,但系统核心平台仍是 Android,保证了与 Lumia 手机相似的操作体验。在埃洛普的表述中,诺基亚依然要扶植 Windows Phone 系统,推出 Android 手机只是起垫脚石的作用。

在诺基亚手机业务卖给微软后,推出 Android 手机是为扶植 Windows Phone 系统,这样的策略似乎让人费解。但实际上,微软方面也将为诺基亚 Android 平台提供足够的研发和市场支持。微软计划用中低端 Android 手机来替代日益老化的 Asha 平台,更重要的是,微软希望借道诺基亚 Android 手机,将其自身应用服务拓展至每年销量超过 1 亿台的诺基亚低端机市场,进而在新兴手机市场完成对谷歌的"暗渡陈仓"。

微软和诺基亚这么玩?谷歌你知道吗?

总　结

手机发展将更"纵深化"

MWC2104 的悬念已经揭晓,也许要到第二季度,我们才能完整看到这些新机出现,价格与上市的方式也将直接影响它们的市场表现。但大的市场趋势脉络已清晰地呈现在我们眼前:高端智能终端市场将以精品为主要旋律;中低端市场作为令人垂涎的大蛋糕将成为商家必争之地;终端生态系统将迎来新的发展机遇。

同时,强调竞争力的点更加多面开花,即使在很多方面竞争趋于同质化,厂商们也仍然可以寻找到新的增长点,通过持续的技术投入去强调自己的优势。更重要的是,接下来的手机发展更加的"纵深化",单一卖点的竞争力不再,从 UI 界面、深度优化到产品每一个技术环节,包括用户从购买到上手的整个体验过程,各方面的有机组合,才是未来的产品方向。

MWC2014 总会结束,移动通信领域的战争才开始。

责编:邓晓进 **美编**:毛代洪 **组版**:何雪松 **责校**:曾灿
日期:2014.3.3 **投稿邮箱**:pcw-report@vip.sina.com

一个华人工程师眼中的日本市场

中国IT硬件在日本

@本报特约记者 殷成学 日本报道

编者按：2014年2月初，电脑报编辑部接到了一个来自日本的电话，电话那头的人名叫殷成学，现长居日本。2008年10月，只身去日本留学、工作。他是日立制作所下属横浜研究所一名研究人员，自称是狂热的科技发烧友。

在日本的近6年时间里，他对日本IT有了更真实的认识。如今正逢中日关系充满话题性，中国IT品牌在日本市场的表现成为大家关注的焦点，于是电脑报新闻部策划了这样一个系列报道，希望通过最平实的文字讲述，最近距离走访报道为大家开启认识日本IT的新视野。

我在日本逛电脑商店

在日本的6年时间里，记者最常去的就是IT卖场，毋庸置疑，秋叶原是日本最大的IT硬件销售店聚集的街区。不仅是日本人，凡是来到东京旅游的国人游客，大都要去秋叶原逛一逛转一转。

很多品牌的新产品，尤其是高端产品，一发布往往最先能够在秋叶原的市场上看到。比如去年9月份Intel的LGA2011 Xeon E5 V2系列服务器CPU刚刚上市的时候，记者发现一开始全日本只有秋叶原的店有货，而且最先在网上发布了广告。

不得不提的是，在互联网时代以前，秋叶原有“IT硬件全日本最便宜”的美誉，进入互联网时代以后，单纯从购买的价格优势看，就比不过网购了。

记者去年曾经为了一款华硕LGA2011 X79芯片组的主板，跑了秋叶原好几家大店，但是价格都比网购最低价要高出至少三千日元(折合约180元人民币)，只好作罢，最终选择了网购。

记者对日本IT硬件卖场的三大印象：

第一，只卖大牌货。比如，主板和显卡只能见到台系大厂那少有的几个品牌。大陆二线品牌以至于三线品牌则完全看不到。

第二，独立摊位大。单个店铺的规模往往比国内电脑城的单个摊位要大，一般一个店铺是至少一家日本便利店的面积，而且品种丰富。从CPU到硬盘到显卡到外设，同时兼顾销售各个种类的IT产品是日本IT硬件卖场店铺的特点。

第三，实体店绝无假货仿货。比如键盘鼠标以及墨盒这种最容易买到高仿货的消耗品，在日本购买基本上不需要考虑买到假货的问题。

日本的IT卖场

日本对假货打击力度极大，一旦出现假冒伪劣事件，媒体就会大力跟进报道，所以导致假货仿货在日本难以生存。

记者自己也可以算是一名电脑发烧友，在大多数时候购买电脑硬件都是使用网购，自用新品一般从日本亚马逊或者找价格网最低价的商家购买，但是如果仅仅是做硬件测试的话，那么日本雅虎拍卖也是“淘宝”的好去处。

日本雅虎拍卖网可以类比于一个附带拍卖功能的“淘宝网”，上面汇集了全日本的个人卖家，生活工作娱乐的方方面面都可以以较低的价格从上面“淘”到。尤其对于IT硬件产品来说，这里更像是个低价的聚宝盆。由于日本人消费能力强，电脑更新换代快，因此，大量性价比极高的IT硬件就被用户拿到电脑卖场当旧件甩卖，或者放到日本雅虎拍卖网上挂牌代售了。

说到这里，不得不说一下记者在日本淘二手硬件的经历。记者经常去的店是位于横滨市的【じゃんばら】和【ドラスパ】。じゃんばら横滨店主要经营二手的IT硬件产品，而ドラスパ横滨店规模宏大，上下两层楼，从整机到部件，到外设甚至电子游戏机各种IT硬件产品应有尽有，但是二手的IT硬件产品的销售仅占到很小的一个角落，ドラスパ以销售新品为主。

去年有一段时间，记者为了测试ES版Xeon CPU的兼容性以及内存条的兼容性，频繁去【じゃんばら】和【ドラスパ】这两家店“淘”宝。日本的二手硬件产品首先给人的印象是“新”！名义上是二手商品，其实很多二手商品的成色您几乎看不出来使用过。

日本人在商业上有着非常认真严肃的态度，按照日本的商家规则，哪怕新品仅仅开封使用过几个小时，哪怕新得都看不出来使用过，也必须贴上【新品同样】(新品同样在日文中是与新品非常接近甚至一样的意思)或者【中古品】(中古品在日文中是二手商品的意思)的标签，严格按照二手商品的销售规则来出售。

在实体店中出售的二手IT硬件有着非常严格的回收标准，外观明显磨损，配件严重不齐全这样的二手IT硬件，哪怕毫无质量问题，商家也不愿意回收出售。而日本雅虎拍卖网上的二手IT硬件专营法人商家，出售二手IT硬件也有严格的标准、冗长的售后条款等全套规则说明。

一般大的网店商家往往会对成色做出严格的分级，而作为个人之间的C2C交易，上面出售的二手IT硬件产品的成色与质量就参差不齐了。

补充一句，个人之间的C2C交易买到的商品，商品本身是不含消费税的，但是如果是从法人网店商家或者实体店购买，商品在支付的时候，往往要再加上5%的消费税。

此外，在日本购买二手硬件还要“走法律程序”！这个走程序是指，无论您购买的商品是新品还是二手，实体店的售货员，都会对本店销售出的商品不厌其烦地，像复读机一样，做出认真、机械、详细的售后条款等全套规则说明。

比如，“您在本店购买的本二手商品含有以下配件@#￥%……请您认真确认配件是否齐全”“本店的二手商品保修规则是@#￥%……”“本店商品的更换规则是@#￥%……”“请您再次确认消费金额@#￥%……”，以上售货员的长达几十秒的说明，消费者是必须认真听完的。

其实不仅仅是去卖场购买IT硬件产品，日本的商业上方方面面都有着浓厚的“契约”与“走法律程序”的气息。无论您是去银行开办一个新账户，还是去一家运营商办手机业务，对方严格的“走程序”详尽的条款以及规则说明都是必不可少的。

刚到日本时，记者曾经问过研究室的一名中国人周前辈，为何要不厌其烦这样啰唆？“前辈说：”无论你爱听不爱听，对方把详尽的条款以及规则说明叙述完了，以后再出现因客户在条款规则方面导致的商业纠纷，他们很大程度上就可以免责了。“

不得不说，高度法制化思维，已经沁入各行各业的日本人的心中。

责编:邓晓进 **美编**:毛代洪 **组版**:何雪松 **责校**:杨军
日期:2014.3.3 **投稿邮箱**:pcw-report@vip.sina.com

日本IT硬件市场的品牌调查报告

对于IT硬件产品在日本市场的销售情况,记者花了两个月的时间做了一份涉及平板电脑、笔记本、台式机、液晶显示器、鼠标、键盘、SSD、内存、主板、电源等商品中,中国品牌在日销售情况的相关调查。让我们来看看中国品牌在日本的表现如何。

Sofmap
AISAN

平板电脑

常见的品牌有 Lenovo (联想)、APPLE (苹果)、ASUS(华硕)、Toshiba(东芝)、SONY(索尼)、ONKYO(安桥)、KEIAN (惠安)、Acer (宏碁)、NEC、Pansonic (松下)、Microsoft (微软)、HP (惠普)、Google(谷歌)、Amazon(亚马逊)、msi (微星)、BungBungame (戏智科技)、Huawei(华为)等 20 多个品牌。

在平板电脑市场中,APPLE (苹果),Google(谷歌),Amazon(亚马逊)这样的美国品牌同时也是世界顶级品牌稳居销量排行榜首位,接下来就是日系品牌和中国台湾的品牌,最后才是中国大陆品牌。

ASUS(华硕),Acer(宏碁)和 MSI(微星)的产品常年盘踞日本市场,深受日本消费者欢迎。戏智科技(BungBungame)这个我们不怎么熟悉的品牌此次也能够榜上有名。

Lenovo(联想)的产品线最为丰富,在日本市场也是一枝独秀。而 Huawei (华为)在日本市场也有两款商品在售,虽然种类少,但是毕竟迈出了进入日本的第一步。

其他的知名大陆品牌如 CUBE (酷比魔方)、RAMOS (蓝魔)、Vido (原道)、ONDA (Onda (昂达))、SmartQ (智器)、FNF(五元素)等毫无作为。

台式机

常见的品牌有 Lenovo (联想)、FUJITSU(富士通)、SONY(索尼)、NEC、ASUS(华硕)、HP(惠普)、Toshiba (东芝)、Acer (宏碁)、Gateway、AOC (冠捷)等 20 个左右的品牌。

其中有一些在日本本土非常有名的牌子,或许国人从未见过。比如ドスパラ(Dospara)与パソコン工房 (电脑工房),名字虽然陌生,但是其实它们有着非常丰富的产品线,日本资深硬件玩家们耳熟能详。

在台式机领域,中国打入日本市场的大陆品牌依然只有 Lenovo (联想)一家,且一家独大,产品线非常丰富。

记者的工作单位是一家大型日企下属的一千多人的大型研究所,上至公司领导,下到普通员工,这几年的台式机配置都从以前的 HP(惠普)换成了 Lenovo(联想)。日本朋友告诉记者买联想就是因为它便宜!

此外,ASUS (华硕) 和 Acer (宏碁) 依旧势头不减,也榜上有名。有意思的是,AOC(冠捷)竟然也有一款电脑在销售中。

由于高性价比的优势,记者这些年在日本使用的是神舟笔记本电脑。在升级更新的时候,将淘汰掉的神舟笔记本挂到雅虎拍卖网上去卖,虽然对于日本人来说 HASEE(神舟)是一个完全陌生的品牌,甚至神舟都没有日文版的官方网站,但是两次出售神舟旧笔记本都依靠高性价比卖了个好价钱。

笔记本

常见品牌有 Lenovo (联想)、SONY (索尼)、Pansonic (松下)、Toshiba (东芝)、FUJITSU (富士通)、HP(惠普)、NEC、Acer (宏碁)、ASUS (华硕)、MSI (微星)等 20 多个品牌。

排序靠后的品牌中,有很多比如 PC DEPOT、ONKYO (安桥)这样的日本本土品牌,估计国人很少见到。在笔记本市场中,能够进入日本市场的大陆品牌只有 Lenovo (联想)一家,而且表现不凡,而台系品牌 ASUS(华硕)、Acer(宏碁)和 MSI(微星)也深受日本消费者欢迎。

液晶显示器

常见的品牌有 EIZO (艺卓)、NEC、IIYAMA (饭山)、IODATA、Mitsubishi (三菱电机)、LG、Acer(宏碁)、BenQ(明基)、Lenovo(联想)、Philips(飞利浦)、SONY(索尼)、Samsung (三星)、SHARP (夏普)、AOC (冠捷)、ASUS(华硕)等接近 40 个品牌。

总体上看,日本本土品牌在液晶显示器领域有绝对的优势,事实上日系液晶面板也确实是质量上乘的。

不过我觉得国人也许没有见到过 EIZO(艺卓)、NEC、IIYAMA (饭山)、IODATA、Mitsubishi(三菱电机)的显示器,但是在日本这几个品牌可是家喻户晓。

在此类商品中,中国大陆品牌全军覆没,而 Acer (宏碁)、BenQ (明基)、AOC(冠捷)、ASUS(华硕)则打入了日本市场,占据了一部分领地。

另据 2014 年 2 月 10 日 ~ 2014 年 2 月 16 日的一份短期统计报告显示,在日液晶显示器市场的品牌 PV 点击率排行 5 强分别为 EIZO(艺卓)13.31% 、IIYAMA(饭山)13.19% 、Acer (宏碁)10.20% 、LG 8.18% 、ASUS(华硕)7.89%。

鼠标

常见的品牌有 SANWA (三和)、ELECOM、Buffalo (巴法络)、Logitech(罗技)、Microsoft(微软)、Razer (雷蛇)、Thermaltake (曜越科技)、Lenovo(联想)、Corsair、HP(惠普)、Kokuyo(国誉)、APPLE(苹果)、NEC、aigo (爱国者)、GIGABYTE 等接近 60 个品牌。

日本的鼠标市场上品牌众多,低端低质的鼠标很少。

打入日本市场的大陆品牌有:Lenovo(联想)、RAPOO(雷柏)、aigo(爱国者)等。Lenovo(联想)的产品自不待言,但是国产品牌,RAPOO (雷柏) 能够打入日本市场,而且在日本主流大型购物网站比如乐天和日本亚马逊上都有不错的销售业绩,令人振奋。

aigo(爱国者)在价格网上只有 Legacy Z1688 这一款鼠标出售,也是零的突破,希望再接再厉。台系鼠标品牌有 Thermaltake(曜越科技)和 GIGABYTE(技嘉)等,不过市场占有率不高。

国产鼠标名牌双飞燕在日本销售时,使用的是 A4tech 的品牌,这种写法在国内并不常见。感到困惑的是,双飞燕在日本最大购物网站乐天的销售业绩远不如在日本亚马逊。

SSD

对于 SSD,记者查询到了有绿屋(Green House)、Intel、OCZ、实忆(SOLIDATA)、Transcend (创见)、SUPER TALENT、Buffal (巴法络)、ADATA (威刚科技)、Silicon Power(广颖电通)、KingSpec (深圳金胜电子)等 50 多个品牌。

有趣的是日本知名 IT 硬件企业一日本本土企业绿屋(Green House)公司在中国知名度不高。该公司在此领域可查询到推出过 60 多种型号的 SSD。此公司生产销售各种电脑周边的数码产品,在日本颇有人气。

品牌众多,经调查,成功打入日本 SSD 市场的大陆品牌有:SOLIDATA (实忆)、KingSpec (深圳金胜电子)等。还有中国香港的 ADATA(威刚科技)。

从销售排行上看,在本轮较量中,大陆品牌表现不错。但国产品牌在日本土化做得不佳,比如深圳金胜电子(KingSpec)的在日专营代理商官网,很多句子一看就不符合日本人的语言表达习惯,导致日本人在购买时心存戒备。台系的 SSD 品牌有 Transcend(创见)、Silicon Power (广颖电通)、kingmax (胜创)、Mach Xtreme(极速马赫)、PQI(劲永国际)等。

内存

常见的品牌有 Transcend (创见)、Buffalo (巴法络)、Kingston (金士顿)、G.Skill (芝奇)、Corsair、CENTURY MICRO、绿屋 (Green House)、IODATA、CFD、Silicon Power(广颖电通)等 10 多个品牌。

其中竟然发现了 Lenovo(联想) 品牌的内存,但在销量排行榜上很靠后。而其他的大陆品牌全线溃败。

台系内存品牌有 Transcend (创见)、G.Skill (芝奇)、Silicon Power (广颖电通)、AVEXIR (宇帷国际)等。

记者在这里需要特别指出的是,日系品牌 CFD 是日本价格网统计的近期内存销量排行榜的冠军。国内的朋友也许对这个品牌很陌生,在最热销内存的前五名中,有四名都是 CFD 这个品牌的,而且牢牢占据了日本销量排行榜上游。最重要的原因是 CFD 的内存的价格确实是最具杀伤力的,CFD 内存几乎所有型号都比同型号的内存要便宜,加之 CFD 又是日本人信赖的日本本土品牌,长期热销就不难理解了。国产品牌如果想击败日系品牌 CFD 估计很难。

主板

常见的品牌有 Supermicro (美国超微)、ASUS (华硕)、GIGABYTE (技嘉)、ASRock(华擎)、MSI(微星)、Intel、TYAN (泰安)、BIOSTAR (映泰)、ECS (精英)、ZOTAC (索泰)、FOXCONN (富士康)、EVGA 等。

主板市场是最具垄断性的市场,寥寥无几就能找到这么几个牌子。

在一般性的购物网站或者电脑卖场,能见到的也只有 ASUS (华硕),GIGABYTE (技嘉)、ASRock(华擎)、MSI(微星)与 ECS (精英) 这五个品牌。Intel 主板很少见,ZOTAC(索泰)的产品多为显卡,主板产品不多。富士康(FOXCONN)的主板主要出现在代工产品上,独立销售的主板也很少。可以说日本的主板市场基本上都被公认的世界五大主板制造商即 ASUS (华硕),技嘉(GIGABYTE)、微星 (MSI)、富士康(FOXCONN)和精英(ECS)把持着。而中国大陆厂商如 Onda(昂达),COLORFUL(七彩虹)、JETWAY(捷波)、J&W(杰微)、Maxsun(铭瑄)、翔升等二三线品牌全军覆没。

下转08版

责编:程朋　美编:毛代洪　组版:况中银　责校:杨志刚
日期:2014.3.3　投稿邮箱:pcw-report@vip.sina.com

女程序员的时间都去哪里了

@本报记者 朱文利

"时间都去哪里了"这是春晚之后越来越多成年人的感叹。身处变化万千的互联网行业，潘敏和于立娟，同为公司里的少数派——女程序员的代表，对时间带给她们的改变，有着更深刻的理解。

雅虎工程师潘敏:女性也可以做程序员

2月26日，北京雾霾已持续超过100小时，道路上的提示牌都在提醒人们尽量避免出行。上午10点，当记者到达雅虎北京全球研发中心办公室时，茶水间里阿姨正在收拾免费早餐的餐具，办公室里飘荡着早餐的气息，在这里做程序员，应该不是朝九晚五的节奏。雅虎北京全球研发中心品质工程部总监潘敏肯定了记者的猜想。

"我现在的工作量又回到2008年那时候，每天工作时间都在十四五个小时，早上7点就和美国同事开会，晚上也在加班，好似二次创业。"

春节后，从2月9日开始上班，潘敏的时间表就安排得非常紧凑。因为雅虎CEO梅耶尔提出2014年一大目标是实现产品从代码设计开始到发布，必须在24小时内完成。潘敏领导的测试团队相应地也得在24小时内完成对产品品质保证的工作。这个目标不是轻易就能实现。

潘敏说，雅虎产品原来的测试工作基本上是以一周为周期循环往复，每周都在出新产品，测试工程师就从产品定特性开始介入，然后写测试程序，最后产品代码完成，测试也自动完成。

测试工程师和项目经理的沟通是产品品质保证的第一步，产品特性应该是怎样的，要从哪些方面去测试，测试人员会和产品开发部门达成共识。这个周期细分下来就是:半天时间确定产品特性，设计需要一天时间，两天时间用来写代码，再用半天完成测试，第五天产品上线。

当初选择做一名女程序员，对潘敏而言，是很自然的结果。

潘敏12岁随家人移民加拿大，高中时，因为学校不断地宣传计算机专业如何好，潘敏尝试编程感觉不错，大学就选择了计算机专业和管理专业双学位，研究生阶段主攻计算机。毕业后第一份工作就是软件测试。

2007年潘敏加入雅虎美国，2008年到北京研发中心。

今年春节过后，潘敏的团队骨干成员被派到美国总部工作，潘敏的管理从北京延伸到美国总部。

"在生活中，是否也是处处挑错、追求完美?"记者对潘敏的职业"副作用"很好奇。

潘敏说敏感一点没有什么不好，"做测试的人，性格都不错，善于与人打交道。"女性的细心和全面做这个工作就有优势。潘敏的团队，有1/3是女性，进入这个团队的都是有五年以上程序开发经验的员工，他们与产品设计研发人员沟通时，更能抓住要点和指出漏洞。

潘敏的时间大部分用在了工作上，女儿从出生到现在3岁了，成长教育更多是靠她先生和家人，为此，潘敏对家人充满感激。

高德女程序员于立娟的双喜临门

2月11日，春节后上班一周，阿里集团与高德软件联合宣布，阿里计划全资收购高德软件的消息，高德软件运营商事业部高级工程师于立娟并没有比网友早知道。当天收到来自CEO成从武的邮件，于立娟才知晓公司的重大事件。

"这是一件好事啊，对公司发展有很大的想象空间。"2月26日，记者与于立娟相约在高德公司见面时，于立娟谈到高德员工对收购事件的看法。

"2014年，你的工作有哪些变化?"

"除了原来做的天翼导航项目，会在移动互联网的生活服务上负责两项任务。"于立娟提到的生活服务项目是智能手表和智能相机，为此，近段时间她都在钻研Tizen系统平台，学习如何在Tizen上开发应用工具。

于立娟是高德运营商事业部为数不多做程序开发的女性，她认为做程序员对女生来说，压力太大。大学所学的计算机专业知识根本不能适应工作要求，所有的工作能力都是在实践中积累和学习的。

从2002年大学毕业从事软件开发，于立娟的工作相对稳定。

2011年，于立娟所在的协进科技被高德软件以830万美元收购，于立娟成为高德公司一员，继续做软件开发。2014年，阿里宣布拟全资收购高德，于立娟仍然是软件开发工程师，虽然几年间有来自行业知名公司的跳槽诱惑，她还是坚定地选择留在高德，"可能去别的公司薪酬会暂时高一些，我还是喜欢和熟悉的团队一起工作，这里的工作氛围一直很好"。

加班对互联网公司的程序员来说是再平常不过的事，于立娟认为自己没有后顾之忧，公司办公室从中关村搬到望京宝能中心以后，离家更近，家里还有父母支持，愿意接受这样的挑战。

生活中的于立娟自认为比较简单。没有逛街的爱好，网购就能满足要求，也节省时间，理财选用余额宝。立娟说如果去银行买理财产品还要看很多说明介绍，还得跑银行，用余额宝很简单，每天都能在手机上看到数字变化，很有满足感。

除了练练瑜伽或者打羽毛球保持身材的苗条，周末看电影算是于立娟休闲的一种方式。

对于立娟来说，2014年夏天她将升级做妈妈是最大的喜事。

"现在最不想做的事是拍照，长胖了。"

记者眼里的于立娟依然是年轻健康的正常体型，并没有胖的感觉。女性爱美的天性无论何时都不会改变。

上接07版

电源

常见的品牌有ENERMAX(安耐美)、SILVERSTONE(银欣科技)、玄人志向、Scythe、Nipron、KEIAN(慧安)、Corsair、ANTEC、Owltech、HEC、Thermaltake(曜越科技)、Zalman(思民)、Cooler Master(酷冷至尊)、Seasonic(海韵)等。

Huntkey(航嘉)、GreatWall(长城)、Segotep(鑫谷)、Goldenfield(金河田)等国内知名电源厂商再次无缘日本市场。日本的电源市场基本上被日本本土电源厂商及台系电源厂商瓜分。

台系品牌有SILVERSTONE(银欣科技)、Thermaltake(曜越科技)、Cooler Master(酷冷至尊)。其中,ENERMAX(安耐美)为台湾保锐科技集团旗下品牌，是高端电源品牌。

海韵(Seasonic)也是我国台湾省著名的电源品牌之一，由于其产品一直销往日韩欧美，而且只做高端，在日本出售中的电源最低价的也超过1000元人民币，所以其品牌不为国内所知。还有一个韩国品牌Zalman(思民)也跻身日本市场，不过从销售排行上看，其产品并不热销。

通过以上各种商品的比较可以知道，台系IT硬件产品牢牢地掌控了日本市场，而大陆厂商除了Lenovo(联想)横扫日本以外，其他的大陆厂商在日本的表现都不理想。

显卡

常见的品牌有ASUS(华硕)、MSI(微星)、玄人志向、SAPPHIRE(蓝宝石)、GIGABYTE(技嘉)、ELSA、ZOTAC(索泰)等。

与主板市场的情况一样，大陆厂商如Onda(昂达)、COLORFUL(七彩虹)、JETWAY(捷波)、J&W(杰微)、Maxsun(铭瑄)、翔升等国内二三线品牌再次全军覆没！不过此次除了台系大牌ASUS(华硕)、MSI(微星)、GIGABYTE(技嘉)以外，公司总部在中国香港的SAPPHIRE(蓝宝石)显卡也榜上有名。

此处记者介绍一下日本知名IT硬件品牌玄人志向，它其实是CFD贩壳株式会社发布的电脑外设系列的品牌，本质上跟CFD是一家的。玄人志向品牌的产品价格便宜，产品线广阔，在日本有着非常大的市场占有率。记者从2008年初到日本至今，不断在各种场合见到此品牌，可知其畅销程度非同一般。

记者手记 日本人的顾虑与偏见

星期天我在市场上转了一圈，第二天到研究所上班，找到坐在身后正一丝不苟工作的日本同事，询问他们对中国IT品牌的看法。

日本人的回答通常是直率的。工学博士羽渊研究员对我说:我没有太在乎过品牌的问题，也没有特别在意过使用的品牌是中国品牌、日本品牌还是其他国家的。被问及购买IT硬件最在乎哪些方面时，他回答说，当然是价格与配置。

另一位工学博士坂井研究员也很坦诚地告诉我说：中国IT硬件产品看起来很便宜，但是真正购买的时候，也会担心。比如担心中国IT硬件产品的品质。

老实说，过去我们研究所的电脑都是HP(惠普)，后来都换成了Lenovo(联想)。

开始在工作中使用Lenovo(联想)电脑的时候，总担心别什么时候坏掉，后来用了一段时间没出问题，就慢慢放心了。

我想日本人对于不太熟悉的中国品牌的IT硬件产品，即使价格便宜，也会有些顾虑的。

还有一件事情让人记忆犹新。我读硕士的时候有一次去NTT西日本技术开发研究所实习，见到一同实习的另一位伙伴使用的是Lenovo(联想)的笔记本时很高兴，问他:"你喜欢中国的Lenovo(联想)吗?"

他听到后愣了一下，反问道:"Lenovo(联想)不是英国品牌吗?"

我立即纠正说联想是中国品牌。他愕然道:"天哪！我竟然一直以为Lenovo(联想)是英国品牌！"

其实，从这样一件小事也反映出，相当多的日本消费者对中国大陆的IT品牌存有历史造成的偏见，而消除这一心理痕迹，还需要很多中国IT人的努力。

殷成学，2011年名古屋大学硕士毕业后，来到日立制作所下属横滨研究所工作至今。邮箱:yin_eternal@i.softbank.jp

责编:于磊斌 **美编**:黄莹 **组版**:向海蓉 **责校**:杨军
日期:2014.3.3 **投稿邮箱**:pcw-report@vip.sina.com

闪迪发布顶级高性能USB3.0闪存盘和首款OTG 闪存盘

2014年2月18日，闪迪公司推出了闪迪至尊超极速USB3.0闪存盘和首款闪迪至尊OTG USB闪存盘。

配备最新技术规格的高性能闪迪至尊超极速USB3.0闪存盘可提供128GB的大容量的存储空间，它的最高传输速度可比标准的USB2.0闪存盘速度高数十倍，最高达240MB/秒的写入速度和260MB/秒的读取速度。这样的速度能让用户在数秒内传输完一部完整的电影，或在不到35秒的时间里传输完1000张高分辨率的照片，这使得闪迪至尊超极速USB3.0闪存盘能成为携带视频及照片的存储产品的理想选择。闪迪至尊超极速USB3.0闪存盘拥有精致、耐用能防止日常磨损的铝金属外观。同时此U盘还内含闪迪保险箱安全软件，保障数据安全，用户可以安心地分享闪存盘中的文件。

闪迪至尊OTG USB闪存盘是一款拥有微型USB、USB2.0两个端口，外观兼具时尚与坚固实用的OTG USB闪存盘。它为安卓系统智能手机、平板设备的micro-USB接口与电脑USB接口之间的信息传递提供了便捷的方式。与其他可以实现移动设备和电脑之间数据传输需要数据线、应用软件或者无线连接的方式相比，闪迪至尊OTG USB闪存盘仅仅需要移动设备支持OTG功能，并可扩展到最高达64GB“即插即用”的存储容量。此外，两个接口都有一个可伸缩的保护盖，这意味着在保证接口安全的同时不用担心丢掉U盘保护盖。

“闪迪至尊OTG USB闪存盘为智能手机和平板电脑的存储空间释放和备份提供了一种简单快捷的方式，而且闪迪品牌更值得消费者信任。”SanDisk闪迪公司中国区总经理黄智华先生认为，“这款新产品集成了SanDisk Memory Zone闪迪存储地带APP，这使得用户在移动设备上释放存储空间时将会享受前所未有的便捷，极大地提升了客户体验。”

SanDisk Memory Zone闪迪存储地带APP软件，使得数据管理更加方便。用户可以利用该软件更好地管理、浏览、复制和备份手机内部和外部存储空间内的文件，进一步简化了在移动设备上释放存储空间时的操作程序。

闪迪至尊OTG USB闪存盘目前已全面上市，提供16GB至64GB不同容量产品选择。而规格为128GB容量的闪迪至尊超极速USB3.0闪存盘目前已在京东首发，并享受终身有限保修服务。

扣扣保镖案终审宣判

专家建议应关注互联网司法中的用户权益保护

2月24日下午，腾讯诉360扣扣保镖侵权案在最高法院终审判决，认定扣扣保镖构成侵权。

此案源于三年前的3Q大战。2010年2月，腾讯推出模仿360安全卫士的“QQ医生”（后改名为“QQ电脑管家”）打响了3Q大战的第一枪。出于生存的压力，360在2010年10月份推出了扣扣软件，这款软件在用户主动下载、运行后，能够屏蔽QQ的弹窗广告，随即引发了腾讯公司的强烈不满。2010年11月3日腾讯公司做出“艰难的决定”，要求用户“二选一”，在工信部调解结果要求两家公司分别向用户道歉后，腾讯公司起诉了360，索赔高达1.2亿元人民币。

随着最高院的宣判，此案在司法层面尘埃落定，但也引发了各界热议。360公司表示，扣扣保镖是一款适合用户需求的、反捆绑、保护用户隐私的工具软件。但法律的判决结果与网民普遍利益之间并不能完全同步，有业界人士表示，作为3Q大战乃至中国互联网界的一个标志性案件，本案的判决让人们对类似于扣扣保镖类的工具软件的未来忧心忡忡。

祸起扣扣保镖为“用户赋权”

华东政法学院知产院副院长黄武双教授认为，界定不正当竞争时需要考虑用户是否受到了侵害，抛开用户讨论不正当竞争是有失偏颇的。

黄武双指出，早在上个世纪60年代的欧美社会，在界定不正当竞争行为时就将消费者，也就是互联网公司所为的用户，作为重要的参考标准。如果企业没有做损害消费者权益的行为，那么判定其为不正当竞争行为就是不准确的，这一点在扣扣保镖案中同样适用。

以此来考量扣扣保镖这一产品，其产品逻辑赋予了用户权利，是一款用户赋权工具，它默认不修改QQ任何设置，所有功能都必须由用户主动选择触发，并可随时启用和恢复。

扣扣保镖上线时间不长，它给了用户一个选择，选择是否可以关闭QQ中与聊天无关的功能，包括拦截QQ捆绑安装的数十个软件、服务和插件以及QQ中的广告，也因此加快了QQ的运行速度，“甚至可以说，扣扣保镖更像个瘦身工具，上线的头三天就有超过1000万QQ用户下载，也从另一个侧面反映了这个工具软件受用户欢迎的程度。”

工具无罪背后的用户权利

从这个角度看，扣扣保镖之争并非单纯的腾讯与360两家公司的商业之争。互联网行业内普遍的共识是从商业层面看，扣扣保镖可能伤害了腾讯这家企业的商业利益；但从用户层面看，扣扣保镖是一个给用户提供充分选择权的工具。

北京大学科研部成果专利办公室主任张铭博士分析，作为一款维护网民利益的软件，扣扣保镖保护了网民免受恶意推广骚扰的利益。“互联网的主体是网民，在审理互联网案件时，也应将网民的利益纳入考量，有第三方介入。”

在反不正当竞争法条中，不正当竞争是指“损害其他经营者的合法权益”。但是，并没有法律条文规定，弹窗广告、捆绑推广等盈利方式为经营者的合法权益。而从消费者权益的角度考虑，作为互联网的消费者，网民不能自主选择是否查看一条广告，是否下载一款软件，反而侵害了消费者的自主选择权和公平交易权。这样的经营行为，其经营者也应受到相应的法律制裁。

有人做了一个形象的比喻，扣扣保镖有点像遥控器，给了用户一个选择的机会和工具，工具本身无罪。扣扣保镖无论是拦截各种捆绑软件还是屏蔽广告，都是发生在用户自己的电脑上，用户电脑是其私人空间，在这里用户是主人，拥有最大的权利，可以决定电脑显示什么，不显示什么，运行什么，不运行什么。

扣扣保镖被判侵权3Q大战远未终结

目前，360诉腾讯“反垄断”案还在最高人民法院审理过程中。对于长达三年的360与腾讯的诉讼大战，有互联网业内人士表示，暂且不论扣扣保镖是否对腾讯商业模式造成影响。

但3Q大战也让互联网反垄断成为一次全民启蒙运动。虽然扣扣保镖案与腾讯垄断案是两个独立的官司，但360公司在公开信中不无担忧地表示，“我们担心此判决结果将可能会鼓励腾讯进一步滥用市场地位，创业公司的创新动力将会被削弱，创业公司的生存空间将进一步被挤压。”

法学专家、上海交大法学院副院长寿步教授则指出，在互联网中已经出现了“巨无霸”型的企业，在这种竞争的态势下，一些中小企业涉及到司法诉讼或争议时，相关的政策制定部门及法院等审判机关，最好能多给一些中小企业、创新型企业生存和发展的空间。

“不止最薄”金立ELIFE S系列新品耀世而出

Enjoy my life
ELIFE S5.5
5.55mm
全球最薄智能手机

新年伊始，2月19日这个寓意为“爱要长长久久”的日子里，金立在深圳欢乐海岸的OCT创意展示中心举行了一场“史上最有爱”的新品上市发布会。新品为金立ELIFE S系列的首款旗舰机型，是ELIFE除了E系列以外，全新打造的“以设计为核心”的产品系列。发布会上，金立集团总裁卢伟冰首次公开发表“手机是时尚品”的全新主张，并通过一部关于“爱情与旅行”的舞台剧将产品设计理念演绎给众人，突出“不止最薄More than slim”、“玻璃与金属的完美结合”、“彩色机身”等产品卖点。

追求“极致”不止最“薄”

此次发布的新品ELIFE S5.5机身厚度仅有5.55mm，是目前全球最薄的智能手机产品。发布会主题“不止最薄”其实也证明了，能够将产品做到如此之极致，也必然需要厂商拥有领先的工艺技术及扎实的研发实力作保证。

为了实现“最薄手机”的目标，金立成为全球第一个将0.4mm玻璃应用引入到量产设计的手机制造商。新品外观面金属与玻璃的面积占到整机的98%，塑胶仅为2%，达到了目前市场上极为罕见的比例。为了让这一设计理念成为现实，金立在选材时特别引进日本进口金属，并采用纳米成型技术；在产品制作时，每一个金属边框都需要上百道工序的精工细作，需要至少40分钟的时间来加工。除此以外，在产品抛光喷砂时，采用目前为止可用于手机设备最细的205号砂型，这样即可呈现最佳完美的外观质感。

除外观设计惊艳以外，此次新品采用第三代康宁大猩猩玻璃，具有更好的韧性，更加坚硬抗撞击，并且具有更好的透光性。在拍照方面，ELIFE S5.5也毫不逊色。新品是全球首款采用95度广角前置摄像头的智能手机产品，和以往产品相比，可以照到更宽的画幅，自拍时再也不必担心脸太大或背景太小的问题。用前置摄像头还可以拍到全身像。

自2013年起，ELIFE作为金立面向年轻消费人群打造的全新子品牌，一直坚持“enjoy my life”的品牌理念。S系列的加入让ELIFE产品线更加丰富，今后，E系列将主攻“最拍照”功能，而S系列则主打“工业设计”，全新的产品策略进一步细分了智能手机市场，也更有针对性地为广大消费者提供更多选择。

责编:邓晓进 **美编**:黄莹 **组版**:向海蓉 **责校**:杨军
日期:2014.3.3 **投稿邮箱**:pcw-report@vip.sina.com

新浪微博IPO是最后一搏?

@本报记者 熊雯琳

新浪微博
weibo.com

头顶“首次盈利”光环的新浪微博终于开启了赴美上市之路。最近新浪公布了2013年第四季度和全年财报。新浪董事长兼CEO曹国伟透露,去年第四季度微博实现了300万美元的营业利润,这是微博首度实现盈利。另有消息称,新浪微博将于第二季度在纽交所上市。据英国《金融时报》报道称,新浪已聘请高盛和瑞信帮助其微博业务上市做准备,计划募集资金约5亿美元,估值可能超过40亿美元。

尽管背靠阿里巴巴这棵大树,并通过盈利打开上市的“窗口”,但劲敌微信当前,微博关注度大不如前,即便抓住最后一根救命稻草成功上市微博前景也依然不被看好。

没有阿里就没有盈利

新浪2013年第四季度财报显示,新浪微博营收为7140万美元,同比增长151%,并首次实现300万美元的单个季度盈利。其中,微博广告营收为5600万美元,同比增长163%。

这其中,阿里巴巴成为最大的贡献者。在入股新浪微博之后,阿里曾承诺在未来三年内为其带来价值3.8亿美元的广告收入,这笔钱将以3年等比增长的摊销方式计入新浪微博的收入。

根据财报显示,新浪微博计入的阿里巴巴带来的广告收入为2350万美元,占当季微博收入的33%。也就是说,如果没有阿里巴巴这笔额外收入,新浪微博还得亏损超过2000万美元。

对新浪微博而言,去年是其享受阿里集团红利的第一年。去年8月初,新浪微博和淘宝推出了“微博淘宝版”,打通双方的账户体系,并进行底层数据的整合,淘宝卖家的商品信息陆续通过官方路径进入微博平台,新浪微博成为淘宝流量最大的外部入口。

同时,非广告营收为1540万美元,同比增长114%。这些源自新浪推出数据授权服务以及微博游戏营收分享、微博会员收费等其他收费服务的增长。根据新浪CEO曹国伟的说法,数据授权服务指的应该是微博将用户的登录和使用记录信息提供给广告商,帮助后者实现精准广告投放。

上市也绕不开的坎

对于新浪微博而言,这是一个不容错过的窗口期,此时大量中国互联网公司正在排队上市,包括尚未盈利的京东。有分析认为,由于微信等平台对微博的冲击,其业态资本溢价空间已经开始走下坡路,在此背景下,新浪微博上市时间越向后估值压力越大,而选择现在上市,存在防守的意图,实现估值损失最小化。

不过,上市之后将如何与微信展开竞争、如何保持持续的用户活跃度、如何强化移动端份额等都是新浪微博面临的考验。

虽顶着“中国Twitter”的头衔,但新浪微博很难用中国的Twitter去说服资本市场。有调查报告显示,新浪微博的活跃度已经下降到2011年初水平,下滑超过30%;另一家更老牌的调研机构CNNIC的数据则显示其用户规模在2013年下降了9%。

显然,不论是用户数还是活跃度都受到了来自微信等新应用的影响,后者的社交过程更简单和私密。而新浪微博则越来越像一个信息发布平台,人与人之间的交流减少了。不仅如此,政策也是新浪微博的一大考验。目前,新浪微博发家以来的众多大V活跃度明显下降,少了大V,微博对用户的吸引力也大打折扣。

在盈利模式方面,新浪微博屡次尝试商业化,但市场反应均不理想,变现模式仍在探索之中。近年来,新浪已经先后在广告、游戏、O2O、会员收费等方面进行尝试,而目前效果最好的也就是广告模式。

尽管商业化为微博带来了盈利数据,但也在一定程度上影响了用户体验。阿里巴巴入股新浪微博之后,除了带来了3.8亿美元的广告收入,令人反感的硬性广告插入也接踵而至。热门话题、微博推广、首页条幅广告、僵尸粉、微博游戏等商业运作充斥在微博中,尽管用户分析和精准推送会让广告主觉得很精准,但过多的广告推送也引发了用户的反感。

这与微博用户及活跃度此消彼长,相互影响:大V和原创内容社交属性在下降,被各种信息和广告充斥,用户活跃度下降,最终导致用户流失,而建立在用户数基础之上的广告、会员收费等模式收入也会随之减少。

此外,在移动互联网领域,新浪微博份额也还不及PC端。在巨头都必须重视的移动端,新浪微博目前的移动流量占比高达60%,但移动收入比例却不及20%。而腾讯微信自2011年向市场推广以来,短短3年时间,就迅速超过了新浪微博移动端用户数。

艾媒咨询CEO张毅评价微博称,在社交网络用户从PC端转移到移动端的大趋势下,新浪微博给人的印象仍然是PC端的一流产品,手机端的二流产品。

天价收购,Facebook补全移动端拼图

@本报记者 王星

190亿美元,互联网领域13年来最大规模的并购案,收购的对象是成立仅五年的创业公司,这就是Facebook收购WhatsApp的交易。在以10亿美元收购仅有13人的Instagram两年之后,全球最大的社交网络公司祭出了又一笔“毁三观”的并购交易;尽管距事发已一周有余,但在互联网业界引发的震动仍未消散。

PC社交向移动社交的华丽转身

关于Facebook这笔交易的原因,业界给出了许多解读。比如WhatsApp拥有4.5亿月活跃用户,其中日活跃用户超过了3亿,普遍预计这家公司从创立至收获10亿用户的时间要少于Facebook的8年,而后者则希望通过这次收购扩大自己已有的用户规模。

又比如,不同于许多免费的同类软件,WhatsApp是一款付费软件,起初是在App Store上标价0.99美元,去年调整政策后,用户可以免费下载并使用一年,但第二年仍须缴纳0.99美元。相比之下,Facebook的主要盈利模式是广告和应用及游戏分成,缺少能直接面向用户收费的业务,收购WhatsApp有助于其丰富业务模式。

甚至有人说,此次收购的目标是中国市场——Facebook希望借WhatsApp进军中国,抢占这个巨大的市场,并挑战微信的地位。

但大多数关于这笔交易的分析都会提及一个更重要的原因——Facebook由PC社交转向移动社交的强烈意愿。过去几年,Facebook不断进行着这方面的尝试,但效果均不及预期,而收购WhatsApp不过是这一系列动作的延续。

2011年8月,Facebook推出了独立的IM移动应用Facebook Messenger。在此之前,由于Facebook迅速普及,成为年轻人的首选社交工具,越来越多的用户抛弃了MSN等传统的IM软件,选择使用Facebook进行交流。但由于Facebook功能众多,其官方移动应用颇为复杂,无法满足希望使用IM快速聊天的用户的需求;而Facebook Messenger则将Facebook的消息功能做成了一款独立的移动应用,仅供实时聊天使用,更加轻便。这款应用问世之后迅速登上了各国App Store社交分类的排行榜前列,在美国等多个西方国家长期与Facebook的官方应用霸占该分类前两位。

然而Facebook Messenger在社交模式上仍旧是传统IM的延续,而非真正的移动IM——直到去年底更新之前,它都没有整合手机通讯录,用户只能使用它与现有的Facebook好友交流,而无法通过手机通讯录直接添加新的联系人。因而,这款产品虽然有着不错的下载量和活跃度,但仅属于Facebook的附属产品,无法助其拓展新用户、变现或是建立起移动端的壁垒。

不停息的扩张路

2012年4月,Facebook斥资10亿美元收购图片社交应用Instagram。Instagram凭借出众的滤镜效果和移动社交体验获得了近3000万用户,并且有着相当良好的口碑,但当时它仅有13名员工,产品上线仅一年半时间,而Facebook此前只进行小型收购,因此这笔交易发生后引发的震动不亚于其两年后收购WhatsApp。凭借这笔收购,Facebook将其在移动端一个重要的潜在挑战者变成了自己的资产,也为一个月之后的IPO进一步添砖加瓦;而受这笔交易的影响,Instagram的用户数在10天内增加了1000万,其后四个月又新增了4000万。

不过除了账号和用户数据外,Facebook和Instagram并未做更多的整合,而Instagram同样没能有效地基于手机通讯录建立起社交机制,偏重于图片而非信息的分享,无法补全Facebook在移动端的拼图。

一年之后,Facebook在一场多年来最为隆重的发布会上发布了基于Android系统的手机桌面Facebook Home,用于替代Android原生的桌面,抢占移动端入口,其简单、以Facebook为中心的设计风格引起了不小的争议。然而时至今日,其支持的机型仍相当有限,媒体围绕该产品的讨论也已难觅踪影,离“抢占入口”的目标仍相距甚远。

就在收购WhatsApp之前的几周,Facebook又推出了以信息流为核心的应用Paper,尽管获得了不错的评价,但考虑到前车之鉴,很难期待这款依旧依附于Facebook本身的产品能为其移动端拓展带来很大帮助。

从产品形态来看,WhatsApp被收购后很难与Facebook、Facebook Messenger或是Instagram深度整合,保持独立的可能性较大。尽管无法直接为Facebook的应用带来很大的贡献,但WhatsApp对于手机通讯录的有效利用使得Facebook在移动社交领域完成了最后一块重要的拼图,它与前述产品的协同作用以及对于Facebook在移动端的长期贡献可能远大于190亿美元。从这个角度来看,Facebook做这笔看似天价的交易其实并不亏。

责编:邓晓进　**美编**:黄莹　**组版**:向海蓉　**责校**:杨军
日期:2014.3.3　**投稿邮箱**:pcw-report@vip.sina.com

编程替代外语？值得一试

@steve

最近,美国肯塔基州通过了一项法案,规定该州的高中生可以用编程语言替代外语修满足够的学分。在该州,高中生要想进入大学需修满22个学分,其中2个学分为外语,而计算机语言并不属于必修课;根据最新的法案,计算机语言将被视为一门外语供学生选修。

几天之后,新墨西哥州的一名州议员也提出了类似的法案。两个州推动相关法案的议员均表示,其目的是吸引更多的学生进入计算机科学领域,而该领域的起薪远高于全美的平均起薪。

一纸法案引来的争议

这类法案引发了不小的争议，其原因在于一些程序员认为编程和自然语言并不存在如此显著的共性;相比之下,计算机语言更类似于数学。不过有神经科学家通过研究程序员的大脑发现，人们在理解计算机代码时主要使用的是大脑中处理语言的区域，而非数学计算的区域，并据此推断计算机语言与自然语言的确存在着深层次的联系。

根据美国国家教育统计中心的数据，近年来美国高校计算机专业的毕业生数量呈下降趋势——2003至2004学年，约有4.5%的大学毕业生出自计算机专业;而到了2010年,这一数字下降到了2.4%。另一方面,计算机相关学科的起薪却长期处于较高的水平——根据美国大学与雇主协会2012年的调查数据，当年起薪排名前三位的专业分别是计算机工程、化学工程和计算机科学,其中计算机工程的起薪超过70000美元。

这两项数据反映出美国计算机专业人才的供不应求;正因为如此,近年来出现了越来越多鼓励人们学习计算机的项目。最著名的当数非盈利组织Code.org，它发起了一系列项目，旨在让编程成为一个所有人都能掌握的技能;去年初,他们拍摄了一个公益纪录片，向公众介绍学习编程的好处，出镜现身说法的大佬则包括比尔·盖茨、马克·扎克伯格、Twitter和Square的联合创始人杰克·多西、Dropbox创始人德鲁·休斯顿以及大学修读计算机专业的NBA球星波什等。众多业界名人为一家NGO站台，既是因为他们自己热爱编程，也是因为他们希望有更多的人能从事计算机工作，进而使他们的公司能够以更低的成本招到更优质的人才。

被委以重任的编程教育

日益重视编程教育的国家也不只有美国。同在1月底,微软正式任命萨蒂亚·纳德拉(Satya Nadella)接替鲍尔默担任CEO，而纳德拉的印度裔身份也使印度人在美国IT企业中扮演的角色又一次被热炒。事实上,关于印度IT教育的报道在过去十余年里持续不断,许多国家、地区和企业都曾派人前去学习经验，但时至今日，印度在这一领域的优势依旧难以撼动。

相比之下，越南对于编程教育的重视才算得上真正的新闻。去年,Google一位软件工程师前往越南做了实地考察，发现该国一个普通班级的中学生有一半人能完成Google的面试题；而在小学的走访中他则发现，当地三年级的学生已全都会使用Windows，四年级开始学习代码，五年级能编写包含循环结构的程序。他对此感到十分惊奇,认为越南计算机教育的难度远超包括美国在内的众多西方国家同年级的水平。

在中国，邓小平在上世纪80年代末即提出“计算机要从娃娃抓起”,随后计算机教育逐渐走入中小学，也诞生了一批重视计算机教育的学校。然而从整体上来看,计算机教育,尤其是编程教育在基础教育阶段开展得还十分不足，这很大程度上是由于在国内应试教育的体系下,计算机并未被纳入中考、高考范畴，很难真正受到家长和学生的关注。即便如今中国已是全球最大的PC消费国,网吧、电脑游戏以及各种数码产品都已十分普及，但进入大学前系统学习编程知识的孩子却并不多;《电脑报》曾围绕这一话题做过多次调查,但结果并不乐观。

而另一方面,在采访国内IT、互联网公司以及相关从业者时我们也了解到，目前计算机专业的毕业生数量不少,但优秀的程序员却十分匮乏，因此既有不少大学毕业生找不到理想的工作，也有许多企业开出高薪也难以找到合适的工程师。

考虑到经济发展的不同和数字鸿沟，将编程作为统一考试的必考科目有失公平；但如今正值高考方案大调整阶段，是否有可能效仿美国将编程作为高考可选的考试科目呢？或许实施起来还有一定难度，但如果有人能提出合理的方案并得到广泛支持，无疑将有助于中小学编程教育的推广。

科技观察

机器的眼睛

@叶平安

去年斯派克·琼斯拍了一部名叫《她》的电影,没什么大场面,只是讲了一个平淡忧伤的爱情故事，就拿到了金球奖和奥斯卡的几项提名。剧情没什么特别:男女相遇,彼此吸引,彼此相爱,然后分开。唯一特别的是,女主角斯嘉丽·约翰逊在整部电影中从来没露过面——她扮演的是人工智能操作系统“萨曼莎”，全程只有到她略带沙哑的迷人声音出现。

萨曼莎的眼睛是手机上的摄像头,耳朵是麦克风,而“本体”是不知在世界哪个角落里的服务器群。主角能看见能听见的,她也同样能够感知得到;无论是景象还是情绪,她都同样敏感。她风趣聪明又无比强大，简直是人们梦寐以求的人工智能。

显然这是部科幻电影，虽然在过去六十年中，人工智能已经有了长足的发展，但是如真人般的人工智能还依然没有出现。仅仅在有限几个方向上,人工智能能够很好地完成过去那些只有人才能完成的任务,但是在其他方面,一只小猫都比人工智能强大得多。

例如，目前的计算机在识别物体方面,表现还不算好。有个研究团队开发出了会叠毛巾的机器人，能靠视觉来判断毛巾的边角，叠一条毛巾要花二十分钟——简直不可容忍。虽然对一些特定的对象可以识别得很好，例如不少手机上的词典软件都可以识别出书上的单词或者路标，并且把它们翻译成自己的母语,但这只是特例而已。

为了让计算机能变得更聪明一点，Google在几年前开始了一个名叫Google Brain的计划，用一万六千颗CPU训练深度学习模型，从来自YouTube的上千万张截图中识别猫的图像。最近几年,深度学习的概念开始变得越来越热。现在,Google、微软,甚至Facebook和百度这样的公司都开始投入到深度学习的领域当中，希望凭借强大的处理能力和巨大的数据集，提取出人们感兴趣的内容。这有点像是扔一堆玩具给计算机，让它自己慢慢摸索出合适的分类方式一样。

现在，这已经不再只是软件和算法层面的竞争了。普渡大学的一个研究组正在开发一些硬件,来实现深度学习。他们的目标是开发出功耗低而效率高的芯片,可以用在手机这样的移动设备上,让手机能够识别出真实世界中的对象。也许当这类技术足够成熟的时候，我们的手机也能像“萨曼莎”一样,看到和我们同样的世界。

上世纪50年代，就在人工智能这个概念出现没多久之后，人们就开始尝试让计算机模拟大脑结构来自我学习。这种方式叫做人工神经网络，属于机器学习的范畴。其基本思路是用节点来模仿神经元，每个节点都代表一种特定的输出函数。而在每个节点之间的“神经连接”则都被赋予了一个权重。整个网络的输出，因为权重和输出函数的不同而不同。

大体来说,一个神经网络是由输入、输出和隐藏层构成的；每一层的输入来自上一层的输出。出于运算能力和时间的限制,隐藏层一般是零层或者一层。这样的网络可以自我校正权重，从而实现自我学习。显然,人工神经网络的优势在于，可以充分逼近任意复杂的非线性关系,可以自我学习和自适应。这让它在模式识别领域的应用特别突出。

但是和其他人工智能算法类似,在经历了一段令人激动的发展之后,遇到了难关,经历了漫长的萧条时期。直到上世纪90年代,这一领域才重新活跃起来,出现了大量的人工神经网络算法,例如支撑向量机和最大熵方法等等。到了2006年,深度学习横空出世了。事实上,IBM那台在智力问答节目中打败了人类选手的超级计算机“Watson”,也将深度学习技术作为获得答案的技术之一。

深度学习与之前人工神经网络之间的共同点在于，它们都由大量的节点以及节点之间的连接构成；而它们之间的不同之处，在于深度学习方法将每一层神经元的功能分了开来，一层层逐次确定。虽然和之前的神经网络相比,它的确能够提升不错的性能，但是当可能性很多的情况下,它也同样面临问题。例如我们刚才提到过的Google识别猫的系统，和过去的方法相比，提升了一倍的准确率——听起来不错，但是识别准确率依然不到20%。

显然，越多的中间层也就意味着越多问题。更多的训练时间、更多的复杂性,等等等等。这就是为什么需要大量的计算能力和海量数据进行计算和学习的原因。而这种技术最终将有点像为计算机赋予直觉。它可能没有办法理解因果关系或者抽象的概念，但是可以分类照片,或者快速搜寻视频中的特定对象。它不会造出终结者,也不会造出人脑。它同样只是一种利用统计方法进行问题求解的技术，只是我们这个机器学习时代的新方式之一 ——只是现在还很昂贵。

所以普渡大学开发的深度学习芯片也就变得引人注目起来。现在这种芯片还只是原型,能力也远远达不到Google或者微软的水准,但是胜在小巧方便。它以硬件方式实现神经网络节点和连接，主要用于进行照片或者视频流的搜索筛选。随着我们留下越来越多的数码纪念品，也许这种芯片还真的会出现在移动设备上。

也许，它还能让机器人叠毛巾时更利索一点吧。

责编:李青阳 **美编**:黄莹 **组版**:何雪松 **责校**:杨军
日期:2014.3.3 **投稿邮箱**:pcw-report@vip.sina.com

电粉活动

迎接 3·15,大家来吐槽!

性价比,不是小白能懂的

@ 蝉蜕

吐槽指数 ★★★★★

寒假,回家过年,小叔说国庆买了一台联想笔记本,才 3000 多元让我看看。不得不说,商用本就是不一样啊!那手感,那做工,风扇超静音,要趴得很近才能听到声音,键盘也不错,还有传说中的小红点。打开设备管理器,显卡 710M,还不错,三千就这样了,内存 2GB 还行,我叔是工程主管用来查看 CAD 图纸没问题,刚想说:叔你捡到宝了……就看见 CPU 居然有四个核,难道是 i7 的或者新的中端四核,认真一看 i5……2340M,2.40GHz,还真是宝啊!二十小伙配大妈啊!四年前的 CPU 你是出来混脸熟吗?!“实体店买的吧?”“国庆降价一千促销啊!”“你这是四年前的压仓货啊?!”我就直说给他听。家里人一听就骂我了。

还有一次,去女同学家里,她爸有台 8000 多元的笔记本,说是超流畅,她爸超喜欢,觉得买得很值,我上网一搜,奔腾啊!奔腾啊!3000 元就包邮哦!亲!

技术进步了噪音更大

@王霞

吐槽指数 ★★★★★

春节前,我奔着某大品牌的名声,在专卖店买了一台冰箱,买来后就发现压缩机像拖拉机一样响,噪声巨大,考虑到大过年的,也就没有麻烦商家售后人员。

终于盼到元宵节后,算是过完年了,找厂家售后,服务人员上门服务,现场维修不见起色,最后售后人员无奈地说:“这噪音不算大。”我说:“之前我家用的那台冰箱就没有这么大的噪音。”服务人员说:“现在技术进步了,噪音就这么大,正常。”

我彻底无语了!

没耐心就别开店!

@ 琳琳

吐槽指数 ★★★

在淘宝购物几年了,一直都很顺利也很满意,卖家的态度都很好,东西也都不错。唯独这一次,买了两个手机壳,1 月份买的,2 月底了还没有收到货,这期间多次询问过卖家,卖家要不说给问问,要不就是没有回话。最后一次问她,她居然不耐烦了,说再催拉黑,本来可以帮我去快递公司追查,现在看我这个态度就不管我了。简直莫名其妙,我一直都很平静地询问我的货去哪了,询问了一个多月我都没烦也没发火,她居然还发火了,接着就是一些不堪入耳的谩骂。

我真心想说一句,这么喜怒无常没有素质的人真的能开店吗?淘宝你还是提高一下门槛吧!

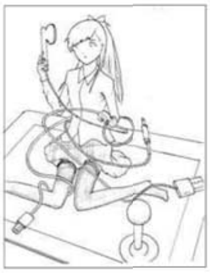
微信投稿:给电脑报微信(微信号CQCPCW)发送:吐槽315+内容
电邮投稿:pcw-report@vip.sina.com 暗号:吐槽315

奖励:一经采用立马奖励手机话费30元!
投稿时请留下手机号!

电粉来信

《拟人 PCW 萌娘》

——高三党的电粉 ARK 献图



ARK 说:暂时和《电脑报》告别,等 6 月参加高考之后我们再会,去年年底已经让妈妈帮我订了半年的《电脑报》存在家里了,等考完了可以看个够。

喜欢——文章后面跟的小贴士。

建议——手机版里也可以做一些 PC 版那样的必答板块。

郁闷——每当看到评测里说东西颜色很好看,屏幕多漂亮的时候只有在黑白的版面上自己脑补……

新版打望小编

21/2 星期五

老编发布利好消息:编辑部积压的 PC 内脏处理了,大甩卖:显卡、主板、机箱什么的几十至几百元不等,欢迎大家核实兼容性后大力采购!

24/2 星期一

新买的手机壳到了,青阳打开一看:毫无色差!立马给爱机装上——不到 10 秒钟直接从手里滑落!(伴随一声尖叫)原来是壳的表面太光滑!猜测设计师的意图是:紧紧抓住才是最好的保护……

25/2 星期二

想起昨日程大编亲自动手更换霸气机箱的事儿,董师傅准备去“大甩卖”那儿淘个键盘——还没迈步,只听小马哥说:“除了一块耗电的显卡,都没了!”

26/2 星期三

“与世界都失去了联系!”

——某编 QQ 密码被盗后的哀叹

27/2 星期四

确定读编桥移居黑白版面,移居黑白版面,移居黑白版面,黑白版面,黑白版面……

分享·乐事·囧事

贴膜的那些囧事

@ 孤独旅人:我第一次贴膜是给我的电脑贴。海尔的,原装附赠一张膜。哥们非常认真仔细地贴好了,不过膜太硬,有一个气泡总也赶不走——算了,不弄了,不走就不走吧,问题不大。还有就是膜似乎有点厚,这也没关系,心想贴膜能不厚?

过了半年,膜四周都翘起来了。什么东西啊,质量这么差?于是我找电脑城的人换一张新的。看着他贴完,我才发现一件事:我 TM 当时贴错了!我把贴膜的保护层贴到电脑上去了!我勒个的擦哟!

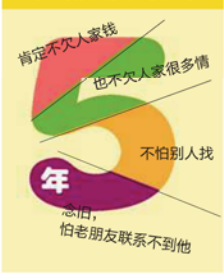
@ 向斜成山:我的手机和平板的膜都是欧尼酱大人帮我贴的,他技术很好哦,为了防止灰尘进入是在洗完澡的浴室里贴的!

@ 孤独旅人:昨天亲手证实了贴膜的重要性——拿充电器出来充电,我顺手把电线捋直然后 USB 接口就一下打在屏幕上了,膜上直接开了一个洞。晕,看来我新买的不到一个月的手机要花脸了。然后我小心翼翼的揭开膜一看——屏幕没事,就是膜被打了一个口子。

囧调查:5 年不换手机号的人可信度高!

@ 这里是美国

5 年里,你换手机号了吗



据中国、美国、英国、韩国、俄罗斯等国抽样调查得出结论:如果一个人的手机号能 8 年以上保持不变,可以判定这是一个值得信赖的人。5 年以上不换手机号码者,也是个相当值得信赖和可交之友!你的手机号用了几年了?

@ 已经没有合法的昵称了:我的手机号码是 11 年前办的了,当年移动不给力,3G 时代我差点就扔了这个号码了,不过幸亏这种后付费资费现在办不上了,我才决定把它留下,所以我觉得换不换号码更多地取决于移动运营商的政策!跟一个人的信誉没多大关系!

@ 曹明超_:哦哦哦,我的刚好 5 年,虽然异地用维护费很高,但我还是这么的专一。

@ 侯伯健:2007 年用到现在,快 7 年了。绝对可信,欢迎大家借钱给我,哈哈。

@mdxsld:要多有毅力才能坚持用一个中移动的手机号?

@duola:中国又不能携号转网,没意义的统计!

@ 一棵放心菜:同意,身边那些号码一年换两三次的朋友,基本上都属于事业黯淡的类型。

icpcw.taobao.com

三八节特惠
超低价限量团购

各位亲爱的电粉,3.8 节马上就要到了,你是否还在为送给老婆 / 老妈 / 老板……什么礼物而发愁呢?赶快参加我们组织的限量团购吧,价廉物美,包她满意!

注:本次团购的产品均为历史最低价,每款产品均限量 100 个,抓紧时间抢购!

吉蓝 KD09s 蓝牙立体声耳机
DSP 降噪技术
高清音质
多点连接
可同时连接两部设备
原价:98 元 包邮价:69 元

羽博 YB6014 超薄移动电源
10400mAh 超大容量
原价:158 元 包邮价:119 元

西数 E 元素新版移动硬盘 1TB
资源库更新!
赠 2013 高清影视资源
(AB 套餐任选)
赠彩色防尘布套(颜色随机)
加 10 元可换购原价 20 元的豪华防震包
原价:499 元 包邮价:458 元

商城咨询热线:023-63658888-16666
18908327950

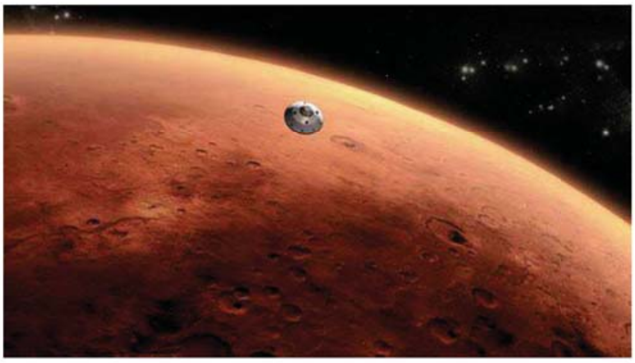
责编:程朋 **美编**:毛代洪 **组版**:姚永福 **责校**:杨军
日期:2014.3.3 **投稿邮箱**:pcw-report@vip.sina.com

2月14日早上，一个名为“月球车玉兔”的微博发出一条信息：“Hi，有人在吗？”结果半个小时之内，这条微博的评论突破了两万大关。原来这条微博的发出，意味着已经沉睡一个月的玉兔号月球探测车已全面苏醒，恢复到休眠前正常的信号接收状态。在玉兔号月球探测车的故障排查中，计算机设备起到了很大作用。由此，也让人们更加关注星际探测器所携带的计算机设备，因为这些设备关系着探测器的生死命运，能够让更多人了解星际探测器的动态。

茫茫太空中的计算机

——那些星际探测器的智能大脑

@本报特约记者 高华



“玉兔”冬眠了？

在月兔号的八大系统里面，计算机技术主要被应用在中央电脑系统和数据通信系统这两个方面，尤其是中央电脑系统，集合了中央计算机处理设备、数据处理单元等重要内容，技术含量非常高。而在这次排除故障的过程中，两个电脑系统也起到了非常重要的作用。

在科学家们的规划中，玉兔号月球探测车将在月球上呆3个月，然后自动进入关闭状态，相当于它的设计寿命只有3个月。

1月25日，玉兔号月球车所在区域突然刮起沙尘暴，有人分析就是这个时候导致一些沙尘通过月球车的排气孔进入了电机叶片，造成旋转速度放缓，进而导致电流过大烧掉了电脑主系统和运动控制系统间的通信线路。

由于通信线路受损，玉兔号月球车就无法在中央电脑系统的指令下进行机械动作，比如升降桅杆、开关太阳能板。

为了拯救玉兔号月球车，国防科工局的专家们通过计算机远程遥控系统向它的中央电脑系统不停发送激活指令，希望能够将其备用系统重新加载，恢复到一个正常状态。

在坚持发送指令十多天之后，玉兔号月球车受光照成功唤醒，玉兔号信号接收恢复到休眠前正常的信号接收状态，但控制异常的故障仍在分析排查中。

计算机艰难进入太空

从上世纪50年代人类开始星际探测以来，计算机技术对于星际探测器的帮助越来越大，有时候甚至是决定性的作用。

火星探测器是计算机在太空领域应用的一个典型。

前苏联是最早进行火星探测的国家，也是最早把早期电子管电子数据处理设备安装到星际探测器上的国家。1962年11月1日，前苏联发射的火星1号安装了一台电子管计算仪器，用于进行通信数据的处理，这大概是太空计算机设备的雏形。

但是上世纪60年代前苏联的几次火星探测都以失败告终，使得前苏联逐渐放弃了火星探测，转而进行空间站的开发和建设。

真正将电子计算机技术大规模应用到星际探测器上的成功者是美国。

1965年，美国发射了水手4号探测器并成功飞越火星，从距离火星1万公里处拍摄了21幅照片，而这个探测器上面就专门配备了美国太空总署和麻省理工学院共同开发的太空数据处理设备，处理器频率才5MHz，大概就相当于现在的计算器的性能。

早期的太空计算机设备应用范围很窄，基本上是用于通信数据的处理上面。

因为跟在地球上不同，在太空中运行的计算机，面临的环境要恶劣得多。

第一个难题就是必须能够抵御宇宙空间的各种高能辐射，比如：高速离子(ion)和X射线等。这些宇宙辐射能够导致计算机集成电路尤其是中央处理单元的信号紊乱，出现一种叫做“bit-flips”(比特失控)的现象。这种现象轻则造成计算机指令瘫痪，重则让硬件彻底损毁。

第二个难题则是抗住超低温的打击。因为一般计算机元器件进入零下30摄氏度以下的超低温环境之后，就会产生电气失灵，内部线路会发生金属收缩而瘫痪。

当时电子管计算机技术水平本身很低，运算速度不高，太空材料开发水平也很低，无法解决计算机设备在太空中稳定运转这样一个问题，所以上世纪七八十年代太空计算机并没有得到大规模运用。

直到上世纪90年代，随着现代计算机技术的发展，星际探测器上的计算机设备才获得了长足的发展。

从观察者号到好奇号

1992年9月25日，火星观察者号探测器发射成功。它重2.5吨，携带7部仪器，是第一个安装独立计算机控制系统的星际探测器。这套独立计算机控制系统是由BAE公司和霍尼韦尔公司为太空总署专门开发。

上世纪90年代的计算机技术已经相当高了，运算速度也较之早期有大幅度提升。但另一个问题也随之出现了，那就是为了保证这些高性能计算设备的稳定运行，开发人员在计算机设备外面安装了很多保护装置，导致计算机设备体积增大，运行速度受到影响，80%以上的数据不得不传送回地球控制中心进行处理，然后再由远程计算机系统发送回星际探测器。

火星到地球这样的距离，这些数据需要穿越5460万到4.01亿公里，探测器才能收到并执行命令。星际探测器一来一回的数据信号(10MB)传送每次需要耗费44分钟时间，这大大限制了星际探测器的研究范围和探测深度。

为了解决这些问题，开发者们使用了各种手段来增强太空计算机设备的稳定性，使得太空计算机在很多方面呈现出跟传统计算机完全不同的特点。

第一个特点是太空计算机的处理器频率都很低。

目前处理器频率最高的是2012年升空的好奇号火星探测器，中央计算机系统的抗辐射处理器是BAE RAD750，内部安装有1040万个晶体管，核心频率为200 MHz，基于IBM的PowerPC 750设计，速度400MIPS(每秒百万条指令)，这个速度大概相当于英特尔公司在1995年推出的Pentium Pro(166MHz)。

这样一个处理器尽管频率低，但是售价却相当昂贵，一款RAD750处理器在2004年的价格就高达20万美元。

之所以采用这么低的处理器频率，是因为在高辐射环境中，计算机信号频率越高，越容易被干扰。高能射线、带电粒子这些东西能够让晶体管和电容的的高电位和低电位互相交换，计算机里1/0互换，有个技术名词叫做“位翻转”，就是形容这种现象的。

在制造过程中，所有太空计算机的芯片和元件都要经过一道特殊的工序，叫做“辐射淬火”，英文名称叫做“Radiation Hardening”，就是为了让这些芯片和元件能够抵抗一定程度的太空辐射，保持稳定的电气性能。

第二个特点则是太空计算机都是多系统并存设计，任何一个子系统的计算机设备都有备用系统，一旦主设备发生故障，副设备能够完全跟上接替。

好奇号的中央计算机系统就包含两套设备，均采用了256KB EEPROM、256MB内存和2GB闪存。

第三个特点则是软件系统不会太大。

美国的太空计算机系统配备的操作系统基本上都是VxWorks。这款操作系统诞生于1983年，是WindRiver公司开发的一种嵌入式实时操作系统(RTOS)。

在美国的F-16及FA-18战斗机、B-2隐形轰炸机和爱国者导弹上都曾经安装了这种操作系统，好奇号火星探测器同样采用了这个系统，内核容量还不到100KB。

第四个特点则是太空计算机更看重微控制器而不是微处理器。

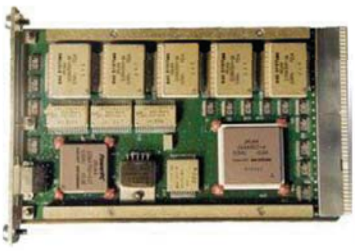
星际探测器上的太空计算机主要是负责内部电机和仪器设备的控制，另外就是通信数据的处理，需要运算的任务并不大。

至于在火星上实时拍摄和收集的数据处理，以及运动过程中的导航数据处理，都是通过地球控制中心发送指令来完成，并不需要探测器上的计算机系统来操心。所以太空计算机更看重的是处理器的稳定性，必须在相对长的时间内尽可能不出现故障。这方面微控制器的优势显然更加明显。

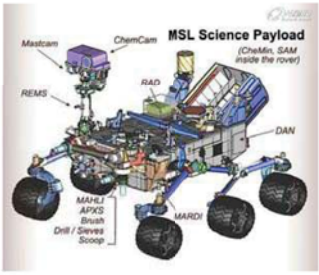
我们平时经常说到的四核手机四核平板，实际上这个四核指的是微处理器，这种处理器以运算为主，DMIPS值高，内存支持比较大。

而微控制器主要是通过各种嵌入式控制器接口如SPI、UART等来连接各种传感器和电子部件。微控制器一般频率都在50MHz上下，像好奇号这种使用200MHz的微控制器，已经是高端极品了。

目前，随着各国航天科技水平的发展，太空计算机的研发也进入了一个新的阶段。比如美国太空总署正在试图将真空管引入计算机芯片中，使其发挥更强的性能。在不久的将来，更多性能强大运行稳定的计算机设备将进入外太空，发挥出更加巨大的作用。



好奇号上安装的计算机芯片



RAD处为好奇号中央计算机位置

责编:向波 **美编**:毛代洪 **组版**:姚永福 **责校**:杨军
日期:2014.3.3 **投稿邮箱**:pcw-rerort@vip.sina.com

图片

3月8日 淘宝请全国用户免费吃喝

手机淘宝本周确认网传3月8日“请全国人民吃喝玩乐”的真实性，并公布具体的细节：3.8元可以在万达影院看一场电影、在KTV当三个小时的“麦霸”，以“几乎免费”的价格去金钱豹、俏江南等餐厅吃大餐，还可以在银泰、大悦城等商场获得优惠。此次活动是以北京、上海、深圳、杭州等8个城市为核心，从近几天的试运营情况看，互动量、参与量堪比天猫“双十一”，要和腾讯抢夺移动时代生活消费的第一入口。

免费吃喝玩乐
阿里巴巴

@董董董小姐：继包下双色球和巨额补贴快的打车后，“中国土豪”阿里巴巴再出手，难道钱多得真的花不完吗？我只想说三个字：“请继续。”

@潜水的蛟龙：都明白这是营销，这是噱头！不知道有多少人能得到这份便宜！总之3月8日那天绝对不去凑热闹。

@叛徒馒头：腾讯这是逼阿里巴巴出必杀技呀，有点像是线下双十一，不过最终可能是闹剧收场，不信走着瞧。

@nykma：双十一网有多堵，3月8日人就有多挤。

数字

2亿

中国移动日前公布了2014年1月份最新运营数据，3G用户新增数为1426.3万，创下单月新增用户数新高，累计3G用户数突破2亿，达2.05886亿户，较上年同期的9497.9万户增长116.7%，预计占全国3G用户总数的比例约为47%。而中国电信同期移动用户流失80万，总数降至1.8478亿户。

点评：对于苹果来说，在大中华区业绩大幅下跌的背景下，中移动的支持无疑能大幅促进iPhone手机的销售。而对于中移动来说，在经历了3G时代的痛苦之后，引入高端iPhone 5c/5s，就像打了兴奋剂，效果立竿见影。

10023

去年12月26日，工信部正式发放了首批虚拟运营商牌照，共有11家企业获得了该牌照，其中京东最为知名，也是最为热心的，多次对自家获得虚拟运营商牌照进行宣传。而本周，京东则通过官方微博宣布其虚拟运营商客服号“10023”正式获批，同时表示未来用户可在京东购买京东号卡与资费套餐。

点评：京东进入虚拟运营领域，应该来说不只是为了资本市场的噱头，在夸张的目标背后有着缜密的考虑。但前路漫漫，面临的风险和机遇都同时存在。

31%

市场调研机构Kantar公布的最新数据显示，在2014年过去的三个月里，安卓在全球12个主要市场的占有率高达70%。相比之下，苹果iOS设备依然没有起色，市场占有率只有22.1%，环比下降两个百分点；Windows Phone份额维持在4.4%，黑莓、塞班等瓜分了剩余的3.5%。另外在中国，屏幕超过5英寸的智能手机在过去三个月的市场占有率达到了31%。

点评：自从三星Note系列以来，大屏手机风潮在神州大地愈演愈烈。进入到2014年，想买个小于5英寸的智能手机都很难，厂商力推6英寸，甚至7英寸的手机，为了制造卖点，有点反人类了。

98%

正当移动世界大会(MWC)上发布的各种新款手机令消费者为之疯狂之际，黑客们也在悄悄地跟随移动行业的发展浪潮。卡巴斯基实验室的最新报告显示，98.05%的恶意软件将目标瞄准了Android，表明这款移动操作系统不仅广受欢迎，也很容易受到攻击。卡巴斯基称，虽然并没有看到移动病毒编写者的作品大幅增长，但他们却在积极使用各种方法和技术来提升恶意软件的效率。

点评：中国独特的应用商店生态系统已经出现了前所未有的混乱状况，众多的第三方应用商店出现病毒滋生的情况，三方不作为，让Android这一开源系统越来越脆弱。

16%

曾为世界上最大的比特币交易平台Mt.Gox正走向破产。据悉，该平台一直未能修复交易系统漏洞，导致大量比特币被盗，无法弥补用户损失，最终被迫申请破产保护。比特币中国首席执行官李启元确认了这一消息，网站目前变为一片空白，大约75万枚比特币付之东流，价值3.75亿美元。受此消息影响，国内比特币价格单日跌幅超16%。

点评：疯狂的比特币在成为完美货币之前，不得不面对现实难题，那些风光无两却又备受争议的比特币平台，是否真的值得信任。

热点

中移动整合OTT服务放弃短信

中移动本周正式发布了《下一代融合通信白皮书》，希望从运营商的层面，直接整合手机终端的通信能力和移动互联网的体验。换句话说，就是运营商直接支持类似微信的OTT业务，自我革命。比如整合之后的“新消息”功能，可以直接在手机的消息界面通过数据流量发送文字、图片、位置等内容，在没有数据网络的情况下，才通过短信发送。这也意味着中国移动终于下定决心放弃短信等传统业务收入，全面转向数据流量经营。

腾讯打赢“3Q大战”

历时3年多、在中国互联网界引发巨大震动的腾讯诉奇虎360不正当竞争案24日落下帷幕。中国最高人民法院24日终审判定奇虎360构成不正当竞争行为，赔偿腾讯500万元。美国《华尔街日报》报道说，“3Q大战”引发的波澜使得中国互联网界的“残酷火拼”再次成为社会舆论关注的焦点。这一判决也对以后规范这一新兴行业的市场竞争行为具有重要参照意义。

新浪微博或于二季度上市

据英国《金融时报》消息，新浪微博计划在美国纽约证券交易所上市，计划募集5亿美金，预计今年第二季度完成，并已聘请高盛和瑞信作为承销商。就在2月24日)，新浪不失时机地发布了财报，引人瞩目的是，2013年第四季度微博营收7140万美金，同比增长151%，环比增长33.7%，首次实现了季度盈利。

高通推64位骁龙610和615处理器

高通近日正式宣布推出Snapdragon 610和615处理器，这两种处理器均配备Cat4 LTE调制解调器，支持双卡双通和64位架构，其中Snapdragon 615配有8个ARMv8内核，而Snapdragon 610则配有4个ARMv8内核。高通称，人们可能会认为更多的内核意味着耗电量更高，但事实上这两种处理器的情况则恰恰相反，原因是其内核以及Adreno 405 GPU均可选择性地开关，使用时间越长，就越能节省电池。

亚马逊Kindle Fire平板正式进入中国

2月24日，亚马逊将全新的Kindle Fire平板电脑引入中国，包括Kindle Fire HDX系列平板电脑7英寸和8.9英寸两个尺寸版本，以及简单实用的家庭娱乐设备Kindle Fire HD，25日起将在亚马逊、京东、苏宁等线上及线下渠道同步销售，最低产品售价为1099元。据悉，Kindle Fire HDX 去年9月已在美国上市，随着亚马逊在中国的业务逐步深入，此次引入也补齐了在华的Kindle电子设备家族。

中兴Zing获2014年德国iF设计大奖

2014年2月25日，西班牙巴塞罗那世界移动通信大会（MWC2014）上，中兴Blade Q Mini等在内的中兴通讯Zing系列3款手机，获得2014年德国iF国际设计大奖，产品设计方面遵循和谐、优雅和沉稳的东方哲学思想。中兴通讯全球设计总监Hagen Fendler表示：“在中兴Zing系列产品的设计中，我们融合了最新的技术标准，其设计灵感源于古老的东方文明，让用户在使用过程中感受到它的便捷与舒适的触控感。

责编:何庆 美编:黄莹 组版:李成刚 责校:杨志刚
日期:2014.3.3 投稿邮箱:pcw-report@vip.sina.com

那些壮志未酬的“先烈”

长久以来，在人们的意识中，这个世界上失败的技术公司都是因为“技不如人”而告别人们的视野，多多少少有些命运使然的味道。其实这种意识还是有些偏颇的，就如同上名牌大学的不一定比初中毕业的更有成就。在IT界也存在一些产品，技术上做到了领先一步，却因为时机不对而过早地倒下，成为壮志未酬的“先烈”，也只能徒叹“无可奈何花落去”的命运了。

继承者
GSM

提供全球通话功能的铱星电话

1987年

铱星系统覆盖全球，却走不进人们的视野

铱星系统是于 1987 年由美国摩托罗拉公司提出，依靠卫星通信系统提供联络，由 66 颗环绕地球的低轨卫星网组成的全球卫星移动通信系统。突破现有基于地面的蜂窝无线通信的局限，通过太空向任何地区、任何人提供语音、数据、传真及寻呼信息。它可以覆盖包括南北两极的全球范围，是迄今全球覆盖最广的卫星通信系统。

1998 年 5 月，布星任务全部完成，11 月 1 日，正式开通了全球通信业务。然而，当摩托罗拉公司费尽千辛万苦终于将铱星系统投入使用时，命运却开了一个大玩笑，传统的手机已经完全占领了市场。由于无法形成稳定的客户群，使铱星公司亏损巨大，连借款利息都偿还不起，最终不得不申请破产保护，宣布终止铱星服务。

OS/2 WARP
Microsoft Windows 95

继承者
Windows 95

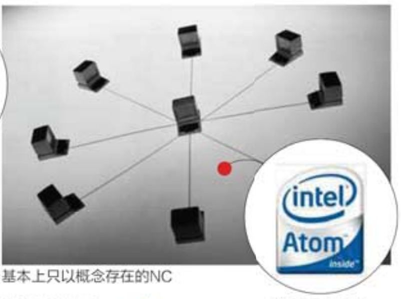
IBM 的 OS/2 是最早实现多任务管理的操作系统

1992年

OS/2，本有可能占据桌面的操作系统

OS/2 是早先由微软和 IBM 公司共同开发，后来由 IBM 单独完成的一套操作系统。1992 年发布的 2.0 版本是第一套在 PC 上运行的真正多任务操作系统。而此前风行的 DOS 是单任务操作系统。更让用户欣慰的是即使其中某个任务操作失败也不会导致整个系统崩溃，即道路上的其中一车停摆不会导致整个公路系统瘫痪。采用完全面向对象的操作界面，操作起来更加简单方便。相比之下，微软直到 Windows95 发布界面才实现面向对象。

OS/2 的不足之处也很明显。从普通用户的角度来讲，一则是其易用性的问题，安装起来并不方便，驱动程序的安装更难上加难；二则是当时电脑性能实在太差，几 MB 内存机型普遍，运行 OS/2 有些力不从心。在 Windows 强势攻击下，OS/2 日渐式微，逐步退出个人桌面系统而转向商业，直到 2005 年 12 月 23 日，IBM 宣布不再销售和支持 OS/2 系统。



基本上只以概念存在的NC

继承者 上网本

1995年

NC 网络电脑，Oracle 烧起的一把火

NC（Network Computer）是由 Oracle 公司等于 1995 年提出的一种概念，主要特点是硬件比个人 PC 大大简化，没有硬盘、软驱、光驱等存储设备.它通过网络获取资源，应用软件和数据也都存放在服务器上，从而降低了硬件成本和软件成本。NC 能由系统管理员集中管理，一个管理员能轻松地管理成百上千的 NC，从而减少维护成本。

NC 的一个重要特点是平台无关性，其软件不是机器代码，而是一种通用的中间代码(如 Java)，该代码是独立于硬件的，不存在软件使用平台的问题。种种的优点并没有把它推上市场的高点，在市场上被 Oracle 烧了一把火之后便无影无踪。它的意义在于看到了人们的未来需求，其实它预告了上网本和平板这样的“轻”上网设备的诞生。

ICNS .ICO .PNG
ICQ Messenger
QQ

继承者
QQ

即时通信软件的先行者 ICQ

1996年

ICQ，曾经的老大数易其主

1996 年，还是 BP 机和大哥大风行的年代。三个以色列人维斯格、瓦迪和高德芬格聚在一起，决定开发一种让人与人在互联网上能够快速直接交流的软件 ICQ，即“I SEEK YOU（我找你）”。从此，世界上不同地域的两个人在互联网上认识交流成为可能。软件一经推出，即凭借创意吸引了大批用户，7 个月时间正式用户就突破 100 万。

1998 年，美国在线（AOL）收购 ICQ 以后推出的版本功能更多，内插搜索、E-mail 等功能使软件变得臃肿，特别是内置广告，让用户骂声一片。其实现在主流的 IM 软件也是靠此来盈利，但考虑到当时的网络带宽、电脑配置，用户无法容忍也就不足为奇了。“广积粮，缓称王”，AOL 真该跟中国的老前辈学学。

与此同时，由于看到 IM 市场的巨大潜力，效仿者甚众。如英语系国家推出 MSN Messenger、Skype，通过捆绑或无广告等手段蚕食市场；非英语系国家则推出本土化软件来攻城掠地，国内的 OICQ（QQ 前身）就是最典型一例。前有阻击，后有追兵，一时 ICQ 四面楚歌，市场份额不断下滑。终于在 2010 年又再次易主，被 DST 收购，连“儿子”QQ 也参与了竞标。

tv
Panasonic

继承者
apple TV

真正的“维纳斯”计划从没实现过

1999年

微软“维纳斯”计划，断臂才能求生

在电脑价格高高在上的 20 世纪 90 年代，微软提出了一种 Web TV 解决方案：用电视代替显示器来浏览互联网的页面。在中国，它被命名为“维纳斯”计划。与电视厂商合作，使用嵌入式 Windows CE 操作系统简化版本的顶置盒或 VCD 机，通过电视来上网，可以充分利用中国庞大的电视机资源，从而让中国大多数并不富裕的消费者能够领略到精彩的互联网世界。而代价只有一台个人电脑的五分之一左右。资源的充分利用、低廉的价格，计划看上去如“维纳斯”一样美，但微软忘记了一件事，维纳斯是因为断臂而美；而微软想美，则首先要断臂。它的断臂，当然最终是为了求生。因为当时中国薄弱的互联网基础设施和相对较高的上网费用，让许多普通民众对 Internet 断了念想。而电视的低分辨率也使得网页浏览变得难受无比，不仅在中国，在美国同样如此。悲情的微软最终宣布了“维纳斯”计划的失败。

继承者 闪存

曾经在国内的某些高档机器上配置过的 ZIP 驱动器和 ZIP 盘片

2000年

Zip 驱动器，软驱的的命运

1.44MB 的容量、不时出现的坏道、慢得要死的传输速率，让软盘传输在体积越来越大的程序面前显得无能为力，其历史使命已然完成。Iomega 携带着 ZIP 驱动器和 ZIP 盘片登场了。

应该说，它的设计思路延续了软驱的思想，从某种意义上讲是软驱的延伸，很好地解决了软盘存在的速度慢、容量小的弱点。750MB 的容量、7.5MB/s 的最高数据传输速率看上去是软盘完美的替代者。

由于设计上的问题，ZIP 驱动器必须单独购买且价格昂贵，ZIP 盘片价格也高得离谱，单一张空白盘就要花费 10 美元。两者使得 ZIP 驱动普及变得不可能。而此时 U 盘和移动硬盘凭借其便携性、性价比高逐渐占据了市场。“既生瑜，何生亮”啊！

下转16版

责编:向波　**美编**:黄莹　**组版**:李成刚　**责校**:杨志刚
日期:2014.3.3　**投稿邮箱**:pcw-report@vip.sina.com

上接15版

这货是什么

上期的竞猜看来受到了读者们的广泛欢迎，小编收到了很多邮件参加。其中回答是“早期的笔记本电脑”读者真有不少,这个,谁都能看出这一点吧。还有读者虽然不知道答案，但是求知欲很强，参与只想解开心中的谜底:“我只希望知道正确答案,可以的话回复一下吧”。

当然，我们的读者大部分都很厉害，一眼认出这货就是“苹果Macintosh Portable”。有读者连日期都准确地指了出来:“1989年9月20日,苹果公司推出了第一款可移动使用的笔记本电脑:Macintosh Portable。”

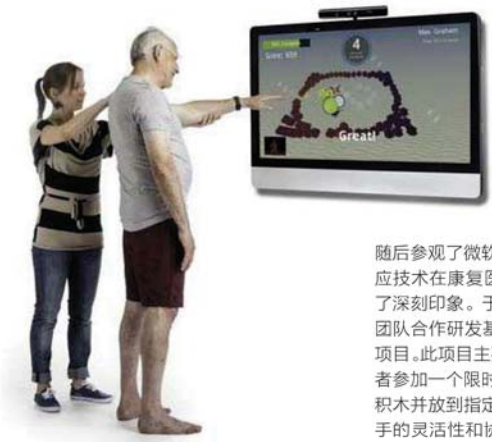
但是最厉害的还是要算taojun2002这位读者,他给出了维基百科的链接，淘宝网购买地址，并且提醒小编这是“非常难得的苹果老古董电脑，全世界不超过50台”。难道这位读者是位IT古董的藏家，因此当期的优胜者也是他了。

这期我们又猜什么呢，想到马上就是妇女节了,就让我们猜猜这位慈祥的老奶奶好是何方神圣吧。还是老规矩，将结果发送到pcw-digital@vip.sina.com信箱，猜中的将获得50元奖励。

不只是玩具

Kinect帮助中风患者康复

@辛叶(北京协和医学院硕士研究生)



中风患者正通过基于Kinect的游戏进行康复训练

微软公司于2010年6月发布了XBOX360的体感外设——“Kinect”,作为一款较为成熟的商业人体动作感知设备，Kinect一上市就受到了人们的追捧。2011年吉尼斯世界纪录组织在其官方网站上宣布,Kinect凭借发布后首两个月800万台，平均每天133333台的销量,被评为有史以来销售最快的电子消费产品。随着Kinect的风靡,它已经渗透到医学领域,被用于预防老年痴呆、老年人监护,以及让外科医生在手术室通过手势调阅患者病灶影像等研究。目前,Kinect在中风康复上的应用研究尤为引人瞩目并有望给康复医学领域带来革命性的变化。

英雄所见略同

今年年初，分别来自亚洲和北美的两个研究团队不约而同地公布了基于Kinect的中风患者康复研究计划。一个是韩国首尔大学和微软亚洲研究院,其计划为“Kinect在中风康复上的应用”;另一个是北美医疗保健公司Jintronix,其计划为“Jintronix康复系统”。不可思议的是，此前这两个研究团队对彼此从事的项目都一无所知。正如微软的Miran Lee所说:“面临重大社会问题时，最聪明的人会找到相似的解决之道。”

微软和首尔大学的合作项目源于盆唐首尔大学医院康复医学科主任Nam-Jong Paik教授。Nam-Jong Paik曾在美国国立卫生研究院(NIH)进行神经科学与中风康复研究,他想开发一个让中风患者在家里就可以进行康复训练的系统。Nam-Jong Paik随后参观了微软亚洲研究院,微软的动作感应技术在康复医学上的广泛应用给他留下了深刻印象。于是,他和微软的Miran Lee团队合作研发基于Kinect的中风患者康复项目。此项目主要分成三个部分:第一,让患者参加一个限时游戏,在游戏中患者要捡起积木并放到指定的盒子里,以此来评估患者手的灵活性和协调性;第二,要求患者用手触到身体的特定部位;第三,通过一个户外游戏来评估患者的神经反射情况。接下来，微软计划在盆唐首尔大学医院进行临床试验。此外,微软还打算将社交媒体整合进来,这样患者们就可以彼此沟通并一起参加康复训练。无论情感上还是心理上,由此建立起来的友情都将给予患者们很大的支持和动力。等到此系统得到广泛应用后,微软还希望通过其云计算技术（Windows Azure）进行大数据分析从而将机器学习整合到系统中。

父亲患者引发的创业

Jintronix公司的项目源于其CEO——Justin Tan。11年前,其父在纽约飞往巴黎的飞机上突发中风并留下了半身不遂的后遗症。在花费了大量的时间和金钱帮助父亲进行了漫长而枯燥的康复训练后,Tan下定决心使用新技术来改进传统的康复方式。Kinect的出现令他眼前一亮。2012年,Jintronix公司参加了微软赞助的Kinect开发者计划并获得了天使投资。Jintronix康复系统包括两个部分:JRS Wave和JRS Portal,前者借助于Kinect运行在患者家里的电脑上而后者可以使医生远程监控并指导患者的康复过程。

借助微软的Kinect软件开发包(SDK),20个传感器可以通过3D摄像机捕捉来自人体的48个关节点的运动。微软和Jintronix的软件对于患者来说非常划算，它们从患者和医生那里都获得了积极的反馈。虽然微软认为此系统还处在研究阶段，距离真正的商业化应用还有很大距离，但Jintronix公司的步伐显然更快。Jintronix的软件正在世界上5个国家的60个诊所和医院的150名患者上进行测试，而且研究人员正在等待美国食品药品监督管理局（FDA）的批准,预期最迟4月份就会得到答复。迄今为止,Jintronix研究团队已经开发了7个可以流畅运行的游戏，他们打算每月发布两个游戏，这些游戏可以自动更新到软件上。

Kinect体感技术完美地诠释了“技术创新要以人为本”这一理念,它在中风康复上的应用前景广阔，势必给康复医学领域带来革命性的变化，也必将为人类健康做出重大贡献。

正在开发Kinect康复游戏的Jintronix开发者

>>中风

脑卒中,俗称中风,具有高发病率、高病死率和高致残率的特点，是成年人致残的主要原因。中华预防医学会会长王陇德院士在去年表示，我国脑卒中发病已呈“井喷”态势,已成为国人的第一位死因，同时也是我国所有疾病中致残率最高的疾病。目前对于中风后遗症最有效的方法是强制性运动诱导疗法,然而由于缺乏评估以及成本因素导致它的实际应用大打折扣。

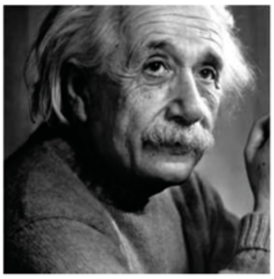
头条速读

WIRED
THE
love
Ag
QUESTLOVE

“再次爱上音乐”

——**《连线》**

当你的口袋中已经有数千万首歌曲的时候，过多的选择只能带来困扰，怎样找到自己最爱的下一首歌曲?《连线》邀请了著名DJ,整理出一系列歌单,并推荐了不少优秀的网络歌曲资源。



“爱因斯坦丢失的手稿被发现”

——**《科学美国人》**

一份被科学家们忽视了数十年的爱因斯坦手稿近期被发现,显示爱因斯坦曾经考虑过与宇宙大爆炸相反的理论，即宇宙是持续扩大而形成。虽然爱因斯坦很快放弃了这一想法,但是这份手稿还是表明他对接受宇宙大爆炸理论的犹豫。

nature
TWO'S A CROWD

“黄蜂与蜜蜂:一对难兄难弟”

——**《自然》杂志**

封面所示为一只大黄蜂和一只蜜蜂在采向日葵的花蜜。高效授粉对于粮食生产和生态系统可持续发展来说都至关重要，有证据表明新出现的传染病造成一些重要昆虫授粉者种群数量下降。

手机联盟
B版 | 17~23版 电脑报
日期:2014.3.3 第8期
责编:王诚 美编:黄莹
组版:何雪松 责校:杨志刚
投稿邮箱:pcw_mobile@vip.sina.com
扫一扫
加微信看手机联盟

低价8核手机
降龙掌还是七伤拳

@爱测机

联发科的8核心手机处理器MT6592已经发布一段时间了，各大厂商采用它的手机产品也陆续上市销售，虽然不少品牌的MT6592手机上市价格都接近两千元，但酷派大神F1首次打出888元之后，整条MT6592手机的价格线似乎都面临崩盘，越来越多的厂商开始打算推出千元以下的MT6592手机，这次，MT6592貌似要被厂商们给“玩坏了”。

酷派大神 F1 点燃千元级 8 核手机战火

8核直杀千元级：意在“降龙”

虽然酷派大神 F1 率先将 MT6592 手机售价压到了千元以内，但其他配置方面并没有什么缩水，5 英寸 720P 屏幕、2GB 内存、8GB ROM，和 MT6592 搭配起来也比较均衡，这与品牌 PC 高端处理器搭配入门显卡的忽悠方式还是有本质区别。

当然，经过媒体、意见领袖、厂商这么多年来的硬件知识普及，智能手机还想在配置上忽悠消费者，确实没那么容易了——特别是对于中低端手机，多数消费者更关注所谓的性价比，而不是什么品牌价值。今天小米性价比高，消费者就买小米，明天酷派又杀出惊爆价，那消费者又买酷派，说白了在中低端市场上，最终就是玩个价格战，就看谁撑得久了。

联发科当然明白这一点：手机厂商怎么杀价格不要紧，只要你们买我的方案就对了，“8 核心” 本身就是一个很好的宣传噱头，手机厂商不是喜欢拼配置拼价格吗？我满足你们就好。把 8 核手机卖到千元以下，对竞争对手高通的中低端产品就是一个很大的冲击，同样价位，高通只有 4 核手机产品，而联发科却有 8 核方案，抛开性能强弱不提，单是 8 核的宣传点，对于普通消费者的吸引力就是很强的，这一点优势已经显现出来了，更何况还有大批手机厂商为 MT6592 呐喊助威呢，满世界可见 MT6592 8 核手机广告，又何曾看到哪家手机用高通骁龙 400/200 的名头来打广告？联发科这一记“降龙掌”算是打中高通软肋了，不过，在 4G 方案上，联发科与高通的差距也还是摆在那里的，接下来在 4G 上的争斗结果还难说。

杀价只是“七伤拳”

联发科这一记“降龙掌”打得倒是惬意，不过手机厂商这边可是要杀得血流成河了（这也很正常，MT6592 本身就定位中低端，多数厂商也不会在这样的机型上投入太多去创新、开发新的特色功能），先是酷派 F1 打出 888 元，接下来会有更多的国内手机厂商拿出千元内的 MT6592 手机来，南方厂商不用说，就算是联想，也在计划推出千元以下的 MT6592 手机。

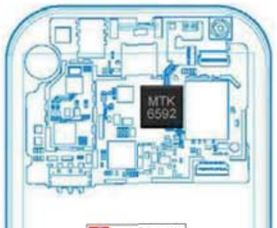
不过，虽然大家还是在拼配置，但单纯从同样的配置基础上来拼价格也是“七伤拳”，打伤了对手也会自损三分，因此一些厂商也在这个本就变化不大的空间里玩起了花样，例如配上了 1080P 的屏幕，再把内存容量什么的缩一下水，此消彼长弄出一些“差异化”来，由此来抓住一些对屏幕分辨率比较敏感的消费者的目光，让自己的产品能够在众多价格差不多的竞品中脱颖而出——这一招在已经被厂商与媒体“训练”成资深玩家的消费者面前也许有一定效果，但不会很有效，毕竟这样的配置体验上必然会有问题。

那么话说回来，MT6592 的手机就该只是个杀价的货吗？显然不应该是这样。

有时候厂商为了获得上游芯片商的支持，对于手机处理器的宣传不遗余力（或者说得难听点，自己的产品卖点比较少，就指望 8 核概念能壮壮声势），这样其实是一个不健康的恶性循环：厂商给消费者灌输手机硬件配置至上的思想，然后消费者就越来越看重配置而忽视手机本身的使用体验，到了厂商突然发现拼配置杀价格玩不动的时候，想在产品上做出点创新，改善下体验，却发现消费者还在死盯着配置不放……这是整个业界的问题，而不仅仅是几家厂商的问题。

金立 ELIFE S5.5 是为数不多售价在 2000 元以上的 MT6592 手机

MT6592 手机也不是全部上市就杀到千元下的，1500 元级的产品也比比皆是，甚至还有金立 ELIFE S5.5 这样以超薄为卖点的 2000 元以上的产品，三星、索尼、LG、HTC 这些品牌很快都会有 MT6592 的手机，但绝对不会是在千元以下，不敢说他们的 MT6592 手机就一定能有多少注重体验的设计在里面，但整体定位会更偏向体验而不只是宣传处理器有多少核心。另外，他们的 MT6592 手机产品有很大的可能性会归类在自己已有的产品系列之中，而不是基于 8 核心的噱头新开一个系列，淡化硬件、突出品牌与系列产品的特色才是有远见的健康发展之路。



延伸阅读

高通VS联发科：“强龙”不压“地头蛇”

过去的一年里，联发科在国内手机处理器市场中几乎占据了 6 成以上的份额，高通在技术与方案方面的确很有优势，在全球市场中的占有率又是联发科不能比的，那为何在中国市场上却不能完胜呢（只占 3 成左右）？原因有几点。

第一点：高通平台成本更高。无论是研发周期、人员投入、授权费用，都远高于联发科方案。

第二点：沟通成本高。高通的主要大客户都不在中国，自然高通中国授权级别就不像本部那样高，很多时候国内手机厂商都在高通本部与高通中国之间沟通，从而造成沟通成本变高。

第三点：“现金奶牛”的风险。打个简单的比方，现在的 PC 厂商就沦为了 Intel 的“现金奶牛”，原因很简单，X86 处理器 Intel 一家独大。高通又何尝不是移动处理器界的老大？哪个手机厂商不想给自己留条后路或者是找个博弈的筹码？国内厂商不找联发科找谁。

第四点：高昂的授权费。高通的授权费收取方式是基于终端整体的销售价格，手机越做越高端，手机厂商自然也越来越“肉痛”。这不，这段时间高通正在忙活着接受中国发改委的反垄断调查呢，还不是惹了国产手机厂商们的众怒。

这几点主要因素在很大程度上影响了高通在中国与联发科这样拥有地利、人和的对手的竞争力，如果在这些方面没有相应的改革，高通恐怕很难有机会从联发科手中拿到更多的市场份额。

观 点

64位+8核，高通迟来的反击

国内的市场，多年以来已经形成了“唯配置论”的风气（因为对于大多数手机厂商来说，除了配置上的噱头外，实在没有什么其他可以拿得出手的先进设计作为卖点），如果不“入乡随俗”，怎么能够与本土优势极强的联发科抢夺份额呢？在 MWC 2014 上，高通发布了采用 A53 架构的 8 核骁龙 615，就是“以其人之道还治其人之身”，这次不但有 8 核心，还有 64 位，足够国内厂商大炒特炒一番了。当然，骁龙 615 要在第四季度才能上市，不免来得晚了一些，到底高通这一次在中低端的反击是否会奏效，我们拭目以待。

责编:陈小豆　**美编:**黄莹　**组版:**何雪松　**责校:**管灿
日期:2014.3.3　**投稿邮箱:**pcw_mobile@vip.sina.com

新机、降价、送流量

运营商出招 4G

陈小豆：最近三大运营商4G方面的动作频频，不仅中国电信正式开启4G商用，中国联通4G在紧罗密鼓的准备工作后，也传出了即将商用的消息，资费也被曝光。本就占得先机的中国移动凭借终端数量的优势，既推新机又对iPhone 5s进行降价促销，一场4G用户争夺战正式上演。

中国移动：iPhone 5s降价，又发新机

》》4G 动态

自从 4G 商用以来，虽然移动占得了先机，但由于 4G 资费与用户预期之间的偏差，颇受非议。因此有消息称，3月份，移动很有可能下调 4G 资费。前不久，移动方面就透露了未来 4G 资费和业务上的新举措：

1.支持多终端共享。

允许不超过 4 个终端共享资费套餐，每增加一个收取 10 元功能费。实际上，中国电信的 3G 业务正有这一政策，移动此举，对于其 4G 数据流量包业务应该能起到更好的推广作用。

2.差异化计费。

通过智能管控系统，实现分客户、分速率、分业务的计费能力，让用户不同的使用需求能按照最合理的规则收费。这样说起来似乎有点不太直观，其实就是对目前移动的自选套餐的一种深化，使不同类型的用户可以真正做到定制自己的 4G 套餐。

》》终端动态

移动 4G 新机 LG E985T 上市

最近移动 4G 终端阵营又加入了一员猛将——LG E985T。该机搭载一块 5.5 英寸 IPS 屏，分辨率达到 1920 × 1080 像素，配备 1.7GHz 骁龙 600 四核处理器与 2GB RAM+16GB ROM 内存组合。1300 万像素后置摄像头 +200 万像素前置摄像头，并且支持 LG 特色的双镜头同时拍摄，目前售价 3999 元。

LG E985T 支持 TD-LTE/FDD/TD-SCDMA/WCDMA/GSM 五种网络模式（国内屏蔽 FDD/ WCDMA），需使用移动 4G 网络。在机身尺寸和价格方面，该机介于 LG G2 和 LG G Flex 之间，对于移动 4G 手机终端来说也是一个很好的补充。

移动版 iPhone 5s 降价送流量

北京移动推出了移动 4G 版 iPhone 5s 特惠购机方案，此前 iPhone 5s 合约机 0 元购机需要每月承诺最低消费 588 元，而现在只需 388 元即可。用户预存话费 5488 元，移动每月返 228 元，实际每月支付不少于 160 元，即可 0 元购 iPhone 5s。成功购机的用户，还将获赠 2GB 本地流量。

另外，移动版 iPhone 5s 裸机价格也由原来的 5288 元，直降 300 元至 4988 元，相较苹果官网上的价格还是略有优势的。

中国联通：4G未商用，手机先上市

》》4G 动态

继移动和电信商用 4G 之后，表面上看联通依然按兵不动，但 3 月联通将商用 4G 几乎是可以确定的事情。一方面，联通 4G 资费曝光；另一方面，联通 4G 版的索尼 Z1（型号为 L39u）已经在京东开卖，就是最好的证明。

云南联通公司最近在其微博上放出了一款宣传海报，列举了“选择联通 4G 的 6 大理由”，其中最惹人注目的是 20 元 2GB 的 4G 流量包，如此低廉的资费价格着实让人吃惊，不过也有人怀疑这属于闲时的流量资费。

同样廉价的还有 4G 终端，联通表示 4G 手机的合约价将会低于裸机，已经确定的联通 4G 手机除了索尼 Z1 之外，包括 iPhone 5s/5c、三星 Note3 等都会在近期上市。据传，红米也将支持联通 4G。看来联通 4G 资费注定是要给我们惊喜的。

》》终端动态

索尼 L39u 上市

索尼 L39u 即联通 4G 版的索尼 Z1，支持联通频段的 TD-LTE 网络和 WCDMA 网络，唯美的玻璃机身以及 2070 万像素摄像头、骁龙 800 四核处理器、防水防尘等主要卖点保持不变。不过由于联通还没有商用 4G，因此目前该机可以使用 WCDMA 和 GSM 网络，FDD 仅支持漫游，日后是否会解开屏蔽尚不清楚。需要注意的是，该机支持的 TD-LTE 频段为 2535MHz ~ 2575MHz，并不支持移动和电信的 TD-LTE 网络。目前该机售价为 4599 元，有兴趣的朋友可以关注一下。

中国电信：没有4G手机，免费WiFi套住用户

》》4G 动态

虽然中国电信已经正式开启 4G 商用，但终端方面只有一个 MiFi 和一个上网卡，恐怕很难引起手机用户的兴趣。由于电信使用的是 CDMA 网络，目前还没有包含 TD-LTE 和 CDMA 模式的多模手机，所以对于电信来说，花巨资建设的 TD-LTE 网络只能沦为数据卡的专用网络。如何在 FDD 发牌之前，尽可能留住老用户，就成为电信的一道重要课题。

电信想到的办法就是免费 4G WiFi，在 3G 时代，电信免费 WiFi 就是三大运营商中推广得最好的，许多电信用户因此受益。在目前 4G 艰难竞争情况下，继续利用免费 4G WiFi 留住用户，应该说是电信的最好策略。

电信也确实有意实施这一策略，北京电信于近日与机场大巴的运营公司合作，创新地推出机场大巴 4G 体验，初期在“北京南站 - 首都机场”线路的一辆机场巴士上，用户可通过支持 WiFi 功能的手机等终端设备体验天翼 4G 网络。这一免费 4G WiFi 的福利很有可能在全国多地推广，并实现更广的覆盖。

》》终端动态

电信版 iPhone 5s 能否支持 TD-LTE 依然成谜

作为用户来说，电信版 iPhone5s 能否支持 4G，应该是最关心的。电信版 iPhone5s 型号 A1533，支持 LTE 的频段并未包含工信部发给中国电信的 TD-LTE 频段，因此，电信版 iPhone5s 用上电信 TD-LTE，目前来看是不可行的。

另外，A1533 从硬件上支持 Band 3 频段等大部分 FDD 频段，未来电信获得 FDD 牌照之后，相信电信版 iPhone 5s 必定会支持自家的 4G 网络。

小知识

为了让大家“涨姿势”，每期 4G 豆都会介绍一个关于 4G 的小知识。另外，大家如果在购买手机或使用 4G 服务时有什么疑问，都可以发邮件到 chenc@cpcwi.com 或新浪微博 @ 本土陈小豆，4G 豆都将给你最专业的解答！

TD-LTE与FDD，两种制式哪个更好？

我们知道 4G 有 TD-LTE 和 FDD 两种标准，这两大标准之间有何区别呢？实际上，TD-LTE 和 FDD 两大标准都是基于 LTE 的不同分支，相似度超过 90%，它们最大的差异在于 FDD 采用的是频分双工，TD 则是时分双工。谁更好呢？

1. FDD 速度更快

频分双工就好比双车道通行，手机想上网必须建立上行和下行通道，例如，你点击微信，手机会通过上行通道发送一个请求，然后微信服务器通过下行通道，把你最新的未读消息传到你的手机上。

一般情况下，我们使用下行（下载）的时间比较多，而上行（上传）的时间较少。为了建立起上行和下行的通道，FDD 通过频率来分割，在两个对称频率上，一个管下载，一个管上传。就好像是双车道，两个方向的汽车互不干扰，畅通无阻。

TD-LTE 的时分双工就好比单车道分时通行。它只用一个频率，既负责上传，又负责下载，通过时间来控制交通（时分双工），一会让下载的流量通过，一会又让上传的流量通过。因为是“单行道”上跑双向“车流”，表现在手机端，会比 FDD 网速慢一些。

目前，FDD 理论下行速度为 150Mbps，TD-LTE 理论下行速度为 100Mbps。

2.TD-LTE 更省资源

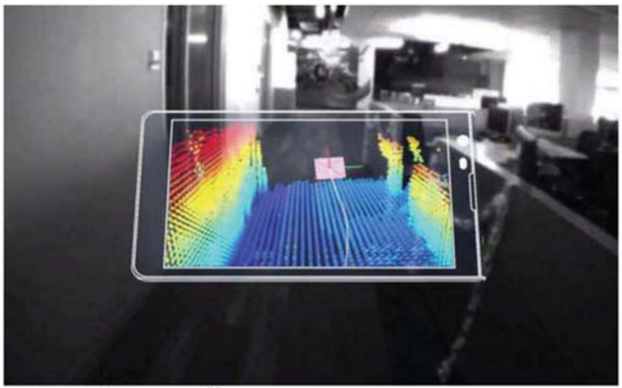
TD-LTE 的好处是比 FDD 省了一个频率，资源利用率更高。还是以交通举例，我们在生活中遇到过这种情况：上班高峰期，进城方向的交通拥堵不堪，旁边出城方向的马路上却车流稀少。这无疑是一种资源的浪费。

在手机上网过程中，这种现象更普遍：人们使用手机更多的是阅读、观赏和下载，很少用于上传。因此，如果手机的无线网络是可见的，你会发现下载通道上数据川流不息，上传通道却很少被使用。

TD-LTE 将上传和下载通道合并为一个，然后通过时间来灵活控制，例如分配给下载的时间占 70%，上传占 30%，这样，你会发现整个通道的车流总是满的，资源利用率更高。但不可忽视的是，TD-LTE 为了避免干扰，需要预留较大保护带，也会消耗一些资源。

总的来说，TD-LTE 节省资源，适合热点集中区域覆盖；FDD 的理论最高速度更快，基站覆盖更广，适合郊区、公路、铁路等广域覆盖。两者混合组网，是更好的选择。工信部在发放 4G 牌照的时候，也表明了让三大运营商混合组网的态度。

@李林



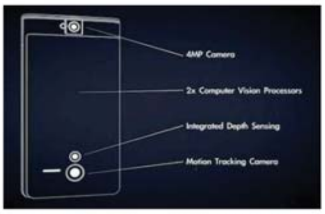
代号“探戈”

谷歌的手机3D环境感应技术

@爱测机

手机上AR(增强现实)技术的应用已经比较常见了,我们在很多游戏以及地图APP中都曾经使用过类似的功能,它将我们周围的环境与手机上虚拟的3D物体结合在一起,以实现各种功能。不过,目前常见的AR技术依然有一个很大的限制,那就是在大多数应用中必须有相应的AR图案(一般来说是一张卡片)来实现3D平面定位。不过,谷歌旗下的ATAP(先进技术与产品部门)最近宣布的Project Tango(探戈计划),却把手机环境识别拔高到了真正的3D感应级别,相比之下,AR只能算一个组成部分。

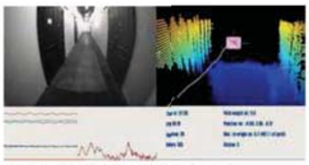
手机3D环境感应能做什么



Project Tango 手机针对 3D 环境感应增加了对应的功能元件

3D 环境数据甚至可转换为音频并用于导盲

用 3D 环境感应制造华丽的 AR 游戏



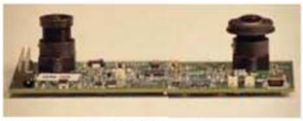
Tango 手机将真实环境转换为 3D 模型

可能大家只是知道手机 3D 环境感应用起来比传统的 AR 功能更炫，但它具体能做些什么呢？从谷歌公布的 Tango 手机来看，它配备了两组独立的视觉处理器和一组特殊的景深感应器，除了一个常规的 400 万像素摄像头之外,还配备了一个运动轨迹跟踪摄像头。当然，为了让手机正确地采集自身位置的数据,像重力加速计、陀螺仪这类常规感应器也是少不了的，这在计算手机与周边环境的相对位置与视觉角度方面是不可缺少的。

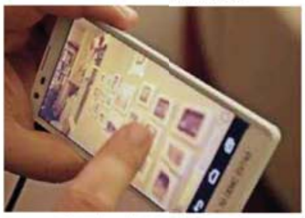
根据这样的设计,Tango 手机可以随时建立实时的 3D 环境结构图。从谷歌官方公布的视频来看,在 Tango 手机中我们可以看到周围真实的环境在手机屏幕上被实时转为了各种颜色的小立方块——玩过乐高玩具或者是《Minecraft》这款游戏的朋友可能会比较好理解这一点。而这些小方块最终就像搭积木一样组成了一个 3D 立体的环境与真实的环境相对应。

既然通过这套系统将周边环境转换为了数字的 3D 立体环境,那么我们可以用它来完成很多新奇的应用,例如 3D 室内导航（甚至可以转换为音频信号用于导盲)、AR 游戏、手机的手势控制等等。在未来,只要 3D 环境感应技术的精度足够高,就算是制作整个地球的“数字版”,理论上也是可行的，可以想象那时候的谷歌地图将会多么不可思议。

用来实现手机3D环境感应的硬件



用于开发的 Tango 3D 图像采集单元



Tango 手机配备了专用的景深感应器

用来实现 Tango 如此神奇功能的硬件基础是怎样的呢？首先,Tango 手机采用了来自 Movidius 的 Myriad 1 型视觉处理器，和上一代的 Myriad 不同的是，这一代产品大大改进了功耗控制，虽然没有具体的数据，但从上一代 Myriad 的规格来看，以 0.32W 的功耗实现 iPhone4s 所搭配 GPU 相当的 3D 运算性能也是十分出色的。另外,在 Myriad 1 型视觉处理器的支持下，Tango 手机可以在每秒捕捉 25 万次动态影像的情况下，描绘出眼前环境的实时 3D 结构图，就算是与微软 Kinect 同级的动作感应图像采集也不在话下,其强大的性能可见一斑，但价格昂贵是肯定的了。

除了两组视觉处理器外,Tango 手机还配备了景深感应器，对微软 Kinect 比较了解的玩家肯定知道，对于动作捕捉来说,景深感应器是必不可少的,微软在最新一代的 Kinect 上提升了景深感应器的分辨率，这样就可以捕捉更多的动作细节,比如手指和肢体定位,而不只是像上一代产品那样只能采集动作姿势。

虽然这些硬件最先是用在了 Tango 手机上,但在未来,这些套件可以用在更多的设备上，甚至会用在机器人上——谷歌的机器人计划不是早已开始了吗?“Project Tango 的目标,就是有一天让移动设备也用人类的视觉看现实世界。”负责人 Johnny Lee 表示。

延伸阅读 谷歌的ATAP部门

ATAP 项目负责人曾在微软 Kinect 部门任职

其实,谷歌的 ATAP(先进技术与产品部门）虽然听起来很陌生，但一提到 Moto X 手机和模块化手机 Project Ara,大家就很熟悉了,这两大项目就出自 ATAP。实际上，谷歌将摩托罗拉卖给联想的时候就保留了很多“宝贝”,除了海量的专利外,神秘的 ATAP 也将继续为谷歌研发出更多前沿技术。

扫扫有惊喜！扫客有实惠！
立即行动,用你的手机扫描下列二维码

DELL 一站式体验服务　网址 http://s.icpcw.com/dell
买电脑也可以自助,比你想象的还要方便!

漫步者 R101V 多媒体木质音箱　网址 http://s.icpcw.com/r101
在市场上,漫步者的R1系列音箱销量已累计突破千万台,主要依靠性价比,并且稳定可靠。

漫步者 R151T5.1 声道音箱　网址 http://s.icpcw.com/r151t
漫步者旗下最畅销的5.1音箱,胜在价格以及体积小巧,很好的入门级产品。

漫步者 K800 头戴式耳麦　网址 http://s.icpcw.com/k800
游戏、K歌是这款耳机的专长,至于价格,不会让人纠结。

瑞酷 3G 无线路由移动电源　网址 http://s.icpcw.com/rc3g
过年回家必备品,全能便携路由 + 移动电源合体,全网最低价!

友情提示
凡通过“扫客”活动下单并成功购买产品的读者,请添加活动微信或发邮件到 pcw-huodong@vip.sina.com,告诉所购产品以及订单号,我们将每月举行一次抽奖活动,为你送上更多的惊喜和实惠!
如遇微信无法扫描,请改用淘宝客户端等软件。

2 月份活动中奖名单:
赵龙康(甘肃)、要丹宁(山西)、郭文(黑龙江)、刘少林(广东)、胡阳阳(江西)。

越来越期待

Windows Phone 8.1 SDK 新系统特性

@老云老楠

Fake GSM Network
People
Messaging
Email setup
Internet Explorer
XBOX LIVE
Games
25

Windows Phone 8系统推出已经有很长一段时间了,相信很多Windows Phone爱好者已经很急切等待着新系统的更新。近日,和Windows Phone8.1相关的消息也呈井喷式爆发,主要是因为Windows Phone 8.1的SDK提前在网上被泄露。通过最新的SDK大家可以在电脑中模拟体验最新的Windows Phone 8.1系统。从目前汇总的消息来看,Windows Phone 8.1的系统功能越来越人性化,加入了很多让用户十分惊喜的功能。这么多的改变怎么能让我这个发烧友不激动呢?

小贴士 | TIPS

二级地址转换技术(Second Level Address Translation,简称SLAT),在Intel和AMD处理器中均有所支持,但名称有所不同,Intel叫做EPT(Extended Page Tables),在Nehalem架构中开始支持;AMD叫做RVI(Rapid Virtualization Indexing),在第三代Opteron处理器Barcelona中才开始支持。Hyper-V使用SLAT帮助执行更多内存管理功能,并且减少在客户机物理机地址和实体机物理地址之间转换的系统开销,减少了运行虚拟机时Hypervisor的CPU和虚拟机的内存占用。

发烧玩家的尝鲜之法Windows Phone SDK

首先为大家解释一下什么是Windows Phone SDK,SDK就是软件开发工具包,简单的理解就是与开发软件相关的各种工具集合包。那为什么SDK会泄露与Windows Phone特性相关的内容呢?这主要是为了方便开发者调试应用,SDK一般都会提供一个,方便用户测试应用的虚拟机环境。这样一方面可以为开发者节省一些经费,另一方面还能方便用户在电脑中调试程序。在SDK中一般都会包含与系统相关的各种API权限,这样也能方便开发者第一时间了解与系统相关的各种特性。

为了鼓励开发者,大多数的SDK都是免费提供的,这也为很多想第一时间体验新系统的用户提供了很多方便,通过从网上下载最新的SDK,就可以第一时间了解与系统相关的各种新特性,这可要比直接买一部新手机的代价小多了。

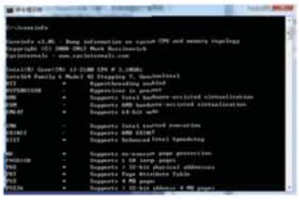
如何安装Windows Phone 8.1的SDK

虽然说Windows Phone SDK中有专门的虚拟机程序,可以方便大家在第一时间体验到最新的系统特性,不过Windows Phone SDK的安装一点儿不容易,对系统的要求也相当高。我这里先为大家简单列举一下,方便大家选择安装。

系统要求:Windows 8 64位操作系统或者更高
内存要求:8GB
硬盘空间要求:最少4GB
CPU要求:支持64位系统并且支持二级地址转换技术(简单理解就是支持虚拟机)

安装SDK前一定要先确定自己的CPU是否支持二级地址转换技术,要不然即使成功安装SDK也无法顺利运行模拟器。

至于如何验证CPU是否支持二级地址转换技术,我们可以登录微软官网下载"Coreinfo.exe",通过命令提示符来运行,查找末尾"SLAT"字样的那一行是不是什么符号,*号代表支持,-号代表不支持。

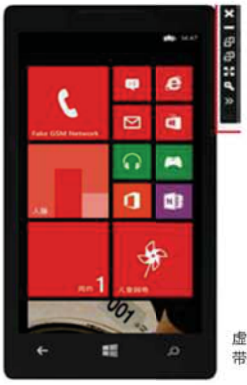


一般来说,近两年来的CPU大都支持二级地址转换技术

如果你的电脑可以满足上面所有的系统要求,那就可以安装最新的Windows Phone 8.1的SDK了。目前网上只有泄露的SDK开发包,所以我们还无法在微软官网下载最新的程序,这里给出大家一个由网友分享的快盘地址,方便感兴趣的用户自己下载体验(下载地址:http://pan.baidu.com/s/1jGhvo02)。文件较大需要大家耐心等待。下载安装完成以后,就可以启动虚拟机程序了。这里需要提醒大家的是,虚拟机程序比较吃内存,而且首次运行时启动时间比较长,所以需要大家耐心等待一会儿。至于虚拟机的操作可以通过键盘模拟按键,这里将具体的操作方法简单介绍一下:

ESC/F1 返回	F9 Vol+
F2 Win 键	F10 Vol-
F3 搜索	F12 电源
F7 相机	

除了上面的快捷键之外,模拟器右上角还有一个竖排的工具栏,通过它可以控制屏幕翻转角度、缩放界面大小(选择720P后小屏幕用户可适当缩小屏幕大小)、截屏等操作。上面的所有准备完成之后,就可以开始体验最新的Windows Phone 8.1系统了。


Fake GSM Network
人脉
1
001

虚拟机自带控制栏

主要升级功能展示

1. 通知中心

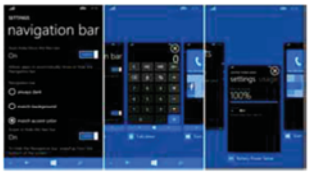
Windows Phone 8.1通知中心的加入就是非常重要的一项功能升级,在之前的Windows Phone系统中一直没有加入通知中心,用户每次收到社交信息或者进行快速的开关设置,都要通过繁琐的步骤才能完成。在Windows Phone 8.1中,利用通知中心可以很好解决上面所有的问题。

从虚拟机可以看出,Windows Phone 8.1的通知中心和Android或者iOS的比较相似,都是通过下拉操作呼出,在通知中心顶部是一些主要功能的快捷开关,比如打开或者关闭WiFi等。而在下方则会显示重要的社交信息内容,比如邮件或者短信等。通知中心的加入无疑让Windows Phone手机的易用性大大增强,虽然这个进步来得有些迟了。

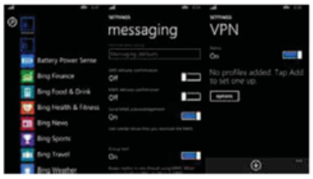
2.导航栏与多任务管理

在Windows Phone 8.1中,还有一个非常明显的改动,就是在新的系统中出现了虚拟按键的导航栏,在设置中开启后,程序界面下方会显示具体的虚拟按键导航栏,上面集成了三个主要的功能,包括返回、Home键以及搜索按键,这样在Windows Phone 8.1系统中不使用实体按键也能轻松控制手机。

Windows Phone 8.1对任务也进行了优化升级,可以像iOS 7一样利用卡片式的操作方式去快速切换程序,除了这个功能升级之外,还可以通过任务卡片右上角的关闭按钮,快速关闭应用程序,总之Windows Phone 8.1系统在多任务处理能力上将大大增强。


navigation bar
On
settings
100%

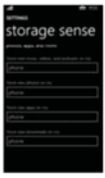
Windows Phone 系统拥有非常完善的后台管理功能


Battery Power Sense
Bing Finance
Bing Food & Drink
Bing Health & Fitness
Bing News
Bing Sports
Bing Travel
Bing Weather
messaging
Off
On
VPN
No profiles added. Tap Add to set one up.

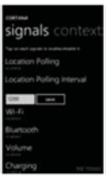
在新的 Windows Phone 系统中终于加入了VPN 功能

3. 终于加入VPN功能

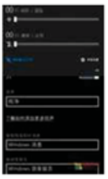
之前Windows Phone系统一直说自己是十分安全的企业级系统,但是因为系统中缺少VPN功能,一直不被很多用户青睐,不过在Windows Phone 8.1系统中终于出现了大家十分期待的VPN功能,通过设置专门的VPN代理,用户可以更容易接入私人的服务器网络或者重要的公司网络中,这对于提升手机的系统易用性同样有很大的帮助。


storage sense
phone

所有程序都可以安装在SD卡中


signals context
Location Polling
Location Polling Interval
Wi-Fi
Bluetooth
Volume
Charging

Windows Phone8.1系统中新的语言助手



在Windows Phone8.1系统中媒体和铃声的音量终于可以分开控制

4.存储管理

在新的Windows Phone 8.1系统中,还能发现系统对存储管理也进行了新的优化,大家可以更加方便地管理手机中的各种文件,也可以更加自由地清除一些手机中的无用文件或者将应用程序安装移动到SD卡中,这对于之前很多只有8GB ROM空间的手机来说是非常重要的功能升级。这样用户通过SD卡就能轻松扩展手机的存储空间,以解决存储空间不足的问题。

5.Cortana 虚拟语音助理

不管是iOS上的Siri还是Android系统中的语言助手,相比Windows Phone系统之前的语言助手,在功能和易用性上绝对是完全的超越。不过这一切恐怕要在Windows Phone8.1中得到改变,虽然在虚拟机中无法体验新的语言助手,不过从目前微软公布的消息来看,Windows Phone 8,1系统中将加入更加强大的语言助手"Cortana",通过它我们可以利用语言功能控制手机的各项功能。

6.单独的音量控制

在所有的系统控制功能中,Windows Phone系统最不人性化的就是声音控制功能,所有的声音都是通过一个开关进行控制,如果在看电影或者听音乐时将声音调低,那电话铃声同样会变小,这与Android或者iOS相比在系统体验上绝对是非常糟糕的一项。不过在Windows Phone8.1中,声音功能终于可以进行独立设置了,我们可以像Android或者iOS系统一样,单独设置媒体或者铃声的音量。

玩机达人

解密跑分那些事

@小沈变老沈

@电脑报黄益甲:我们在做手机测试的时候,大多都会以跑分工具的成绩作为一个评判依据,最常见的就是安兔兔了。近日,安兔兔也终于在APP Store上架了,最终实现了全平台使用。那么,苹果的设备的跑分成绩是不是像它带给用户的体验那么棒呢?跑分成绩是否能人为操控呢?看过本期的内容相信大家心里就会有数。

iOS版安兔兔实测:iPhone 5s并不是跑分王

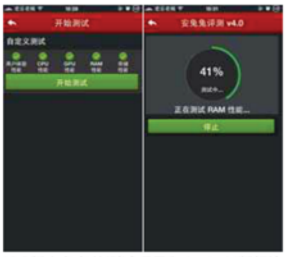
测试机型:iPhone 5s
安兔兔版本:4.0
测试系统:iOS 7.0.4
是否越狱:已经越狱

我们可以直接通过App Store免费下载iOS版的安兔兔,和Android及Windows Phone版类似,打开软件之后直接点击“开始测试”就能进行跑分测试了。iOS版的安兔兔主要会测试用户体验性能、CPU性能、GPU性能、RAW性能和存储性能五项。

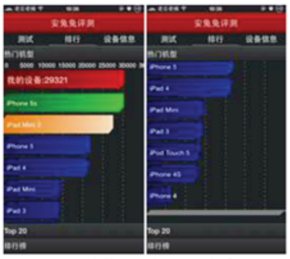
在测试项目中我们可以看到,iOS版的安兔兔并没有照搬Android版的测试项目,而是针对iOS系统做了修改和优化,将用户体验性能作为核心项目,以手机的多任务处理性能测试为主。而在之后的CPU性能测试以及GPU性能测试中,iOS版安兔兔和Android版安兔兔测试过程比较相似,甚至在测试GPU时播放的测试动画都与Android版完全相同,所以成绩还是有一定的可比性的。

而且我也注意到iPhone 5s的GPU性能的确强悍,3D画面的显示帧数一直维持在50fps以上,和很多顶配的Android手机比较接近。在测试后可以看见我的iPhone 5s分数为29321分(多次测试分数也在29000分左右),是目前所有iOS设备中分数最高的了。而在iPhone 5s之后的设备是iPad Mini 2(26000~27000分),iPhone 5则在20000分左右。

虽然iPhone 5s的分数和许多Android手机动辄3万多分的成绩还是有一些差距,但是在使用体验上没人会质疑iOS系统的优秀表现,所以用户对于实际的跑分分数不用太过在意,实际的使用体验才是关键。


开始测试
自定义测试
开始测试
安兔兔评测 v4.0
41%
正在测试 RAM 性能...
停止

iOS版安兔兔的测试项目和Android版相比稍有变化


安兔兔评测
测试
排行
设备信息
热门机型
我的设备:29321
iPhone 5s
iPad Mini 2
iPhone 5
iPad 4
iPad Mini
iPad 3
iPod Touch 5
iPhone 4S
iPhone 4
Top 20
排行榜

iPhone5s的分数是所有iOS设备中最高的,但和部分Android设备相比还是有一些差距

主流 Android 旗舰手机的安兔兔跑分成绩

测试项目 测试机型	用户体验	CPU性能	RAM性能	GPU性能	存储性能	总分
三星Note 3	10201	8315	4120	10732	2044	35412
小米3	10373	7235	4108	10431	2003	34150
LG G2	10371	7238	3200	10400	2937	34146
三星S4	7632	6654	3212	8640	1997	28135
HTC One	6791	5570	2990	7650	2006	25007

通过超频让跑分更强悍

有许多报道称,部分手机厂商为了自己的产品在跑分中获得更好的成绩,针对安兔兔等跑分工具做了优化,也就是对CPU芯片进行特殊的“设置”——在运行跑分程序时,手机会自动进行超频操作,这样可以在很大程度上提高手机的跑分成绩。但是超频真的会对手机的跑分成绩有所影响吗?让我们通过实际的测试来验证一下这个说法。这次选择的机型是三星Galaxy S3,之所以选择这款“老旗舰”进行测试,主要是针对这款机型所开发的超频软件比较多,而且Galaxy S3的原始跑分数据在15000分左右,超频后会有较大的增长空间,有利于比较。

超频前的准备工作:

1.准备刷入内核前先将手机充满电,同时将以前的内核以及重要资料进行备份。

2. 从各大论坛都可下载到内核包:Siyah-s3-v1.8.4-CWM.zip。

3.手机已经获得Root权限。

4. 下载最新版的内核控制应用ExTweaks。

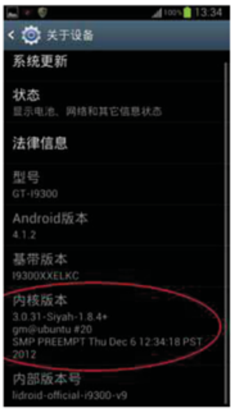
超频注意事项:

要超频首先要选择最简单的方法,而且要做到过程可控,万一出现问题也好挽救,所以我选择使用第三方内核来超频。通过内核超频可以很好地控制超频过程,一旦出现问题也可以通过重刷内核恢复,而且Siyahkernel内核提供了很丰富的设置项,可以自由控制手机的各项参数,比较容易上手。

刷入第三方内核

相信喜欢折腾手机的朋友对Siyahkernel这个第三方内核并不陌生,用户可以使用它来修改手机的硬件参数,甚至是对电压进行细致的控制,超频CPU当然也不是什么难事。

刷入第三方内核Siyahkernel的方法和刷机基本相同,将SiyahKernel内核的压缩包(zip格式)放在手机的SD卡根目录中然后关机,再开机进入恢复模式,在恢复模式中选择从SD卡中选择升级文件,再加载已放置好的内核包即可(需要提醒的是,刷入内核不需要进行双清操作)。手机重启后在设置中查看手机信息就可以发现内核版本已经改变,至此刷入内核的操作轻松完成。



关于设备
系统更新
状态
显示电池、网络和其它信息状态
法律信息
型号
GT-I9300
Android版本
4.1.2
基带版本
I9300XXELKC
内核版本
3.0.31-Siyah-1.8.4+
gm@ubuntu #20
SMP PREEMPT Thu Dec 6 12:34:18 PST 2012
内部版本号
lidroid-official-i9300-v9

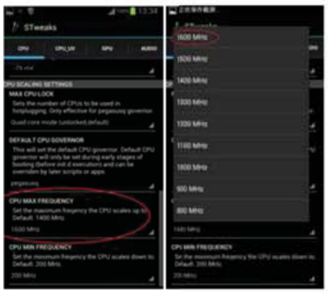
可以看到内核版本已经变成Siyah了

通过内核工具完成超频

刷好内核后,接下来需要利用内核设置工具ExTweaks对系统进行设置完成超频操作。早期版本的SiyahKernel内核自带设置工具,但是现在最新版的SiyahKernel内核设置工具需要额外下载(可在Google Play市场中搜索ExTweaks并完成下载)。

运行ExTweaks需要手机获得Root权限才能使用,进入ExTweaks后,第一项就是对CPU的控制项。在其中找到“CPU MAX FREQUENCY(处理器最大频率)”的设置项,点击后在弹出的菜单中选择你想要的频率(在这里建议选择1.6GHz以下,试验多次发现这个数值的提升已经非常明显,如果再调高主频会导致系统运行不稳定,容易重启)。

除此以外,在ExTweaks中对CPU的控制项非常多,我们甚至可以调低CPU的电压以达到节能节电的作用,需要注意的是,如果将CPU的电压设置得太低会造成手机无法开机的情况。

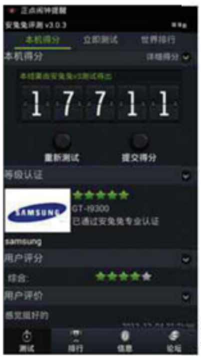

STweaks
CPU
CPU_UV
GPU
AUDIO
CPU SCALING SETTINGS
MAX CPU LOCK
DEFAULT CPU GOVERNOR
CPU MAX FREQUENCY
CPU MIN FREQUENCY
1600 MHz
1500 MHz
1400 MHz
1300 MHz
1200 MHz
1100 MHz
1000 MHz
900 MHz
800 MHz

首先点击“CPU MAX FREQUENCY”选项,然后将主频调整为1600MHz

实测超频效果

在重启手机之后,超频操作就完成了,接下来我打开安兔兔,测试一下跑分成绩是否因为超频而有所变化。跑分之后我们可以看到,Galaxy S3在CPU主频为1.6GHz时,安兔兔的跑分成绩已经达到17156分,多次测试也可以保持在17000分以上。

由此可见,超频的确可以让跑分成绩得到明显提升,不过值得注意的是,超频后手机的发热量和耗电量都会有所增加,所带来的用户体验也并没有提升多少。所以大家不用将跑分成绩看得太过重要,一切体验还是要以实际为准。


安兔兔评测 v3.0.3
本机得分
立即测试
世界排行
本机得分
详细得分
17711
重新测试
提交得分
等级认证
SAMSUNG
GT-I9300
已通过安兔兔专业认证
samsung
用户评分
综合:
用户评价
感觉挺好的
测试
排行
信息
论坛

超频后跑分成绩提升比较明显

延伸阅读 其他跑分工具介绍

其实除了安兔兔之外,市面上还有很多用来测试手机性能的应用,比较常见的主要有下面几款。

Vellamo:一款以网页基准为主的评测工具,该软件可以评估Android设备上的浏览器性能。特别针对手机的网页浏览器能力进行测试,在测试中会更改页面中文字的大小,来考验浏览器针对这一变化重新布局排版的响应能力;又或者模拟网页上下滚动、双指缩放等操作,最终的分数取决于页面刷新速度以及每秒呈现的帧数、缩放过程的平滑程度等。

NeanMark2:是一款用于Android设备的硬件加速基准测试程序,测试过程比较简单,通过一段实时渲染的画面来测试手机的图形能力,测试项目包括反射、动态阴影、曲面参数、复杂光线模式等内容,最后以帧速作为测试成绩,能够非常直观地反映出手机在游戏以及视频等方面的图形处理能力。

3DMark:最大的特点是在全平台都发布了对应的版本,用一个统一的标准对手机以及平板、台式机、笔记本的图形处理能力进行测试。最具特点的一项就是可以通过Ice Storm Unlimite模式直接测试设备的GPU,尽可能地排除屏幕分辨率和系统等其他条件,更真实地测试出芯片性能。

责编:黄益甲 **美编**:毛代洪 **组版**:况中银 **责校**:杨军
日期:2014.3.3 **投稿邮箱**:pcw_mobile@vip.sina.com

非常“钟”爱

千奇百怪的闹钟APP推荐

@逐梦

春困夏乏秋倦冬眠，对于嗜睡一族来说，每天都有赖床的理由，每天早起完全是不可能完成的任务。以往的闹钟往往都是以高声尖叫来叫醒我们，但往往又会提供“眯一会儿”的功能，根本达不到目的。既然传统的闹钟已经没办法叫醒我们了，那我们为什么不尝试一下手机上各种好玩的闹钟呢？

用闹钟来社交

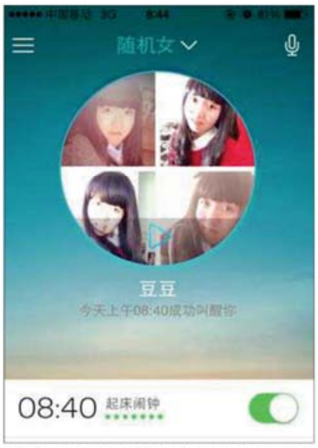
谁叫我起床
平台：Android/iOS
软件版本：1.3.1/1.4.1
软件大小：18MB/28MB
是否收费：否

社交，几乎已经成为移动互联时代APP的必备属性。只要和社交扯上关系，或多或少都会火一把，音乐+社交=唱吧，美图工具+社交=美图秀秀，闹钟APP也能和社交建立联系？没错，谁叫我起床就是这样一款应用。

一般的闹钟应用大多是在设置好时间之后还需要设置不同的闹钟铃声，不过在谁叫我起床中，你永远不知道明天叫醒你的会是谁。设置好响铃时间之后就可以放心地睡下了（当然，你可以选择只要妹子叫你起床），到了设定好的时间，会有一个陌生人按时叫醒你。

在这款应用中有一个有趣的设定，如果在90秒内没有顺利起床关闭闹钟，那么你将永远不会知道TA是谁！当然，如果在90秒内成功起床，那么你就可以看到这个声音的主人的基本资料，并可以通过私信和TA聊天。

你是不是也想叫别人起床呢？当然可以，点击右上角的麦克风，录音之后发布即可，当然，是否能够被别人抽中，这也是要看缘分的。这款应用非常有趣，不足之处就是只支持4:00~9:59这一时间段，而且只能设置3个闹钟，有点遗憾。



只有成功叫醒之后才能看到TA的真面目，可别赖床哟

如此卖萌，你还不起床？

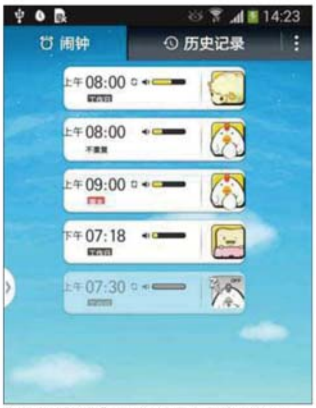
怪物闹钟
平台：Android
软件版本：3.4.0/2.2.0
软件大小：13.2MB/18.3MB
是否收费：否

相对于前面一款以社交作为卖点的闹钟，怪物闹钟还算比较中规中矩，在传统闹钟的基础上，以各种卖萌的铃声为主打，并加入一些游戏属性，也是一款非常有趣的闹钟。

在设定闹钟的时候，我们可以选择丰富的闹钟铃声，包括咯咯哒（母鸡）、喵呜（黑猫）和咩咩咩（迷你羊）等，点击之后就可以试听，不但有音效，还会配上十分有趣的动画效果（虽然熟睡的你看不到）。

值得一提的是，这款APP还可以分别设置每个闹钟的音量大小，比如早上起床就一定要“大功率”，午休小憩就可以用比较低的音量，以免影响其他人，这一点比较人性化。

如果你觉得闹铃种类不够，还可以完成系统设定的任务来获取更多铃声。比如每天都在20秒内成功起床，就可以获得一块拼图碎片，将拼图收集完成就可以获得新的铃声，加入了这样的新玩法，是不是起床也有动力了呢？



如此多的“怪物”叫你起床，是不是很有趣呢？

延伸阅读

那些年，我们用过的奇葩闹钟APP

微笑闹钟

除了可以设置自定义铃声，这款闹钟最大的特点就是必须完成一些能让头脑清醒的事情（比如计算、数砖块、记忆图片顺序、找到指定的路线、记忆寻找相同的图片等）才能让闹钟停下来，而且这些问题的难度并不低哦！

Sleep If U Can

在这款应用中，没有繁多的自定义铃声，也不需要你完成复杂的数学题，你只需要选择一张照片或者直接拍摄一张照片上传，然后设置好时间。在闹钟响起时，你需要重新拍摄一张一模一样的照片才能将它关掉！据说有人在睡前给月亮拍了一张照片，然后……

Gold Alarm

这款APP虽然叫做Gold Alarm，但它是一款免费应用，之所以叫这个名字，是因为闹钟响起之后你有5分钟的时间起床，然后必须拿着手机跳30下，不然就强制收费，不同时间段还有不同的收费规格！这可比那些大闹不止的闹钟有用多了。

手游一族

无论你是竞技游戏的狂热爱好者，还是沉迷于 RPG 游戏的感人剧情，在手游一族，小编所准备的各式“大餐”一定会满足不同玩家的需求。今天有什么新“菜式”呢？让我们一看便知。

《灌篮高手2》

游戏平台：Android/iOS
游戏类型：运动竞技
是否收费：免费
游戏语言：英文
开发商：VisualDreams

@电脑报黄益甲：说到《灌篮高手》，也许你会想到樱木花道、赤木刚宪等热血男儿，但这款游戏并不是以他们为主角，而是一款真实世界的篮球游戏。说它真实，并不仅仅是说游戏的人物和场景以及设定接近真实篮球比赛，在这款游戏中，并不会提供单人模式供你娱乐，一开始就要和其他真实玩家一起比拼，是不是很刺激？

这款游戏曾在全球100多个国家的 APP 商店取得不俗成绩，并获得苹果内部员工最爱游戏称号，移植到Android平台之后仍然实力强劲。每次投篮时，篮球出手之后充满期待的心情吊足了玩家的胃口，当看着篮球稳稳地落入篮筐，心中的喜悦之情是无法用语言来表达的。

《无法无天》

游戏平台：Android/iOS
游戏类型：动作射击
是否收费：免费
游戏语言：中文
开发商：EightPixelsSquare

@电脑报黄益甲：这款游戏的背景取材于上世纪90年代混乱的洛杉矶社会，主角在这混乱不堪的51区和不同的势力战斗着。游戏中共有9个角色，每个角色都可以装备手枪、机枪等武器和敌人搏斗，让你体验不一样的感觉。

这款游戏采用了第三人称射击模式，虽然并没有《侠盗猎车手》系列的高自由度，但游戏很好地还原了当年的洛杉矶，渲染效果和画面的精细程度十分令人满意。随着剧情的进行，你会遇到更凶残的BOSS，难度也会有所提高。虽然游戏有内购系统，但只要有计划地购买装备，不花人民币也是可以搞定的，不存在关卡难度太高不花钱就没法玩的情况。

《科林·麦克雷拉力赛》

游戏平台：Android/iOS
游戏类型：赛车竞速
是否收费：免费/30元
游戏语言：英文
开发商：Thumbstar Games

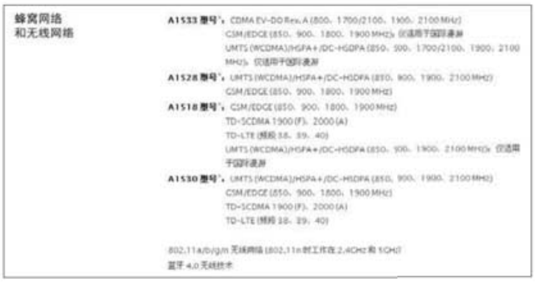
@电脑报黄益甲：这是一款由WRC（世界汽车拉力锦标赛）官方授权的游戏，而游戏名称也是取自1995年的WRC总冠军科林·麦克雷。本作是一款写实风格的赛车游戏，非常注重真实的驾驶体验，并且还原了一些赛事中出现的赛车以及真实的赛道，玩起来代入感很强。

游戏的模式很简单，单人模式下的快速赛、杯赛、职业赛都沿用了和WRC比赛一样的的赛道和赛制。值得一提的是，本作有非常贴近真实的控制系统和物理引擎，比赛时保留了油门踏板、变速挡和倒车板，方向控制则可以切换为重力感应或者左右方向键。即使你是《极品飞车》等赛车游戏的高手，在这里也不一定能跑出好成绩，上手难度真心不低啊！

版本多不花眼

iPhone 5s 无障碍挑选

提起苹果iPhone 5s，可能大家只知道有三种颜色，可选更便宜的港版，殊不知它有多达五个型号。如今三大运营商——联通、移动、电信均销售各自版本的iPhone 5s，而水货除了港版，还有美版、日版和三网V版，它们之间究竟有何不同，价差为什么能达到千元？今天我们就来给大家好好说道说道，谁更适合你一目了然。



蜂窝网络
和无线网络

A1533 型号[1]：CDMA EV-DO Rev. A (800、1700/2100、1900、2100 MHz)
GSM/EDGE (850、900、1800、1900 MHz)，仅适用于国际漫游
UMTS (WCDMA)/HSPA+/DC-HSDPA (850、900、1700/2100、1900、2100 MHz)，仅适用于国际漫游

A1528 型号[1]：UMTS (WCDMA)/HSPA+/DC-HSDPA (850、900、1900、2100 MHz)
GSM/EDGE (850、900、1800、1900 MHz)

A1518 型号[1]：GSM/EDGE (850、900、1800、1900 MHz)
TD-SCDMA 1900 (F)、2000 (A)
TD-LTE (频段 38、39、40)
UMTS (WCDMA)/HSPA+/DC-HSDPA (850、900、1900、2100 MHz)，仅适用于国际漫游

A1530 型号[1]：UMTS (WCDMA)/HSPA+/DC-HSDPA (850、900、1900、2100 MHz)
GSM/EDGE (850、900、1800、1900 MHz)
TD-SCDMA 1900 (F)、2000 (A)
TD-LTE (频段 38、39、40)

802.11a/b/g/n 无线网络 (802.11n 时工作在 2.4GHz 和 5GHz)
蓝牙 4.0 无线技术

行货怎么选

和水货相比，iPhone 5s的行货也很混乱。三大运营商的定制机型号各不相同，移动对应A1518，联通对应A1528，电信对应A1533。A1518支持TD-LTE和TD-SCDMA，也就是移动3G和4G，漫游时会自动解锁，支持WCDMA。A1528支持联通3G网络，此前的确可以通过升级，支持移动4G网络，但在苹果将系统更新到iOS 7.0.5之后，所有破解之门都被堵死，所以零售价要比A1530公开版便宜200元。A1533仅支持电信3G网络，只有在国际漫游的情况下，才支持使用 WCDMA制式的3G网络。另外，市面上还可以买到公开版A1530，它支持中国移动3G/4G，以及联通3G网络，说白了，就是可以换网不换机。

在产品包装上我们可以找到对应的版本编号

对于电信用户来说，可选空间就很小了，只能考虑A1533，眼下16GB版售价4850元。联通用户有两个选择，如果不考虑换号的话，价格稍便宜的A1528就够用了，如果想尝鲜玩4G，那就选择A1530。移动用户同样有两个选择，要么考虑移动版A1518，要么入手公开版A1530。

改版猫腻多

港版iPhone 5s在市场最受欢迎，型号为A1533，和行货的公开版一样，除了支持网络制式比较多外，最大的亮点在于价格便宜，16GB版成交价已经跌破4300元大关，而且享受和行货一样的保修服务，适合移动和联通的用户购买。

电信用户只能考虑三网通吃的V版。因为美国运营商Verizon与苹果所签订的协议与其他运营商不同，有条款规定不能锁网，所以包括电信在内，国内任何一家运营商的卡插入即能使用，无需做任何特别的设置和破解，系统可以正常升级。

另外目前市面上还可以买到美版和日版的iPhone 5s。为什么价格会那么便宜呢？因为其型号为少见的A1453，有网络锁，也就是说，只有配合卡贴才能正常使用，而且仅支持移动和联通2G网络。此前打电话、发短信都需要在号码前+86，但系统越狱之后，可以通过安装完美补丁来解决。美版iPhone 5s多为16GB版，日版的优势在于大容量价格便宜，像64GB版才要3800元，仅比32GB版贵了150元，对于聊天、看网页居多，生活圈到处都有WiFi的联通和移动用户来说，绝对是廉价之选。

无锁/只需4步
日本での販売
日版 卡贴使用解析
与操作步骤
①
②
③
④

延伸阅读　关于保修

很多人之所以选择行货iPhone 5s是因为有保修，除了一年质保外，还可以登录苹果官网，购买AppleCare+服务（788元），将保修期延长到2年，以及获得多达2次意外损坏的保修服务（哪怕自己故意砸在地上都行），不过每次需另外收费628元。可能很多人还不知道，港版iPhone 5s现在也能在国内享受和行货一样的保修服务，在任何一家苹果指定维修站都可以，只是保修时限在维修后不能延长一年。至于三网V版、日版、美版，通常商家会提供店保服务，也就是他们自己维修，享受不到换机的待遇，维修水平参差不齐，很多配件都是从旧机器上拆下的，收费也比较混乱。

她拒绝不了的诱惑
女性手机推荐

眼看着三八妇女节就要到了，每年的这一天对女人来说是幸福的，不仅能收到礼物，单位还会放假半天，羡慕嫉妒恨呀。究竟今年什么礼物最吃香呢？答案是手机，它俨然扮演着好闺蜜的角色。管你双四六八核处理器，还是四五六七英寸屏幕，唯有好看好用有个性的手机，她们才喜欢。

诺基亚Lumia 1520

基本参数:6英寸1920×1080像素/162.8mm×85.4mm×8.7mm/209g/WP8/2.2GHz骁龙800四核处理器/2GB/3400mAh/前置120万像素/后置2000万像素

满大街的Android手机，外形大同小异也就罢了，操作界面也很接近，即便换了新手机也没新鲜感。如果有同感，那就送她诺基亚Lumia 1520，完全是另一种握持手感和操作体验，拿出来比土豪金还显眼。该机配备了诺基亚有史以来所采用最好的屏幕，以及时下最强大的处理器高通骁龙800，流畅性自然不在话下，动态磁贴让屏显效果耳目一新，各种推送和功能一目了然，手机小白的她再也不用在菜单里乱翻了。拍照也是亮点，替代卡片机不夸张，包里又可以少塞一件电子产品了。

参考价格 3999元

索尼 M51w Xperia Z1

基本参数:4.3英寸1280×720像素/127mm×64.9mm×9.5mm/137g/Android 4.3/2.2GHz骁龙800四核处理器/2GB/2300mAh/前置200万像素/后置2070万像素

如果你的她是个尝鲜控，那赶快抢购这款索尼M51w做礼物，上周刚刚上柜，还热气腾腾呢。该机是典型的反大屏党，美感十足，娇小玲珑的她也能单手把玩，四种机身颜色对应不同性格，粉色似乎更受欢迎。除了防水防尘，不怕泡澡，还能戴着手套正常操作，彻底解决拇指一族冬天玩手机的苦恼。至于性能，两个字来形容，那就是“豪华”，完全能追赶上旗舰，拍照也是一把好手。作为三八节的礼物送她，除了惊喜，还是惊喜。

参考价格 3999元

OPPO N1W

基本参数:5.9英寸1920×1080像素/170.7mm×82.6mm×9mm/213g/Android 4.2/1.7GHz骁龙S4 Pro四核处理器/2GB/3610mAh/后置1300万像素

对于爱自拍的她，那下手这款OPPO N1W准没错。要知道这款大屏手机上市半年以来，价格从未调整过，虽说外观上女性特征不够突出，但白色也算时尚，关键摄像头给力，竟然可以206度旋转，这样一来自拍变得轻而易举，画质杠杠的，加上超强的美颜模式，小心她会得上自恋症。现在但凡好一点的手机都会配备1080P级别的屏，定位高端的OPPO N1W自然也不例外，ColorOS系统给人的感觉是干净简单，有不少深度的体验优化，谁用谁知道。谁说国货送礼拿不出手，这就是个好例子。

参考价格 3498元

LG G2

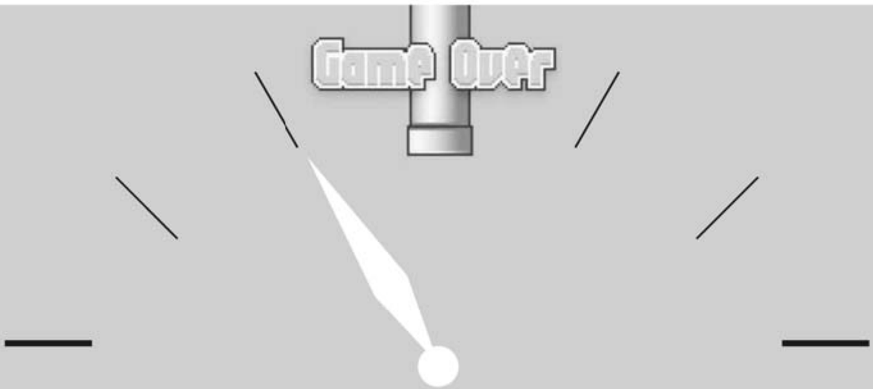
基本参数:5.2英寸1920×1080像素/138.5mm×70.9mm×8.99mm/140.5g/Android 4.2.2/1.2GHz骁龙800四核处理器/2GB/3000mAh/前置210万像素/后置1300万像素

满眼都是三星Galaxy手机，看得都烦。对于很多MM来说，怕的就是“撞机”，她可能不在乎配置，但绝对容忍不了没个性。出于这种考虑，推荐LG G2，它在韩剧中可是经常曝光的。超窄边框设计让人眼前一亮，左右两侧几乎达到了无边框的程度，在性能、拍照、续航方面，LG有意要超越老大哥三星，不仅是在参数上，体验也的确做得不错，创新地将音量调节键和锁屏键转移到机身背面，允许用户更换任意应用图标。如果感觉礼不够重，搭上LG Pocket Photo口袋像印机，她会爱死你。

参考价格 3299元

一周策划

C版｜24~29版 电脑报
日期:2014.3.3　第8期
责编:杨　璐　美编:毛代洪
组版:姚永福　责校:杨志刚
投稿邮箱:pcwfea@sina.com



时间都去哪儿了？

执行:马渝曦　杨璐　陈小豆　何庆

门前老树长新芽
院里枯木又开花
半生存了好多话
藏进了满头白发
记忆中的小脚丫
肉嘟嘟的小嘴巴
一生把爱交给他
只为那一声爸妈
时间都去哪儿了
还没好好感受年轻就老了
生儿养女 一辈子
满脑子都是孩子哭了笑了
时间都去哪儿了
还没好好看看你眼睛就花了
柴米油盐 半辈子
转眼就只剩下满脸的皱纹了
——《时间都去哪儿了》

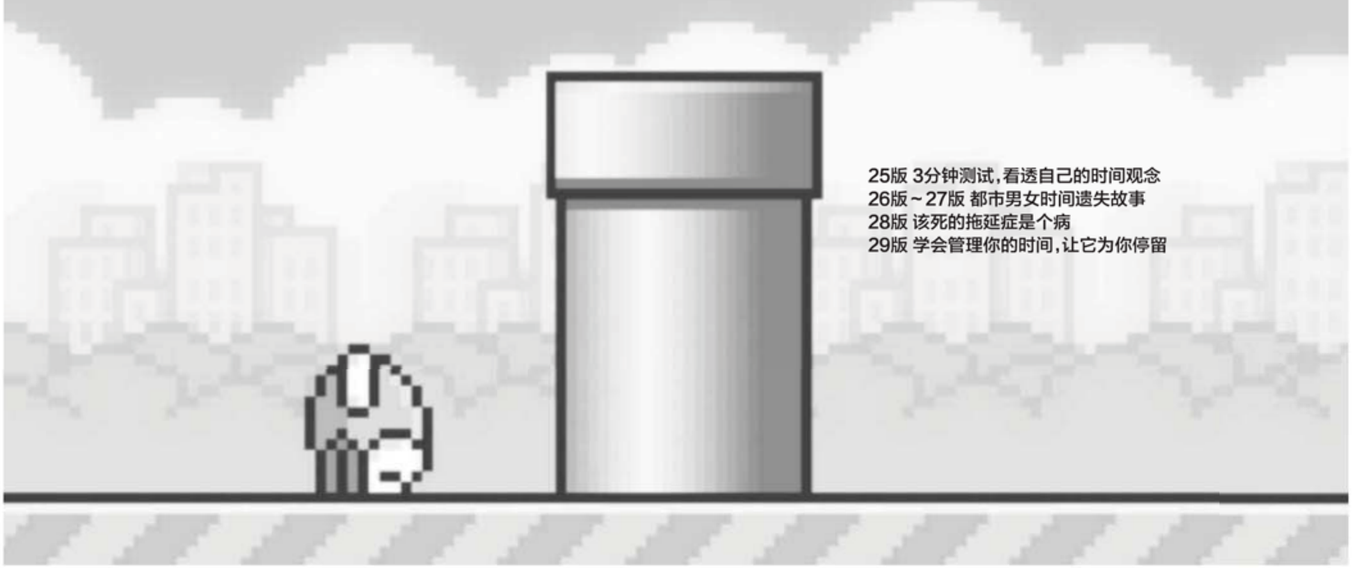
《时间都去哪儿了》这首歌用简单平实的语句将人生故事娓娓道来，朴实但直击心扉，让很多人会回看自己所走过的光阴岁月，寻找那些逝去的时间，审视自己对于时间的各种态度。

一时间，大街小巷，关于时间的话题骤然增多，不时有人轻哼“时间都去哪儿了”，感叹时间走得太快，自己还不曾来得及珍惜它，它就挥手而去。从少年到白头，短短几十年时间，我们究竟做了些什么。哪些是正确的，哪些是错误的；哪些是虚度的，哪些是充实的；哪些是有意义的，哪些是无意义的……

然而，在哀叹和悔恨的同时，你有没有发现，自从这个时代被互联网、智能手机、平板接管后，属于你我的时间被更多的无用的事消耗了。你有没有发现，从互联网泡沫消失，互联网应用进入实用化阶段之后，我们有太多的时间被电脑和网络占据了。你有没有发现，如今中国人人均每周上网时间长达21.7小时，而且这一数据还在不断增长之中。你有没有发现，身边有九成人离不开手机，其中有65%的人没有手机会焦虑，有34%的人习惯24小时开机。你有没有发现，身边有30%的人断网时间超过1小时就会感觉受不了，60%的人无法接受没有WiFi的一天。你有没有发现，身边的朋友在一起时总会掏出手机沉浸于移动互联网世界。你有没有发现上班时间，总是有人一会儿看看淘宝，一会儿看看微博，一会儿看看朋友圈，一会儿玩玩风靡全球的《Flappy Bird》，纯粹的杀时间……

是的，科技带给我们便利，挤入我们生命，又将时间一点点蚕食。看看那些消耗在无用的APP、网络肥皂剧、微博段子、朋友圈上的时间，再看看痴迷、深陷的我们不断拖延着本该今日毕的事。你是不是感觉科技对于我们的生活介入太多？你是不是扪心自问到底有没有自控力？

匆忙的人啊，请停下脚步，与我们一同看看你究竟如何对待那些正在流逝的时间，看看你的时间都去哪儿了，看看哪些科技应用消耗着你的时间，看看你为何纵容自己遗失它，看看那该死的拖延症害了多少人……



25版 3分钟测试，看透自己的时间观念
26版～27版 都市男女时间遗失故事
28版 该死的拖延症是个病
29版 学会管理你的时间，让它为你停留

你真的珍惜时间吗？

时间都去哪儿了?

时间都去哪儿了? 被我们善用了、被我们挥霍了,珍惜或漠视,我们的态度决定了我们能够获得多少时间的青睐和支持。那么,对于时间,你的态度究竟是怎样的,而你在时间面前又是一个怎样的人? 请参加我们的时间测试吧,看看你的“时间观”。

3分钟测试 Go!

以下是20道非常简单的是非题,选择“是”则加一分,选择“否”则无分值,测试20道题后请统计得分。如果你珍惜时间,请在3分钟内完成它。现在开始,GoGoGo!

1.起床铃声响起,你肯定会按时起床梳洗,在家吃完早餐再信心满满地出门。**(是、否)**

2.对时间有明确概念,能在不借助钟表的情况下,估算每项任务的完成时间。**(是、否)**

3.已经养成习惯,总会提前制定年度规划、每月规划,明确自己的目标。**(是、否)**

4. 懂得提醒自己对规划的掌控,每日出行前确认当日规划和目标。**(是、否)**

5.每完成一项规划任务,总会在记事本或任务管理APP上将其划去。**(是、否)**

6.规划表不是摆设,总会按照工作/学习规划开始当日任务执行。**(是、否)**

7.积压工作总会让人抓狂,按时完成那是必需的。**(是、否)**

8.善用智能移动设备、电脑设定定时提醒,督促规划执行。**(是、否)**

9.善于利用碎片时间,懂得利用它学习新知、帮他人完成任务、为规划做准备。**(是、否)**

10.接到任务的第一时间,便会针对任务进行时间分配和执行规划。**(是、否)**

11.执行规划任务前,总能在30分钟以内进入状态。**(是、否)**

12.生活、工作、学习、娱乐的时间界定清晰,总会在各时间段有效利用时间。**(是、否)**

13.每天消耗在手机、平板、电脑上的娱乐时间总计不超过3个小时。**(是、否)**

14.没有社交强迫症,不会不断更新社交应用/APP的状态。**(是、否)**

15.不会没完没了地抱怨,时间总在抱怨声中流逝。**(是、否)**

16.充沛的精力源于健康的身体,坚持每天锻炼30分钟以上。**(是、否)**

17.不做没有理智的购物狂,不会在上班时间漫无目的地逛购物网站。**(是、否)**

18.入睡前核对明日安排、任务规划,总结今日规划完成情况。**(是、否)**

19. 保持良好的睡眠方能开启新的一天,坚持在12点前入睡。**(是、否)**

20. 拥有高效快速的信息解读能力,本测试题在3分钟内完成。**(是、否)**

评定结果

善时达人
15~20分

恭喜你! 你是真心珍惜身边正在流逝的光阴。俄国历史学家雷巴柯夫曾经说过:“时间是个常数, 但对勤奋的人来说是个变数。”是的,正是因为你懂得时间的合理规划与任务的有效执行,再辅以对碎片时间的合理利用,使得你可以在有限的时间内完成比他人更多的事情。对于善于利用时间的人来说,时间永远是充裕的,而且他们能够在人与人最公平的一项竞争中占得先机, 那就是时间的青睐。

守时者
11~14分

或许你明白时间的重要性,懂得它的可贵,但你更多的是注重效率和结果,对时间的理解是你的天性。但对于你来说,你缺少一种与时间相融的认识。你可以做得更好,只要你不再凭借自己的直觉把控时间, 而是结合大数据、规划表、执行力,去努力推进自己希望完成的每个事项,你就会发现你找到了时间的规律。现在请将严格的规划放入时间管理之中。

耗时懒鬼
10分以下

相信你经常哀叹时间不够、任务太多、压力太大,但你忘了, 你并不尊重时间, 你不可能从它那里得到 “充裕”,唯有快到生命终结之时,你才会发现自己遗漏了太多宝贵的光阴。是的,作为耗时懒鬼,你需要做出太多改变,但在你真正行动之前,你得问问自己,你热爱生命吗。如果你珍惜生命,那么别再浪费时间了,因为时间是组成生命的基础材料。现在, 请拆解你每一天中的每一个时段,用规划好的目标填满它们吧。

时间数字

上网时间
21.7小时

CNNIC调查数据显示,在2013年上半年, 中国网民人均每周上网时长达到21.7个小时,相比2012年下半年增加了1.2个小时。WiFi和3G等网络的发展使得网民能够更好地利用碎片化时间, 可用的上网场所和上网频率均有所增加。

手机浏览
10~30分钟

手机浏览器用户平均每次使用手机浏览器时长为10~30分钟,占比为33.1%,可见用户在使用手机浏览器的习惯上主要为每天使用多次,每次使用时间较短,碎片化特点明显, 这和用户目前使用手机浏览器的主要功能相关,浏览网页和新闻阅读为主。

手机娱乐
77.8%

77.8%手机娱乐用户在晚上睡觉前使用手机,73.2%手机娱乐用户在家里/宿舍等休息时间使用。可见,手机娱乐已成为用户一种常态化的生活方式,习惯驱动作用不断凸显。

网购高峰
10点

上午10点左右开始进入上网高峰期, 电子商务网站的流量也达到高峰。年轻白领和大中学校学生是当下国内网购的主力军, 网购主要集中于工作日, 尤以星期二到星期四为高潮时段, 且在星期二达到最高峰,订单量占比达18%。周末网购热度则明显下降。

手机网民
72.2%

手机网民已占整体中国网民的72.2%, 手机成为中国网民第一上网终端。中国互联网数据平台(http://cnidp.cn/)调查数据显示,手机使用时间已远远超越碎片化时间,手机成为人们每天接触次数最多、接触时间最长的平台。

休闲时间
3.156小时

中国人每天用于休闲的时间仅3.156个小时, 占全天的13.15%。中国人休闲时间远低于经济合作与发展组织(OECD)18个国家平均值5.736小时(占全天的23.9%)。

运动时间
2.61小时

全国白领平均每周运动2.61个小时,运动时长堪忧。数据显示,杭州白领最爱运动,平均每周运动时长达到3.89个小时,厦门白领则最不爱运动,每周运动时长仅为1.30个小时。

阅读时间
3.81小时

白领平均每周阅读时间仅为3.81个小时, 仅9.32%的白领对此表示满意,60.15%对自己的阅读有自知之明,表示不满意。

责编:杨璐　**美编**:毛代洪　**组版**:李成刚　**责校**:杨志刚
日期:2014.3.3　**投稿邮箱**:pcwfea@sina.com

时间都去哪儿了?

他的一天是这样度过的

ID:刚子
年龄:28岁 职业:广告公司平面设计师
从业:6年　星座:金牛座
爱好:摄影、跑步,个性矛盾,闹时呼朋唤友,闲时闭门静思,随遇而安,既能瞬时集中精力开始创作也能随时随地进入梦乡。
拥有的电子产品:苹果iPhone5S、苹果iPad Air、苹果MacBook Pro、Nike FuelBand

正梦到和酷似游戏《最终幻想》中的尤娜的女孩在海滩漫步——怪了,连梦中情人都是数码女孩!这时烦人的电话又响了——我试图在床头柜上摸到电话,最终发现电话不知什么时候跑到了铺盖窝里。

“大哥,几点了!你是不是还在睡觉呀!总监正发疯呢,快以光速飞来!挂了!拜拜!”小丁的声音发颤并且越来越小,看来事态已经千钧一发!顿时我一头冷汗,抓了手机、笔记本和大书包,连跑带撞地冲出了门……

这样的经历几乎每周都会上演,一个人在深圳打工,喜欢熬夜又得准时上班的苦情日子,实在是担忧自己每日反复的麻木时光。

7:00~9:00从起床困难户到潇洒上班路

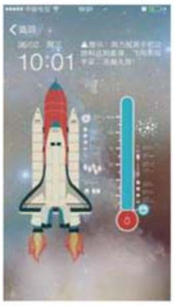
一天,24小时,1440分钟,86400秒。以天为单位努力求生存的时候,虽然每天都有新收获,但每一天按着不同的时段划分,似乎又有着固定的模式,会让人感觉麻木不安,几乎每一天都习惯了它的“生物钟”。

“朝九晚五”就是我们这类上班族的命门,从住所到公司有接近1个小时的车程,要赶上9点准时打卡,对自己来说不是件容易的事。我想过很多办法,各种物理闹钟、虚拟闹钟都做过尝试,目前有了自己的一套起床方案。

通常自己会设定2个闹钟,一个是手机原生的时钟应用,另外自己找到一款不错的APP——火箭闹钟,最早的闹铃设定在7点,将另外一个闹钟设定在7点过3分,这样一来,到了时间就会有两种不同的铃声交替发出,避免叫不醒自己;另外,对自己不够信任,还会再设定一个保险的闹钟,即是8点必须出门的闹钟。

在路途上,走路约有15分钟、坐地铁40分钟,这段路程一般走路时都是吃早饭的时间,而在地铁上会自觉地掏出手机。当然,不会是背单词什么的,方式很简单,就是看新鲜事儿+玩游戏。

虽然自己看过很多人推荐过各种在上班路途中学习的好方法,但实在是不愿把这段宝贵的时间用在“正事儿”上,能偷闲玩会儿还不赶紧,马上就到公司大门了!PS:印象中,玩手机坐过站的情况好像有那么几次。



起床:《火箭闹钟》绝对推荐,要想关闭铃声,需要配合完成设定的互动游戏,例如我自己设定的就是,需要拿着手机不停地摇,让温度计达到100才会看见火箭升天,铃声才会停止。

信息:推荐两个自己认为比较冷门但很好用的资讯平台,《MR极客快讯》可以看看最近发生在互联网生活里的新鲜事儿,还包括很多数码产品的介绍;《抽屉新热榜》国内外的大小时事都不会错过。

游戏:有时候感觉地铁变成了自己的竞技厅,基本上是花时间玩游戏最稳定的一段时间,游戏方面,自己近期爱玩的包括了这两个:交换卡牌游戏《混沌与秩序对决》、最唯美画风的消除游戏《Alien Hive》。

9:00~17:30工作就是先看看再动手

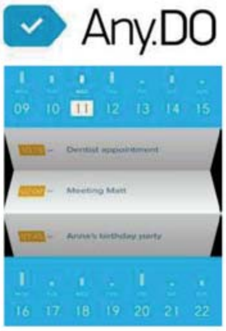
由于工作性质的原因,每天的工作是离不开电脑的,所以在工作时间内,偷闲的机会就很多,方式也变得多样。当然,每天的工作还是得按时完成,不然就得自动加班。所以每天做好哪些工作还是得有一定规划。

到公司稍微适应一下,才慢慢准备进入工作状态,虽然电脑桌面上的任务很多,但首先还是打开自己的手机。有两个应用是工作前不可少的,一个是事件提醒,可能由于自己的专业是做设计的原因,所以选择的APP都会倾向于卖相比较好的,自己一直在用的是《Any.DO》,界面简洁时尚;另外一个是日历应用,以前一直用苹果内置的,自从发现《Peek日历》后,就转阵营了。

利用这两个应用,主要是提醒自己的工作任务,以免有遗漏,另外就是可以简单地给自己在一段时间内需要做的任务制定一个先后顺序,大致规划下时间安排。当然,工作的闲暇还是会把很多精力放在网络上,边看网页边改图,因为公司的办公室是开放性质的,所以也不好太放肆地在电脑上开小差。

在手机上,自己还有一类APP是专门用来查看和搜寻精美图片的,它们被我称为视觉滤镜,能找到很多优秀的作品和有趣的图片,一个是满足自己的视觉需求,另一个方面也能给自己带来些创作上的灵感。

通常一天下来,就是一个视觉工作,不断地在各个屏幕间切换,不过最让人揪心的还是快下班的时段,总感觉差那么一点时间,得加紧完成,或者如果多一点时间也许会完成得更好,当然,原因大家都明白了。



工作:《Any.DO》简单的下拉添加和滑动删除是我喜欢的一大原因;《Peek日历》精致的平面配色和立体翻转效果,我想是设计师的最爱。

工作:做平面工作离不开的应用,就是这两个大咖几乎耗尽了我的青春。

摸鱼:其实这两个社交类应用在国外已经非常风靡,《Pinterest》和《Tumblr》两者都属于图片库,说是偷闲,其实也是打打擦边球,即使被总监发现,也可以说是在学习。

17:30~02:00 没日没夜的网络生活

下班一般是不会按时回家的,这也是一个人生活的好处啊。通常会约上同事去运动运动,自己爱好踢球,偶尔一个人也喜欢跑步。

自己很早就买了Nike的FuelBand运动腕带,配合iPhone使用也成了习惯,不过,也是在最近,看到APP Store里推荐了一款运动应用《乐动力》,因为可以记录每天行走的步数和路程,所以也很适合自己,渐渐也不太管腕带的事儿了。每天,回家坐下后,都不忘看看手机,自己今天走了多少路,跑步消耗的卡路里等——还包括呼吸了多少PM2.5!

晚上的时间虽然很长,但是没有什么固定的娱乐方式,电视会看、电影会看、游戏也会玩,之间来回切换吧,不过都变成了在电脑和手机间完成。

要说最坚持的还是看球赛,当然不是每天都有,但每周还是有一两场自己比较关注的赛事。想起自己年轻的时候(大学读书时),晚上起床看球都是不需要闹钟提醒的,自己就会按时起来,现在不行了,因为工作太疲惫,也不是每场比赛必看,自己喜欢用上一款叫《看球啦》的应用,可以随时查看比赛信息和直播时间表,新版本还支持了手机上同步的直播,所以都是调好了重要的场次,设定提醒闹钟,可以躺在铺盖窝里看球赛了。

对了,说到这里,我想起早上为什么手机……

其实我个人觉得,时间对于我们这一代来说,或许变得充实很多,比起上一辈人我们接受的信息可能会多了上千倍,这些信息正是互联网和传媒带给我们的,不过,往往也会被很多事物迷惑,浪费也罢,利用也罢,难道时间不就是用来观看这个世界的吗?

饭前:其实拿一部分时间来运动,自己还是比较认可的,现在有了《乐动力》这类应用能够数据化自己的运动成绩还是很有成就感。

睡前\睡后:每周都会提前关注即将发生的比赛,了解近段时间的球会动向,当然有需要付出睡眠时间的比赛,还是不会错过的。

时间都去哪儿了?

她的一天是这样度过的

ID:玫玫
年龄:N/A
职业:某杂志专栏编辑
从业:4年
星座:双鱼
爱好:唱歌、游泳、逛街等,喜欢闹腾,不爱拘束
拥有的电子产品:苹果iPhone5s、富士X-A1、苹果iPad mini、苹果MacBook Air

我是一名编辑,对,就是那种表面光鲜,内里辛酸的职业,更不用说还是时尚杂志的专栏编辑。我打交道的都是一些“高端人士”——在某一领域颇有建树的人,讽刺的是,作为一名毫无背景的北漂,我每个月的工资其实只够勉强养活自己。但我还是很喜欢这份工作,它能时刻提醒我:更好的生活应该是什么样子。只有这样,我才能更加坚定在这个大城市扎根的决心。我相信,现实是残酷的,未来是美好的。

我的时间都去哪儿了?说来话长——来,和我喝一杯咖啡,我们可以细聊,也让我好好想想这个问题。

7:00~9:00 手机里的电视剧是路上的伴

我曾经采访过一个创业公司的CEO,他说自己每天6点起床,自然醒,不需要闹钟。6点10分左右吃早餐,锻炼15到30分钟。然后开始一天的工作。

我真的也很想像他一样早起,悠闲地享受一份美味的早餐、锻炼身体。不过现实是残酷的,我想这位老总肯定不用凌晨被领导催稿,也不用每天花1个小时在上班路上……

我的手机闹钟定在6点40,但是每次起床的时间都在7点左右,至少要等闹钟响过两三遍之后,我才能摆脱“铺盖君”的纠缠。

早上的时间总是过得很快,起床后就像打仗一样,翻箱倒柜找衣服、化妆、收拾包包,重要的是检查有没有带好手机。有个底座音箱的好处就是,不用担心忘了给手机充电,早上还能听听音乐。

我就是一个典型的BMW(Bus-Metro-Walk)族,公交车、地铁、步行都需要经历一遍才能抵达公司,整整耗在路上1个小时。这个时间我会在车上打个盹儿或者看看手机里存的电视剧。

一般去公司前,还来得及买个麦当劳的早餐。最烦的是在楼下等电梯都要等10分钟,能够准时到达公司门口打卡,我就谢天谢地了。

从早上起床到9点钟上班,整整2个多小时,相当于一天的十二分之一,但是我竟然任何有意义的事都没做!

起床:熬夜太晚,当然起不来,各种闹钟才能打败周公。

化妆:看到这些,你就会明白我早上的时间都去哪儿了。

上班:我也有一辆“BMW”。爱奇艺、优酷陪我打发闷在车厢里的时间。

Bus
Metro
Walk

9:00~17:30 刷微博、上YOKA、聊QQ、逛淘宝

编辑的工作总是很杂的,开会、跟作者沟通,还要出采访任务,只有安排好工作时间才能有高效率。比如“番茄时间管理法”,把工作时间进行分块,高效工作25分钟之后,可以休息5分钟。

以上都是废话——因为到头来发现,我实际上花了25分钟聊QQ逛淘宝加走神,只有可怜的5分钟工作……

刚坐到工位上,充满干劲地打开Wunderlist,制定一天的工作计划,再查看一下谷歌日历,看看有没有什么重要活动。然后在QQ上联系那些不好对付的作者们,商量选题、催稿、沟通修改意见,就这样磨了一个小时的嘴皮子,才总算消停了。

手上还有两篇稿件没写完,到底该先弄哪一篇呢?算了,先刷刷微博,上上YOKA看看最新的明星街拍吧,养养眼,休息一下大脑神经。

当我正准备着手写稿,领导突然召集小组开会,又是1个小时没了,看看时间11点了,QQ群里已经闹起来,这伙人正在讨论中午去哪儿吃饭的世界难题。好了,我也加入讨论队伍吧。

酒足饭饱之后,下午还有一个采访任务,对一遍采访提纲,跟采访对象的秘书确认好时间就出发了。采访过程还算顺利,加上路上的时间,2个小时就这么耗掉了。

趁热打铁,我得赶紧把采访内容整理好,不然堆积的事情太多了。还是去星巴克吧,好不容易出来了,怎么能就这么回去呢?正好带着笔记本电脑,边喝咖啡边写稿,更有效率!

这家星巴克的咖啡味道不错,帅哥也好多啊,哈哈。不知不觉间,我就打开了淘宝,女孩子都喜欢逛淘宝的嘛,大家都理解。又打开购物论坛看看周末有什么打折活动,对了,最近海淘的优惠也挺多……Oh,NO!这么快就要到5点了,赶快回公司打卡吧!

一天下来,我的Wunderlist上真正完成的事情一件都没有,加上没弄完的采访稿,我已经积压3篇稿子了!Whatever(管他的),反正后天才是Deadline(最后期限),我还有至少2天的时间可以赶稿,就这么自我安慰一下吧!

工作:Wunderlist是我最喜欢的To Do List应用,Mac、Windows、iOS、Android,它几乎适用所有平台。

工作:和作者的沟通通常都是通过E-mail和QQ完成。

摸鱼:最爱刷的网站除了微博就是YOKA街拍了。

摸鱼:难得上班时间还能享受悠闲的咖啡时光,除了看看海外淘,当然还要发到朋友圈炫耀一下。

工作:我使用印象笔记来记录我的所有想法,这样就算偶尔拖延,也不会忘记一些写稿的思路。

17:30~24:00 拍照、晒食物、看韩剧

今晚回家一定要收拾收拾乱糟糟的屋子,再把工作好好整理一下,半年前买的小说现在还没看完。对了,还要给爸妈打个电话,好久没跟他们联系了……

计划总是没有变化快,原来今天已经和同事们约好一起聚餐,当然不好意思爽约。现代人聚餐吃饭的一大主题,不是吃,而是集体先拍照发微博、微信。我们当然也不例外,在一阵“咔咔”声左拍右拍折腾后,各位同事除了抬头夹菜,很多时候都摆弄着自己手机回复微信、微博。人际交流,就这样给异化了!好像记得有专家说,这是病,得治。

吃完饭晚上回到家都快10点了,爸妈肯定睡了,给他们打电话的计划就这么泡汤。

一天下来已经很累,都这个时间了,哪还有心情收拾房间啊,更别提写稿子了,还是打开平板,看两集《来自星星的你》吧,明天上班也才有和同事讨论的谈资……

入睡前朦胧想到今天好多计划没完成。明天,只有等明天了。哦,我忘了,明天肯定得熬夜通宵赶稿子,唉!

晚餐:看到大餐,工作、计划什么的,都抛到九霄云外了

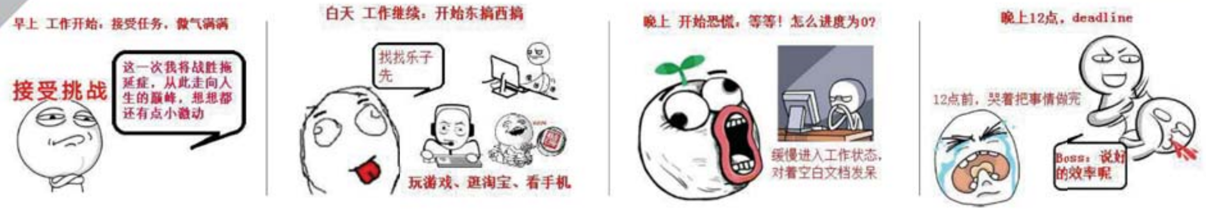
睡前:每周才更新2集,追剧追得好辛苦

责编:马渝曦　**美编**:毛代洪　**组版**:向海蓉　**责校**:雷灿
日期:2014.3.3　**投稿邮箱**:pcwfea@sina.com

时间都去哪儿了?

时间不够用 拖延是个病

美女心理咨询师谈拖延症心理问题


早上 工作开始，接受任务，傲气满满
接受挑战
这一次我将战胜拖延症，从此走向人生的巅峰，想想都还有点小激动
白天 工作继续：开始东搞西搞
找找乐子先
玩游戏、逛淘宝、看手机
晚上 开始恐慌，等等！怎么进度为0?
缓慢进入工作状态，对着空白文档发呆
晚上12点，deadline
12点前，哭着把事情做完
Boss：说好的效率呢

廖思思
国家二级心理咨询师

看过第 26 版、第 27 版对男男女女时间消耗手段的介绍后，估计很多人不仅能对号入座，还会大呼“时间不够用”。然而，你有没有发现，你的“时间不够用”其实是各种拖延造成的，因为你在本该专注的时候，把时间用于刷微博、看朋友圈、逛淘宝去了。那些每天出现的新闻更新、店铺促销让你沉迷其中，让你慢慢变得做事主次不分、毫无计划，进而滑向拖延的深渊。

发现已患上拖延症的你，现在别想着马上逃避。要知道拖延症可比啥“中二病”好治多了。只要你不放弃治疗，你就有希望战胜它！接下来，我们请来持证上岗的美女心理咨询师，让她谈谈拖延症的各种表现以及它背后的心理问题。

心理问题滋生拖延症

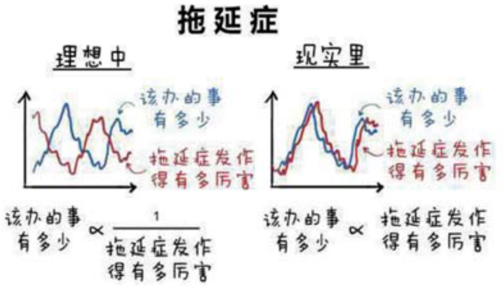
如果放假回家你妈催你洗澡，你花了接近半小时坐在马桶上用手机玩 Flappy Bird，抓狂地消耗无数只鸟也没有开始洗澡；如果你爸让你收拾房间，你花了接近一小时上网查询“收拾房间攻略”，最后被收拾的不是房间而是你；如果你告诉自己今天一定要在 0 点前入睡，结果在 23:55 你决定用 5 分钟看都敏俊 xi 的长腿美照，然后你在快到凌晨 1 点时不小心看完了教授的各类八卦，却发现他明年该入伍了，于是你陷入深深的抑郁且失眠了……小伙伴，congratulations！你喜患“拖延症”了，你造吗?

童鞋们，从心理学角度来说，拖延症是指非必要、对后果有害的推迟行为。并不是只有感冒发烧才是病，拖延症也是一种“病”。有网友戏称“抑郁症是矫情，拖延症是懒，强迫症是闲得蛋疼，失眠是根本不困”，大家可以反思一下，当一个行为已经开始影响你的工作、蚕食你的生活，它即使算不上病，也完全能够称得上是无益的。

严重或经常的拖延行为，常常是一些深层心理问题的表现，它是心理动力性的拖延，潜意识里不愿意做这件事，做这件事对他来说是困难的、不愉快的。单纯的做事拖拉或是懒得去做，只能定义为“拖延”，大都表现在各种小事上，也仅是一种坏习惯，改正它并不难。但日积月累，当“拖延”已影响到情绪，如出现强烈自责情绪，强烈负罪感，不断自我否定、自我贬低，伴生出焦虑症、抑郁症、强迫症等心理疾病时，才能称为“拖延症”。

可怕的是，很多拖延的人很享受那种 deadline 过后突然放松的感觉，而且拖延之后的任务结果有时反而挺好。这时，会在心里表扬自己很有“效率”。同时，长期这样下来，尽管不愿承认，但潜意识里确实觉得自己如果花了很多时间成绩却平平，会是一件非常丢脸的事情。于是这一切的一切，都再次强化了拖延。所以说，治疗拖延症最怕的是人主动陷入循环，自我麻痹，拖延治疗。因此，我们看到现代社会很多人都有拖延症，不到最后一刻难以行动起来。

借用一句话，你将来流的眼泪就是你现在拖延时脑子进的水……正在拖延着的小伙伴们，治疗时间到了！



拖延症临床表现

让我们进入你最不愿直视的环节——临床测试。你千万不要把这项测试拖到明天才做，直面惨淡的人生才是真勇士，吼吼。上吧，少年，伤疤需要自己揭开：

1.起床铃声响起，你会将其调至 5 分钟后再响。

2.在人力资源部巡视考勤时，你刚好出现在办公室。

3.没有工作计划，当天工作/学习的目的都是当天制定。

4.早上总在瞎逛淘宝、京东、什么值得买，下午才进入工作/学习节奏。

5.白天可做完的事，总拖到晚上进行。

6.每当有人询问工作/学习进展，必说“已经开始”或“再调整一下”。

7.工作/学习无法推进时，必定想到玩手机。

8.时常逼得自己紧迫完事，结果不如人意。

9.做事情没有主次，拈轻怕重。

10.各种账单的交付，总会在催款单到来时想起。

11.时常面对电脑，双眼空洞，不知道自己接下来要做什么。

12. 常常将工作/学习/生活想得非常复杂，没有面对困难的勇气。

13.今天必须完成的任务，你会默认今晚 12 点为 deadline。

14.没有主动汇报工作或提出学习上疑问的习惯。

15.对现状（生活、学习、工作）充满无奈却不愿主动改变。

专家评定

轻度拖延(1~5 分):拖延症已在身边出现，趁症状较轻，约束自己完成每项任务

中度拖延(6~10 分):症状明显，赶快制定你的任务规划，严格执行它。

重度拖延(11~15 分):拖延已成习惯并蔓延至心理拖延状态，摆脱它需要时间和帮助(心理咨询或外界监督)。

我们为啥喜欢一拖到底

查找拖延的原因是痛苦的，当你发现拖延症常伴左右之时，你有没有想过找到其背后的恶魔、黑手，与他搏斗一番？现在，我们来看看到底为何养成一拖到底的习惯。

科技分心

很多时候我们面对拖延，都会表示“天性如此”，然而性格养成其实和后天的生活环境相关。现在很多人，大多与电脑、手机进行交互，存在严重的社会脱节，不良的作息规律往往直接导致在工作 / 学习中无法专注，进而发生拖延。

悲观主义

悲观主义最简单的表现就是“无所谓”，这是相当恐怖的情绪，它所传递的负能量往往直接导致“放弃”产生。这是长期以来的好高骛远、挫折失败、循环往复、目标不切实际催生的结果，这造成我们对成功缺乏渴望，丧失自己所坚持的理念和目标。而这种悲观情绪投射到生活、学习、工作中，那就是主动放弃带来的凡事无所谓和能拖就拖。

规划失当

规划失当是当下很多人最容易忽略的问题。不知道目标何在，不知道短期、长期规划是什么，如何规划、分配时间。在规划失当的人群中，很多人往往每天、每周都在重复同样的事情，或者对于他们来说，计划总在变来变去，中途总有不断添加进来的内容。如此循环，计划的交错、规划的不合理直接导致任务被无限延期或拖延。

不会自控

不由自主不分时间地点消遣时间，这是不会专注、不会自控的体现。我们看到很多人总是情不自禁反复刷朋友圈看回复，投入工作 / 学习前总想先轻松一把，遇到复杂较难解决的问题时，总想缓一缓，没有控制自己直面困难的勇气。这种总是被外力影响无法突破的思想，使得我们总习惯慢一拍做出反应。

战拖提示

1.拖延症没有专用治疗 APP，你需要的是时间规划及时间管理 APP。

2.工作分优先级，复杂的工作分块完成，最难的工作安排在效率最高的时候。

3.每天必须完成一件不想做的事。

4.用各种方式练习专注(如钓鱼、爬山、静默)。

5.劳逸结合，给努力的自己一点奖励。

6.预约心理医生，和他聊聊。

时间都去哪儿了?

要事排第一,时间这样管

效率和时间管理已经成为职场显学,教人管理时间的书籍可谓汗牛充栋,但是不管什么流派,都认为应该将绝大部分时间,分配给那关键性的几件事情。先把要紧的事做完,再做可做可不做的事情,这就是时间管理上的“要事第一”原则。以前为了管理自己的时间,人们总是喜欢用纸和笔画呀记呀,列出待办事项、画出各种树状图,可是今天拜科技进步之赐,各种时间管理的小工具琳琅满目,下面就让我们通过一个典型用户的案例,看看都有哪些小工具可以帮到我们。

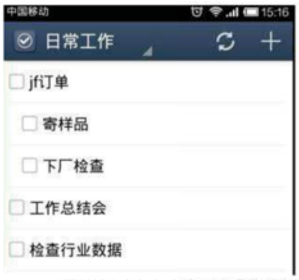
周星 / 外贸公司经理,喜欢学习各种时间管理工具,并应用到工作中

厘清任务轻重缓急:GTasks

平台:iOS/Android

在发现 GTasks 之前,我习惯用手机自带的日程来安排工作:每天晚上把第二天的时间大体排一下,上午干什么,下午干什么。久了就觉得有点问题,因为有些客户的订单会持续很长一段时间,用日程不好细化,每天安排日程也浪费不少时间。

纠结一阵子之后,就换 APP 了,发现 GTasks 就很适合我这种项目导向型的工作。GTasks 将大小事情按任务组织起来,每个任务可以当成一个项目,子任务相当于子项目,这样一个大项目,就可以拆解成合适的小项目来完成。同时,任务的上下排序,可以当成项目的优先级。于是重要的事情排最上面,完成每个小项目就在前面的小框里打一个钩,让人很有成就感。



□ jf订单
  □ 寄样品
  □ 下厂检查
□ 工作总结会
□ 检查行业数据

GTasks 更关注任务如何完成,而不是将重心放在每天做什么,这是与日程管理最大的不同

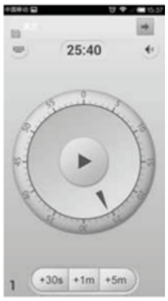
最后我悟出了 GTasks 与日程的最大不同,GTasks 类似于计件干活,日程类似于计时干活,不同的工作,应该选择最适合自己的工具。

人最多集中精力25分钟:Kitchen timer

平台:Android

宏观有了 GTasks,定出大的工作方向之后,剩下的就是具体执行了。常常忙着忙着,就打开网页看起新闻来了,或者打杯水的时候就又和同事聊天。其实这没什么,很多人都有拖延症,常常不自觉地开小差。这时候就轮到另外一个小工具出场了:Kitchen timer。它的理论基础就是大名鼎鼎的“番茄工作法”,“番茄工作法”认为每个人的注意力最多集中 25 分钟,因此设好 25 分钟的闹钟,在这个番茄时间里全神贯注地工作,完了休息一会,再开始下一个番茄时间。

这时你会想了,不就是设置倒计时吗,哪个手机没有这个功能。但是我担保没有哪个自带倒计时会有 Kitchen timer 这样漂亮。虽然从名字上看,它似乎是为厨房主妇准备的,但是它类似 iPod 的苹果风格界面,手势旋转敲定时间的操作,实在是太有苹果风格了。用这样有范的 APP,给烦闷的工作增加一点乐趣,不是很好吗?



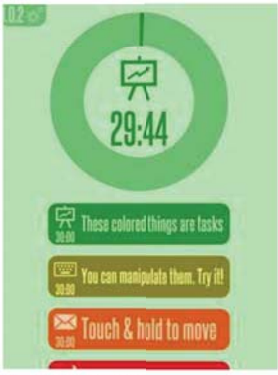
简直让人以为是苹果的作品,难怪没有 iOS 版本,苹果肯定通不过

培养工作的节奏感:30/30

平台:iOS

这个 APP 是我最近才发现的,设计思想非常棒。30/30 有点像是加强版的 Kitchen timer,或者说是番茄工作法的加强版。比如说上午 3 小时工作时间,头 1 小时我和同事开例会,第 2 小时我处理一些重点事务,最后 1 小时我浏览网页或者回复邮件。如果用 Kitchen timer 这样的倒计时工具,我就需要设置 3 次闹钟。如果换用 30/30,我就可以把一上午的工作流程全部设好,然后到时按照 30/30 的提醒按步就班地工作就行了。这下看出 30/30 的好处了吧,其实我们很多时候每天的工作都是周而复始的,如果用 30/30,很容易培养出一个精确高效的工作习惯。

30/30 颇具弹性,主界面上方那一圈按键就是调整安排的,可以增减每一步的时间,可以直接跳进到下一步,也可以直接删除某个任务。此外,30/30 将苹果的手势操作优势发挥得淋漓尽致,单指、双指甚至 3 指都代表不同的操作。不过最可惜的是,30/30 竟然没有 Android 版本。Android 上最为接近的只有 A HIIT Interval Timer 这个 APP 了,这个 APP 本来是为健身准备的,不过也只好聊胜于无了。


29:44
These colored things are tasks
You can manipulate them. Try it!
Touch & hold to move
30:00

将一天的工作流程化,这是 30/30 管理时间的思路

>>番茄工作法

番茄工作法是简单易行的时间管理方法。番茄工作法是弗朗西斯科·西里洛于 1992 年创立的一种相对于 GTD 更微观的时间管理方法,它有以下原则:

1)一个番茄时间(25 分钟)不可分割,不存在半个或一个半番茄时间。

2) 一个番茄时间内如果做与任务无关的事情,则该番茄时间作废。

3)永远不要在非工作时间内使用番茄工作法,比如用 3 个番茄时间陪儿子下的棋、用 5 个番茄时间钓鱼,等等。

4)不要拿自己的番茄数据与他人的番茄数据比较。

5)番茄的数量不可能决定任务最终的成败。

6)必须有一份适合自己的作息时间表。

>>积少也成多,碎片巧连接

很多人会认为以等餐、等车为代表的碎片化时间,应该是紧张工作之余难得的放松时刻,用户没有必要把它们全部利用起来,让自己有疲于奔命之感。但如果用户不把这些碎片化时间段组织起来利用起来,那么到头来还是要腾出另外的时间段来处理,甚至会让工作侵入休息时间段。智能设备不单是“用来打发碎片化时间段”的娱乐工具,更是将碎片化时间有效组织起来的生产力工具。

碎片时间 >30min

这段时间往往只出现在每天上下班时在地铁或公交上,这也是一天中最大块的碎片时间,所以根据你的习惯好好规划一下吧。

搜狐视频:在清晨追一部电影或者美剧,这是唤醒自己最好的方法。

鲜果阅读器:没有了 GooogleReader,可是还有鲜果,就用路上的 40 分钟尽览天下大事吧。

有道云笔记:放松的时候最容易出灵感,有火花就赶紧记下吧。如果正行进在路上,不妨试试语音笔记。

碎片时间 <30min

等车或者排队等庆丰包子的时间,也许只有几分钟,也是可以掏出手机利用一下的。

网易新闻:经过编辑的精心选择,同样的新闻有了新的味道。

下厨房:面前的美食,背后是如何制作的,提前学习一下,呆会和同事就有聊了。

QQ 邮箱:利用时间间隙,正好清除信箱中的垃圾信,顺便也可以瞅瞅有无重要信件。

责编:陈平　美编:毛代洪　组版:何雪松　责校:杨军
日期:2014.3.3　投稿邮箱:pcw-chenp@vip.sina.com

至强家族的“高富帅”

15 核至强 E7 v2 处理器发布

相对于消费PC的处理器，服务器的处理器在复杂度和可靠性上都要高得多，所以从上一次英特尔至强E7系列更新到现在，已经过了近三年的时间。但这种平静日前被打破了，2月19日，英特尔在美国推出了全新的服务器CPU——至强E7 v2系列处理器。

规格“高”在哪里

新至强 E7 处理器虽然连型号都保持没变，只是加上了 v2，但内部的变更可是一点也不小。它头戴多个光环——全球首款 15 核处理器、英特尔史上最多核心处理器、服务器史上最强性能芯片、最强内存支持等。

首先，至强 E7 v2 的架构从 Westmere EX 一口气升级到了 Ivy Bridge EX，核心数量从 Westmere-EX 的 10 个提升到了 15 个，提升了 50%，核心运行频率范围在 1.4GHz ~ 3.8GHz，并支持英特尔 HT 超线程技术，具有 30 个线程。虽然至强 E7 v2 的核心数量仍比 AMD Opteron 6300 少一个，但 E7 v2 贵在原生设计，核心间效率更高。和普通的 Ivy Bridge 不同，Ivy Bridge -EX 的 L3 缓存容量达到了 37.5MB，每个核心可以分到 2.5MB。大容量缓存在大型系统下是相当有必要的。

另外需要注意到的是，新增加的 L3 缓存区块并非与原来的缓存等量分配，非两个缓存区块各占 15MB 的容量：其中一个 L3 区块的缓存容量为 25MB，负责 10 个核心需求，另一个 L3 右侧的缓存容量为 12.5MB，负责其余 5 个核心的需求。如此一来，当 15 个核心全部共组的时候，可以最大程度保证每个核心的效能。由于核心数量及 L3 缓存容量的增加，Ivy Bridge EX 的晶体管数量也暴增至 43.1 亿个，因此 Ivy Bridge-EX 的制程工艺也从 Westmere-EX 的 32nm 升级到 22nm。

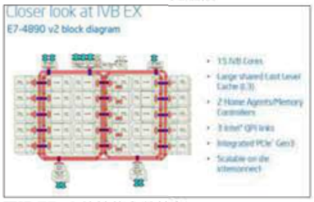
至强 E7 v2 所采用的 Ivy Bridge-EX 架构依旧被分为 Core 和 Uncore 部分，后者集成了 QPI 互联、电源和时钟控制、集成的内存控制器和 L3 缓存。在内存规格上，Ivy Bridge-EX 内存控制器采用四通道设计，每个通道都连接一个可扩展内存缓冲（SMB），提供两个 DDR3 接口，因此等效于八信道，而且每个信道都可以安装最多三条内存，最多可支持 24 条内存，最多可支持惊人的 1.5TB DDR3 内存容量（四路就是 6TB，八路就是 12TB），甚至比很多系统的硬盘容量都要大。

支持这么多的内存有啥用呢？除了可让传统内存密集型应用运行得更加从容自如，英特尔还在至强 E7 v2 上引入“内存内计算”（In-Memory Computing）的概念，将传统上位于硬盘里的资料数据（比如电商的整个产品数据库）全部转移到内存中，直接在内存里进行运算分析（in-memory analytics）。内存的速度比硬盘（包括 SSD）高出几个数量级，因此这种直接在内存里进行计算的做法在性能上堪比闪电（英特尔的说法是 E7 v2 可提速 148 倍），尤其适合大数据复杂分析。

根据行业调研公司 Gartner 的预测，35%的大中型企业将会在 2015 年前采用内存分析计算，相比 2012 年拥有 10%的增长。预测显示，2000 家全球企业中，超过 50%的公司将会在其企业资源计划（ERP）中使用内存分析计算，从而在投资中得到显著的附加收益。因此在大数据时代，市场需求与英特尔的 E7 v2 推出，或将使内存计算成为未来的主流计算模式。

intel
Xeon®
Processor
E7 v2
R1

英特尔全新的至强 E7 v2处理器



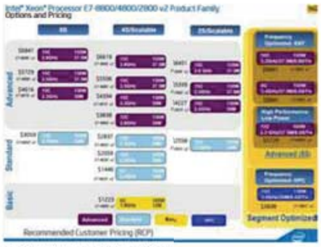
至强 E7 v2 的性能参数特点

至强E7 v2三路齐发

至强 E7 v2 处理器主要定位于多路、四路、双路系统，主打服务器集群和数据中心，需要在提供比较高的性能和稳定性的同时，满足用户对功耗和节能的需求。根据相关资料显示，至强 E7 v2 划分为 E7-8800 v2、E7-4800 v2、E7-2800 v2 等三个子系列，分别面向多路、四路、双路系统，在功耗方面，E7 v2 则有 105W、130W、155W 几个版本，包含 6 核、10 核、12 核、15 核等型号。

值得一提的是，从价格上来看上一代 E7 最贵的是 4616 美元，这是一款 10 核心 /2.4GHz/130W 的芯片，如今以这个价格能买到 15 核心的至强 E7 v2 了，而且除了频率略降外，其他各项指标都有全面提升，同时保持功耗不变，这就是进步。当然如果要买更高级的型号就要大放血了，超过 4616 美元的至强 E7 v2 就有八款之多。八路系列的三款顶级型号都达到了 6841 美元，约合人民币 4.16 万元，顶级四路和双路的至强 E7 v2 也分别要 6619 美元和 6451 美元。这些至强 E7 v2 要么核心多（最多 15 个），要么频率高（最高 3.4GHz），绝对配得上“高富帅”的身份。

不过，即便至强 E7 v2 都是土豪级身价，英特尔对它们的市场“钱”景还是信心满满的。英特尔宣称，相对于上一代至强 E7 产品，至强 E7 v2 芯片的平均表现是其两倍，带宽输入和输出性能是其四倍，内存容量是上一代至强 E7 的三倍。即便是面对来自 RISC 架构的竞争对手（主要是 IBM Power7），至强 E7 v2 的性能也要强一些，企业的采购成本却可节约 80%。既然至强 E7 v2 如此好使，至强 E7 v2 一发布就马上得到了“小伙伴们”的支持，如惠普、戴尔等这些英特尔的“小伙伴们”都纷纷推出了相应的服务器，全球各地的 21 家系统制造商预计将会推出超过 40 个基于英特尔至强 E7 v2 产品家族的平台。


Intel® Xeon® Processor E7-8800/4800/2800 v2 Product Family
Options and Pricing
Advanced
Standard
Basic
Advanced
Recommended Customer Pricing (RCP)
Segment Optimized

至强 E7 v2 处理器家族型号

英特尔直指大数据

其实从技术来看，英特尔要提升至强 E7 处理器的内核并不是有多大的困难，只不过以前觉得没那么紧迫。一方面，以前受 Linux 和 Windows 操作系统以及几种虚拟机管理程序的扩展能力的局限，过度增加更多的核心往往无法实现性能的线性提升；另一方面，虽然也有用户希望核心数量多多益善，尤其是在虚拟化环境中，用户出于简单使用的考虑，希望能在一个核心上定位一个虚拟机，但是也有大量用户希望时钟频率越高越好。因此，英特尔以前在至强芯片的改进上更倾向于从架构优化、制程提升上来提升处理器的单核性能，以赚取更大的利润。不过随着各类应用对处理器计算能力的需求加大，特别是大数据和物联网的出现，企业都在努力研发工具，以便于客户能够识别出各自业务的实时进展状况。因此，计算机基础设施就必须具备能够处理这些实时“数据洪流”的能力，这使得服务器市场的“核”需求变得越来越迫切。

此次英特尔推 15 核至强处理器的用意，是希望借助芯片等硬件产品进一步拓展云计算、大数据运算市场。以越来越主流的在线交易来说，诸如电子商务、航空订票、酒店预订等在线交易和支付活动都有一个共同特点——需要借助互联网来实现，而且需要有稳定、高速的核心硬件来处理这些海量的交易信息。基于 Ivy Bridge - EX 架构的至强 E7 v2 通过改芯、增核，无疑能够提供比前一代产品更高、更可靠的性能，它可提供更好的硬件配置弹性和更高的计算核心密度，并能帮助企业用户大幅节省成本。比如说世界上最大的电商之一 eBay，管理着 1 亿多用户的超过 50PB 的数据，而基于初步评测，如果通过至强 E7 v2 与 HANA 分析软件相结合，可让 eBay 的数据分析性能和速度得到显著提高。因此，英特尔在发布会上并未以高频率作为至强 E7 v2 的卖点，而是强调其实时信息处理能力等。

不过，IBM 可能于今年第二季度正式向市场发售 Power 8 芯片，届时该芯片在性能方面或许会给英特尔带来很大的“鸭梨”。IBM Power 8 处理器是 IBM 针对 RISC 服务器市场所推出的新一代服务器芯片，虽然它只搭载有 12 个内核，但由于其超线程技术从上一代产品的 4-Way SMT 提高到了 8-Way SMT，从而最大能够支持 96 线程。如果结合 Power8 单线程性能最大提升 60%及 SMT 增加规模来估算，Power 8 提供的最大峰值浮点运算能力将超过 600GFlops，比 Power 7 的两倍还多，即便是至强 E7 v2 也只能望其项背。考虑到 IBM 已经将自己的低端服务器卖给联想，这意味着 IBM 很可能会加大力度发展自己的亲生子——IBM 天合应用服务器，OpenPower 基金会的成立让我们看到了 IBM 发展 Power 芯片和天合应用服务器的决心。由于英特尔至强 E7 处理器一直将 Power 芯片作为对手，Power8 的到来无疑将带给英特尔不小的烦恼。

@梁敏

IT巨头思转型③

联想疯狂 Shopping，究竟为哪般

“土豪”，无疑是2013年最热的网络词。或许在移动互联网的感染下，联想2014年无疑很有土豪范，这不，1月23日联想这位IT大腕宣布以23亿美元收购IBM X86服务器业务，花出23亿美元连眼睛都不眨一下。就在大家还为此惊叹之时，联想在大年三十宣布：以29亿美元的价格从谷歌手中买下摩托罗拉移动业务，包括3500名员工、2000项专利以及品牌和注册商标。联想这两项大手笔，7天52亿美元，完全算得上国际级土豪。那么联想疯狂Shopping，究竟为哪般呢?

联想加快“移动”速度

面对联想的疯狂，你是不是有点晕了？其实这背后是联想觉得玩 PC 没意思了！在 2 月 13 日，联想集团公布了截至 2013 年 12 月 31 日的第三财季业绩，财报显示，联想第三财季的营业额首次突破 100 亿美元大关，达到 108 亿美元，同比上升 15%。在 PC 领域，联想以 18.5% 的市场份额蝉联全球第一。这已经是联想连续第三个季度蝉联全球最大个人电脑供应商称号，并且在全球的市场份额也创历史新高，比去年上升 2.4 个百分点。

虽然蝉联全球第一值得恭贺，但联想面对这样的成绩却笑不起来。因为平板电脑的崛起和企业订货的增速放缓，联想一向倚重的个人电脑市场目前正在快速萎缩。据市场研究公司 Gartner 的最新数据显示，2013 年全球 PC 出货量为 3.159 亿台，同比下降 10%，创下有史以来最大跌幅。而另一方面，智能手机和平板电脑的销量却出现爆发式的持续增长。美国市场研究公司 IDC 在今年 1 月发布报告称，2013 年全球智能手机出货量为 10.042 亿部，较 2012 年的 7.253 亿部增长 38.4%，首次超过 10 亿部大关，而 2013 年全球平板电脑的出货量为 2.171 亿台，较 2012 年增长了 50.6%。这种 PC 冷移动端热的趋势在 2014 年仍会继续下去。

面对市场巨变，巨人戴尔和惠普选择加强企业级业务，如加强服务器、存储、软件及服务的竞争力。也有不少公司选择向 PC+ 延伸，如华硕、宏基等以代工起家的 PC 从业者，将目光投向了移动设备市场。为了摆脱浓重的 PC 气质，联想近年来也不得不加快“移动”的速度，在资金投入、研发、市场推广上重点向智能手机倾斜，并取得了初步的成功。如从总量看，联想智能手机和平板电脑的综合销量为 1730 万部，已连续三个季度超越其个人电脑的销量，而平板电脑的销量也较去年有超过 300%的增长。即便是这样的成绩也让联想感到很郁闷，因为这样的成绩超过 9 成来自国内市场，在更广泛的全球市场，特别是在欧美发达国家和地区，联想的市场份额没能进一步扩大。另外，联想一直希望将 Think 品牌延伸出去，在服务器领域有所突破，如在 2012 年 6 月，联想将自己运营的少量服务器业务整合，推出了 ThinkServer 系列的全套服务器产品，但进展并没有那么明显，品牌和技术是最大的阻碍。

全球PC销量市场份额 18.5%
稳居第一
同时PC+平板全球排名第二，智能终端全球排名第三
在多个国家地区PC市场份额占据第一
日本

在 PC 领域联想以 18.5%的市场份额蝉联全球第一

显然，处于发展瓶颈期的联想一方面急于想切入企业和机构服务市场，布局服务器领域，另一方面则想拓展智能手机的国际化业务。

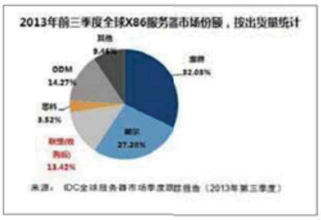
并购为联想带来了什么

联想今年初发起的两起并购，无疑让人回想起当年联想集团并购 IBM 的 PC 业务。现在，联想显然希望通过收购 IBM X86 服务器业务和摩托罗拉手机业务重走当年的路，而且这两次并购与以前的 IBM PC 并购案有许多相似之处，都是希望通过并购来快速获取对方的市场、品牌和产品。

2004 年 12 月，联想集团并购 IBM PC 业务后，其全球市场占有率由 2.2%上升至 8%，排全球第三位。接下来联想开始了长达 7 年的业务整合，最终在 2013 年由全球第三位跃升至全球第一位。而收购 IBM X86 服务器业务，同样也会给联想带来这种立竿见影的效果。在这次收购过程中，联想获得了 IBM 塔式、机架式、刀片式服务器的技术，以及针对高性能计算和云计算的架构模块，还有就是网络产品，让联想直接具备与惠普、戴尔竞争的实力。例如被包含在并购中的 IBM X86 服务器业务中的 Pure Flex 融合基础架构（服务器、存储、网络、软件等的集成）系列产品，就与惠普的 CloudSystem、VCE 联盟的 vBlock、NetApp 的 FlexPod、戴尔的灵动系统（Active System）等是直接的竞争关系。

而从营收及市场份额来看，IBM 前不久还是全球第三大 X86 服务器提供商，收购其 X86 服务器业务可为联想带来新增的 50 亿美元营收，联想的 X86 服务器业务在全球市场的份额将从第六名上升为第三名，获得在服务器市场与惠普和戴尔展开竞争的本钱，而其国内市场份额也跃居首位。特别是 X86 服务器市场的利润率仍在 20%以上，要远远高于 PC 可怜的 4%的利润率，这对联想来说绝对是一块值得下手的“肥肉”。此外，IBM 的 System x 品牌对联想来说同样具有致命的吸引力。这个品牌在联想看来是那么的熟悉，因为以前在 PC 市场，联想正是顺着这个轨迹将亏损的 ThinkPad 转为盈利的。品牌的最大好处就是国际化。以前联想只推出了少量的入门级服务器，在产品覆盖、企业级定制上则完全不占优势。联想未来可以借助 System x 成熟的渠道体系和品牌知名度，大大加快提升联想企业级业务的国际化进程。

至于对摩托罗拉手机业务的并购，联想同样是看中了摩托罗拉在品牌、专利、技术、产品线丰富程度、关键市场（比如美国市场）等几方面的优势。摩托罗拉虽然衰落了，但其最宝贵的资产之一就是摩托罗拉的品牌，它仍是美国和拉美地区的第三大安卓智能手机厂商。以前进入全球智能手机市场出货量前五的联想，虽然一直想进入拉美市场，但效果长期不理想，未来借摩托罗拉这个品牌曲线进入拉美市场无疑是个很好的办法。同时摩托罗拉的渠道对联想而言也是不可多得的财富。摩托罗拉在全球赢得了大量主流运营商的青睐和长期合作，特别是在北美和欧洲等成熟市场，摩托罗拉与包括 Verizon、AT&T、Sprint、T-Mobile、U.S.Cellular 以及沃达丰在内的顶级运营商都建立了稳固的合作关系，通过摩托罗拉的渠道联想可以快速杀入欧美市场。在产品组合上，两者之间也是优势互补，尤其是 Moto X、Moto G 以及 DROID Ultra 系列，可以帮助联想在手机产品上对每一个价位进行覆盖。



2013 年前三季度全球 X86 服务器市场份额

可以说，通过上述两轮收购，联想手机、联想服务器都将正式获得“全球签证”，就像 2004 年收购 IBM PC 之后，ThinkPad 成为联想 PC 的“欧美签证”。因此，这两项收购对联想来说是非常划算的，即便是花费了 52 亿美元。

理想很美好，现实很骨感

虽然上述两项收购完成之后，联想在全球智能手机领域及 X86 服务器领域均排名世界第三，但与收购 IBM PC 业务一样，联想的目标是世界第一。不过，获得“全球签证”不同于获得“全球市场”，两者之间从当前的情况来看非常遥远，联想要复制当年收购 IBM PC 后的成功，仍要面对重重困难。

虽然并购 X86 服务器与当年并购 IBM PC 业务是那么类似，但联想的新征程才算刚刚开始。因为，PC 与服务器的玩法可谓有天壤之别，自身的设计实力与产业联盟如果跟不上的话，将无法跟上大的潮流。特别是在云计算的冲击下，企业购买服务器的数量将逐渐减少，服务器的利润率也在不断被削减。同时在一项完整的企业业务中，服务器只是基础设施的一环，而且是相对难度偏低的，存储、网络、软件、解决方案等方面的实力依然是戴尔、惠普和 IBM 的必争之地。即便是收购 IBM X86 服务器业务后，从出货量来看，联想 X86 服务器的市场份额与第一名的惠普和第二名的戴尔差距还都不小，而要突破曙光、浪潮这样一帮国内的竞争对手的重围，也要费不少劲。

同样，在并购摩托罗拉移动业务后，联想也需要拥有极大的开创性精神，毕竟今天的摩托罗拉移动业务已非当年的贵族。从并入谷歌第一天起，谷歌就陆续将摩托罗拉“肢解”了，摩托罗拉这个全球手机市场曾经的王者已彻底退化为一家美国区域市场的“小众”公司，并且两年半以来累计亏损超过 10 亿美元，盈利预期依旧无望。同时联想通过交易拿到手的只是 2000 项专利资产，摩托罗拉的高级技术和工程团队也不在出售范围内，联想显然无法在智能手机产品研发、设计上获得摩托罗拉直接的帮助，这对联想未来在智能手机上的创新提出了极大的挑战。在渠道上，联想固然可以延续摩托罗拉与美国主流运营商的合同，但美国电信运营商正打算减少对摩托罗拉的补贴，如何维持是对联想的一大考验。此外，从整个手机产业环境看，全球智能手机格局处于苹果和三星双寡头垄断的局面。如 2013 年三星位列全球智能手机市场第一，市场占有率约为 32%；苹果第二，约为 15%。即便联想收购摩托罗拉后的市场份额可以达到第三，也仅为 6%左右。联想要想实现全球第一的目标无疑值得怀疑。

不过，我们不能忽视了联想的另一项能力，那就是大规模并购的能力。联想之所以能够成为全球 PC 业的老大，就是通过收购比自己大得多的 IBM PC 业务才得以成功的，联想总结经验教训之后，又在欧洲、日本做了不少的大规模收购，均顺利完成了整合。也许几年后再回过头来看今天的收购，联想或许真的又把一件人人都不看好的事情变成了一件好事情。

@飘雪

勤哲 Excel 服务器整合二维码设备提升企业管理

日泰(上海)汽车标准件有限公司(以下简称日泰汽车)注册成立于2004年12月,系中港合资公司。该公司以开发、设计、生产大批量有质量保证的汽车高强度紧固件为主,公司生产的产品完全可以替代进口部件,为国内知名汽车厂家的主要配套供应商之一,目前配套的主要客户有南北大众、东风汽车、通用等一系列知名汽车品牌公司。

日泰汽车的信息化困惑

由于汽车标准件企业是传统行业企业,日泰汽车原有的管理方式是人工纸质表格管理,大量使用微软 Excel 表格,表格内容重复与出错的问题很难控制,数据统计耗费大量时间与人力,其中最大的问题是出货阶段的产品错发,发货数量与厂家订单数量不一致,或者弄错发货厂家等。往往由于一个螺丝发货错误,会导致客户把已经生产好的产品重新返工,造成很大的经济损失,以前每年日泰汽车在发货出错上面的经济损失多达数百万元。

随着汽车需求的增加,汽车标准件行业也处于高速发展期,企业管理的信息化也就成为提高企业竞争力、提高工作效率的必备利器。日泰汽车也曾使用过其他公司的 ERP 系统,但是由于行业经营的特殊性,整吨原材料进货,再加工成成千上万的螺栓,再按照厂家要求包装成整箱出货,ERP 系统的管理并不适用于这种特殊的生产方式,因此采用的 ERP 系统并没有给企业管理带来太多的改善。

尚美康源解困惑

为了改善公司的信息化系统,日泰汽车找到了北京尚美康源科贸有限公司(以下简称尚美康源),要求尚美康源能部署一套适合自己的信息化管理系统。

尚美康源成立于 2011 年,是一个集研发、定制、销售、服务等业务于一身的专业公司,该公司旨在充分利用互联网、移动互联网、物联网等技术,为企业和用户提供专业的信息化解决方案与服务。目前尚美康源已为汽车标准件行业企业开发定制了产品信息跟踪追溯系统,成功提升了企业的信息化管理。

根据日泰汽车的信息化困惑,尚美康源采用了勤哲 Excel 服务器与硬件手持机扫描器扫描二维码的方式,定制开发了一套适合日泰汽车的产品追溯管理系统,成功改善了日泰汽车管理效率低、出错率高、客户投诉多等问题,满足了日泰汽车对企业信息化的要求。尚美康源开发的信息系统可实现硬件采集数据、产品信息实时监控、出错问题跟踪追溯,提高了企业员工的工作效率和准确率,减少了客户投诉率,使日泰汽车的企业管理更高效,数据统计更及时有效,在整体上提高了日泰汽车的企业管理水平。

据尚美康源的创始人赵琪称,其他 ERP 软件公司的通用产品虽好但不适用,而定制开发费用又很高,尚美康源选择勤哲 Excel 服务器的理由有四点:一是勤哲开发平台操作简便,能缩短系统开发周期,为客户节约成本;二是便于定制适合日泰汽车的处理流程;三是勤哲 Excel 服务器的操作界面与微软 Excel 相似,企业员工操作更简单易懂;四是勤哲 Excel 服务器为二维码信息与后台数据库的信息交互提供了平台。

赵琪还认为:企业部署勤哲 Excel 服务器很方便,需要准备的方面主要包括服务器(安装 SQL Server 的服务器),安装微软 Excel 2003 以上即可,另外,企业需要用二维码标签记录产品信息,所以需要准备条码打印机、二维码扫描采集器。

走近信息化系统

尚美康源为日泰汽车开发部署的产品追溯管理系统以勤哲 Excel 服务器数据库为中心,硬件(手持机 + 扫描器)采集二维码信息,再由勤哲客户端或无线网发送至服务器数据库处理数据。该系统记录了产品从生产到包装,再到发货等各个环节的详细信息,信息采集过程主要由硬件扫描二维码实现,避免了人为因素错误,有效确保数据的准确性。由于只需要扫描二维码,使员工操作简单化、易用化,大大提高了工作效率。

扫描不同二维码信息对比一致性,用来控制出错率,特别是对发货阶段错误的控制非常有效。员工只需要扫描产品的包装标签二维码和发货清单的二维码(或者厂家外标签条码信息),两种信息通过系统对比后返回应答,如果信息不一致手持机立刻报警,可快速有效地避免错误的发生。自从系统投入使用后,出错率基本为零,客户评价也随之提升。

1.系统总架构

尚美康源为日泰汽车开发部署的信息系统总架构包括:基础数据、方案设置、标签管理、单据打印、批次管理、入库交接、检验管理、包装管理、库位管理、出库管理、尾箱管理,其他功能模板还在不断增加设计中。

2.二维码信息生成方式

a.二维码标签的生成

该系统通过勤哲客户端模板可以自动生成二维码标签,连接到条码打印机便可自动连续地打印出二维码标签(图 1)。由于条码打印机的驱动打印程序集成在系统软件里,企业不需要进行其他特殊设置,操作很简单,打印员只需要打开勤哲客户端的相应模板操作,就能自动打印出所需要的二维码标签。

b.单据上二维码的生成

通过勤哲客户端模板可以自动生成单据上的二维码,连接普通打印机即可打印出带有二维码的单据(图 2)。这种方式操作也非常简单,操作人员只需要打开勤哲客户端的相应模板,系统就会自动生成二维码并打印。

3.硬件信息采集

硬件信息采集的方式分为两种:

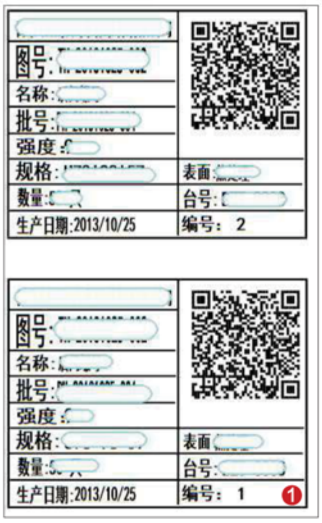
a.手持机 + 扫描器:这种方式不需要配备电脑,直接扫描二维码信息,通过无线网将信息发送至勤哲 Excel 服务器数据库,实现了前端数据与勤哲服务器数据库的实时交互,在扫描二维码的同时,手持机会自动获取识别二维码信息,作出相应的处理,数据库内容也会随之作出相应的变更,包括修改数据库已有内容、增加新数据、比对二维码数据是否有误等。

b.勤哲客户端 + 扫描器:这种方式需要配备电脑,在安装有勤哲客户端并连接扫描器的电脑上,打开勤哲客户端,用扫描器扫描二维码,信息将被自动写入模板相应的位置,然后再根据业务需求进行后续的相应处理。

这两种硬件采集方式都非常简单易用,企业员工经过培训后很快就能开始使用。

4.纠错追溯管理

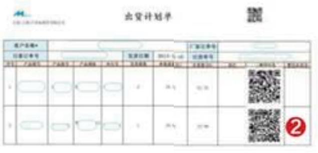
a.纠错管理:手持机 + 扫描器扫描二维码信息进行比对,出现信息不一致的情况,手持机立即报警,显示问题出在哪里,及时纠错,把肉眼比对的工作提升为信息自动识别比对,准确性和效率都更高(图 3)。



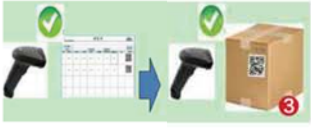
[redacted]
图号:[redacted]
名称:[redacted]
批号:[redacted]
强度:[redacted]
规格:[redacted] 表面[redacted]
数量:[redacted] 台号:[redacted]
生产日期:2013/10/25 编号: 2

[redacted]
图号:[redacted]
名称:[redacted]
批号:[redacted]
强度:[redacted]
规格:[redacted] 表面[redacted]
数量:[redacted] 台号:[redacted]
生产日期:2013/10/25 编号: 1

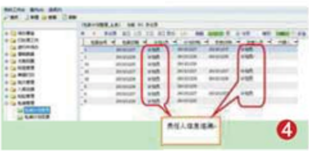
①



②



③



④

b. 追溯管理:出错问题可追溯责任人,调查出错时间、原因(图 4)。

赵琪表示:"勤哲 Excel 服务器使用很方便,可以根据企业自身的特点自由设计管理模板,实现最适合本企业的管理流程,并结合二维码信息采集与处理的方式,操作和管理都变得相对简单高效准确,整个软硬件结合的产品追溯系统既有通用的部分,又有个性定制的机制,可以说是灵活性很高的管理系统,值得推荐给其他企业使用,尤其是那些需要特殊定制管理流程的企业。"

通过使用尚美康源为自己量身定制的追溯信息管理系统,日泰汽车的管理者感觉该信息系统给自己带来的变化包括:改善了纸质文件管理的弊端,提高了员工的工作效率;企业管理者可有效进行员工工作内容检查,以及规范生产和管理流程;可实时监控产品的生产情况和库存的积压情况;仓储、包装以及产品生命周期可追溯;产品信息、管理信息更新准确及时有效。

@晓岛

消费电子
D版 | 33~40版 电脑报
日期:2014.3.3　第8期
责编:陈扬铁　美编:黄莹
组版:向海蓉　责校:杨志刚
投稿邮箱:pcw-digital@vip.sina.com
扫一扫
加微信看老狼讲习 所

没有谷底的下滑

电子书的未来在何方？

@YOYO

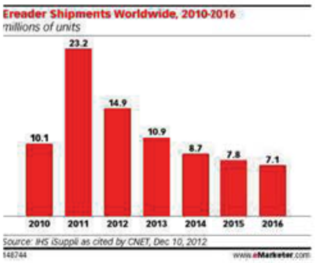
近日，索尼宣布将于3月20日关闭北美电子书的相关业务，所有相关资源和业务将移交给合作伙伴Kobo代理……曾经的电子书巨头索尼退出电子书业务，这仅仅是全球电子书行业下滑的一个缩影。此前在国内曾凭借着电子书硬件业务上市的汉王早已转型，而多个电子书品牌现在也已经逐渐销声匿迹。曾在2010年前后火爆异常的电子书，转瞬之间仿佛就成为了数码行业的边缘产品，电子书到底怎么了？它真的还拥有看得见的未来么？

索尼的落败

“我们正从美国的数字阅读业务中撤离。”索尼发言人 Maya Wasserman 说。今年 3 月底，Kobo 将接管索尼 Reader 用户，届时北美用户将收到一封来自 Reader Store 的电子邮件，指导用户如何完成数据迁移。作为 Eink 电子书的先行者，索尼早在 2004 年就推出了电子书阅读器 LIBRI é，并于 2006 年 9 月在美国市场推出了 Sony Reader，而亚马逊第一代 Kindle 面世则是 2007 年 11 月。

索尼的落败只是全球电子书硬件市场无底下滑的一个缩影。根据 IDC 统计，电子书市场在 2010 年呈现爆发式增长，当年出货为 1500 万台，而在 2011 年电子书出货量达到高峰，全年出货高达 2600 万台。但到了 2012 年，电子书市场急剧下滑，全年出货量跌至 1700 万台。而这一下滑趋势在 2013 年还在延续，其出货量相比 2012 年下跌接近 30%。而到了 2014 年，电子书的全球出货量很可能不足 700 万台……

与电子书出货量惨跌相呼应的是曾经的电子书行业大佬们的窘境。尽管并非全球关闭电子书业务，但索尼在北美电子书市场的败退多少反映出行业的不景气，要知道北美是世界上最大的电子书市场。而在 2010 年之前凭借电子书业务呼风唤雨的汉王，在 2011 年市值比最高时蒸发了 124 亿元，而到了现在，汉王的主要业务早已转型为人脸识别、文字识别甚至是依靠空气净化器炒作股价，电子书业务已成鸡肋。至于盛大、纽曼等国内厂商，虽然在市场上还有相关的电子书产品，但早已非其发展重心。



市场调研公司 IHS iSuppli 预计，电子书全球出货量未来将逐年递减

谁将电子书推向悬崖？

很多人说是智能手机和平板杀死了电子书，这话的确有一些道理，但真正杀死电子书的却是自己。事实上，电子书市场在经历了 2010 年前后爆炸式的增长后，很多人一度认为成熟的电子书阅读器将会逐渐形成新的消费规模，并且改变人们传统的阅读习惯。讽刺的是，或许电子书颠覆了人们过去的阅读模式，但真正将新阅读模式延续下去的却是成熟起来的智能移动设备。

功能单一。在智能移动设备面前，电子书就像一个没长大的小孩。和智能移动设备相比，其功能单一的缺点被无限放大。电子书所有的功能智能移动设备都能实现，但智能移动设备大多数功能电子书则无能为力。在移动互联网大潮前，消费者面对这两种产品选择谁也就不言而喻了。

价格战外无内容建树。除了无力对抗竞争对手之外，电子书在发展模式上也有自己的问题。以国内为例，汉王的异军突起迅速炒热了这个市场，但之后的厂商除了打价格战外，在内容建设上少有建树。作为阅读器，各个品牌的电子书在硬件性能和技术上没有实质的区别，这就更应该在发展市场的同时以内容取胜。但是除了不停地降价，我们很少看到厂商们能在内容上展现自己独有的优势。即使是拥有大量网络文学资源的盛大，也显得类型过于单一。当市场仅以价格来作为发展策略，而其功能和资源又能在其他移动平台上展现时，那么遭到消费者的冷遇也就在情理之中。哪怕是愿意改变阅读习惯的读者，如果不能在电子书上获得心仪的阅读资源，也很难为电子书买单。

带电子墨水屏的手机外壳

Kindle已成寡头

当然在全球电子书业务一片哀号的同时，也有一个例外。亚马逊在 2013 年综合利润有 34% 来自 Kindle 的业务。而自 2013 年亚马逊将 Kindle 电子书引入国内后，销量达到数十万台，已经实现盈利并坐稳国内电子书的头把交椅。

如果从表面现象来分析，亚马逊 Kindle 电子书能够在国内站稳脚跟的主要原因无非是内容，亚马逊在 2012 年进入国内时，电子书店的书籍数量为 24000 册，而 2013 年年末则达到了 62000 册，在 2014 年更是有望突破 10 万册。虽然这无法和亚马逊北美数百万册电子书籍相比，但在国内已属不易。

另外，亚马逊和国内 300 多家出版社有着合作，几乎所有出版社都愿意出版无库存有利润保证的电子书，此外包括科学松鼠会、知乎在内的新媒体也与它有合作，Kindle 电子书实际已经形成了一个完整的数字阅读生态圈。软硬件功能和应用的高度契合，使得 Kindle 电子书在不断降价的同时，依靠销售电子书籍也能在全球范围有着不俗的盈利能力。

但从深层次来考量 Kindle 电子书，我们会发现这不仅仅是内容建设的完整，它更体现出亚马逊本身作为电子商务巨头所展现出来的优势。汉王曾经说过电子书籍本身价格较高，初期只能以硬件销售为主。但其他厂商认为电子书籍成本较高的问题，在亚马逊 Kindle 这里却成为盈利的关键，其根本原因还是亚马逊拥有其他厂商无法比拟的影响力和合作伙伴，凭借自己多年以来在电子商务的地位，亚马逊在阅读资源上才拥有得天独厚的本钱，才能建设起其他厂商都无法企及的电子阅读生态圈。

总 结　硬件的技术革新或破局

事实上，仅靠 Kindle 是不可能挽回整个电子书行业的颓势的，亚马逊电子书营销模式在目前也不可能使用在其他厂商身上。从整个行业来看，电子书已经是一款被智能移动设备所替代的产品，这就注定了电子书这个产业还会延续自己下滑的趋势。当然这或许对亚马逊来说并不重要，庞大的资源和影响力，加上业已成熟的生态圈，足以让它未来在抛弃电子书硬件后，依然可以靠其他智能平台销售自己的电子书籍。

从现实的态势来看，E-ink 已经数年没有技术突破，亚马逊的 PW 二代和 PW 一代差异极小。单一的传统电子书硬件整体几乎可以肯定是会继续下滑，但是近年来一些厂商将电子书以附件形式依附在移动设备也获得不少好评。此外，随着科技的发展，电子书很可能会以更加新颖的技术出现在我们眼前，比如说久盼的彩色 E-ink 能否普及等等，这种演化或许会再一次颠覆整个世界。

延伸阅读　相关行业及媒体人观点

市场研究机构 Gartner 分析师休斯·沃尼：全球电子书在 2013 年的销量仅为 1610 万台，这是因为售价仅为 199 美元或低于该价位的平板电脑越来越普遍，很多消费者认为不再需要一个单独的电子书。

Enders Analysis 电子阅读器行业分析师道格拉斯·麦卡比：人们现在都去使用平板电脑，电子书的机会变得越来越小。

Forrester 分析师莎拉·罗特曼·艾普斯：看起来电子书是一种特别时期的设备，被新技术取代的速度超过了我们以及其他所有人的预期。

一路书香网创办人赵泽清：客观地说，电子书并非没有人购买，但市场的落寞非常明显，现在仅存的几家厂商基本也是以低价来抢占有限的用户，技术及硬件与几年前没什么太大区别，我已经不大关注这个行业了，电子书的没落不可避免。

责编:周一 **美编**:黄莹 **组版**:向海蓉 **责校**:杨志刚
日期:2014.3.3 **投稿邮箱**:pcw-digital@vip.sina.com

EAT ME
Alice in Wonderland

侏罗纪公园、海底世界、童话森林……除了带孩子去科技馆等场所体验这些奇幻世界之外，爸爸们有没有想过在自己的家中为宝贝创造一个梦境？试想TA会有多兴奋，多崇拜你。什么？不会？装备买不起？No No No，实现这些不但不需要购置专业设备，操作也没什么难度。还在等什么，一起来吧！

爸爸当家

为宝贝创造虚拟梦境

@杨文

电脑报小编为女儿自制全息投影

本段内容由电脑报小编枪火亲口讲述。现在生活好了，无论多贵重的玩具，小朋友也玩不了几次。与其经常大手笔地给TA购置新玩具，还不如自己动手捣腾点新鲜玩意，不但节约开销，还能加强亲子关系。最近，小编就在家给女儿做了一个小型全息投影平台，其实它的原理非常简单，就是把播放设备上的视频源反射到透明金字塔里而已。需要用到的材料及工具有：笔、尺子、剪刀（刻刀）、手机/平板、大尺寸屏幕高透贴膜（透明塑料包装盒）、包装纸盒、透明胶带，基本上都是家里就可以找到的东西，准备好了就开始动手吧。

1. 量出你播放设备的屏幕宽度（小编的iPad 3为14.8cm）。

2.在白纸上画出一个等腰三角形（小学生都会吧），屏幕宽度为底边，腰长=底边×0.86=12.7cm。

3.将等腰三角形剪下，蒙在贴膜上剪出4个透明等腰三角形，并用透明胶粘在一起，组成一个透明金字塔。

4.用包装纸盒做出一底四支撑（高度与透明金字塔相同）的底座，并用透明胶将底座与透明金字塔固定在一起。

5.把需要进行全息投影的视频片段（网上很多，随便下载）导入播放设备，并倒扣在底座上播放即可。

是不是很简单呢？相信动手能力强的爸爸不到一个小时就能搞定。虽然实际效果无法与科技馆等场所相比，但小朋友可以在家就体验如此神奇的玩具也是一大乐事。这里要提醒各位两件事：1.制作这套设备时，还是选择好一点的材料，比如透光度高的屏幕贴膜，以及硬度强的包装纸盒，还有制作时也尽量用心一些，这样可以达到更理想的投影效果。2.暗光环境观看效果更好，但比较伤眼睛，每次不要给小朋友看太长时间，以保护视力。

小朋友第一次在家看到全息投影都会觉得很神奇

虽然实际效果无法与科技馆相比，但作为体验还是不错的

奇幻世界不是科技馆才有

只要是年轻一代的父母，应该都带孩子去科技馆体验过虚拟现实技术（Virtual Reality），以及在虚拟现实的基础上发展起来的增强现实技术（Augmented Reality）。需要注意的是，我们这里所说的“虚拟现实”并不单指Virtual Reality和Augmented Reality，还泛指上文提到的全息投影（front-projected holographic display）这种和虚拟现实原理完全不同，但能带来类似体验的技术。不过喜欢玩游戏的爸爸可能相对会更熟悉虚拟现实技术，它已经被应用到了很多游戏大作中，像《黑暗》《毁灭战士4》《The Playroom》等等，都可以直接或通过头戴式显示器，呈现出真实与虚拟结合的场景。

当然，该技术最近一次大规模曝光，还是因为vivo xplay3S的发布会邀请函，就连很多见多识广的媒体人，也为它所带来的神奇效果而惊叹。而全息投影技术近年来为人所知，则是其多次出现在高大上的场合，比如2010年世嘉公司就举办了一场名为“初音之日”（Miku's Day）的初音未来全息投影演唱会。还有2011年江苏卫视跨年演唱会，让周笔畅与梅艳芳、邓丽君、张国荣等已故明星完成了一次“跨时光演唱”，包括2013年周杰伦的“2013魔天伦世界巡回演唱会”也运用了该技术。这些无疑让全息投影给人高不可攀的感觉，我们显然无法让大家在家里获得演唱会级的效果，但逗小朋友开心还是没问题。

科技感十足的vivo xplay3S邀请函，让很多见多识广的媒体人都为之惊叹

在中国香港K11购物艺术中心，就可以看到用全息投影技术展示的钢铁侠模型

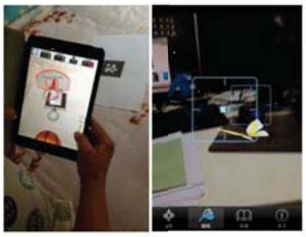
逗TA开心就要软硬结合

除了上文教大家制作的全息投影平台之外，我们再给大家介绍几种比较简单的，几乎都不需要动手，就能逗宝宝开心的增强现实技术的方法。首先是如果你经常喜欢用手机给孩子拍照，近期又准备购买新的手机/平板，那么可以考虑选择一款内置增强现实功能的机型（比如索尼Xperia Z系列）。这种直接拿起来就可以拍出现实与虚拟世界相结合的照片，只不过素材比较有限，只能使用软件内置的场景。使用增强现实拍摄有个小技巧，尽量选择有水平介质（例如地板、桌面）的场景，这样软件所生成的虚拟事物可以更完美地附着在现实场景中，增强最终照片的真实感。

当然，如果你已经有现成的手机/平板，也可以通过AppStore及各种Android应用程序商店，下载一些好玩的增强现实APP。比如《Magic Mirror》，你要是有一个可爱的女儿，那她绝对会喜欢这个应用，可以直接在手机/平板内置相机的取景框中进行各种打扮，比如眼镜、发型、表情等等。想象一下宝贝在镜头前的自恋表情吧！还有《ARBasketball》——一款增强现实篮球游戏，只需安装后下载并打印一个二维码文档，然后进入游戏用手机/平板的摄像头对准打印出来的图像，即可在屏幕中看到3D篮球架。这时移动手机，篮球架就会跟着移动，还不快教儿子用手指拨动篮球投篮。再如《iButterfly》，可以让你的宝贝透过手机/平板上的摄像头，“看见”四周飞舞的蝴蝶，并把手机当成网兜，摇晃捕捉蝴蝶。虽然屏幕中出现的蝴蝶都是假的，但从小培养孩子热爱大自然，却是爸爸妈妈的必修课。

另外，大家还可以在市面上买到一些与增强现实技术相关的数码产品，最典型的就是头戴式眼镜，但这个我们并不建议过早给孩子购买，会影响视力。不过有些创意产品还是可以的，比如Swatch OFF手表，它的表盘上有一个黑色区域，四周由多彩图片包裹，并从表盘延伸到表带。创造它的艺术家想告诉人们，黑色部分每分钟有5秒，每小时有5分，可以去做完全不同的事，让孩子尽早意识到时间的珍贵与意义。

索尼Xperia Z系列移动设备的Augmented Reality拍摄效果，和科幻片没区别吧



《ARBasketball》（左）和《iButterfly》的应用截图，很有趣对不对？

JOSÉ CARLOS CASADO

Swatch OFF手表，有点贵，
适合家境比较好的父母给孩子购买

Xbox 主机的全能助手

SmartGlass移动平台完全体验

@HaloFans

xbox SmartGlass
HBO GO
smartg
now playing

尽管从目前的市场态势来看，PS4已经在家用主机的竞争中领先Xbox One一步，但Xbox One依然有很多充满着亮点的设计，特别是围绕着Xbox Live设计的“生态圈”非常成熟，其中最典型的莫过于SmartGlass移动平台。虽说SmartGlass是一个Xbox主机外的延展平台，但从形态来看，它只是一个使用在各个移动系统上的APP，但就是这样一个APP，却让微软的Xbox系列主机拥有了更多的活力和乐趣！

赞：全移动平台可用，辅助游戏功能较强
踩：图像模式过于单一，某些功能和主机重复

全平台可使用的SmartGlass

首先必须指出的是SmartGlass的开放性，这种开放性指的是两方面。一方面，虽然这个APP只能用于微软Xbox系列的游戏主机，但是微软并没有将它限制在Windows平板或者Windows Phone上，从2013年开始，微软就在所有移动平台上提供了SmartGlass的下载，包括Windows移动系统、安卓以及iOS。看得出来，微软是想在尽可能的情况下，扩大Xbox游戏主机以及Xbox Live网络平台的影响力。

另一方面，微软本身对SmartGlass这个APP的功能持一个开放态度，任何厂商都能在主机应用上添加SmartGlass支持的功能。只要厂商愿意，在游戏或者其他软件中，都能加入和SmartGlass的互动要素，这样就能在玩游戏或者进行其他应用时，让安装有SmartGlass的移动设备发挥出更多的娱乐功能。

主流的设备和系统都能支持SmartGlass

小贴士 | TIPS

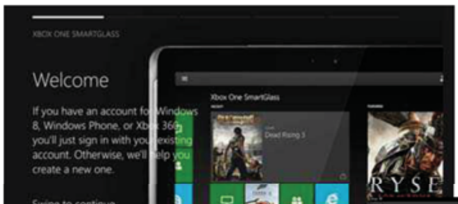
在国内官方的iOS以及安卓网上商城中，我们是无法下载SmartGlass的，因为Xbox系列主机没有在国内发售行货嘛……所以只能通过第三方软件商城（如同步推）获得APP。此外，SmartGlass目前还是全英文的版本，相信APP下载和本地化的问题会在Xbox One发售国内行货后得以解决。

Xbox主机的随身资料库

SmartGlass的应用分两种情况，一种是Xbox主机通过局域网连接的状态，一种是和主机非连接状态。但无论是哪一种应用形态，SmartGlass都必须连上互联网才能发挥作用。此外，用户本身需要注册了Xbox Live才能使用SmartGlass，而且很多功能都需要用户是Xbox Live的金会员（付费会员）才能体现出价值，如果是免费会员，一些游戏上的互动功能就没法使用了。

在和主机非连接状态下，SmartGlass的功能等同于一个Xbox主机的资料库，其功能是让用户查询主机上的各种资料。以iPad上的SmartGlass为例，从界面来看，SmartGlass和Xbox One主机的界面非常近似。进入SmartGlass后，会看到固定栏、近期事件以及预览这三部分，固定栏和近期事件的排列组合与用户最近一次联网使用游戏主机有关，游戏主机中固定栏里的应用以及近期使用过的游戏或者软件，都会完全再现在SmartGlass的界面上。用户也可以直接在SmartGlass中对这些应用进行设置，比如微软的OneDrive、Skype等等，但无法具体地操作，毕竟SmartGlass只是Xbox主机的扩展应用，实际操作端还是在主机上。

事实上，在和主机非连接状态下，SmartGlass最有意义的功能可能就是预览了。SmartGlass的预览不像Xbox One主机那样丰富。一般只是将最热门的游戏或者其他视频节目放在预览界面中，用户点击进入后，可以查看相关项目的资料，也可以观看项目的图片和宣传视频。这就大大方便了用户，到底游戏合不合自己的口味，直接打开平板就知道了！如果用户想要查询的项目不在预览界面中，那么也可以通过SmartGlass右上方的搜索功能进行搜索，只要是Xbox主机目前支持的项目，都能完整地搜索出来。

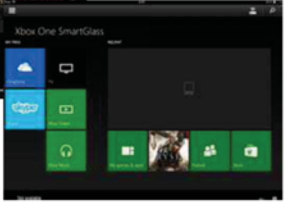


If you have an account fo Windows 8, Windows Phone, or Xb 360 you'll just sign in with yo existing account. Otherwise, we'll help you create a new one.

Swipe to continue.

› Skip

▲用户必须是微软Xbox Live的注册会员才可以使用



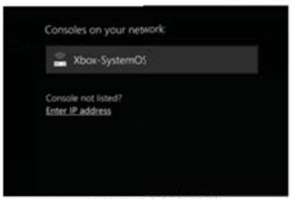
►iPad上SmartGlass的实际界面

小贴士 | TIPS

Xbox Live会员可以通过多种方式注册，甚至过去的MSN邮箱都能直接成为Xbox Live的会员，不过金会员每年要付出约200元人民币的代价，如果不是金会员，那么不但SmartGlass的功能不完善，同时游戏时也有很多限制。

超强的主机扩展功能

当然，SmartGlass最大的功能还是和游戏主机的协同工作，这里用Xbox One主机作为范例为大家介绍。当Xbox One主机和使用SmartGlass的Windows Phone或Windows 8平板电脑等移动设备处于同一局域网，我们就能将几者互动起来，衍生更多的应用和乐趣。要让两者连接起来也很简单，SmartGlass界面右上方有一个“Conect To Xbox One”选项，点击后选择Xbox-SystemOS即可。



SmartGlass连接游戏主机很简单

正常连接后，在SmartGlass右上方就会出现一个主机WiFi信号的图案，这可以显示连接主机信号的强度，同时在界面的右下方会出现声音和遥控器两个图案，此时用户在SmartGlass上的操作和主机都是同步进行的。

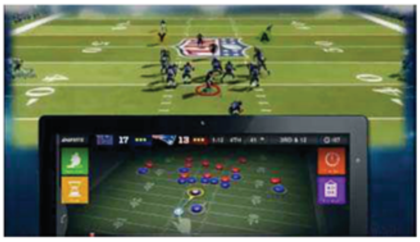
SmartGlass一个很有用的功能就是可以作为主机的遥控器。点击遥控器的图案，SmartGlass界面会进入遥控菜单，上面包含了主机手柄的主要功能按键，同时用户在平板上的触控操作都会完美体现在Xbox One主机上，包括翻页、左右移动等功能都能实现。这个功能在没有具体进入某一个游戏或者程序应用前都有效。

SmartGlass的遥控器模式

让平板成为Xbox的完美第二屏

当然，SmartGlass对于玩家最有意义也最有诱惑力的功能还是在游戏中和Xbox One的互动。值得一提的是，目前不是每个游戏都能和SmartGlass互动，只有在SmartGlass界面上有“companion”的才支持，比如《丧尸围城3》《罗马之子》《麦登橄榄球》等等，像《Forzamotor 5》就不支持。在支持SmartGlass的游戏中，每个游戏的设计功能都不一样。比如《罗马之子》中，屏幕在显示游戏画面的同时，平板SmartGlass则可以显示目前的游戏进度、成就、技能等游戏资料，玩家就可以在玩游戏的同时了解到游戏的其他进度。而在《丧尸围城3》中，SmartGlass则可以在玩家进行游戏的同时，将游戏中的特殊物品、特殊成就点显示在平板屏幕上，一些游戏中的菜单功能也能直接在SmartGlass上操作，并反馈在游戏屏幕上，这样可以帮助玩家取得更好的道具、获得更多的成就。

此外，像《麦登橄榄球》，SmartGlass可以改变战术以及了解目前球员的站位；《Forza Horizons》则可以显示地图……毫不夸张地说，在可以互动的游戏中，SmartGlass带给了玩家更多的乐趣和应用，让各个主流移动系统的平板、手机等智能移动设备成为了Xbox系列主机完美的第二屏。


《麦登橄榄球》中，平板可以通过SmartGlass改变战术

《罗马之子》中，SmartGlass可显示大量游戏资料

结 语

游戏平台一体化大势所趋

SmartGlass可说是微软的一手妙招，在和游戏主机连接后，它的确可以作为游戏主机第二屏幕为我们带来更多的游戏乐趣，而且从操作上来说也很简单，同时也支持Xbox360和Xbox One两台主机，这让玩家多了一个选择Xbox系列主机的理由。当然，SmartGlass目前的功能还相对比较单一，如果能做到3DS那样双屏显示画面的话就更好了，这需要微软以及游戏厂商继续在SmartGlass上下工夫才行。此外，索尼也推出了PS APP，未来会支持平板和PS4的互动，这种利用智能移动设备和游戏主机互动的模式显然是大势所趋，这也是互联网和智能移动平台发展到现在的必然结果。

说多了都是泪，微单你还能怎么跌？

新品将上市
老款急速跳水

如果你看到朋友手里正拿着微单，最好别问他以前的价格，小心他翻脸，说多了都是泪！

“不要5999，也不要3999，只要1999……”这样恶俗的广告语，现在用在数码相机上是非常适合的。以前四五千元微单，现在不少已经跌破2000元。眼前，新一轮微单新品即将上市，一些性能不错的老款微单能抛售的尽快抛售吧，再不清仓处理，跳楼都来不及了。

@ 阿德

需求巨减，微单危急

刚结束的日本一年一度的CP+相机展，看似热闹，从高端单反到各种入门微单新品纷纷亮相，而在热闹的背后，数码相机却危机重重。据日经中文网估计，2013年日本7大数码相机厂商销量比上年度大减29%。在2014年这个数字还将继续扩大。其中遭受创伤最严重的就是便携性数码相机，消费DC的需求正在急剧减少。2013年已经遭受重创，在2014年卡片式相机的全球供货量将比2013年减少26%。

以画质取胜的微单和单反的可换镜头市场也在萎缩。2013年减少15%，首次出现负增长。2014年由于经济不明朗等原因，欧洲和中国的销售可能会比较低迷，整体销量预计减少2%。相对而言，单反由于技术垄断，竞争并没有那么激烈，所以整体跌幅相对较小。而对于竞争最激烈的微单相机领域，目前已经进入价格乱战的格局，各厂商争先发布新品，一年前还在4000元左右的机型，今年已经跌到2000元下，真是让人感叹：下跌没止境呀！

接下来就是3月份在国内密集的数码相机新品发布会，各类数码相机新品即将发布。每年的这个时候，也是数码相机降价的时候。而今年数码相机将会更惨烈，对于以半年为更换速度的微单，要为新品让路，一些老款产品只有抛售。对用户而言，这些产品性能上并不差，应付日常使用足够，本期我们就推荐几款性价比高的机型。

提示：以下推荐产品的价格采集自京东商城和亚马逊商城。在淘宝上的价格更低，但水货渠道多，真假难辨。网购有风险，大家需要谨慎选择。

佳能 EOS M

产品特色：高画质，高性能

参考价格：2898元（套机18-55mm镜头）

跌幅：约3000元

上市时间：2012年7月 当时价格：5999元

购买渠道：亚马逊商城

点评：犹记当年，佳能EOS M微单的上市为微单市场带来一个新的高潮，当时5999元的价格并没有觉得高得离谱。作为佳能第一款微单，在性能和画质上都有很高的评价，尽管后来不少用户反映对焦延迟。2013年12月25日佳能推出EOS M升级版EOS M2，但价格仍在4000元之上。从现在来看，EOS M水货1800多元就能买到。最近日媒又爆料，佳能将放弃入门紧凑型数码相机，今后主攻高端单反领域，看来这是要清仓处理的节奏。对于追求高画质和作为佳能粉丝的朋友来说，这款机器是非常不错的选择。

三星 NX2000

产品特色：方便分享，外形时尚

参考价格：2666元（套机20-55mm镜头）

跌幅：约3000元

上市时间：2013年5月 当时价格：5599元

购买渠道：亚马逊商城

点评：这款在去年5月才推出的三星数码相机给人的感觉是前卫的。比如超大触摸屏设计、丰富的WiFi功能带来的无限扩展性，这款相机从外形上看非常时尚，目前2666元的价格也是很超值的。APS-C画幅传感器在画质上不会太差，在分享上是非常的方便，良好的触摸屏操作搭配异常丰富的WiFi互联网功能，相比一般的同类机型拥有更出色的可玩性。它提供了一种完全不同于传统相机风格的界面和操作体验，更类似于智能手机，对于一般用户来说应该是一种更简单的体验，喜欢潮流感和时尚的用户可以考虑三星NX2000。

宾得（Pentax）K-01

产品特色：操控性好，画质好

参考价格：2680元（套机18-55mm镜头）

跌幅：约2800元

上市时间：2012年2月 上市价格：5450元

购买渠道：亚马逊商城

点评：相对微单产品来说，这款相机有些另类。机身显得非常厚实，一点也不小巧，更像一块小巧的单反。而实际上，这款相机除了结构上是微单的结构，在外形和按键的设计上都像单反。卡口也是使用K卡口，可兼容几乎所有的Pentax镜头。所以在拍摄和操控上都会让人感觉是单反。从操控习惯上来说，它更符合摄影玩家，你可以把它当作一台缩小版的单反，非常有个性。这款机器采用APS-C格式CMOS感光元件，有效像素为1628万，再加上金属外壳，2680元的价格很超值。

松下 GF5

产品特色：小巧便携，手感佳

参考价格：1699元（套机14-42mm镜头）

跌幅：约2000元

上市时间：2012年4月 上市价格：3650元

购买渠道：京东商城

点评：作为最早推出微单的厂商，松下一直坚持M4/3系统，虽不断被用户抱怨画质上不去，但在便携性和对焦快速反应上，松下的GF系列都是令人满意的，也积累了许多粉丝。其中2012年4月上市的GF5是比较经典的机型，价格从3600多元跌到现在的1600多元，已经是白菜价了。GF5小巧的机身最适合送给女生当礼物。在2013年2月发布的GF6在设计上和功能上都有不小的变化，比如有翻转屏，增加了WiFi和NFC，可以用手机操控相机，照片分享更方便，但价格上则增加约1000元，预算宽裕的可以考虑。

没有最便宜，只有更便宜

在“消失”前，买台DC当玩具

曾经占据市场主流的消费DC，现在逐渐在人们的视野中消失。或许过些年后，我们会非常怀念这样一些精致的“小玩具”。现在打开网页，看到各种低价促销处理，有时会有一点点心动。想当初千元的消费DC，现在仅需四五百元就能买到。淘一台作为旅行出行装备或者给小孩子当礼物也是不错的。

索尼 DSC-W690

参考价格：598元

主要参数：

光学变焦：10倍
显示屏尺寸：3英寸
有效像素：1600万
高清摄像：1280×720
推荐理由：画质好，10倍焦段实用，长短兼顾

佳能 IXUS 245 HS

参考价格：550元

主要参数：

光学变焦：5倍
显示屏尺寸：3英寸
有效像素：1600万
高清摄像：1920×1080
推荐理由：外形时尚，画质高，功能全面

FinePix T410

参考价格：398元

主要参数：

光学变焦：10倍
显示屏尺寸：2.7英寸
有效像素：1600万
高清摄像：1280×720
推荐理由：都这价格了，还能要求什么？

一句话点评

梦享酷丸共振音箱

基本参数:1W/200~20000Hz/4Ω

市场售价
128元

快嘴点评:谁说音箱就该是个大喇叭,在个性张扬的年代,耍酷有时比音质更重要,这款共振音箱就是个例子,让人都不知道声音是从哪儿发出来的。

戴尔 Venue 8

基本参数:Android 4.2/Atom Z2580 双核/2GB/8 英寸 1280×800

市场售价
1199元

快嘴点评:英特尔2014年在平板市场的发力着实让人惊讶,随着戴尔这样的大厂加入,多款产品齐露面,正在改变市场格局。

索尼 A5000 微单

基本参数:2000 万像素/APS-C 画幅/Boniz X 处理器/3 英寸 46 万像素/NFC/WiFi

市场售价
3299元

快嘴点评:虽然改了姓,但索尼微单依然出色,A5000准确切入家庭用户,虽然手动功能不多,但足够聪明,又很好玩,如果能跌破3000元,绝对能秒杀对手。

创维 40E5ERS 平板电视

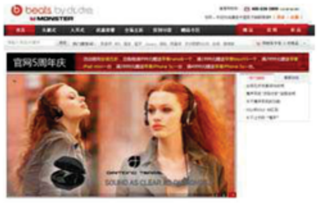
基本参数:40 英寸/WiFi/在线酷影/USB 播放

市场售价
2299元

快嘴点评:平板厂商快扛不住了,今年一定厮杀惨烈,就拿40英寸来说,已跌破2000元大关,就连拥有窄边框和WiFi这种卖点的新品,也走低价路线。

消费陷阱

网购魔声耳机建议 B2C



近日,我们在网上搜索魔声官网时发现,许多李鬼潜伏在其中,他们往往在百度上花重金购买了“魔声”这一关键字,只要用户搜索,就会显示在结果的前几条。这些网站号称是官方旗舰店,并且用团购的名义进行包装,有大量用户上当受骗。我们随便点开一个所谓的旗舰店(如图),发现页面制作得非常正规,400电话也有,还真像那么回事,各种优惠活动看得人心动。像京东卖2699元的魔音Beats Studio 2.0,在这里只需1620元;Mixr混音师系列B2C电商最低成交价也要1888元,而这里1400元就能成交。

更具迷惑性的是,每个产品后面都有大量造假的交易记录和评论,一旦用户信以为真,付了款,接下来就等着吃后悔药吧,到手的必是假货,做工粗糙不说,有些还有一股清洁剂的味道,音质就更别提了。想退货?没门,卖家玩起了消失,电话不接、客服不理,只能自认倒霉。由于名气越来越大,山寨魔声耳机已形成规模,甚至分为A货B货,想要买真品,最好别去淘宝,建议上京东、易迅这样的B2C电商,或者直接去天猫旗舰店。

行情动态

平板电脑 Win8 机型大热

虽然人们都希望苹果把iPhone搞得更大,但苹果实际上还会把iPad也一起弄大,只是最快也要秋季发布了,这种做法同时还可能颠覆笔记本市场。眼下,平板市场正在走出低潮,之前iPad Air价格触底后,本周16GB版行货已经反弹至3300元,和港版价差拉大到了300元。相比WiFi版,4G港版更有优势,售价3850元起。至于iPad mini 2,虽然电商活动一个接一个,但成交底价仍然要2680元,降不下去了。

三星、华为等厂商都忙着在MWC 2014上推新品,而作为老牌PC厂商的戴尔则闷头卖货,上市不久的Win8平板Venue 8 Pro凭借出色的性价比,已经在电商渠道成为明星,不断对联想MIIX2和宏碁ICONIA_W4-820施压。另一款采用英特尔凌动处理器的Android平板Venue 8则有望跌破千元,这是准备和国产平板死磕的节奏。在CES前就已经曝光的华硕M80TA本周登陆内地市场,同样是8英寸Win8平板,2699元的定价显然竞争力要差一些。另外,10.1英寸的联想S6000目前在亚马逊和当当网搞促销,4GB精英版只要1314元,比之前便宜了200多元。

现在不少学校都已经开学,商家绝对不会放过这个好机会。蓝魔便在其官方旗舰店对热卖的i8进行了开学季大促销,不仅有50元红包返券,还能获赠蓝牙键盘等礼品。本周酷比魔方官方微信也推送了一条新品曝光的消息,TALK97S将支持通话和3G上网,虽然尺寸比一般通话平板要大很多,达到了9.7英寸,但预售价只要699元,有些让人出乎意料。另一款被曝光的是原道W11,它在前辈W10的基础上增加了3G和GPS功能,售价之所以便宜(2388元起),是因为在处理器方面进行了妥协。

微单相机 新品非常抢眼

微单市场近期索尼大出风头,定位于NEX-3N和NEX-5之间的A5000如期上市,A6000则以NEX-6升级款的身份发布,目前官网已经预售,最低4599元,全面铺货则要到3月底。说起索尼,还必须提到全画幅A7和A7r,价格本周有上调,即便是拆机版的A7机身,也要7600元才能到手,独立包装成交价则为8000元,A7r的报价也涨到了12000元,和缺货有关。入门级暂时还是NEX-5T一马当先,套机成交价低于3400元的要小心,有可能电池被调了包。

此前我们曾给大家提过富士三防微单X-T1,本周在中国香港率先露面,从7800元的机身报价来看,内地上市肯定要8000元以上,准备好银子再说吧。如果你喜欢M4/3阵营丰富的镜头,但又对旗舰OM-D E-M1的价格望而却步的话,那奥林巴斯本周发布的OM-D E-M10可能会是一个好选择。它结合了前辈E-M1和E-M5的特点,机身如Pen系列般轻巧便携,甚至小于最小的数码单反佳能EOS 100D,套机5000元以内肯定能拿下。不少用户还关心佳能准新品EOS M2,市场少量到货,套机价稳定在4100元,虽然老款目前只要2850元就能到手,但对焦速度慢等问题让人无法忍受。

移动电源 多功能成看点

回顾最近一个月的移动电源市场,有了很多新的变化。首先是上万mAh的大容量产品越来越吃香,而且价格便宜,看看淘宝,销量排名前三的罗马仕sense 4、品能PN-913、索扬,售价都在60元左右。其次,消费者在购买移动电源时,已经开始注意产品的握持感,所以条状产品变多了。而针对那些喜欢时尚外观的用户来说,则有了更多多彩设计和多材质外壳的选择。另外,市场还出现了具有三防功能的产品,虽然面向小众,但卖点突出。

在功能上,移动电源也越发丰富,大胆玩跨界。如果说之前加入3G路由是个成功的尝试,那么现在你会在市场上的移动电源中发现刷卡、无线充电、暖手等功能。虽然价格有点偏高,普遍都在200元以上,但这种创新却有人买账,也为厂商提供了各种新的突围思路。另外,京东本周还搞了个移动电源大联盟,参与品牌包括索尼、罗马仕、爱国者等,降价力度不小,推荐爱国者A110和华美P13,性价比都比较高。

电商尖货

JBL CINEMA STV100 回音壁

购机链接:http://item.jd.com/814515.html

促销价:
1999元

有了高清盒子,很多人晚上又回到电视机前,不过虽然饱了眼福,但扬声器不给力,耳朵却遭罪了。回音壁是相对简单的音效升级方案,这款产品外形优美,低音效果好,不仅可以连电视,还可以连手机。目前淘宝成交价普遍在2200元左右,本周京东促销,首次跌破2000元大关,值得抱回家。

RICOUS RS808 18000mAh 充电宝

购机链接:bigwood.taobao.com

促销价:
99元
(白色)

平板和手机电量急剧攀升,出差或者外出10000mAh以下的充电宝已经难以应付。加上二手电芯、白牌电芯之扰,消费者很难获得满意的充电需求。瑞酷RS808本周推出了限量促销价(团购200个),198元的18000mAh高容量进口电芯只要99元,一年质保,有问题换新,连小编都心动了。

责编:陈扬铁　美编:毛代洪　组版:况中银　责校:杨志刚
日期:2014.3.3　投稿邮箱:pcw-digital@vip.sina.com

高富帅才用得上！

高价无线耳机贵在哪

如今的无线耳机已经不是什么新鲜事物，百元级的无线耳机、蓝牙耳机比比皆是，这让不少人觉得，无线耳机也就只值这个价。但总有一些耳机在打破我们的思维定式，尽管动辄千元以上的价格远不是普通无线耳机可以对比的，但这些上千元的无线耳机也会有让高富帅怦然心动的种种理由，那么高端无线耳机，到底贵在哪里?

HiFi 成高价第一因素

高端无线耳机为什么贵?大品牌，好做工，这是必需的。但仅有这些，还不足以诠释这些耳机高价的原因。

其实，随着耳机的多元化发展，耳机的高价也有很多因素。HiFi 高保真无疑是高价的一大因素，而为了确保音质表现，无线耳机不仅要有好的发音单元，对于无线传输方式和耳机内部的解码、放大等，都有更高要求，这也令无线耳机实现高音质变得更加困难。因此，HiFi 无线耳机的价格往往居高不下。

另一些高价耳机，则为了实现较好的影院和环绕声效果，加入了复杂算法和音频解码功能，再考虑到对声场定位的设计，都会提高无线耳机的复杂度，从而提升整机价格。此外，一些可穿戴设备也开始进入耳机领域，在现阶段穿戴设备的微型化、各种传感器的存在和前期技术的投入，也令穿戴式设备价格居高不下。以上大致就是现今高价无线耳机的几种类型。

2.4GHz 无线不落伍

在无线耳机中，蓝牙耳机已渐成主流。因此，不少人觉得蓝牙是无线耳机的最佳选择，甚至是高端的标志。但在很多高端耳机中，我们却发现不少产品依旧使用了看似落后的 2.4GHz 无线传输模式，为什么这样呢?

这一方面固然是因为早期的蓝牙标准带宽不足，难以传输无损的音频信号，虽然在蓝牙 3.0 和 4.0 标准出台后，带宽问题得到解决，但蓝牙并不是为音频而生。要知道，蓝牙还存在着传输延时长、长距离传输和传输带宽之间矛盾以及传输编码等诸多问题，这直接影响到音频传输的质量。

在这种情况下，为保障传输质量并满足多声道传输的需要，不少高端耳机厂家依旧坚守 2.4GHz 无线传输模式，当然为保障传输质量，这些高端耳机会采用新技术来提升传输质量，如森海塞尔的“直接序列扩频”（Direct Sequence Spread Specturm，DSSS）技术，就可以将传输带宽扩展到 22MHz，而不少厂家使用的 Kleer 技术，在保障传输带宽的同时，还令传输距离提升到 20 米以上，同时在节能上也有不错表现，这些进化让 2.4GHz 传输技术老树开新花，更适合音频的传输。

数码端口保障耳机音质

作为高端耳机，往往有多个端口以便于连接音源，除了常用的模拟音频 AUX 端口外，往往还有光纤、同轴，甚至是 USB 端口。在这种情况下，不少使用者依旧按照习惯，通过 AUX 端口连接音源与发射器。殊不知，AUX 端口的模拟传输方式不仅容易在传输过程中出线信号衰减，同时，输出的模拟信号需要在音源里进行 D/A 转换，而模拟信号在进入耳机发射器后，又要进行 A/D 转换成为数字信号后，才能进行编码发射，无必要的双重转换，对音质也有很大的影响。而对于多声道耳机来说，只连接双声道模拟信号的话，将会丢失环绕声道信息，从而影响环绕效果。因此，高端耳机，尤其是多声道高端耳机，一般使用数字端口，如光纤、同轴或 USB 端口进行连接，这样更能保障耳机的音质。

产品推荐

提前享受可穿戴耳机

艾利和 iriverOn

参考价格:999 元

可穿戴设备最近无比火热，别以为耳机这个领域还只存在概念产品上，实际上艾利和 iriverOn 已经初步实现了这一功能。通过与手机蓝牙连接，它不仅可以无线享受音乐，更可以通过手机应用，记录使用者的心律、耗氧量、跑步的速度，甚至可以记录运动者的运动轨迹，从而计算出卡路里消耗量，这对于时尚人士的身材控制，可是大有好处。当然了，作为运动耳机，其牢靠而舒适的佩戴感受、独特的外形设计，也颇具看点。

@酒楼店小二:试用了一下艾利和 iriverOn，总体感觉还是挺新奇和好用的，而心律的测试也比较准确，以后锻炼时戴上它，对自己的运动状态控制可是大有好处。至于音质，那当然达不到千元耳机的水平了，大致就是入门级，卖一两百元耳机的表现吧。当然，这款产品能卖这么贵，靠的并不是音质，而是功能。

耳朵上的无线影院

索尼 MDR-DS6500 7.1 声道 3D 无线耳机

参考价格:1499 元

多声道，无疑是 MDR-DS6500 的拿手好戏，除了支持 Dolby Digital、Dolby Pro Logic IIx、DTS、DTS E 解码之外，其内置的 VPT 音效，还可在双声道音源里虚拟 7.1 声道环绕声。而 2.4GHz 连接技术，不仅可以无损地传输音频信号，还把传输距离拓展到 100 米，这下房间里基本上信号无忧，而在信号输入上，这款耳机支持光纤输入，更好地提升了信号的保真度，再加上设计漂亮、还可兼做充电器和耳机架的发射器，更让这款耳机使用起来倍加方便。

@拔剑四顾:说起来，索尼 MDR-DS6500 还是虚拟立体声耳机，毕竟其发声单元只是两个 40mm 单元，但从试听表现上，其环绕效果还是相当不错的，声场深度表现相当出色，当然，索尼还有型号更新的 MDR-DS7100 和 7700，但在国内没销售，而这两款耳机在表现上与 DS6500 差距不大，因此对国内用户来说，DS6500 更适合一些。不过吧，以前使用的 DS7100 有较为严重的耳机皮套脱皮问题，不知这一问题在 DS6500 上是否存在，还是令人有些担心的。

出街也玩无线 HiFi

铁三角 K840KL

参考价格:3499 元

如果外出时又要 HiFi，又要无线耳机，那么选铁三角 K840KL 就没错了，它不仅采用可折叠设计，便于携带，而且发射器也内置了电池，只要将输入端口插入音源，那就可以在外出时轻松地享受无线的快感了。这款耳机使用的 Kleer 技术，更好地保障了音频信号，传输距离达到 20 米。同时这款耳机还拥有较好的隔音效果，佩戴感觉和做工也相当不错，出街享无线 HiFi，自然就选它了。

@晨曦:说起来这款耳机的定位有些怪异，但毕竟又要无线，又要 HiFi 的耳机实在不算多，所以这价格也就可以理解了。不过耳机只有模拟输入总让人觉得不太够，如果在接口方面再多一些就更好了。但从音质表现看，这款耳机还算令人满意，三频均衡，声音密度相当出色，与中高端的铁三角耳机基本一致，看来这款耳机的无线设计，并没有影响其音质表现。

极致的无损音质表现

森海塞尔 RS220

参考价格:4489 元

音质，无疑是森海塞尔 RS220 的卖点，它使用的是著名的 HD650 的发声单元，而“直接序列扩频”技术，更可以将传输带宽扩展到 22MHz，无损传输毫无压力。在耳机上，除了音量调节外，还有左右声道平衡功能，这能更好地提升使用便捷性。而同轴、光纤，模拟三种输入方式，也能更好地保证音质表现。再加上舒适的佩戴感觉，不错的隔音能力和带充电功能的底座，也让这款耳机使用起来更加方便，好用又好听，很是诱人。

@唯心所识:音质这东西怎么说呢，我觉得 RS220 的表现就像是中端耳放推 HD650 的效果，毕竟它用的就是 HD650 的单元。如果从这个表现上看其价格，那还算实惠，要知道，HD650 要两千多元，再加上千元耳放，为了无线省去羁绊，多花几百元还不错，而且还有个挺漂亮的耳机架。

指尖上的办公室

三大移动平台“轻办公”体验谈(上)

@ 老黑

业余 IT 撰稿人。从黑莓 8700 开始尝试移动办公,如今高度依赖各种手持智能设备,以交叉方式完成写作,故对三大平台软硬件有一定认知。

智能手持设备不仅造就了“后PC时代”,而且也在不断证明着自己绝非简单的通讯工具或者玩物。它们是可以将用户的碎片化时间有效组织起来的强大生产力工具,让我们收获着“轻办公”的效率与乐趣。目前,三大移动操作平台(iOS、Android、WP8/Win8)均以免费或者“半卖半送”方式推出了自己的办公套装,这说明了三大移动生态系统对“轻办公”的重视。那么它们各自的优缺点在哪里,用户又如何通过自身需求进行选择和互补?希望本文能够为你起到一定的参考作用。

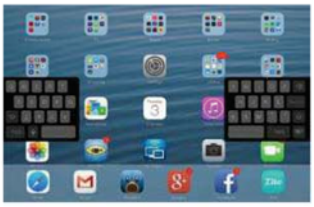
这就是作者经常使用的三大平台设备(Surface、iPhone 4s、iPad 4、华为 P6 华为 W1)

虚拟键盘

操作舒适度 iOS>WP8=Android
输入效率 Android>WP8>iOS

屏幕大小在 4 ~ 7 英寸之间的主流手机均非常适合日常文字输入,虽然我们习惯上认为在大屏手机上进行文字录入操作相对会顺手一点,但打字速度与屏幕大小并没有直接关联,毕竟较小的虚拟键盘能够缩短指尖在屏幕上的移动范围,左右手拇指均能轻松横跨屏幕点触最左边的按键,有助于降低长时间操作时给屈指肌腱带来的疲劳感,由于误触给精度所造成的影响,在使用熟练之后并非完全不能克服。

即便是在轻办公环境下,外接输入设备对于平板而言有些画蛇添足,这似乎解释了为什么相关产品的市场热度始终不高



三大平台均为标准尺寸平板提供了分离式键盘,它在 iPad 上的表现最好,缘于设备本身扎实的的硬件设计

除了屏幕大小以外,另一个影响触屏输入体验的要素就是虚拟键盘。“果黑”用户经常诟病 iOS 在输入数字和符号的时候不如 Android 的原生虚拟键盘快捷,但前者即便在远远小于“舒适尺寸”标准的 3.5 英寸屏幕时代,也一样可以胜任快速输入。iOS 虚拟键盘的设计思路就是通过主体(键位)和键盘背景配色之间的对比度,适度增加键位之间的间隙,从而强化用户在视觉上的“弹出效应”。在进入扁平化的 iOS7 时代之后,这些设计原则一直得到延续。

Android 原生键盘在默认键位上集成了大量的常用符号,这有助于提高输入效率,但即便对于熟练用户而言,键盘配色的透明化和一堆密密麻麻的字符,也让在寻找具体触摸点的时候面临着不小的视觉压力。不过在熟练使用之后,它对写作效率的提升是非常明显的。在需要输入大量数字时,谷歌原生虚拟键盘的优势更大,因为它的数字键盘的排列方式完全照搬了实体键盘上的小键盘,十个数字键位于屏幕中央,周围附有常用数学符号。因此我们可以一手拿着报表,一手在手机上进行快速录入。

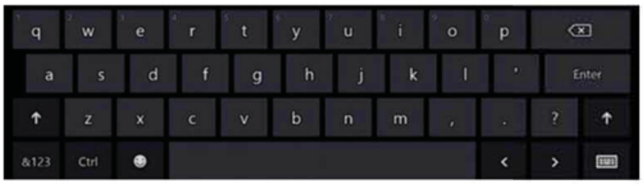
输入法

易用性 Android>WP8>iOS

在输入法的对比环节,iOS 的表现与设备本身的“高大上”定位完全不符。用户除了要克服没有云联想、词库简单、选词困难等等问题以外,还要克服来自默认开启的自动纠错功能的干扰:当用户输入一些较为冷僻的词组时,系统也会误认为你输错了,从而强行纠正成常用词。由于权限限制,在非越狱情况下,iOS 不能安装第三方输入法。在中文办公环境下,iOS 原生输入法在进行包含数字、符号(尤其是冒号、引号、破折号)的中文输入的时候相当麻烦,输入法本身在词库上的匮乏,也使得整句输入近乎不可能,严重影响碎片时间写作的连贯性。

相比而言,微软与谷歌的原生拼音输入法要好用许多。即便你对 Android 由于追求科技感而显得眼花缭乱的虚拟键盘不满,那么只需要安装一款国产输入法(比如搜狗和百度),就可以对其进行整体更换,这是 iOS 和 WP8 这两个封闭系统所不具备的优势。

Win8 集成的微软中文输入法,是唯一支持五笔的原生输入法产品。它在平板上的主要缺陷还是在于虚拟键盘的设计不合理,使得触屏打字的体验极差。如果你执意要在 x86 架构的 Windows 平板上进行屏幕输入,那么最好用谷歌输入法将铺满整个屏幕的原生键盘给替换掉,后者的键位安排更为合理,不会让每次输入位于屏幕最左侧的 Q、A、Z 三个字母变成一种折磨。



铺满整个屏幕的微软原生虚拟键盘,握持状态下很难驾驭

结　语

在本期笔者重点围绕便携设备的“准硬件”——与录入体验关系最大的软键盘与输入法的表现展开。在下篇中,我们将对比三大平台在各自的原生办公生态、第三方辅助应用,以及共享与云存储方面的表现进行比较,敬请期待。

电影迷的游戏盛宴

3月2日,一年一度的奥斯卡又来了。作为电影迷,当然激动,小李能否一偿多年宏愿摘得最佳男主角,《美国骗局》还是《地心引力》谁能登顶奥斯卡最佳?其实很多热门电影都会同步推出改编的手游,在奥斯卡揭晓之前,赶紧拿起平板,玩一次“最佳影片提名”吧。

最佳服装设计奖:变形金刚 建造(Transformers Construct-Bots)
类型:模拟 导演:Hsbro Inc 平台;iOS

迈克尔·贝执导的真人大电影中那些大刺猬造型的变形金刚,弄得铁杆粉丝们怨气冲天。现在,孩之宝专门推出了一部由玩家来创造博、狂两派新成员的 App。除此之外,你还能为两派势不两立的金刚打造各自的行动基地。

最佳化妆效果:机械战警
类型:射击 导演:Gameloft 平台

《机械战警》的手游版,会让玩家们知道成为一个“人脑机身”的辣手神探,是多么惬意与拉风的事情:玩家完全不用干预墨菲的走位,瞄准敌人之后角色就会自动移动到合适的射击位置。开启头盔的扫描功能,不仅能够实现穿墙透视,而且还能看清敌人的弱点区域(主要是针对机械类敌人而言),对其展开暴击往往会取得事半功倍的效果。主角造型设计兼具新旧两版的特色,既有后工业时代的颓废,同时也有数码时代的科技感。

特别成就奖:霍比特人:中土王者
类型:经营模拟 导演:Kabam 平台:Android

本作是一款基于 Kabam 社交社区的线上游戏,主要玩法集中于模拟养成与王国建设,玩家将能与电影中的知名角色进行互动。游戏中玩家会建造并管理自己的城堡。作为一款社交游戏,我们的王国在发展壮大之后免不了与其他玩家发生冲突。除了拼个鱼死网破以外,玩家也可以寻求同周围其他势力结成联盟。

最佳原创剧本:复仇者联盟
类型:动作 导演:Wideload Games 平台:iOS/Android

AVENGERS
INITIATIVE

“妇联”游戏版完全就是一个由绿巨人(其余五名角色要另买)主演的《无尽之剑》,玩家通过各种手势动作来控制角色的格挡、反击、进攻和大招的释放,不仅拿来主义贯彻得相当彻底,而且与超级英雄漫画的风格连接得相当紧密,毫无“克隆”游戏的违和感。虽然战斗方式有些单调,但六名英雄都有独立的关卡和剧本,让玩家在一路过关斩将之余也能欣赏精彩的故事。

为什么能“火”起来？

——解读特斯拉的 IT 基因

@姑苏飘雪

电动汽车发展也有很多年了，但Tesla这个品牌在近年来横空出世，赢得了用户最多的关注。原因其实很简单，革命性的设计理念让它跳出传统电动汽车的窠臼，就像iPhone一样，让世人明白了“原来电动车应该是这个样子”。而丰富的IT基因、智能化理念正是这款售价数万美元的高端电动跑车的真正亮点。

概念车式的设计理念

你可以说苹果是一家手机公司，一家电脑公司或是一家软件公司，这些都没错，但是很不全面。跟苹果一样，Tesla Motors 是一家汽车公司但又不仅仅是一家汽车公司，称之为科技公司要更确切。一开始，就有人把 Tesla Motors 定位为汽车界的苹果。坦白说，二者确实有许多相似的地方，比如它们都是极度注重设计的产品先驱者。

Tesla Model S 第一眼给人的感觉就像是概念车，车身线条简洁动感，充满后现代感。概念性的设计通过几个细节体现在 Model S 身上，诸如隐藏式的把手、LED 灯组等等。当驾驶者携带钥匙接近车辆时，手柄会自动滑出，并以简单的触摸来解锁。而车辆在跑动时，车门手柄会自动缩进车内，以此来减少阻力。流畅的车身线条，让 Model S 的风阻系数低至 0.24Cd。

让iPad也汗颜的中控系统

在 iPad mini 上市后，欧美和国内都有不少达人在网上演示了如何将 iPad mini 嵌入汽车作为车载系统，这凸显了人们已经对车载系统的极度不满。而 Tesla 的车载系统相信会彻底改变你此前的不满。

Tesla Model S 就像一个行走的电子产品，坐到它的驾驶位上，极具科技感的 17 英寸双屏电容触控屏就马上映入你眼帘，而车内温度控制、车内外灯光、应用、音乐、悬挂调整、GPS、地图、电话、上网，甚至是手刹——除了车窗的开关和紧急停车双闪灯外，一切传统的按键均被浓缩成数码显示屏上的一个个小触控按钮。车主将能以触控形式通过拖曳、点选、旋转等操作手法，进行音乐、通话、导航、蓝牙、空调、灯光乃至电力回收系统、车身高度等控制，几乎所有的行车功能皆能通过该屏幕完成。当然，它的操控系统不止这点儿门道，它还支持语音输入，由于采用了 Google 引擎，识别力非常高。此外，它内置无线网络，随时在线的无线系统，让它整个成为一个超级移动终端。是不是和 iPad 很像呢？

作为移动互联的产物，Tesla Model S 的智能控制并不仅仅局限于屏幕。如果你有谷歌 Glass 和 Tesla Model S 电动汽车这两个科技产品，可以到 Tesla 的专属的应用商店下载一款叫”GlassTesla”的应用，将这两款产品结合在一起，通过谷歌 Glass 对 Tesla 进行控制：Model S 车主可根据电源使用状态利用 GlassTesla 启动和停止对汽车进行充电；在汽车上利用地图定位并获得方向；检查汽车启动和关闭情况；利用 GlassTesla 实现“车内温度调节”功能，从而对汽车内部进行远程降温或升温，例如大热天与白富美约会时预先把空调打开，一上车就是凉冰冰的。

可以说，Tesla Model S 体现了工业技术和计算机技术的完美融合。

像管理服务器模式般管理电池

触摸屏幕带来的全新操作体验是 Tesla 的一大亮点，但是隐藏在车底盘的电池系统才是灵魂。Tesla Model S 使用笔记本等数码产品所用的 18650 钴酸锂电池，这与其他电动车厂家相比是相当叛逆的做法。不过一般的笔记本等电子设备只需要使用 4～6 节电池，而在 Model S 上，这个数字达到了惊人的 7000 节。Tesla 之所以采用 18650 钴酸锂电池，主要因为这种钴酸锂电池技术较为成熟，功率高，能量密度大，一致性较高。但钴酸锂的问题是安全系数较低，热特性和电特性较差。如果电池组较大且温度梯度控制得不好，电池任何两点温差为 2 度，离火灾就不远了。显然，管理这 7000 多个“不安分的圆柱体”无疑是一项极富挑战性的活，而特斯拉想出的对策是电池系统监控技术（Battery System Monitor）。

特斯拉借鉴了网络控制领域用过程控制成百上千台服务器的模式，引入了分层管理的方法——电池组以片、块、组、包等逐级递增的单位形成组合，每 69 个电池单元并连成一个电池组，而 9 个电池组又串联成一个电池方块，最后再串联成整块电池板。电池监控系统可在每个层级实施全面监控，在每个电池片、电池块和电池组中设计了监控单元和保险丝，一旦检测到电流过大或电池过热时立刻断开输出，这也就避免了“城门失火，殃及池鱼”的事情发生。

令Tesla Model S成功的超级快充技术

说完特斯拉的电池技术，就不得不谈谈特斯拉特有的超级快充技术。为什么电动车没有普及？因为充电太麻烦。为什么充电这么麻烦？不外乎“充电网点少，充电缓慢，甚至有的车充一天还不够跑三小时”这两个原因。以日产 LEAF 聆风为例：在快充模式下，从零到满需要 4 个小时；在普通模式下则需要 8 个小时才能充满。

而特斯拉为 Model S 提供了三种充电选择，一为移动充电包，二为高能充电桩，三为超级充电站。充电速度呈递进关系，其中最快的超级充电站 1 小时左右便可将一辆特斯拉 Model S 从零充到满（能跑 480km）。凭借超级充电技术，特斯拉已经遥遥领先于竞争对手。此外，特斯拉首席技术官 JB Straubel 表示，该公司正在试图将汽车的充电时间缩减到前所未有的“5 到 10 分钟”。

写在最后

如同智能手机、平板电脑改变我们的生活一样，Tesla Model S 正在改变着汽车的“生活”模式。融入 IT 基因后，汽车将不再是一个信息孤岛，正渐渐变成像智能手机一样易于操作的设备————“未来的汽车就是安上轮子飞驰的智能手机。”戴姆勒-奔驰公司首席执行官蔡澈如是说。不过，汽车智能化也有些让人们需要警惕的地方。正如电脑和智能手机会有病毒和木马一样，汽车一旦“智能”起来，就不得不考虑病毒和木马的问题。但无论如何，正如能联网导致病毒木马有了用武之地的电脑依然大行其道一样，汽车与智能化融合趋势，在不久的未来中，将大范围地渗入人们的生活。而开车，也不再是仅仅把握方向盘和踩刹车、油门那么简单了！

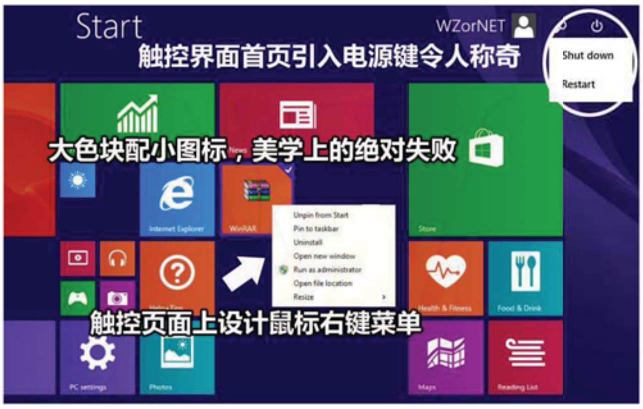
PC地带
E版 | 41~49版 电脑报
日期:2014.3.3　第8期
责编:徐远志　美编:毛代洪
组版:况中银　责校:曾　灿
投稿邮箱:pcw-pc@vip.sina.com
扫一扫
加微信看PC地带

Win 8
你到底演哪出？

@RED

大家才把Win 8升级到Win 8.1,近日就传出消息,称Win 8.1将在3月迎来又一次大升级。如此频繁进行升级(不是打补丁),已经表明了系统问题多多。而在获知了即将到来的一些具体升级项目后,笔者更感奇葩,特拿出来与大家"共赏"和探讨。

惊 触控首屏设置电源键



Win8.1将要到来的更新,不仅没有解决关键问题,反而又增加了一些问题

Win 8 和 Win 8.1 有一个特别"2"的地方:你要关机,得先调出屏幕右侧触控菜单,然后选择"设置→电源→关机",总共得进行4次屏幕操作。这还不是最要命的,最要命的是,由于"藏得太深",不少 Windows 老用户都找不到"关机"在哪里,气得直跺脚。

经过了那么长的时间后,微软终于意识到了问题的存在,在即将到来的更新中做了改进——直接把电源键放在了磁贴界面的首页！点一下就弹出"关机/重启"两个选项,再点一下就关机或重启了！

但,这真的是改进吗？不,这简直是令人狂晕的设计！试问,Android 也好,iOS 也好,哪个系统会把(或曾经把)电源键放在第一屏？误碰到怎么办(电源键在靠近角落处,误碰几率也很高)？即便非要在第一屏设计电源键,至少也得把弹出的"关机/重启"界面设计得远点啊。而现在,只要手指轻轻碰到电源键并向下挪一点,就正好可以触碰到弹出的"关机/重启"选项上！

其实理想的设计应该是在屏幕右侧弹出菜单中直接引入"关机"和"重启"按钮,取代愚蠢的"设置→电源→关机/重启"设计,这样既保证了便捷性,又有一定的保险系数。

奇 磁贴界面弹出纤细右键菜单

在 Win 8.1 中,当你在磁贴界面上长按某个应用的磁贴时,系统界面下部会向上弹出一条长长的菜单,里面有"从开始屏幕取消固定"、"卸载"、"调整大小"和"关闭动态磁贴"等几个选项——这个向上弹出的菜单可以理解为原来的"鼠标右键菜单"。

在即将到来的更新中,情况发生了变化:从屏幕下部向上弹出的长条菜单不见了,取而代之的是传统的鼠标右键菜单！

这是一个"恢复原有习惯"的变化,习惯鼠标操控的用户被照顾到了,但,磁贴界面本来就是为触控而生的,严格来说不是给非触控屏/鼠标操控用户准备的。另外该鼠标右键菜单字体极小,即便在13英寸屏上也非常小,不容易按准(很容易误碰到其他选项)——又在考验用户手的纤细程度!?

微软咋就这么蠢——连"触控界面要设计大点"这个基本的常识都一直意识不到呢？

叹 Win 8 你到底演哪出戏？

仅两个功能的改变就让人觉得晕菜,笔者我实在忍不住要问:Win 8(我们把 Win 8.x 系统都统归为 Win 8 范畴)到底设计来是给谁用的呢？

给传统的非触控用户？那大费周折设计磁贴界面,且强迫所有的应用程序图标都默认出现在磁贴界面中干吗呢？给触控屏用户？那为何有上面这些奇葩的设计呢？Win 8,你到底是在演哪出戏啊!？

当然我知道,这是一个不可能从微软官方得到任何答案的问题,但,下面这件事或许能从侧面说明一些问题:

笔者一直负责单位IT设备的采购,曾听一位微软中国区人员"非正式"表示,"Win 8 的开发很'创新',是由两组人完成的,一组是原有的 Windows 开发人员,负责传统的系统桌面部分;另外一组则完全没有传统经验的束缚,负责磁贴界面,然后进行合并"(编辑提示:我们也听过类似说法,不过未能得到证实)。

以上说法令笔者大跌眼镜——这哪里是创新啊,完全是毫无整体性的胡拼乱凑啊！怪不得 Win 8 刚出来时有那么多奇葩的超低级错误*。所以,从某种意义上说,Win 8 从出生开始定位就是不明确的！现在的 Win 8.1 和即将到来的更新都是在为 Win 8"打补丁、擦屁股"。但这种定位的不明确很难改变,时至今日,该系统里奇葩的设计依旧神一般地存在,且还将在未来的更新中继续存在。

***注释:**Win 8 刚出来时有很多影响基本使用的大BUG。比如,默认情况下,电脑中的图片/照片会被磁贴应用"照片"打开,但除非你的这些图片/照片已经保存在 Win 8 默认的图片目录下(这种情况不到1%),否则就无法切换浏览下一张！只能到资源浏览器中重新双击下一张才能打开——这完全是属于不可原谅的超低级错误。

编辑观点

再补也是失败！

电脑报徐远志:无论做何更新,无论还要打多少补丁,Win8 其实已经失败了。

让我们做大胆的假设和推测,Win 8 走到目前经历了这样一个过程:

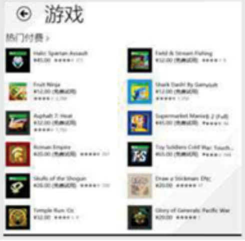
初期,微软发现自己落后了很多→必须要设计全新的操作系统迎合手持设备和触控大潮,但又没有实质性的好想法→为了应付CEO,于是,在界面上动表面工夫,创造了"Metro 界面"(也就是磁贴界面)和"全平台无缝连接"概念(就是手机/平板/电脑都用 Win 8 体系,一样的界面,无缝整合)→得到了媒体一片赞扬,说"充满时代感","全平台很牛B"→微软洋洋得意,觉得大家都认同啦,OK,开工了→由于赶时间赶进度,问题多多就上市了→而由于问题太多,骂声一片(微软自己也意识到了,所以总设计师离职了)→赶紧更新到 Win 8.1 来解决问题(几个GB的更新,已算是新系统了)→实际情况还是不理想,大家依旧骂,微软意识到前期的设计思路中有很多本质性的问题,所以又打算推出大的更新来弥补。

但目前来看,即将到来的更新还是不伦不类,连自己最初的定位和理念都打破了。不管靠PC厂商的捆绑销售了多少份,在我们看来,Win 8 已经沦为一个"设计莫名其妙,定位不明,问题百出,使用极不方便"的失败产品。其实 Win 8 刚推出时就已经传出 Win 9 将在2015年推出的消息,最近又有消息称 Win 9 将在明年4月上市——距离给 Win 8 说拜拜不远了。

延伸阅读

操作系统只是基础
重要的还是应用

最近也有很多人在谈论 Win 9,称它才是"救星"。而我们想说的是,Win 8 的确问题太多并且不好用。但真正导致它死亡的,还是 Win 8 的应用不给力。没有独家的、精彩的应用,没有能够发挥PC强大性能的应用,再加上问题多多,失败是必然的！Win 9 或许可以在操作系统层面做出重大改进,但从宏观来看,再好的操作系统也只是基础,没有好的应用生态,迎接它的依旧会是失败。



2014年2月24日的 Win 8.1 应用商店截图——这个榜单已经快一年没有什么变化了,而应用商店的界面和应用图标依旧那么丑陋

时尚靓点

惠普 Pavilion 15 笔记本消费者报告

大屏、四核、独显、一线品牌，4000元左右的价格，再加上电脑城商家的不断吹捧，相信不少读者朋友都会有些动心，这款惠普Pavilion 15就是一款可以完全满足上述条件的笔记本，在开学季的电脑城市场颇受经销商推崇，此类机型的销量还相当不错。那么，它的实际表现到底如何呢？看看几位使用者的看法吧。

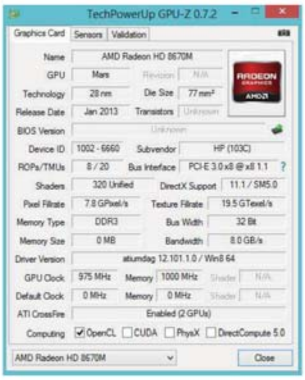
消费者综合评价
7.0分

参考配置和参考价格：
15.6英寸
1366×768分辨率/2.35kg
AMD A10-5745M
四核处理器
4GB DDR3L-1600内存
HD 8670M+HD 8610G
750GB HDD
Windows 8
4199元

1

赞：办公与影音娱乐够用
踩：游戏性能只能算中低水准

消费者：张郇
职业：地产营销



Name AMD Radeon HD 8670M
GPU Mars Revision N/A
Technology 28 nm Die Size 77 mm²
Release Date Jan 2013 Transistors Unknown
BIOS Version Unknown
Device ID 1002 - 6660 Subvendor HP (103C)
ROPs/TMUs 8 / 20 Bus Interface PCI-E 3.0 x8 @ x8 1.1
Shaders 320 Unified DirectX Support 11.1 / SM5.0
Pixel Fillrate 7.8 GPixel/s Texture Fillrate 19.5 GTexel/s
Memory Type DDR3 Bus Width 32 Bit
Memory Size 0 MB Bandwidth 8.0 GB/s
Driver Version atiumdag 12.101.1.0 / Win8 64
GPU Clock 975 MHz Memory 1000 MHz Shader N/A
Default Clock 0 MHz Memory 0 MHz Shader N/A
ATI CrossFire Enabled (2 GPUs)
Computing ☑ OpenCL ☐ CUDA ☐ PhysX ☐ DirectCompute 5.0
AMD Radeon HD 8670M

去年大学毕业，上班后一直用公司的台式机，但因为配置实在太老，反应迟钝，所以存了三个月钱打算自己买个笔记本，毕竟我也算是个游戏爱好者。考虑到已经上班了，对品牌还是要稍微讲究一点，到电脑城就只看了国际一线品牌，逛了好几个卖场，几乎所有品牌的商家都给我推荐了AMD的四核处理器机型，他们说AMD的笔记本玩游戏和制图都很不错，而且都搭载了双显卡交火功能，而英特尔平台只是更稳定，但说到性价比还是AMD更划算……我只有4000元多一点的预算，在走了近一下午后，还是选择了惠普这款Pavilion 15。

回到家我装了不少游戏，但我发现，它的表现并没有商家说的那么强悍，大多数我很喜欢的游戏，比如《古墓丽影9》《战地4》都需要把特效降低到中甚至低才能流畅，这一点让我相当不满意，真是有一种上当受骗的感觉！所以它对我而言，只能说是上班办公和休息时间看看电影视频比较够用，要玩游戏还真不靠谱，卖家所谓的“制图效果更好”纯粹是在忽悠人。

编辑点评 玩游戏，GT 740M/HD 8750M是最基本门槛

这位读者显然是被电脑城的JS几句话给绕晕了，实际上对于游戏玩家而言，显卡才是最重要的硬件，即使你的预算不高，也至少要选择GT 740M或HD 8750M级及以上独显，在4000元左右的机型中，满足这个要求的机型非常多，同为国际一线品牌的宏碁、联想、索尼等都有同类产品，甚至同时还搭载有Haswell处理器，游戏爱好者显然更应该选择它们。

2

赞：发热量低，键盘手感较好，外形时尚
踩：钢琴烤漆不耐脏

消费者：袁旭东
职业：学生

hp Pavilion15

买Pavilion 15的初衷是被它的外形吸引，因为我对性能的要求并不高，但又不是很喜欢日本品牌，选来选去就买了Pavilion 15，当然，入手AMD版多少也有JS的功劳，当时他告诉我英特尔版需要调货，等几天才拿得到，我也就懒得再等，直接买了AMD版。

就这几个月的使用来看，虽然不少“懂行”的同学都觉得我买亏了，不过对我来说它的性能其实够用了，连续上网一整天，键盘附近也不会有明显的发烫，相对而言同学的笔记本就“暖和”多了。这款笔记本的键盘手感还很不错，没有生硬的顿挫感，而且噪音比较小，晚上敲键盘也不会明显影响休息的室友。

不过好看归好看，全面采用钢琴烤漆工艺的Pavilion 15非常容易沾灰，摸几下就会有印迹，如果用上两三天不做清洁的话，它可就脏兮兮的不那么好看了，相当不省心啊。机身边缘明显不那么牢固，弄得我很紧张……

编辑点评 轻薄是现在笔记本的主旋律

Pavilion 15远远地看去的确挺漂亮，不过在这个Haswell处理器掀起的轻薄狂潮时代（该型号机型也有Haswell Core i5 4200U配置，售价同样是4200元），它2.35kg的机身、0.4kg的适配器以及32mm的厚度，在同价位机型中没有太多优势可言。稍微熟悉笔记本市场的用户会发现，其实很多品牌的同一系列产品，在进入Haswell时代后，即便模具大同小异，但是很多机型的厚度都得到了降低，如宏碁E1-471G升级到Haswell平台的宏碁E1-472G后，机身就变薄了不少。

3

赞：电池续航较长，运行噪音低
踩：屏幕效果不佳，清洁维护很麻烦

消费者：苏祥洲
职业：私企职员

我买Pavilion 15的动机跟其他人差不多，主要是看中了它的外形，性能方面也不太在意，除了在书房上上网之外，偶尔还放在客厅连着电视机看看电影。这款笔记本的电池还挺耐用的，在客厅看电影，不插电源的情况下看完接近3小时的《霍比特人：意外之旅》后，还能剩20%左右的电量，所以基本上我每次看电影都不会把适配器拿出来，方便多了。Pavilion 15运行起来很安静，当然这和我很少让它高负载运行的原因有关。

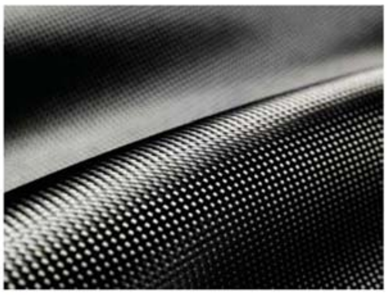
之所以宁愿麻烦地把电脑搬到客厅用电视来看电影，一方面是因为电视扬声器更好，另一方面就是笔记本屏幕实在表现不佳，不仅是镜面屏，亮度比较低，再加上TN面板的可视角度太小，跟家里人一起看电影是一件比较痛苦的事情……同时，我觉得Pavilion 15维护起来也有点麻烦，打开底盖后能做的就是升级内存（我已经升级到8GB），如果想要给散热器清灰就得完全拆机，不过这也是现在很多笔记本的常用设计。

编辑点评 静音效果体现厂商研发实力

就传统的思路来看，笔记本的轻薄化是必然，虽然Pavilion 15在这方面的进步不算明显，但在静音效果上它还是值得称赞的，而较低的运行噪音对于性能走高，但体积降低的新时代笔记本而言十分重要，所以，当越来越多的笔记本开始关注高性能和游戏体验的时候，静音和散热表现也是体现厂商研发态度和研发实力的关键所在。

编辑总评 AMD平台并非此价位最佳选择

先说硬件性能，很多消费者都说Pavilion 15已经够用了，我认为这句话只适用于最低价位的产品，因为在4000元这个价位上，可以买到性能比它更强的Haswell处理器机型，显卡还更适合玩游戏，在满足最基本应用需求的同时保值性无疑较高。读者朋友们在购机时，尤其当你在电脑城购机时，千万要提前做好功课，认准最适合自己的机型，不要被无良卖家牵着鼻子走。对于惠普Pavilion 15这款笔记本而言，虽然它不够轻薄，但至少它的外形还算时尚，续航能力和散热效果都还不错，虽说AMD A10-5745M也算是AMD笔记本家族中性能靠前的产品，但是在4200元价位我们更推荐买该机型的Core i5 4200U处理器+GT 740M配置版。



真材实料看PC | Technology

笔记本碳纤维外壳新知

强度高、重量轻，还有不错的电磁屏蔽性能——碳纤维，已经成为不少厂家进一步压缩笔记本重量与厚度的利器。不过，虽然都叫碳纤维，各品牌笔记本在外壳质感上却有很大区别，有些有典型的碳纤维编织外观，有些看起来就是常规塑料外壳，甚至连手感都与工程塑料相似。产生这样的差别，与笔记本外壳的喷涂、外饰工艺有关。其实，不同的碳纤维工艺之间，也是有很大区别的。

碳纤维增强复合塑料

代表机型:ThinkPad T 系列

从造型和手感方面看，ThinkPad T 系列的外壳就像是普通塑料，甚至有人怀疑 T 系列不是真的碳纤维。其实，这款笔记本原材料是碳纤维增强复合塑料，将常见的 ABS(丙烯腈 - 苯乙烯 - 丁二烯共聚物)或 PP(聚丙烯树脂)与一定数量的碳纤维混合成糖丸状的塑料颗粒。成型十分简单，像普通塑料那样通过注射机注入模具内成型，而在塑料融解和成型过程中，树脂颗粒中的碳纤维就会释放出来，分布到整个塑料中，而长度较长的碳纤维间会互相缠绕，从而形成了一种交联结构，这样，碳纤维就形成了一个骨架，支撑起整个外壳。

这种材料的碳纤维含量不能太高，通常只能在 20%左右，否则将会增加塑料的加工难度，这正是因为比例低，所以这种材料的整体强度略小于其他形式的碳纤维材料。

【加工便利成本低】

ThinkPad T430 外壳有 20%左右碳纤维

热固性碳纤维塑料

代表机型:戴尔 XPS 11

编织状的戴尔 XPS 11 外壳看上去是碳纤维的“天然”形态，可这依旧离不开塑料的帮助。这种被称为热固性碳纤维的材料，制造工艺并不复杂，将碳纤维进行编织后，形成双向的软性碳纤维布，涂抹上增加强度的环氧树脂，再放置在模具内进行一定时间的温度定型，这样的方式能让碳纤维含量很高(可达到 90%)。

透明的环氧树脂不仅可以保持碳纤维布原有的编织外观，还能够保证碳纤维独特的质感和强大的抗刮蹭能力。不过，这种材料难于有复杂的造型，而环氧树脂的加入，是一柄双刃剑，它有强度高的优点，但也显得比较脆，在跌落时，环氧树脂容易开裂，环保性也较差。

【高强度编织“布料”】

戴尔 XPS 11 外壳表面有编织布的效果

热塑性碳纤维塑料

代表机型:索尼 VAIO Pro

VAIO Pro(11/13)系列采用的热塑性碳纤维塑料创造了轻薄的奇迹。从外部看，整体融合性很好，有纤维、金属、塑料混合的感觉，并且能做成银色效果。这种碳纤维材质大多使用单向性碳纤维，经过多层不同方向纤维叠加，然后将融解的塑料，如 ABS、PMMA(亚克力)注射到碳纤维上，再经过高温辊筒或注射机的高压，让塑料渗入碳纤维内部。

由于使用了热塑性塑料，在设备报废后还能重新回收利用，多层叠加的碳纤维在强度上也有更好的表现，在同等强度下，其重量较热固性碳纤维可以降低 20%左右。热塑性塑料还有较好的韧性，这让其跌落时破损的几率大大降低。

【轻薄新奇迹】

VAIO Pro 系列创造出了轻薄的奇迹，而且能做成银色

总　结　碳纤维外壳需要更多行业标准

碳纤维自身的长度 / 直径、一根碳纤维束内的碳纤维数量、编织密度，以及与塑料混合工艺，除了这些影响碳纤维外壳质量的因素以外，表面外涂层也会对碳纤维外壳产生直观的改变，比如 ThinkPad 研发的碳纤维亲肤涂层、索尼的多彩外饰涂层，这些都会让笔记本外壳产生很大的区别。

目前，只有美、日国家掌握着碳纤维外壳制造的关键技术，但随着工业技术的逐渐普及，会有越来越多的厂商开始涉足该领域，而落实到最后的笔记本外壳端，必然会出现质量参差不齐的现象。所以我们希望笔记本行业对碳纤维外壳材料能制定更完善的标准，因为这一材料极大可能成为继工程塑料、金属之后，又一笔记本外壳的主流材料。

小贴士

笔记本外壳不是纯碳纤维

在不少人看来，笔记本的碳纤维外壳，就是用碳纤维直接编织出特定造型来生产的。其实这种理解是错误的。准确地说，笔记本外壳所用的材质，应该叫碳纤维增强塑料，即 CFRP(Carbon Fiber Reinforced Polymer/Plastic)。工程塑料或其他材质用来固定碳纤维，而碳纤维的作用就像是建筑中的钢筋，支撑起整个材质，以达到高强度、高刚性的目的。而碳纤维与工程塑料复合模式的不同，就让碳纤维增强塑料拥有了不同的特性。

除了笔记本外壳碳纤维还能做什么

除了笔记本，碳纤维其实早已应用在各行各业之中。碳纤维是火箭、卫星、导弹、战斗机、舰船等尖端武器装备必不可少的战略基础材料，而民用方面是飞机、汽车、高速列车实现轻量化的完美材料。球杆、钓鱼竿、网球拍、羽毛球拍、自行车、滑雪板、帆板桅杆等运动用品都是碳纤维的主要用户。在压力容器、医疗器械、海洋开发、新能源等领域，碳纤维可以用来起到加强、防静电和电磁波防护的作用。

网球、羽毛球项目早已经全面普及碳纤维球拍
滑雪板、雪橇、冲浪板少不了碳纤维材料

碳纤维对减轻自行车重量大有好处

碳纤维材质越来越多地开始出现在汽车设计当中

责编:穆测波 **美编**:黄莹 **组版**:向海蓉 **责校**:曾灿
日期:2014.3.3 **投稿邮箱**:pcw-pc@vip.sina.com

作为家用也靠谱

商用本的家用挑战(二)

在上一期的商学院课程中,我们通过实际体验,让大家知道了商用本在文字输入与影音效果上同样可以适用于家用环境,有时候效率甚至更高。而今天我们会继续与大家探讨,在更多的家庭应用环境中,商用本到底能不能胜任呢?

测试一:能玩大型3D游戏么?

虽然商用本在键盘体验、扬声器听感以及屏幕效果上都毫不输给家用本,但家庭应用最重要的一个环节游戏性能,却是不少商用本面对家庭应用的传统软肋所在。诚然,大多数传统商用本的用户都不会关注游戏性能,因此大多都采用集成显卡或专业显卡,游戏性能实在不济,不过,这并不意味着所有商用本都是如此。事实上,目前市面上已有不少搭载主流游戏独显的商用本,比如戴尔 Latitude 3440, 还有 ThinkPad E 系列。

测试结果:4500元左右独显商用本玩游戏没问题

商用/家用本游戏性能对比表

	独显商用本(Latitude 3440)	对比用独显家用本
售价	4499元	4500元
屏幕分辨率	1366×768	1366×768
显卡	GT 740M 2GB DDR3显存	GT 740M 2GB DDR3显存
处理器	Core i5 4200U	Core i5 4200U
内存	4GB	4GB
《古墓丽影9》	47fps	48fps
《刺客信条4》	27.8fps	27.5fps
《使命召唤10》	35.5fps	36.2fps
《战地4》	32.7fps	32.4fps
《F1 2013》	80.2fps	80.1fps

所有测试均以1366×768分辨率,中等特效运行

在4500元这个主流价位上,大多一线品牌都至多采用 GT 740M 独显,而同价位的商用本也采用了这块显卡,而且在显存规格上也没有明显区别,这也就意味着,至少在这个价位上,商用本的游戏性能还是颇具看头的。根据我们的测试来看,搭载 GT 740M 的商用游戏独显机型足以满足日常游戏娱乐需求。

当然,真正的高端商用本主要强调的是轻薄便携且兼顾处理器性能,并不强调游戏 3D 性能,反倒是主流价位中低价位商用本借助独显能够在计算性能和游戏 3D 性能上和普通家用本看齐。

测试二:散热效果与维护便利性够好么?

既然主流价位的商用本具备了 3D 游戏性,那自然而然就会想到它们的散热效果究竟如何,长时间使用后热量堆积是否明显,维护起来会不会很麻烦?在进行 3D 游戏时,由于发热大,风扇加速转动,也加快了空气的吸入,这实际上也在加速散热组件上灰尘的积累。因此商用本在面对家用环境时,散热效果与可维护性的表现也是至关重要的。

测试结果:商用本"冷静"又好维护

商用/家用本散热效果对比表

	独显商用本	对比用独显家用本
满载处理器温度	70℃	75℃
满载显卡温度	67℃	74℃
满载触控板温度	39℃	37℃
满载键盘位最高温度	40℃	38℃

环境温度:16℃。满载温度取自AIDA64+Furmark考机1小时

稳定性长期以来都是商用本的卖点,这一点即便是采用游戏显卡的版本也不例外。

实测表明,同为 GT 740M 独显的情况下,商用本考机时的内部温度明显低于配置相同的家用本。虽然一款机型无法代表全部,但至少从我们的测试经验来看,绝大多数商用本在长时间使用的情况下,发热量都更低。至于表面温度,由于测试用商用机的 C 面采用了导热性更好的金属材质,因此热量比较容易传导(这也是内部温度低的一个原因),温度比家用机的塑料外壳略高,但差异不大,不会明显影响到使用手感。

至于可维护性,商用本长期以来都有着先天优势,不少传统商用本甚至不需要螺丝刀都可以完成拆解,硬盘也可以很方便地从机身侧边取下,清灰维护的便利性也就不用多说了。当然,中低价位商用本的维护特色就与同价位家用本没有明显区别了,但通过打开大盖板,实现完全维护也是比较容易的。

测试三:随身便携靠谱么?

Haswell 处理器的出现,引发了一次家用本的轻薄化革新,几乎所有品牌的家用系列产品都走上了轻薄的道路,而在传统思路里,商用本总是与"笨重"二字有着千丝万缕的关系,不少读者在听到我们推荐商用本时,第一反应就是"会不会很重?"那么到底是不是这样呢?

测试结果:商用本轻薄且续航持久

商用/家用本便携特性对比表

	14英寸商用本	14英寸家用本
重量范围	1.5~2.2kg	1.7 ~2.3kg
厚度范围	18~30mm	18~30mm
电池续航能力范围	3~6小时	3~5小时
快速充电技术	较为普及	鲜有此设计

其实在 Haswell 时代,轻薄也成为了商用本的一大发展方向,包括戴尔 Vostro 5470、ThinkPad X1、华硕 Pro 系列等 14 英寸商用本都已经步入了"超极"时代,与同尺寸家用本相比,并不会显得笨重。在便携性较高的情况下,如果续航不给力也就没有意义了,相对而言,商用本的电池技术更出色,综合来看续航能力更强,部分产品甚至还采用了多电池设计,在充电速度上也明显更快。因此在随身便携方面,商用本依然整体优于家用本。

商用 PC 产品漫谈

戴尔商用本篇

上一期我们为大家梳理了经典的 ThinkPad 品牌的现有产品线,根据读者朋友们的反映来看,ThinkPad 的分类略显复杂,实际上这与其品牌历史有着较大的关系。而今天我们为大家介绍的戴尔商用笔记本,在分门别类上就简单了许多。但由于近期戴尔商用本变化相当剧烈,所以大家也一定要仔细阅读。

Precision:

尝试轻薄风格的移动工作站系列

当前代表系列:M3800/M4800/M5800

Precision M3800

Precision 是一个大家可能不太熟悉的系列,不过,它代表的正是戴尔商用笔记本的最顶级产品——搭载专业显卡的移动工作站。一般来说,该系列产品的设计应该是最为传统的,也是变化最小的,但在 Haswell 平台系列中,却加入了"超极本工作站"的概念,也就是 15.6 英寸,体重却低至 1.88kg 的 M3800,与同为 Precision 系列的 M4800/M5800 等传统设计的移动工作站形成了鲜明的对比,也使得 Precision 系列变得既专业,又不失活力。真正的专业计算 / 渲染用户,应该关注的就是 Precision 系列。

Latitude:走向平民化的贵族

当前代表系列:
Latitude 3440/E5440/E6440/E7240

Latitude 3440

Latitude 系列代表了戴尔高端商用产品线,以极端结实耐用而闻名,尤其是 E 系列产品。在高端的政务采购、行业采购中,多是以 Latitude E 系列为标配,而且,E7240/E7440 等产品也是高端采购的"典范"——机身坚固、处理器性能强大、商用特性充足,同时报价很高,讲价余地很大 ^__^。

不过,最近 Latitude 系列在保证高端的情况下,也推出了一些价格亲民的产品,比如 4000 元内就可拿下的 Latitude 3440,这在以往是不敢想象的事情,而就产品品质而言,该系列依旧保证了相当高的水准,在低中高价位均提供了优秀的选择。

Vostro:扛起轻薄 + 高性价比大旗

当前代表系列:Vostro 5470/Vostro 2421

Vostro 5470

代表着入门级办公笔记本的 Vostro(成就)系列其实在 IVY Bridge 时代就已经通过 1.54kg 的 Vostro 5460 发出了轻薄化的信号。而在 Haswell 时代,1.62kg,支持 Windows 8.1 屏幕触控,且搭载 GT 740M 独显的 14 英寸本 Vostro 5470 以更极致的形态出现在市面上,5000 元出头的价格一点也不夸张。目前,Vostro 的中高端机型已经在定价上超越了 Latitude 的低端机型,这是大家在采购时应该注意的。

不止升级这么简单

戴尔近期台式机新品精明选

扫一扫！查看戴尔更多机型和价格信息（或直接访问：http://dwz.cn/1401dell）

品牌机的更新总是很悄然的，比如戴尔直销官网近期就对自家的台式机新品进行了一次较大的更新，如将Inspiron 660/660s升级到了Haswell平台，名字也更换成了Inspiron 3000系列，而商用台式机也推出了Vostro 3800/3900以及OptiPlex 3020……到底这次升级有哪些新变化呢？新产品都适合哪些人群消费呢？

大小机箱的经典组合：Inspiron 3000（3847/3647）台式机

	Inspiron 3000 3847	Inspiron 3000 3647	Inspiron 660	Inspiron 660s
机箱尺寸	小型机	微塔式	小型机	微塔式
显示器	20、21.5、23英寸	21.5、23英寸	无（选配）、20、23英寸	无（选配）
处理器	Haswell Core i3	Haswell奔腾	IVY Bridge Core i3	IVY Bridge奔腾
显卡	核芯显卡、GT 625独显	核芯显卡、GT 625	核芯显卡、GT 620	核芯显卡
内存	4GB	4GB	4GB	4GB
硬盘	500GB	500GB	500GB	500GB
无线	802.11n+蓝牙4.0	802.11n+蓝牙4.0	802.11n+蓝牙4.0	802.11n+蓝牙4.0
操作系统	Windows 8.1	Windows 8.1	Windows 8	Windows 8
售后	3年消费者有限保修	3年消费者有限保修	3年消费者有限保修	3年消费者有限保修
服务升级政策	加149元升级3年上门，加248.45元升级3年上门与高级电话支持。	加149元升级3年上门，加248.45元升级3年上门与高级电话支持。	加49元升级3年上门，加149元升级3年上门与24×7软件一线通服务。	加49元升级3年上门，加149元升级3年上门与24×7软件一线通服务。
价格	4299~4799元	3999~4399元	3249~4799元	2649元

在外形上，Inspiron 3000（3847/3647）延续了戴尔一贯的一大一小机箱经典组合，虽然机箱外壳设计看起来几乎没有明显的变化，但从性价比的角度来看，新产品的看点无疑更多。

首先Inspiron 3000 3847全系列都标配了显示器，而且在处理器升级到Haswell，显卡小升级到GT 625后，外加23英寸显示器的顶配版价格却与性能显然更弱的Inspiron 660相同，均为4799元。

而比起只有一款机箱尺寸可选的Inspiron 660s，新的Inspiron 3000 3647有3种机型可选，对于怕麻烦的普通家庭而言，若想节约桌面空间，微塔式机箱的机型显然是更合适的选择，而且机箱缩小了，机箱的接口和内部扩展功能都没有变化，综合表现也不错，而且最高配4399元的价格，也并未到让人望而却步的地步，因此预算比较充足的话还是可以优选Haswell新平台产品。

大机箱更强，小机箱更巧：Vostro 3800/3900台式机

	Vostro 3800	Vostro 3900
机箱尺寸	小型机	微塔式
显示器	18.5英寸	18.5、19.5英寸
处理器	Haswell赛扬、奔腾、Core i3	Haswell赛扬、Core i3、Core i5
显卡	核芯显卡、GT 625	核芯显卡、GT 625、GT 645
内存	2GB、4GB	2GB、4GB
硬盘	500GB、1TB	500GB、1TB
无线	无	无
操作系统	Ubuntu、Windows 8.1	Ubuntu
售后	3年下一工作日上门服务。可加299.52元升级3年上门及专业支持服务。	3年下一工作日上门服务。可加299.52元升级3年上门及专业支持服务
价格	3699~5199元	3699~6399元

相对于家用产品的大同小异，定位商用的Vostro 3800/3900虽然机箱同样是一大一小，但细节区别也相当多。首先在性能方面，大机箱的Vostro 3900可以买到Core i5处理器版，而且显卡也可以配置到更出色的GT 645，显示器也有更大尺寸可选。显然，Vostro 3900走的就是高性能路线，适合大多数中小企业，而Vostro 3800由于体型小巧便于部署，而且价格相对低廉，或许更适合办公空间不太宽裕的微型企业。

还有一个值得提出的看点，就是售后服务方面，大家可以看到商用PC默认为3年上门服务，而家用PC则需要用户送修，对于中小城市用户而言有着巨大的便利性差距。

性价比出色的商用产品：OptiPlex 3020台式机

很难想象商用台式机的价格会低到这个地步，关键在于它并没有因为低价而变得低质，要知道OptiPlex是戴尔最高端的台式机产品系列。该机的机箱用料依旧扎实牢靠，而且2849元款即可拿下Core i3 4130处理器版，可以说把有限的成本全都用在了最实在的地方。

对于企业用户而言，OptiPlex的购买价格低，维护成本低，同时用料还很实在，性能也足够主流，只是需要为它再选择显示器略显麻烦。而对于个人用户而言，该机的性价比就相当惊人了，如果你不爱玩游戏，那就只需要选择3549元的Core i5 4570处理器版，再花几百块买个显示器，就既可以获得品牌商用PC出色的售后服务，也能享受到堪比DIY的性价比。

	OptiPlex 3020
机箱尺寸	小型机、微塔式
显示器	无
处理器	Haswell奔腾、Core i3、Core i5
显卡	核芯显卡
内存	4GB、8GB
硬盘	500GB、1TB
无线	无
操作系统	Ubuntu
售后	3年下一工作日上门服务。可加价选择21种不同的服务类型，包括3~5年的各类上门及专业支持
价格	2199~3999元

消费提醒：大家在购买戴尔台式机时不妨多关注戴尔直销渠道，因为和其他购买方式相比，戴尔直销渠道提供了更加灵活的配置和售后服务定制功能，如加49元可获得三年上门，而一般渠道销售的多默认为三年送修服务，这点对于笨重不利于送修的台式机而言显得非常重要，大家可以通过4008858555电话咨询配置和价格，记住可以砍价哦！

每周热机点评

本栏目，小编会精选近期市场关注度高的机型，给出购买或不购买的理由，让你消费更有针对性，如果近期你想看到关于某款机型的小编点评意见，可以发送邮件至pcw-lik@vip.sina.com与我们互动，或者添加微信公众账号bjbnews给我们发送消息。

漂亮有诚意

华硕M33台式机

配置：Core i3 3240/4GB/500GB/GT 720显卡/19.5英寸（1920×1080）/DOS
参考价格：4999元（低配3899元起）

说到华硕台式机，大多数人的第一反应都是“过于传统与死板”，的确，DIY出身的华硕在品牌台式机的设计上总是有些偏硬的感觉，不过，随着M33的出现，这样的想法就成为了过去，因为在实用之余，M33也开始拥有了潮流的风范，到底它的变化在哪里呢？让我为你一一道来。

看点一：突破黑色传统外观，机箱内置LED显示屏

第一眼看到M33，你不会想到它归属于华硕，因为它完全没有采用华硕传统的通身黑色设计，而是转而采用了银色机身+橙色线条包裹的风格，这种配色在PC端虽然已不是第一次见到，但仍然算是少数派，就视觉效果而言，M33已经具备了较强的吸引力，对华硕而言可以说是一次大跨步的飞跃。

除了外壳配色上的全面时尚化之外，M33还有一个“点睛之笔”，那就是在机箱正面，光驱下方添加了一个可以显示时间、天气、湿度及邮件提示的LED屏，这在以往的品牌台式机上都没有见过，而且用户只需配合一个非常简单的软件即可设置天气显示城市及邮箱地址，比较人性化。

看点二：1mm超厚实机箱

M33在外形方面下了苦工夫进行改进，但这并不意味着价格主流的M33会因此损失品质，相反，M33的机箱面板厚度居然达到了1mm，要知道很多品牌电脑的机箱厚度一般为0.7mm，而主流的DIY机箱更多采用0.5mm的机箱钢板，而1mm意味着至少70kg的成人从侧面踩上它也不会损坏，而且防辐射性能达到了目前台式机的出色水准。实际上，大多数品牌台式机的机箱用料都远远好于DIY机箱，这也是品牌台式机的一大传统优势所在。

看点三：预装教育和农业软件

这款机型预装有《农业通》和《幼儿乐》两款实用软件，其中前者可以查询到农业的相关新闻、信息和政策，并带有农业技术、农产品供求信息等内容，而后者则融合故事、儿歌和识字等针对小朋友的娱乐学习功能（关于华硕M33的专项测试，敬请关注近期《电脑报》）。

Windows 8主题推荐

大家都知道，安装好 Win8 系统之后，会自动进行微软账号激活的流程，必须拥有这个账号才能在应用商店里下载资源。不过很多人在按照该流程设置了用户账号后，每次开机都要提示输入密码。其实可以在不影响应用商店账号的情况下，取消开机密码。

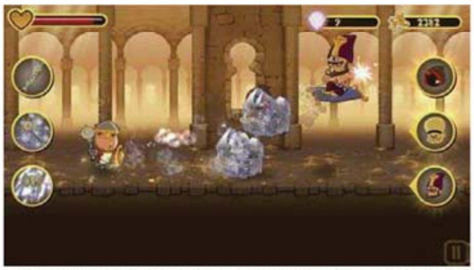
按下 Win+R 快捷键，在运行栏输入 netplwiz 命令进入“用户账户”窗口，取消“要使用本计算机，用户必须输入用户名和密码”前的小钩，弹出密码框后输入一次账号和密码。现在重启电脑后会出现登录窗口，但不输密码即可进入桌面了。

欢迎大家在应用商店中发现好玩意儿时投稿换奖励。投稿邮箱:pcw-emu@vip.sina.com

■横版动作 +RPG 元素的传奇战役

《史诗战役》

■ **程序来源:Win8 应用商店** ■ **商店评分:★★★★☆**
■ **应用类别:动作** ■ **收费情况:免费**



虽然是一款 20MB 的小游戏，但是画面精细程度一点不弱，游戏人物的面部表情以及各种武器道具的特效非常细腻好看

很多玩家认为过关动作类游戏一定要大制作的才会好玩，其实不然，在 Win8 的应用商店中有很多小型的动作游戏，算不上名门大厂出身，但是精良的制作，简单易上手，同样能赢得很多掌声。本周我们推荐的《史诗战役》(Epic Battle Dude)就是这样一款游戏。

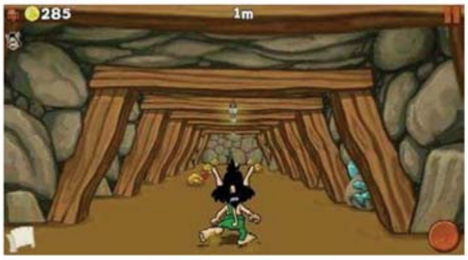
该游戏非常有创意，整体模式为横版动作游戏，但同时又有 RPG 的元素，玩家需要练习和收集各种装备武器，以用于击败怪兽。游戏有四个独特的场景，背景音乐有很强的西域风格，画面十分精细，比如漫天的沙尘让远处的绿树和怪石若隐若现，很有动态感，而游戏主角设计得很诙谐，头戴王冠的国王手拿盾牌和剑，一边骂骂咧咧一边大声呼气，偶尔闪过的骷髅头预示着前方将会出现的险境。

小提示:

游戏界面的左边有三类攻击方式，总共 50 多种武器，比如:剑、斧头和狼牙棒等，每过一关会以突出的方式提示玩家是否购买，只有购买之后才会进入下一关;右侧是敌人、药水和陷阱，游戏中与多个敌人对打可提高游戏的进度，但如果方法不对会力不从心，在与敌人对打时可同时布置陷阱提高成功率。

精彩推荐

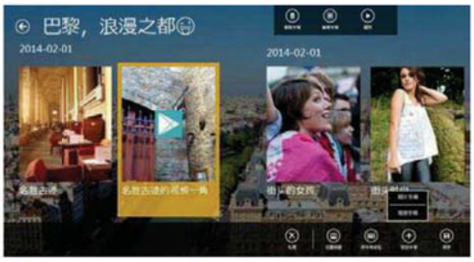
Hugo Retro Mania



■ **游戏类别:动作** ■ **收费情况:10 元**
■ **推荐指数:★★★**

推荐理由:《狂热雨果》是一款有趣的益智冒险类跑酷游戏，特点是游戏画面卡通，色彩丰富，有一种 3D 动漫的感觉。游戏中玩家需要控制主角在矿洞中寻找黄金、钻石和红宝石，寻宝过程需要注意躲避障碍物，吃的钻石越多，分就越高，可玩性还是不错的。

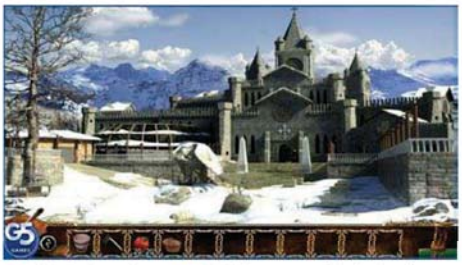
Put’em On Maps



■ **应用类别:娱乐** ■ **收费情况:免费**
■ **推荐指数:★★★☆**

推荐理由:《把它放在地图上》是一款很有趣的旅行记录工具，它不仅能把文字和图片记录在地图上，还可以直接在地图中记录声音或 PPT 文档，打开或浏览文件非常方便，比如把各种旅游文件放到地图上，展示自己曾经到过的地方，适合那些旅游达人或高大上的国际商务人士。

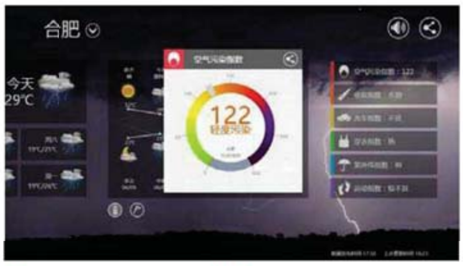
Where Angels Cry



■ **游戏类别:冒险** ■ **收费情况:45 元(免费试用)**
■ **推荐指数:★★★☆**

推荐理由:《天使在哭泣》拥有高清图像以及精彩的故事情节，玩家前往神秘而与世隔绝的修道院，开展秘密任务，游戏提供了休闲、历险和挑战三种模式，游戏中有七个神秘地点等你探索，18 个精彩的小游戏和谜题等你解决，完成具有挑战性的任务解决难解的谜题。

墨迹天气HD



■ **应用类别:新闻和天气** ■ **收费情况:免费**
■ **推荐指数:★★★★☆**

推荐理由: Android 用户都知道著名的天气应用《墨迹天气》吧?天气数据覆盖全国 3000 多个县级以上城市及地区，而如今的 Windows 8 客户端更新整合了更多特性，它将天气预报、生活指数、灾害预警、温馨提示、微博分享等内容更简洁地展示出来，为用户带来独特而新颖的操作体验。

TOP 5 LIST

本周最佳Win8游戏排名

TOP1 大富翁 4 fun
大小:121MB
价格:22 元(免费试用)
点评:最令人怀念的经典家庭多人互动游戏

TOP2 Success Story
大小:47.9MB
价格:免费
点评:想创业加盟快餐店的朋友快来玩

TOP3 Line Birds
大小:8.02MB
价格:10 元(免费试用)
点评:比《Flappy Bird》好玩一百倍的“鸟”

TOP4 Fishdom 3
大小:212MB
价格:32 元
点评:绝对华丽的宠物鱼水族馆

TOP5 涂鸦连连看
大小:15.1MB
价格:免费
点评:以涂鸦动物、水果为主题，画面简洁精致

TOP 5 LIST

本周最佳Win8应用排名

TOP1 开心词场
大小:758KB
价格:免费
点评:英语四级、六级、托福、雅思……背单词的独门利器

TOP2 Valentine Cards
大小:12.3MB
价格:免费
点评:卡片制作好工具，不只是情人节才要做哦

TOP3 留声电台
大小:5.27MB
价格:免费
点评:专为 Win8 开发的移动开放的 DJ 电台

TOP4 中国移动和阅读
大小:8.57MB
价格:免费
点评:它跟“中国移动”没啥关系，就是一个电子书平台，内容很丰富

TOP5 资源管理器
大小:639KB
价格:免费
点评:完美贴近 Win8 风格的文件资源管理器，适合触控操作

第一主题季:玩转多屏!

上期我们介绍了可控制多台 Windows 电脑且能实现同步控制的软件《Mouse Without Borders》(以下称无界鼠标且隐去书名号)。不过,可实现一套键鼠控多机的软件并不止无界鼠标一款,还有大名鼎鼎的 Synergy。具体的操作步骤就不赘述啦,让我们对比一下它们在功能上的差异吧。

多机控的对决

无界鼠标 PK Synergy

@青松小雪

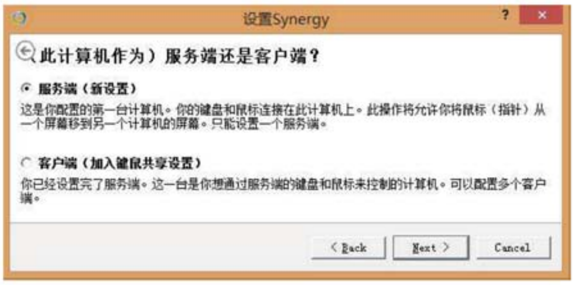
使用一套键盘/鼠标控制多台电脑是一件很神奇的事情。上一篇文章我们仔细介绍了微软的无界鼠标这款软件。而在这个领域,Synergy也相当出名。那么,用户如何选择呢?通过我们的对比或许大家能够找到自己的答案。

1

无界鼠标各机平等 Synergy分服务端与客户端

无界鼠标是微软的免费软件,它的理念是“各台电脑平等”,也就是说:每台电脑都可以操控其他电脑。在软件安装时不用设置谁是控制端,谁是被控制端,只要相互通过验证码验证即可创建连接。

Synergy是一款共享软件,可免费使用,但请大家捐款给开发者维持开发。Synergy安装时需要选择“服务端”还是“客户端”。服务端就是控制端,如果你要用某台电脑的键鼠控制其他电脑,那就将这台电脑设定为服务端,其他电脑设定为客户端。



设置Synergy

此计算机作为)服务端还是客户端?

● 服务端(新设置)

这是你配置的第一台计算机。你的键盘和鼠标连接在此计算机上。此操作将允许你将鼠标(指针)从一个屏幕移到另一个计算机的屏幕。只能设置一个服务端。

○ 客户端(加入键鼠共享设置)

你已经设置完了服务端。这一台是你想通过服务端的键盘和鼠标来控制的计算机。可以配置多个客户端。

Synergy安装时需要选择“服务端”或“客户端”,不过后期也可随时转换,不用卸载和重装软件

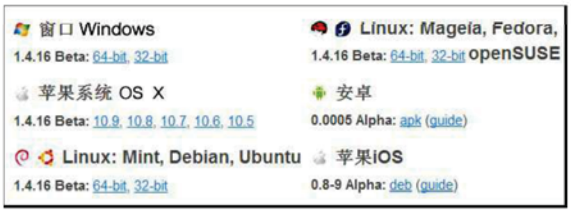
2

无界鼠标仅针对 Windows 电脑 Synergy具备超强跨系统能力

无界鼠标是微软开发的,所以仅针对Windows系统。而Synergy的平台适应性就很强大了,刚推出时,就能够同时适应Windows系统、苹果OS X系统和Ubuntu系统。而时至今日,它即将支持Android和iOS系统了。也就是说,它还将支持平板及手机(每种系统单独有文件下载)——牛大了!喜欢折腾系统的高手看来必须选择Synergy了!

无界鼠标仅针对各种版本的Windows平台

跨越不同的操作系统是Synergy的最大卖点



窗口 Windows
1.4.16 Beta: 64-bit, 32-bit

Linux: Mageia, Fedora, openSUSE
1.4.16 Beta: 64-bit, 32-bit

苹果系统 OS X
1.4.16 Beta: 10.9, 10.8, 10.7, 10.6, 10.5

安卓
0.0005 Alpha: apk (guide)

Linux: Mint, Debian, Ubuntu
1.4.16 Beta: 64-bit, 32-bit

苹果iOS
0.8-9 Alpha: deb (guide)

Synergy支持的操作系统一览——适应性非常强大

3

无界鼠标可跨电脑传文件并共享剪贴板 Synergy只能复制/粘贴文字

OK,轮到无界鼠标的强项了:跨电脑数据传输。在这个项目上,无界鼠标占据绝对优势,不仅可通过鼠标拖动来跨电脑传输文件(如有ABC三台电脑,你可用任意一台的键盘鼠标把任一电脑上的文件复制/粘贴到其他电脑中去),还可以共享剪贴板(用任意一台电脑的键鼠,截取任一电脑的屏幕,然后粘贴到任一电脑的应用软件中)。

相对的,Synergy虽已推出多年,但目前仅能跨电脑复制/粘贴文字。如在客户端的网页/文档中看到一段好文字,可复制/粘贴到其他电脑的文档中。不知是不是过分强调跨平台使用,从而增大了文件传输的开发难度。

鼠标跨屏移动即可实现操控切换
跨屏拖动可进行文件跨电脑传输
无界鼠标

无界鼠标可通过拖动实现跨电脑文件传输,异常方便,值得狂赞

4

无界鼠标有同步控制功能 Synergy支持“死角”大小调节

两款软件都是通过鼠标跨屏方式来操控其他电脑的,但在某些情况下,你可能真实意图并不是让鼠标跨屏,比如Windows桌面四角都是功能区,用户经常要将鼠标移到这些区域进行操作。如果稍微移过了一点 ,鼠标就跨屏消失了。

为了避免这种问题的发生,无界鼠标和Synergy都设计了“死角”功能,即在系统桌面四角禁止鼠标跨越。这个功能在无界鼠标里仅是一个勾选项,叫做“Block mouse at screen corners”。而Synergy则非常专业,它可以四个角单独勾选,还可以定义“死角”的大小。

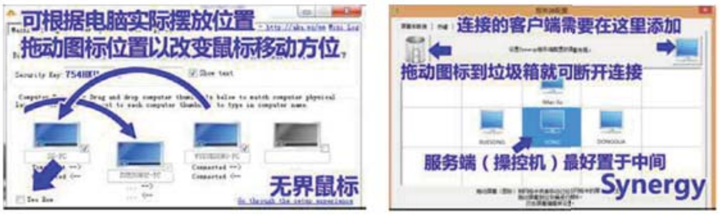
当然,无界鼠标也有自己的强大功能——多机同步控制,这一点在上期《电脑报》中已具体介绍,这里不赘述了。

5

无界鼠标支持 4 台电脑 Synergy理论上支持15台电脑

无界鼠标可以控制4台电脑,这是笔者已经验证了的,且已经支持到最新的Win 8.1系统。大家需要注意的是在可以拖动调节的电脑图标界面上,有“Two Row”(两行)选项,勾选它,可让电脑上下排列,这时鼠标跨屏操作也必须是上下移动(移动方向和图标组合的位置对应)。

Synergy则威猛得多!从设置界面来看,它至少可以支持15台电脑(5列×3行),位置可以上下左右自由调整和组合。当然,鼠标跨屏的方向也必须按照图示的方向进行。不过15台这个数字笔者没有验证,实在没那么多电脑——但笔者见过有人连6台完全没有问题。



可根据电脑实际摆放位置
拖动图标位置以改变鼠标移动方位,
Security Key: 754
Show text
Two Row
无界鼠标
连接的客户端需要在这里添加
拖动图标到垃圾箱就可断开连接
服务端(操控机)最好置于中间
Synergy

无界鼠标和Synergy的位置拖动界面,Synergy支持的电脑之多令人震惊

6

无界鼠标跨屏鼠标移动轻微延迟 Synergy鼠标流畅度完美

由于涉及到通过网络的跨电脑/跨平台操控,所以鼠标/键盘的流畅度显得非常重要。笔者发现键盘的响应速度都还不错,但在鼠标跨到其他电脑的屏幕上后,Synergy的依旧非常流畅,几乎没有任何延迟,移动顺畅。而无界鼠标在鼠标跨屏后有轻微的延迟——这并非网络环境导致,笔者甚至尝试了千兆网环境,依旧有很轻微的拖沓。

一句话总结

无界鼠标跨平台传文件是最大卖点,除此之外Synergy更胜一筹。而对于多系统平台用户来说,你唯一的选择就是Synergy。

责编:黎坤　**美编**:黄莹　**组版**:姚永福　**责校**:杨军
日期:2014.3.3　**投稿邮箱**:pcw-pc@vip.sina.com

查看往期笔记本潮人玩机栏目精彩电子文档，可以关注《PC地带》周刊的微信“bjbnews”或扫描二维码添加，我们将为你不定期推送，欢迎大家与我们互动。

低成本硬盘大提速！传统本玩软RAID

目前传统本的处理器和显卡的性能已经变得很强劲了，但机械硬盘仍然是性能瓶颈。对于大部分用户而言，购买250GB以上容量固态硬盘仍然是一笔不少的开销。对于预算有限的玩家来说，其实我们可以利用手中空闲的笔记本硬盘，通过软RAID的方法曲线提升笔记本磁盘性能。

1 所有笔记本都能组建软 RAID

软 RAID，顾名思义，是通过软件模拟的方式来组建 RAID 系统，不需要特殊的硬件支持，也无需 BIOS 支持。而组建硬 RAID，则需要借助 RAID 卡或板载 RAID 芯片来实现，目前只有一些中高端的游戏本或台式电脑带有此功能。

因为软 RAID 不需要专门的硬件设备和 BIOS 支持，因此几乎所有安装了 Windows XP 或以上操作系统的笔记本都可以组建该系统，因为从 Windows XP 操作系统时代开始，磁盘管理工具中就提供了软 RAID 功能，而且组建过程十分简单，不会涉及太多硬件改动。另外在组建时，系统对硬盘容量也没有特别的要求，这点和硬 RAID 是一样的。

只有唯一的一个成本：需要另外一块机械硬盘，比如一块闲置的笔记本硬盘。

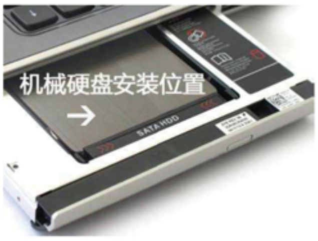
2 组建简单无风险

软 RAID 也可以实现 RAID0、RAID1 和 RAID5 等磁盘模式，而且在同一系统中，我们还能利用多个硬盘分区，将两块硬盘不同的分区分别组建成 RAID0 或 RAID1 模式，这是硬 RAID 模式所无法实现的，因为硬 RAID 必须将整块硬盘全部纳入系统中才能开始组建，尤其是 RAID0 模式，必须先完成组建才能开始安装操作系统。当然体现在稳定度方面，它比软 RAID 要稳定很多。

在 Windows 系统中，RAID0 模式被称作带区卷模式，它拥有最佳的性能；RAID 1 则被称作为镜像卷模式，拥有最佳的安全性。当然，要提速，我们肯定就是组建 RAID0，也就是带区卷。

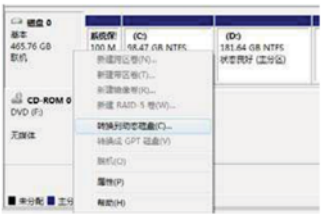
至于组建步骤，可以简单归纳为三步：

第一步：在光驱位加装硬盘


机械硬盘安装位置
→
SATA HDD

因为组建软 RAID0 至少需要用到两块硬盘，因此我们可以利用笔记本的光驱位来扩展，方法很简单，拆掉原有的光驱，借助光驱位硬盘转换托架，将新加装的机械硬盘安装到光驱位即可。需要提醒大家的是，目前光驱位硬盘转换托架有 12.7mm 和 9.5mm 两种厚度可选，大家需要购置适合自己笔记本厚度的光驱位硬盘转换托架。

第二步：将硬盘转换为动态磁盘


磁盘 0
基本
465.76 GB
联机
系统保
100 M
(C:)
98.47 GB NTFS
(D:)
181.64 GB NTFS
状态良好 (主分区)
CD-ROM 0
DVD (F:)
无媒体
新建跨区卷(N)...
新建带区卷(T)...
新建镜像卷(R)...
新建 RAID-5 卷(W)...
转换到动态磁盘(C)...
转换成 GPT 磁盘(V)
脱机(O)
属性(P)
帮助(H)
未分配
主分

方法如下：鼠标右键点击“我的电脑→属性→磁盘管理”，在磁盘管理界面用鼠标右键点击要转换的硬盘——首先是原有的主硬盘，选择“转换到动态磁盘”选项，忽略出现的“无法进入操作系统”的警告提示，将原有的硬盘从基本模式转换到动态模式，如果已经是动态磁盘模式则不需要转换。利用同样的方法将额外添加进来的硬盘也转换成动态硬盘。

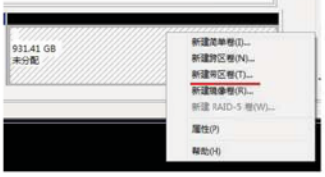
这里可能大家会担心系统及数据安全。实测情况是：我们将装有 Windows7 操作系统的硬盘转换到了动态磁盘后，分区和数据均完好，重新启动后也能再次进入 Windows7 操作系统。但是为了保险起见，我们仍然建议大家在操作前备份重要数据。

总结来说，如果你的系统已经安装有操作系统，是可以在不丢失数据的前提下进行组建的（再次重申：最好备份数据），但是这个过程却是不可逆的。

另外在改造过程中我们也发现，有些已经安装有 Windows7 操作系统的笔记本无法将硬盘从基本磁盘转换到动态磁盘，用鼠标右键点击硬盘根本就不会出现此选项，此时唯一的办法是重新安装操作系统，并利用 Windows 系统自带的分区工具分区，安装好后就可以进行转换了。

第三步：组建 RAID0 模式

此时在磁盘管理界面，用鼠标右键点击下面一块机械硬盘，选择“新建带区卷”命令并选择另外一款动态磁盘，选中它后按照提示一步步操作即可。需要提醒大家的是，和硬 RAID 组建方式一样，组建成功后的带区卷，总容量为两个分区中最小的容量的 2 倍。如本次组建的两个分区容量分别为 931.41GB 和 280.11GB，那么组建软 RAID0 后生成的新分区容量则为 560.22GB。

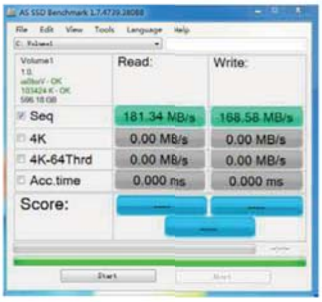

931.41 GB
未分配
新建简单卷(I)...
新建跨区卷(N)...
新建带区卷(T)...
新建镜像卷(R)...
新建 RAID-5 卷(W)...
属性(P)
帮助(H)

3 性能最高增幅 77%

从测试的结果来看，我们将两块硬盘组建成为“带区卷（RAID0）”模式后，硬盘的读取速度得到了极大的提升（如表）。以速度最快的 1TB 机械硬盘为例，组建带区卷后，硬盘的 AS SSD BenchMark 随机读取速度提升到了 172.86MB/s，相对之前 100MB/s 左右的速度，性能提升非常明显，而在该项目的其他测试和 Fastcopy 测试中，速度均得到了极大的增长，尤其是在 500MB 小文件的传输测试中，带区卷 117MB/s 的传输速度比 1TB 硬盘的 69.27MB/s 有 77%的增幅。

	测试项目	1TB 硬盘	500GB 硬盘	软 RAID0	单固态硬盘	硬 RAID0
AS SSD BenchMark	随机读速度	109.62	86.59	172.86	473.77	181.34
	随机写入速度	104.28	86.15	169.33	186.94	168.58
Fastcopy	单个压缩包文件	107.3	87.38	167.57	170.77	174.79
	500MB 小文件	76.91	69.27	117	191.36	94.53
说明：	测试平台：Core i5 4200U+8GB 内存 /GT 740M 1TB 硬盘：希捷 ST1000LM024　500GB 硬盘：希捷 ST320LM001 固态硬盘：浦科特 PX-128M5S Fastcopy 测试，以 SSD 为源盘，以待测试的机械硬盘为目标盘进行拷贝测试					

4 性能表现和硬 RAID 接近


AS SSD Benchmark 1.7.4739.38088
File
Edit
View
Tools
Language
Help
Volume1
Read:
Write:
Seq
181.34 MB/s
168.58 MB/s
4K
0.00 MB/s
0.00 MB/s
4K-64Thrd
0.00 MB/s
0.00 MB/s
Acc.time
0.000 ms
0.000 ms
Score:
Start

为了让大家更直观了解软 RAID 和硬 RAID 之间的性能差别，我们在统一的笔记本硬件和软件平台上，利用笔记本自带的硬 RAID 功能进行了测试，同样采用软 RAID 中用到的两块硬盘组建。

从测试结果可以看出，和硬 RAID0 相比，软 RAID0 并没有表现出明显的劣势，起码从我们测试的样机来看答案是如此。在我们测试的四个项目中，软 RAID0 有两个项目均领先于硬 RAID0，尤其是多个小文件的 Fastcopy 测试项目，硬 RAID0 的落后幅度居然还比较大。

编后 实现闲置硬盘价值好选择

关于软 RAID，这已经不是什么新鲜话题了，以前我们在 DIY 平台上测试过利用三块盘组建软 RAID。但是对于笔记本平台而言却很少有人涉及，因为以前很少有笔记本会带有硬 RAID 功能，因此我们也无法在同一平台上对软 RAID 的组建效果进行评估。但是通过上面的测试，想必结果有些出乎大家的意料，软 RAID 也获得了不逊色于硬 RAID 的性能表现，因此如果大家有条件，也可以尝试在其他更多平台上对此进行验证。

升级问答 这是一个交流笔记本升级或改造的小栏目，如果你在笔记本玩机过程中有什么心得，好的玩机想法，抑或是遇到了难题，欢迎给胡工来信交流，邮箱：pcw-pc@vip.sina.com。

不是所有本都能用键盘膜

李仕琦：小编你好，我新入手了一台联想 ThinkPad E430笔记本，我想为这款本买一款彩色的键盘膜，因为全黑的机身真心难看，但是我看到你们以前说加键盘膜会影响散热，我现在纠结中，就怕买回来后又不能用。

答：你的这款机型加装键盘膜后真的会影响散热效果，因为你笔记本处理器散热器上方对应的 C 壳预留有较大尺寸的进风孔，而且键盘下方也没有覆盖防水薄膜，所以你的键盘键帽缝隙也会充当笔记本处理器的进气通道，如果你覆盖键盘膜，肯定会影响冷空气的进气效率从而影响散热，尤其是在玩游戏或者夏天等高温环境下，这种影响会更加明显。其实查看键盘下方是否覆盖有防水薄膜、散热器对应 C 壳位置是否留有散热孔，都是我们判断笔记本能否使用键盘膜的依据，当然最理想的情况是带上电脑在现场购买和测试。不过对于采用 Unibody 设计的笔记本来说（C 壳和键盘是一个整体，键盘反扣在 C 壳上的），不会采用键盘位置进风的方式，所以可以放心使用键盘膜，如苹果、索尼以及华硕很多超极本都采用此类设计。

在关卡开始前,照例会有一段CG动画,不过对于接下来的剧情交代得不多

兰博可以选择技能和武器,由于忠实于电影,所以没有特别稀奇的武器

作战很粗犷,站着对射,很有当年割草游戏《大英雄》的感觉

电影忠实度较高

将经典电影改编成游戏，是不少游戏公司的创作源泉。看名字就知道,Reef公司推出的这款游戏改编自《第一滴血》系列电影。其主要卖点也是带领玩家重温电影，所以内容完全忠于原作,8个关卡辗转于美国小镇、越南丛林以及阿富汗山地,都是电影中经典场景。为了让玩家有原汁原味的体验,游戏中加入了电影原声配乐,兰博和特劳曼上校的原版配音,电影迷应该会喜欢这种效果。

尽管有电影故事作为背景，不过场景转换时剧情交代得有些仓促。例如游戏一开始就是兰博的葬礼,随后没有任何铺垫和文字介绍,镜头一转就到了越南。笔者看过电影都完全不知道这是电影第一部还是第二部中的场景，也不了解这关究竟是要干啥。

《大英雄》般的麻木战斗

看到“兰博”二字,玩家肯定以为这是一款充斥着血腥和暴力元素,动作和射击兼备的大作。事实上,《兰博:游戏版》中的战斗方式非常的复古。可能是游戏将重点放在了电影重现以及体验杀戮的快感上,所以游戏对技法方面的要求并不高。兰博只会沿着固定的线路前进,整个游戏过程中玩家的操作仅有左键开枪、右键换弹夹、滚轮投手榴弹,并不复杂。只需跟随着剧情,将木桩一样的敌人全部扫倒就能过关。

同时枪械射击之后，准星不会因为后坐力向上跳,而且换弹夹时也不能隐蔽,基本就是站着对射,这样的设定极大地降低了游戏的难度。这让我想到了很多年前的一款经典小游戏《大英雄》,麻木地沿着固定轨迹一路杀过去就好了。既然大部分时候双方站着对射,兰博同志难免会被击中掉血。血条将空时,就要按下E键进入热血模式:所有敌人变成慢动作,兰博不受影响,继续大杀戮,然后血条就自动恢复了。

锁定30fps对硬件要求很低

通过试玩之后，我觉得这个游戏的目的真的不在技巧，也不强调画面，而是麻木而痛快地杀戮,让玩家体验一把超级英雄的快感。所以尽管是一款DX11游戏,它的画质算不上精细,光影、爆炸效果都很一般。游戏中找不到分辨率、画质的调节选项,要全屏还得进资料文档中手动修改!

不过正是由于画质不高，因而游戏对于硬件的要求很低,游戏将帧速锁定在了30fps,即便是HD4000这样的核芯显卡都可以玩转,毫无压力。

■硬件需求:低
（具体看下面机型的表现）
■流畅帧速:30fps
■测试评价:★★★
■游戏大小:4.2GB

第一人称《大英雄》

《兰博:游戏版》笔记本玩家测试

玩家测试报告

2014年的潮人娱乐游戏测试中,我们会重点测试不同单款机型运行表现,欢迎大家踊跃参加,将获得50元~100元不等的奖励。潮人玩家群,1群号码:41348439;2群号码:121791471,欢迎加入。

重点测试机型:神舟战神K590C-I7 D1

Player 1

玩家ID:三顾茅庐
主要配置:Core i7 4700MQ/4GB/GT750M/1TB/15.6英寸

分辨率	特效	抗锯齿
默认	默认	默认
达成速率	29.5fps	

游戏对于硬件的要求真心不高，用GT750M显卡明显有些大材小用了。游戏将帧速锁定在了30fps,由于只有一种画质模式,全程无论场景怎样切换,帧速都非常的稳定。玩了2个小时之后,CPU和GPU的温度为64℃和71℃——根本没有满负荷,笔记本的发热也不严重。

整个游戏大多数关卡给我的感觉是阴沉沉的，特别是越南丛林、美国小镇中的场景，环境明显偏暗,这对屏幕的要求很高，如果效果不好，环境细节就不易辨认。神舟战神K590C-I7 D1的IPS屏表现力得赞一个,我不用将屏幕亮度开到最高也可以看清较暗的景物。如果将笔记本外接到台式机的瀚视奇HW191A-BB显示器上，再看同样的场景细节时,四周都是一团黑。

重点测试机型:戴尔Inspiron 13z(2508)

Player 2

玩家ID:四眼剑
主要配置:Core i5 3337U/4GB/HD4000/500GB/13.3英寸

分辨率	特效	抗锯齿
默认	默认	默认
达成速率	29.1fps	

我挺喜欢《兰博:游戏版》这款游戏,不用怎么动脑,也不耗费很多的时间，是下班后宣泄减压的好选择。最大的好处还是笔记本上的HD4000核芯显卡就能玩转，游戏的帧速可以达到29.1fps，玩起来还是比较流畅,未见明显的卡顿现象。连续试玩后,机身发热量也未有明显的提升。

本来键盘手感好是戴尔笔记本的特点,可是该游戏省去了方向移动之后,这一优势在游戏中基本体现不出来。笔记本的扬声器效果倒是一如既往的不错,特别适合表现这种电影原声,还真有一种看电影的感觉。

重点测试机型:宏碁Aspire 4750G-2354G75Mnkk

Player 3

玩家ID:肖国吉
主要配置:Core i3 2350M/2GB/GT 540M/500GB/14英寸

分辨率	特效	抗锯齿
默认	默认	默认
达成速率	29.8fps	

作为一个从《CS》时代就开始玩FPS游戏的玩家,我觉得《兰博:游戏版》就是高清版的《VR战警》和《大英雄》，玩法上有一种复古的感觉,觉得爽的地方是可以用重机枪将敌人打得血肉横飞。我的笔记本即便是GT540M这款有些老的显卡,也能完全驾驭得住,帧速还有29.8fps。可能是屏幕颜色有点发白的原因,显示出来的游戏画面总感觉不是很鲜艳。另外大家知道这款笔记本的扬声器声音太小,播放游戏中的电影原声效果一般，要获得更好的游戏体验，建议外置一个音箱。

总结 要玩就要摆正心态

一有新出的FPS游戏,玩家难免会将其与《使命召唤》《战地》之类的大作比较一番。这款《兰博:游戏版》与上面提到的两款游戏的玩法完全不同,而是一款剑走偏锋的作品,本身剧情、操作并不复杂,玩家只要能够体验到扮演超级英雄的快感就行了。总之,这款游戏特别适合单纯发泄一下,一定要摆正心态。

硬派基地
F版 | 50~58版 电脑报
日期:2014.3.3　第8期
责编:王　宇　美编:毛代洪
组版:况中银　责校:曾灿
投稿邮箱:pcw-hardware@vip.sina.com
扫一扫
加微信看硬件新闻

中端新悍将

GeForce GTX 750Ti横向测试

2013年底,AMD发布全新的Radeon系列显卡,尤其是在1000元级市场,Radeon R7 260X的出现让很多用户有了高性价比的选择,这让NVIDIA感受到了莫大的市场压力,如果NVIDIA不打起精神来应对,那么这一个份额最大的显卡市场很可能会失守。为了和Radeon R7 260X竞争,前不久NVIDIA推出了新一代的Maxwell核心的中端显卡——GeForce GTX 750Ti,这款产品用于取代上代GeForce GTX 650Ti的位置与Radeon R7 260X争夺市场。从我们上期的测试来看,这款产品确实拥有挑战Radeon R7 260X的实力,性价比相当高。那么,市面上令人眼花缭乱的GeForce GTX 750Ti,哪一款才是最值得消费者购买的呢?

非公版是主力

由于AMD的Radeon R7 260X的威胁,NVIDIA不得不拿出一款够分量的产品来争夺市场,GeForce GTX 750Ti就是在这样一种背景下诞生的。

和其他的GeForce GTX 7系显卡不同,GeForce GTX 750Ti采用了全新的Maxwell核心,从规格上来看,并不算太吸引人,CUDA核心仅640个,纹理单元为40个,ROP单元为16个,远不如GeForce GTX 650Ti。不过,架构的革新让GeForce GTX 750Ti拥有了高得多的执行效率,因此其性能远远超过GeForce GTX 650Ti。对此,NVIDIA并不满足,更放开了限制,让各第三方显卡厂家自行设计非公版的GeForce GTX 750Ti,这就让各种非公版显卡大量出现在市场上。

因此,我们可以看到市场上销售的GeForce GTX 750Ti显卡大部分是非公版的产品,虽然GeForce GTX 750Ti的基本核心频率为1020MHz,但我们可以看到绝大多数第三方显卡厂商的显卡频率都超过了1020MHz,规格最高的索泰GTX750Ti-2GD5 霹雳版 HA核心频率甚至达到了1229MHz,而且绝大部分GeForce GTX 750Ti都没有采用公版显卡去掉6Pin外接电源接口的设计,自行设计了6Pin电源输入接口,以保证更好的超频性能和稳定性。而且各显卡都不再是公版卡那种Mini风扇的设计,而是使用了大风扇和大散热片的设计。

GeForce GTX 750Ti 规格对比表

型号	GeForce GTX 650Ti	公版 GeForce GTX 750Ti	索泰 GTX750Ti-2GD5 霹雳版 HA
GPU 代号	GK106	GM107	GM107
CUDA 核心	768	640	640
纹理单元	64	40	40
光栅单元	16	16	16
核心频率	928MHz	1020MHz	1229MHz
显存频率	5.4GHz	5.4GHz	6GHz
显存位宽	128bit	128bit	128bit
晶体管数量	25.4 亿	18.7 亿	18.7 亿
制程	28nm	28nm	28nm

我们如何测试

测试平台
处理器:Intel Core i7 4770K
主板:Intel DZ87KLT-75K
内存:宇瞻DDR3 1600 2GB×2
硬盘:希捷7200.12 1TB
显示器:DELL U2410
电源:长城巨龙1250W
系统:Windows 7 64bit中文版
驱动:NVIDIA Forceware 334.69

在本次测试中,我们主要测试每款GeForce GTX 750Ti的游戏性能、核心温度以及超频性能。在游戏性能测试上,我们使用3DMark11、新3DMark以及主流的DX9/DX10/DX11游戏来考查每款参测显卡的游戏性能,包括DX11的《山谷》《地铁:最后的曙光》《失落星球2》,DX10的《正当防卫2》《生化危机5》和DX9的《街头霸王4》。考虑到参测显卡的高性能定位和实际性能表现,在所有游戏测试项中我们均采用1920×1080分辨率、最高画质特效,在能够打开AA的游戏测试中统一打开8×AA。

在核心温度测试中,我们在20℃的室温下,在系统中运行Furmark这一软件,将GPU的负载提升到100%,再测试整机显卡的核心温度及稳定性。而在超频测试这一环节,我们使用EVGA推出的Precision X超频工具调节显卡的核心频率以及显存频率,直到显卡达到极限,在游戏中出现不正常情况为止,这样来测试出每款产品的极限超频性能,并在最高频率状态下记录3DMark11的得分。

在测试结束后,我们将对参测显卡进行评分,并根据参测显卡中成绩突出的进行推荐,给予"编辑推荐奖"。每款产品有4项分值,分别是游戏性能、温度与超频性能、做工特色和价格,每款显卡满载时的核心温度的高低不同虽然也能影响最终显卡的超频性能,但在实际测试中我们也可以看到做工和设计对显卡超频性能的影响要比散热能力更大。本次打分的规则如下:每款产品的游戏性能占总分的40%,价格占总分的20%,功耗与超频性能占总分的25%,品牌做工及特色占总分的15%。

参测显卡综述

项目	NVIDIA 公版 GeForce GTX 750Ti	华硕圣骑士 GTX750Ti-OC-2GD5	七彩虹 iGame750Ti 烈焰战神 U-Twin-2GD5	盈通 GTX750Ti-2048 GD5 PA 游戏高手	索泰 GTX750Ti-2GD5 霹雳版 HA	影驰 GTX750Ti 大将	映众 GTX750Ti 游戏至尊版
核心 / 显存频率	1020MHz/5400MHz	1072MHz/5400MHz	1098MHz/5400MHz	1020MHz/5400MHz	1229MHz/6000MHz	1111MHz/5400MHz	1046MHz/5400MHz
新 3DMark Fire Strike	3861	4057	4076	3902	4403	4092	3948
3DMark 11 P 模式	5624	5939	5977	5687	6392	6006	5763
《山谷》	22.5fps	23.5fps	23.6fps	22.4fps	25.4fps	23.5fps	22.8fps
《地铁:最后的曙光》	37.33fps	39.33fps	39.33fps	37.67fps	42.67fps	39.67fps	38.33fps
《失落星球 2》	46.0fps	50.0fps	50.5fps	47.2fps	51.6fps	49.3fps	49.5fps
《正当防卫 2》	37.75fps	41.57fps	41.66fps	39.58fps	44.91fps	41.89fps	40.38fps
《生化危机 5》	86.5fps	89.6fps	90.7fps	88.1fps	98.2fps	91.4fps	89.2fps
《街头霸王 4》	160.48fps	168.61fps	169.29fps	161.68fps	183.86fps	170.22fps	164.37fps
满载温度	64℃	62℃	61℃	63℃	68℃	62℃	69℃
待机功耗	42W	46W	44W	43W	46W	47W	42W
满载功耗	128W	136W	132W	150W	160W	143W	130W
超频核心频率	1155MHz	1207MHz	1233MHz	1155MHz	1329MHz	1246MHz	1181MHz
超频显存频率	6200MHz	6200MHz	6600MHz	6800MHz	6500MHz	6800MHz	6800MHz
超频后 3DMark11 得分	6151	6472	6581	6290	6742	6614	6286

下转51版

上接50版

NVIDIA GeForce GTX 750Ti公版

频率规格:1020MHz/5400MHz
显存类型:GDDR5
显存容量:2GB
接口: Mini HDMI+双DVI
参考价格:999元

NVIDIA的GeForce GTX 750Ti是NVIDIA官方设计的显卡，主要是给各显卡厂商做设计参考的,规格完全符合NVIDIA的设计标准,而且非常小巧,不仅采用了短卡身设计,连散热风扇也非常小,采用这种设计的显卡能够非常方便地安装在小机箱内,而且不需要外接6Pin电源线。这款显卡采用了双DVI+Mini HDMI接口，完全能够应付多屏扩展显示。

在实际测试中,它的性能表现还算不错,虽然默认频率并不高,其整体表现还是比较出色的，在关闭AA的情况下完全能够应付高画质高分辨率的DX11 3D游戏。从超频能力来看,由于GeForce GTX 750Ti并不支持调节功耗，因此其核心／显存频率只能超到1155MHz／6200MHz，超频后的性能提升比较明显。从散热能力来看,虽然采用的风扇非常小巧,但这款显卡的表现还算不错,满载状态下其核心温度为64℃,并不算热。虽然其价格为999元,但NVIDIA的公版卡基本上很难在市场上买到,我们可以用它来作为衡量其他第三方显卡性价比的标准。

华硕圣骑士GTX750Ti-OC-2GD5

频率规格:1072MHz/5400MHz
显存类型:GDDR5
显存容量:2GB
接口:双DVI＋HDMI+VGA
参考价格:1149元

华硕主板在市场上的销量非常好,最近几年华硕在显卡市场也频频发力，这款GeForce GTX 750Ti显卡采用了非公版设计,从规格来看,其核心频率比公版卡高52MHz,而显存频率保持不变,6Pin接口设计在输出接口附近,搭配双DVI＋HDMI+VGA接口,显得有些另类。这款显卡采用了双风扇散热器,导风外壳主体为黑色,在中央部分以红色条纹作点缀。

由于其核心频率较高,在实际测试中的性能表现还算不错,而且出色的做工和良好的静音效果让它显得物有所值。从性能上来说,这款显卡能够满足中端玩家对显卡游戏性能的需求,不过它的价格为1149元,比公版设计的显卡高出一截。从超频性能来看,其最终频率并不算高，核心／显存频率能超到1207MHz／6200MHz，性能提升也还是相当明显的。由于采用了双风扇静音设计,其整体散热能力和静音效果都相当不错，在满载状态下其核心温度为62℃,是一款相当安静的超频版显卡。

七彩虹iGame750Ti 烈焰战神U-Twin-2GD5

频率规格:1098MHz/5400MHz
显存类型:GDDR5
显存容量:2GB
接口:双DVI＋Mini HDMI
参考价格:1099元

七彩虹最近几年推出的中高端显卡都具有非常鲜明的特色——超频按键,这款iGame750Ti烈焰战神U-Twin-2GD5当然也不例外。在不打开超频按键的时候,其核心频率和显存频率与公版卡无异,打开超频按键后其核心／显存频率提升到1098MHz／5400MHz,性能提升明显,我们的测试也基于其官方超频模式下的成绩。这款显卡配备双DVI＋Mini HDMI接口,应付多屏扩展显示完全够用,配备非公版单热管双风扇散热器,散热器效果还是相当不错的。

从性能上来说,这款显卡切换到超频状态后应付主流的3D游戏完全够用,其价格为1099元，只比公版卡999元的价格高100元,性价比还是相当不错的。在默认官方超频状态下,满载时核心温度仅为61℃，而且风扇噪音并不明显。从超频性能来看,由于其核心／显存频率本来就相对较高,超频的频率就比较高了,可以超到1233MHz／6600MHz,超频后的性能也非常出色。

盈通GTX750Ti-2048GD5 PA 游戏高手

频率规格:1020MHz/5400MHz
显存类型:GDDR5
显存容量:2GB
接口:双DVI＋HDMI＋DP
参考价格:999元

盈通的显卡一直走的是高性价比路线,从这款GTX750Ti-2048GD5 PA游戏高手的价格上我们就可以看出来,999元的公版规格显卡确实显得比较有性价比。这款GeForce GTX 750Ti显卡并没有采用公版设计，双DVI＋HDMI＋DP接口也非常齐全,完全可以应付多屏扩展显示和G-Sync。这款显卡采用双热管单风扇设计,搭配黑红配色的导风外壳，整体散热能力还算不错,满载温度不过63℃。

我们可以看到,在满载状态下其核心温度并不算高，风扇噪音也不算太大。从实际的测试性能来看,它的表现略强于公版卡,基本上能够满足中端玩家对显卡游戏性能的需求。从超频性能来看,其核心最高只能超到1155MHz,不过其显存的超频表现很让我们意外,竟然达到了6800MHz。对于一款并不是为追求最高性能而设计的显卡来说,这样的表现还是不错了。

下转52版

Huntkey 航嘉
航嘉官方微博:
@huntkey航嘉
@航嘉
扫一扫
加入航嘉微信群
服务热线：400-678-8788　http://dealer.huntkey.com
YOU WIN
MVP
强势出击 只为游戏 航嘉 MVP500 开启游戏电源新时代
MVP500 五大游戏绝技:
1. 装备保护 - 延时冷却：关机后 60 秒延时散热，更好保护游戏装备。
2. 强劲动力 -40A 强电流：智能强电流分配系统，更好提供游戏动力。
3. 随心搭配 - 模组化线材：更好支持游戏玩家组建游戏平台，轻松理线、升级随心。
4. 全新供电 -OA one line：支持新一代 Haswell 处理器 C6/C7 深度节能模式。
5. 畅玩无忧 - 全幅电压：支持 90V-264V 全电压范围，无忧畅玩游戏。

上接51版

索泰GTX750Ti-2GD5 霹雳版 HA

频率规格:1229MHz/6000MHz
显存类型:GDDR5
显存容量:2GB
接口:双DVI＋HDMI＋DP
参考价格:1199元

作为NVIDIA显卡的一线大厂,索泰的超频版显卡向来拥有不俗的性能表现。光从外形上我们就能看到这款GeForce GTX 750Ti的与众不同——单热管+全金属导风罩+双风扇的设计让它能够有更出色的性能表现。其默认核心/显存频率也是参测显卡中最高的。从接口来看，这款显卡的配备比较主流,双DVI＋HDMI+DP，完全可以应付多屏扩展显示和G-Sync。

这款显卡采用了单热管双风扇散热器,不过由于其默认频率太高,散热器效果相对差一点,在默认频率下,满载时核心温度为68℃，好在风扇噪音并不明显。从性能上来说,这款显卡完全能够应付主流的3D游戏,其价格为1199元,是所有参测显卡中最高的,但性能也是参测显卡中最出色的,整体来看性价比还是相当不错的。从超频性能来看，由于其核心/显存频率本来就比较高，超频的空间并不大，只能超到1329MHz/6500MHz,但也是参测显卡中核心频率最高的了。

影驰GTX750Ti大将

频率规格:1111MHz/5400MHz
显存类型:GDDR5
显存容量:2GB
接口:双DVI＋HDMI＋DP
参考价格:1099元

影驰GTX750Ti大将同样是一款采用了超频版设计的显卡,核心频率比公版卡高出91MHz，不过显存频率并没有提高,依然是5400MHz。这款显卡采用双风扇散热器，虽然并没有搭配热管，但满载状态下其核心温度为62℃，散热能力还是相当不错的,而且风扇噪音也不明显。

在实际测试中，它的性能表现还算不错,由于其默认核心频率相对较高,整体的表现还是相当出众的，基本上能够满足中端玩家对游戏显卡的需求。就超频来看,其核心/显存频率能超到1246MHz/6800MHz，仅次于表现最好的索泰GTX750Ti-2GD5 霹雳版 HA，超频后的性能提升也很明显。从性能上来说,这款显卡在关闭AA状态下应付高画质高分辨率的3D游戏完全够用，其价格为1099元,并不算高,而且做工扎实,性能也足够出色。

映众 GTX750Ti游戏至尊版

频率规格:1046MHz/5400MHz
显存类型:GDDR5
显存容量:2GB
接口:双DVI＋Mini HDMI
参考价格:999元

作为老牌的显卡厂商,映众的显卡在市场上的口碑一向不错,这款GTX750Ti游戏至尊版也是一款做工很扎实的显卡。从外观来看,这款显卡显得非常沉稳,虽然采用的是公版卡的短卡设计,但搭配了黑色的导流罩和黑色的风扇,感觉相当大气。这款GeForce GTX 750Ti显卡也算是一款采用非公版设计的显卡,也是公版卡之外唯一一款没有搭配6Pin电源接口的显卡，更适合中端游戏玩家升级使用。

作为一款类公版显卡，映众GTX750Ti游戏至尊版采用了单风扇设计,由于核心频率比公版卡更高,其整体散热能力相对较差,在20℃的室温下其满载状态的核心温度为69℃,比其他参测产品都高，唯一的优点是风扇噪音非常小，几乎听不到明显的声音。在实际测试中，它的性能表现还算过得去,应付高画质高分辨率的3D游戏基本没有问题。就超频来看，其核心频率还是可以超得比较高的，1181MHz的成绩对于一款采用短卡设计且没有6Pin供电接口的显卡来说算是不错了,而且价格和公版卡相同,整体来看其性价比还是相当高的。

工程师总结 | 王宇

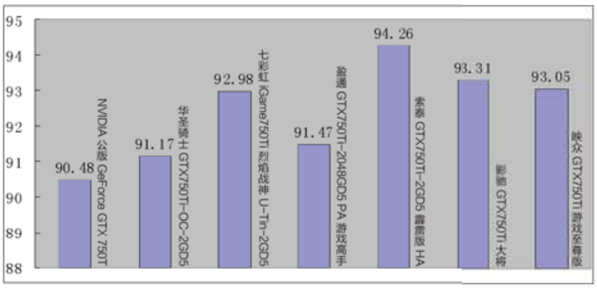
非公版大放异彩

在本次参测的产品中我们可以看到,除了盈通GTX750Ti-2048GD5 PA游戏高手采用公版规格以外,其余的显卡全部采用了非公版的规格,而采用公版卡板形的映众GTX750Ti游戏至尊版又采用了非公版的超频设计。由于AMD的Radeon R7 260X给了NVIDIA较大的压力，因此NVIDIA放开了对GeForce GTX 750Ti的规格限制,各厂商可以按照自己的需要和市场定位生产非公版的GeForce GTX 750Ti。为了追求极致性能,各厂商都表现出了自己的设计功底,通过非公版的设计来进行差异化竞争,以赢得市场。因此我们可以看到,绝大部分的显卡都采用了超频设计,所不同的只是默认频率的高低,性能表现都明显超出了公版显卡,虽然大部分产品的价格都比公版显卡高一点,但这些非公版显卡的性价比都还是相当高的。

规格差距决定性能差异

在本次测试中,我们可以看到目前市面上主流GeForce GTX 750Ti的规格都不尽相同,作为一款放开了规格限制的中端显卡,各厂商发挥的空间是相当大的。因此我们可以看到各参测产品在默认频率下的性能差距也相当大，而且由于GeForce GTX 750Ti不能调高功耗,最大超频频率只有135MHz，因此不同的默认频率在很大程度上决定了超频后的最终频率。所以,即使是做工和细节并不差,但默认频率的不同几乎决定了超频后的最终性能表现,默认规格的差异对整体性能的表现也有着决定性的影响。

我们的推荐



索泰GTX750Ti-2GD5 霹雳版 HA

PCW
电脑报
编辑推荐奖
索泰

推荐理由:索泰的非公版显卡长期以来都是玩家们追捧的高性能产品，这款索泰GTX750Ti-2GD5 霹雳版 HA当然也没有让我们失望,不仅默认频率是所有参测显卡中最高的,而且性能表现也是参测显卡中最出色的,虽然由于默认频率太高导致它的超频空间并不太大,但超频后的性能也依然是所有参测显卡中最出色的。鉴于索泰GTX750Ti-2GD5 霹雳版 HA出色的性能,我们授予它“编辑推荐奖”。

影驰GTX750Ti大将

PCW
电脑报
编辑推荐奖
影驰

推荐理由:虽然影驰GTX750Ti大将的默认频率并不是参测显卡中最高的,但其性能同样非常出色,而且价格相对便宜一些。静音和散热的效果也非常不错,超频后的性能提升相当大。从做工和散热方面来说,其散热片和风扇品质都不错,接口也非常齐全,而且价格并不高。鉴于影驰GTX750Ti大将出色的性能和做工设计,我们授予它“编辑推荐奖”。

“打”出我的奋斗史

电商店铺的打印机解决方案研究

@李剑锋

不喜欢朝九晚五的上班生活，厌倦了尔虞我诈的职场，越来越多的人加入了自主创业的大军之中。现如今自主就业的机会并不少，淘宝网店是最常见的。在日常的经营过程中，不管是日常备案记录、发货清单、快递单，都需要打印机设备支持。对于大部分创业者来说，选择打印机是一件让他们颇为头疼的事，针对不同的创业阶段，该如何选择打印机呢?

网店初创:全靠针式打印机

淘宝土特产店主李建钢:开店半年，业绩逐渐提升，现在每月都有数百单的成交量了。我一直都是人工填写快递单，可是人力毕竟有限，生意一多，人工就填写不过来了。我对于打印机的最大需求就是打印快递单，请推荐一款性价比高，使用成本还要低的产品。

方案推荐:针式打印机

主要应用:打印快递单
推荐产品:爱普生 LQ630K针式打印机 1550元
耗材成本:C13S015583色带价格50元，一条色带可打印近万张快递单，每张快递单打印成本不足0.01元。

解决方案推荐

由于快递单使用的是多层压感纸，喷墨打印机和激光打印机显然是无法实现这样的多层打印的，针式打印机成为打印快递单的唯一选择。我们推荐爱普生 LQ630K针式打印机，这款产品的打印头寿命高达2亿次/针，支持1+6联的复写能力。拥有多种进纸模式，便于随时更换不同的快递单进行打印。

在成本方面爱普生LQ 630K使用的是C13S015583色带，这款色带长达14米，可以打印上百万个字符，也就是近万张快递单。其原装色带价格较高，为50元左右，但折算下来，一张快递单的打印成本不足0.01元。如果使用兼容色带的话，价格仅为3.5元(不少兼容色带长度短得多，使用寿命也会相应缩短)成本更可忽略不计。

使用心得

与快递签约后，快递费往往可以大幅度降低，但快递单需要以每单一元左右的价格购买。所以在色带上千万别节约，使用原装至少是品牌耗材产品，可以大大降低打印失败率，少打废几张快递单，差价就够买这些耗材了。其次常用的快递公司单子，用后入链式进纸，其他快递公司的单子，则用前平推式进纸，这样可以提高打印效率。最后打印快递单最大的敌人是纸屑。别小看纸屑，堆积多了，很容易造成走纸困难，不进纸甚至是打印针损坏等问题，所以要定期清理。

宣传推广期:喷墨打印机帮大忙

淘宝土硬件设备店主 吴喆华:随着业务量的扩大，我们面临着抓住老客户的问题，这时一张自己的宣传资料，一份产品的温馨提示或使用注意事项，会让客户感觉到你的诚意与用心。因此除了针式打印机，我还需要一款用于打印宣传材料的设备，是买激光打印机好还是喷墨打印机好呢?

方案推荐:针式打印机+喷墨打印机

主要应用:打印快递单+印刷宣传单
推荐产品:爱普生 LQ630K针式打印机1550元
爱普生L301喷墨打印机888元
耗材成本:爱普生 LQ630K针式打印机，每张快递单成本不足0.01元。爱普生L301喷墨打印机的T672x系列填充墨水，70ML60元，可以打印4000页黑白文档和6500页彩色图案，打印一张黑白文档的价格只要0.015元，而打印彩色图像大概为0.03元。

解决方案推荐

爱普生L301除了拥有不错的打印速度和打印质量外，外置墨仓的设计，更可以大幅度降低打印成本，别把它和自行增加的连供系统画等号，毕竟官方设计更稳定，保修也方便。

这款打印机使用的是T672x系列填充墨水，原装墨水的价格是70ML60元，可以打印4000页黑白文档和6500页彩色图案，这样折算起来，打印一张黑白文档的价格只要0.015元，而打印彩色图像大概为0.03元，当然官方测试方案和实际打印在质量、填充率上有较大的区别，而且使用时还要考虑打印纸的成本，因此，实际打印大约是黑白文档五分钱一张，彩色图像一毛出头的样子。

使用心得

墨盒完全打空了再添加墨水，否则空气进入输墨管道就麻烦了，当外置墨盒低墨量时就要添加墨水了。看到外墨盒上那个开关了吗?对，搬动打印机时要关闭开关避免摇晃导致气泡进入内墨盒。喷墨打印机，尤其是墨仓式喷墨打印机别太久不用，几个月不用，也许喷头就被堵死了。

略有小成:内部管理要加强

天猫鞋店店主 莫小漠:开店至今，不仅解决了自己的就业问题，而且还雇用了几个人，这也算是略有小成了。这时我发现管理是个大问题，面对大量的出入库单、库存单等，需要增加一台打印速度、成本低的打印机，再考虑到日常复印的需求，这时我应该选择哪款产品呢?

方案推荐:针式打印机+喷墨打印机+激光一体机

主要应用:打印快递单+打印宣传册+打印、复印文件
推荐产品:爱普生 LQ630K针式打印机1550元
爱普生L301喷墨打印机888元
奔图M5000L激光一体机 799元
耗材成本:爱普生 LQ630K针式打印机打印快递单，每张成本不足0.01元。爱普生L301喷墨打印最低打印成本仅0.015元。奔图M5000L激光一体机使用的PD-110硒鼓，价格为199元，打印量为1500页，打印成本为0.13元/页。

解决方案推荐

提到性价比高，就得数奔图M5000L，799元的价格适中，再加上两万页的月打印负荷，128MB的内存，以及较低的打印成本，让网店的管理和内部文件打印不再昂贵。

奔图M5000L可以采用奔图旗下的多款硒鼓，如PD-110、PD-130S、PD-100、PD-100H等型号，其价格分别为199元、289元、399元、429元，而其打印量为1500页、1200页、1500页和2300页，对应打印成本分别为0.13元/页、0.24元/页、0.26元/页和0.18元/页，毫无疑问，新近推出的低价版PD-110在成本上有极高的优势，而在黑度和打印清晰度上也不差，内部打印，选择这款耗材就可以了。

使用心得

之所以使用激光一体机+彩喷的组合，而不是彩喷一体机+激打的组合，主要是便于管理，减少员工不必要的彩色复印增加成本。使用一键身份证复印和票据复印，可以减少身份证防伪水印的反光，增加对比度，让复印更清晰。奔图的硒鼓是带芯片的，自行加粉要注意这点。

鼠标也玩手势操作

双飞燕一键 16 雕功能体验

在不少用户的心中，手势操作是移动设备的专属功能。实际上早在移动设备大行其道之前，鼠标就可以通过软件实现手势操作，双飞燕的一键16雕就是其中的代表。可能还有读者不了解鼠标的手势操作究竟能干些什么，接下来就通过最新版的一键16雕软件来体验一下。

易用性:83
使用价值:75

软件版本:一键 16 雕 11.09V02
测试产品:双飞燕 G9 500F

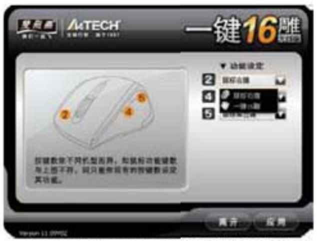
在体验之前，先介绍一下什么是一键 16 雕：开启该功能后，按住鼠标右键不放，依照不同的轨迹拖动后，就能在电脑上实现预设的各种操作，由于可以支持 16 种手势，故而得名一键 16 雕。打开软件后，可以看到软件主界面很简洁，只有几个按键的功能设置选项。点开鼠标右键功能菜单，选择一键 16 雕即可开启该功能。接下来自然需要具体设置每种手势的功能，让人郁闷的是，软件上并没有提供相应的设置菜单按钮。笔者找了好久，后来才在无意中发现打开设置界面的方法是双击鼠标右键功能菜单中的一键 16 雕文字。这个细节设计得并不人性化，希望能在以后的版本升级中解决这一问题。

在一键 16 雕的设置界面中，双飞燕已经预设好了 8 个手势的对应操作，而全部 16 个操作都可以手动设定。通过一键 16 雕可以实现的功能还比较丰富，包括键盘模拟、鼠标模拟、开档案、办公常用、文书处理、多媒体、网络等。如果设置的操作对反应速度要求较高，就可以开启实时反应模式，用户能自己设置反应速度（1~5，最低为 1，视具体情况而定），不过此时可用的手势变成了 8 个。

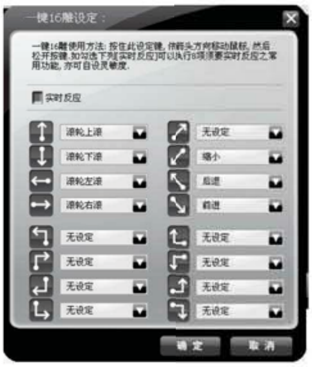
通过试用，笔者发现一键 16 雕提供的部分功能还是挺好用的，例如通过鼠标动作功能实现音量调节，这样在播放电影时，就不用频繁调出播放器的控制界面了，对于喜欢家庭 HTPC 用户来说是很方便的。另外很多功能的实用性并不高，要么是使用面狭窄，如播放开始 / 暂停功能，只能在 Windows Media Player 中才能使用，而现在还有几个人用这个播放软件。另外还有些功能现在的操作已经够简单了，用户也习惯了，再用手势操作就显得有些复杂，很难让用户的习惯改变。最明显的是鼠标滚轮上下滑动操作，直接滑动鼠标滚轮就不行，我想很少有人会使用这些功能。

工程师观点 特定操作才有用

熊乐:对于鼠标来说，手势操作确实算不上什么高大上的功能。这个功能之所以一直不火，一方面用户得记住不同手势所对应的操作，记忆力不好的同学会很头疼；另一方面要求用户的使用习惯也得发生变化，很多用户无法适应。真要大规模使用还不现实，在某些特定的操作中，这个功能还是有用的。



一键 16 雕软件主界面，注意双击鼠标右键下拉菜单中的一键 16 雕字样，才可以调出手势设置界面


一键16雕使用方法: 按住此设定键, 依箭头方向移动鼠标, 然后松开按键.如勾选下列[实时反应]可以执行8项须要实时反应之常用功能, 亦可自设灵敏度.

一键 16 雕设定界面

网络优化大师

cFosSpeed 网络优化软件体验

技嘉超级玩家系列主板，一直是通过半载Killer网卡来改善网络质量，不过在最新款G1.Sniper A88X上，却没有了这一设计，技嘉只搭配了cFosSpeed网络优化软件。对不少玩家来说，这款软件并不陌生，号称是宽带优化的最强武器，实际效果又怎样呢?

易用性:82
使用价值:70
软件版本:cFosSpeed 8.03

测试平台
CPU:AMD A10-6800K
内存:金士顿 DDR3 1600 4GB×2
硬盘:希捷 3TB
主板:技嘉 G1.Sniper A88X
显卡:迪兰 R9 270X
电源:安钛克 TP750C
系统:Windows 7 64 位旗舰版
网络:电信 4Mbps

技嘉官网提供的 cFosSpeed 是 2012 年推出的 8.03 版，比较老旧。软件的原理与之前介绍过的华擎 Xfast Lan 非常接近，都是通过调整网络协议的优先级，让反馈信号有限传输，从而降低网络延迟。所不同的是，与 Xfast Lan 极其简单的操作相比，cFosSpeed 的选项更多，也更细致，光是程序的优先级设置都有 5 级之多，更加适合爱折腾的玩家对网络进行调校。cFosSpeed 软件也能对整个局域网内的电脑进行优化，调整优先级，实现下载游戏两不误。不过要求所有电脑都装上该软件，只是技嘉提供的软件只能搭配特定主板才能使用，而其他电脑要用还得花钱买。

软件有中文选项，所有选项一目了然，在此就不详细叙述了。为了检验出 cFosSpeed 的实际效果，在测试平台玩游戏的同时，还用迅雷下载文件，以营造出拥堵的网络环境。cFosSpeed 有两种加速模式：优化 Ping 时间和优化宽带。游戏玩家肯定最关心优化 Ping 时间，不过在试用中，遇到了一些问题。无论是《英雄联盟》还是《魔兽世界》，只要在开启 cFosSpeed 软件的情况下打开游戏客户端，那么系统立马假死，只能重启，可能是 cFosSpeed 的版本有一些兼容性问题。

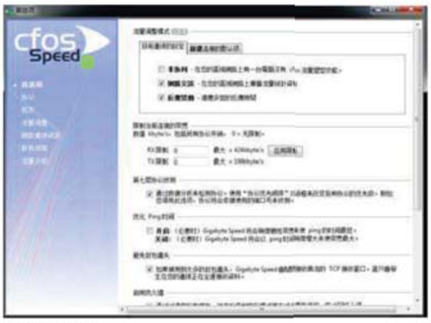
大家应该有过这样的经验，在全速下载文件时，打开网页的速度就会变得极慢。cFosSpeed 的优化宽带模式针对的就是这一场景。如下表所示，未打开 cFosSpeed 软件时，因为迅雷也在高速下载，所以网页打开时间较长，特别是页面较为复杂的新浪、优酷，页面打开时间都达到了 10s 以上。开启 cFosSpeed 软件之后，网页打开速度的提升非常明显。这个功能对于用户来说还是很有用的，有了 cFosSpeed，下载文件时，再也不用担心网页打开慢而无所事事了。

网页打开时间测试

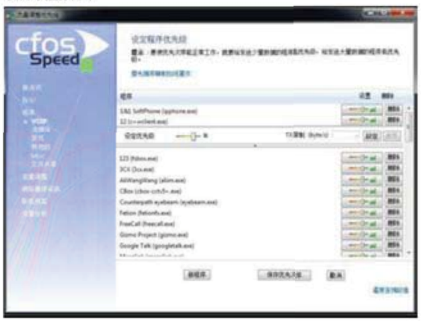
	开启cFosSpeed软件	关闭cFosSpeed软件
百度(www.baidu.com)	0.78s	1.78s
新浪(www.sina.com.cn)	5.63s	10.97s
优酷(www.youku.com)	4.01s	11.84s

工程师观点 希望还能有所改进

熊乐:对于一款定位于游戏玩家的主板来说，用户最为看重的是降低网络延迟这一功能。不过技嘉提供的这款 cFosSpeed 软件版本稍稍老了一点，在使用中还出现了一些兼容性问题，打开试玩游戏时，可能会造成系统停止响应，有时出现了蓝屏状况（卸载软件就没事了）。对于技嘉来说这些应该都是小问题，希望能有所改进。



软件设置界面



程序优先级设置界面

话题征集:一起聊聊“超耐久”

你在使用技嘉超耐久主板吗？你对这个技嘉的主板系列有啥心得吗？请与我们一同分享。

你可以将自己使用技嘉超耐久主板时的故事发给我们,讲述超耐久主板给你带来了什么帮助、为你解决了哪些问题、你是如何应用超耐久主板的……我们将从大家的来信中选取最值得分享的超耐久主板应用经验,借助报纸、微信、微博与广大 DIY 爱好者分享。此外,被选中的读者将获得非常实用的 DIY 装备(技嘉高端主板一块)哟!

参与邮箱:pcw-hardware@vip.sina.com

金牌装机店

释放最强 APU 全部实力

处理器	AMD A10 7850K(盒)	1299元
内存	芝奇 SNIPER DDR3 2400 8G套	589元
主板	技嘉 G1.Sniper A88X	699元
硬盘	希捷 酷鱼 1TB	380元
显示器	戴尔 S2340L	1199元
机箱	金河田 游戏联盟 进化(荣耀版)	199元
电源	航嘉 jumper400	249元
总价		4614元

站长详解:新一代 Kaveri APU 重新定义核显在处理器中的地位,我们再次见证了处理器内置显卡核心的图形能力暴涨,核显 PC 的应用范围也再一次拓宽。但是如何才能发挥出这颗强大 APU 的最强实力呢？现在站长就推荐一套配置来帮助大家释放最强 APU 的全部实力。

最强APU全面升级

相比上一代 APU 处理器性能踏步不前,A10 7850K 处理器性能确实带来了不小的惊喜,采用了压路机核心的四核处理器在性能上相比上一代产品有了长足进步。值得关注的是,A10 7850K 在日常应用中的表现也非常不错,在解压缩方面速度比 A10 6800K 快了 20%,而在 AMD 一向不强的视频解码方面,A10 7850K 的性能有了近一倍的提升,用户在日常应用中特别是多媒体方面的应用体验会变得更好。值得注意的是,A10 7850K 的频率比上一代产品更低,散热上的要求也有一定降低。

而在图形性能方面,采用了全新的 GCN 架构的内置显示核心在图形性能上也有着非常不错的表现。在实际环境下,A10 7850K 在搭配高频内存后,在《魔兽世界》最新版本的 1080P 高画质下,可以保证 30fps 左右的流畅运行。同样热门的游戏《英雄联盟》,使用 A10 7850K,将分辨率调至 1080P 高画质特效下,平均帧速可以达到 54fps,也是非常流畅的。从应用上来说,这款新 APU 完全可以满足用户在高画质下主流游戏的流畅运行,这与以前的 APU 可以保证中画质流畅运行相比,可以说是进步了一大截,主流游戏玩家完全可以打消购买独显平台的念头,选择 A10 7850K 了。

高频内存强化A10 7850K性能

说到 A10 7850K 一个值得关注的特性,那就是支持 2400MHz 高频内存了,众所周知 APU 对于内存频率是非常敏感的,使用频率越高的内存,内置显卡分配到的显存频率自然也就越高,这样整体图形性能也自然会越强。可以说是天赐良缘,A10 7850K 上市的这个时候,恰逢 2400MHz 展开大幅降价之时,目前 2400MHz 内存的价格已经和 2133MHz 内存价格区别不大,那还犹豫什么,直接上 2400MHz 内存吧。另外值得注意的是,APU 对于内存通道数量也是极其敏感的,所以在购买内存的时候,最好购买套条,确保开启双通道,图形性能会大大提升。

用主板来提升整体体验

我们都知道 APU 最大的优势就是图形性能非常不错,是主流游戏玩家的好选择,但是 APU 只能解决画面的问题,想要玩好游戏可不能只靠画面,这个时候我们就需要一款让游戏玩家玩爽的主板来提升游戏体验的整体水准。技嘉的这款主板除了品质优良以外,它的音频部分采用了 G1 游戏主板惯用的魔音系统,可以有效地提升游戏音质,并且还配有魔音 USB 接口,专门为 USB 音频设备提供高水准的音频输出,这款主板还提供了多种视频输出接口,用户既可以用 DVI 接口接驳显示器玩竞技类游戏,也可以用 HDMI 接口接驳液晶电视玩休闲游戏,可以说是面面俱到。

专走小肠道:Mini机箱+半模组电源推荐

随着工艺制程的发展,PC性能在不断变强的同时,发热量也得到了很好的控制,于是高性能Mini PC成为现在DIY圈内非常流行的机箱选择方向。面对高性能Mini PC对于走线和散热的要求,性价比较高、能够安装全长显卡的机箱,以及可以减少机箱内线材需求且价格又不贵的半模组电源成为了热门产品,今天我们就为大家推荐一些Mini机箱+半模组电源套装。

高性能Mini PC的机箱应该是这样的

要想组装高性能 Mini PC,那对机箱的要求还是很高的,特别是对于散热的要求非常高,所以笔者就介绍一下理想的高性能 Mini PC 机箱应该具有哪些要素。首先,这款机箱要有足够的开孔能够让机箱内部的空气与外部流通,而且材质最好选择铝,这样外壳也可以帮助散热;其次,机箱处理器上方最好留有空位,高度最好有 15cm,这样就可以方便安装塔式散热器;最后,机箱能够安装全长的独立显卡,可保证使用这台机箱能够搭配强力的独立显卡,使其变成性能卓越的游戏 PC。

为啥要选择半模组电源

为啥我们要给 Mini PC 搭配半模组电源呢?原因很简单,高性能 Mini PC 的功耗并不算小,还是需要额定功率 400W 以上的电源,如果是普通电源的话,那会有多余的线材必须放在机箱内部,但是机箱内部的空间本就不大,整理起来是一个很大的问题,而且还会影响散热。但是,如果使用全模组电源的话,过高的价格也让它很难成为我们的选择,所以价格较低,而且又能够有效减少机箱内部线材的半模组电源就是高性能 Mini PC 的最佳选择。

装机小技巧

不得不承认,Mini PC 的装机要比普通 PC 复杂得多,要是你想挑战的话,不妨参考一下我的建议。一般来讲,在装机之前你得先把 Mini 机箱大卸八块,所以不妨先把硬盘这样的东西固定在散件上,这样在重新组装的时候就比较方便。在安装主板前,可以先把处理器、散热器和内存安装到主板上,然后将电源接口安装好后,再将主板固定到机箱上,因为 Mini 机箱空间较小,要是在安装主板后再插电源线会是非常麻烦的事情。最后一定要记住在把电源固定之前,先得将电源线材固定在远离机箱内部风扇的地方,以免线材干扰风扇旋转,导致不必要的麻烦出现。

火鸟 小巨蛋(黑色)

参考价格:489 元
支持板型:Mini ITX
原装风扇:120mm × 2
CPU 散热器限高:161mm
支持显卡长度:最长 335mm

鑫谷 RP PLUS 550

参考价格:269 元
额定功率:450W
80PLUS 标准:铜牌认证
模组接口:7 组
搭配线材:6 根

乔思伯 V6+

参考价格:299 元
支持板型:Mini ITX
原装风扇:140mm × 1
CPU 散热器限高:65mm
支持显卡长度:最长 200mm

先马 省电王450

参考价格:219 元
额定功率:450W
80PLUS 标准:无
模组接口:6 组
搭配线材:3 根

Free plug
省电王
450

小巨蛋是一款外形漂亮,内部空间设计出色的 Mini ITX 板型机箱,这款机箱的 CPU 散热器限高达到了 161mm,在同价位的机箱当中是做得非常不错的。值得一提的是,这款机箱支持的显卡长度可达 180mm,而在拆除了 SSD 专用支架后,支持的显卡长度可以达到 335mm,完全不输于任何中塔机箱。电源方面,鑫谷 RP PLUS 550 的性价比非常不错,带有 80PLUS 铜牌认证,是一款比较节能的半模组电源。

乔思伯这款机箱非常小巧,外观精致优雅,虽然牺牲了处理器散热器的空间,但是也让它更适合放在客厅使用,机箱支持 200mm 以内的高性能短显卡,再配合一个 140mm 的散热风扇可以达到不错的散热效果。对于电源来说先马的这款半模组电源的价格非常厚道,它还有一个好处就是自带的线材仅有 24+4pin 的主电源线和 4+4pin 的主板辅助供电,可以最大化地减少机箱内部的线材,从而让机箱内部有良好的散热环境。

英雄气犹在

WCG 电竞英雄之魔兽篇(1)

对于国内玩家来说,对WCG最熟悉的项目并不是《星际争霸》而是《魔兽争霸3》,这是因为中国选手在后者所获得的成绩比前者耀眼太多,那么今天就让我们一起来回顾一下《魔兽争霸3》中翻云覆雨的电竞英雄吧。由于《魔兽争霸3》的著名选手较多,经典比赛也更多,所以我们对这一部分内容分两期介绍。

CQ2000:Sky 曾经的偶像

姓名:郭斌
国籍:中国
最好成绩:WCG2003 总决赛亚军

CQ2000 在上期我们的星际篇中已经提到过,他在国内选手中率先打入星际世界四强。后来大名鼎鼎的 Sky 也是他的粉丝。Sky 曾经在自己的系列回忆文章中,专门写了一期名叫《我的偶像 CQ2000》的文章,回忆自己还是一名星际选手时,某日深夜网吧偶遇 CQ2000 后,痴迷地观战学习到中午的难忘经历。2006 年,在电脑报举办的华硕杯电竞邀请赛特别环节中,已是世界冠军的 Sky 终于得偿所愿,面对面在线下赛场和偶像 CQ2000 来了一场比赛。

2003 年,CQ2000 已经转向《魔兽争霸 3》项目,并以中国区第二名的身份进入全球总决赛,在总决赛上,以 ChinaHuman 的 ID 出战,以示代表中国人族。

他在小组赛和淘汰赛中过关斩将,8 强赛遗憾地碰上内战,淘汰了中国战术大师 MagicYang,而后半决赛轻松击败中国台湾选手进入决赛,迎战保加利亚选手 Insomnia。虽然惜败,但仍然创造了 Sky 获得世界冠军前,中国《魔兽争霸 3》选手的世界最好成绩,也成为第一代中国人皇。

经典之战:WCG2003 决赛对战 Insomnia 第二场

决赛第一盘 CQ2000 失利,第 2 盘比赛在 LT 地图上进行。Insomnia 双矿开局,而 CQ2000 则用出了如今来看也是非常非主流的速 3 本骚扰战术。

但在骚扰中 CQ2000 都没能占到太多便宜,在一次骚扰中死光了自己所有部队后,几乎所有人都认为 Insomnia 将会以 2 比 0 的比分击败 CQ2000,获得冠军。

但此时的 CQ2000 并没放弃,凭借 3 本优势,开始作势转型狮鹫部队,并抓紧时间 MF 以提高 3 英雄的等级,同时还在地图 7 点方向偷出一片分矿。而侦察到 CQ2000 出狮鹫,Insomnia 立即转出了大量直升机加男、女巫来对抗。然而这是 CQ2000 的计谋,一早已经放下 2 个兵营的他,出少量狮鹫迷惑对手,见对手中计大造飞机后,他一举暴出了半队多的骑士。面对突如其来的骑士大军,Insomnia 的法师 + 飞机部队完全无法与之抗衡。看着英雄接连倒在骑士的利刃之下,Insomnia 打出了 GG,也将冠军的归属带到了决胜局。这场比赛充分体现了 CQ2000 在战术上不拘一格,善于揣摩对手心理的特点。

Sky:霸气人皇,零的突破

姓名:李晓峰
国籍:中国
最好成绩:WCG2005、WCG2006 总决赛冠军

说到 Sky,想必就算是不是很熟悉电竞的游戏玩家都听说过他的大名。在 2005 年的 WCG 中,Sky 在决赛中击败了美国暗夜选手 shortRound 获得了冠军,这也是中国选手在 WCG 上获得的第一个世界冠军。接着,在 2006 年 Sky 仍然是势不可当,获得了 WCG 的两连冠,正是这次卫冕让他当之无愧地成为了中国乃至世界当时的魔兽第一人,并且也是当时的中国电竞第一人。不过,在随后的几届比赛中,随着 Sky 竞技状态的下降以及对手的提升,Sky 多次冲击三冠王未果。如今 WCG 停办后,这一梦想已经再无实现的可能。但是 Sky 凭借着自己的超强实力和战绩,也和 BoxeR 等电竞元老一起进入了 WCG 名人堂,并继续以幕后人员和 LOL 选手(2014 年 LPL 赛季)的身份活跃在电竞领域。

经典之战:WCG2005 小组赛 Sky VS Grubby

Sky 在 WCG 上的经典名局非常多,但最具代表性和纪念意义的莫过于在 2005 年 WCG 总决赛小组赛中对阵 Grubby 的比赛,它揭开了魔兽项目史上令人津津乐道的“木盖瓜”(Moon、Sky、Grubby 谐音)三雄争霸时代的序幕。

由于双方之前均已出线,所以大家都觉得这是场无所谓的比赛。但 Sky 首次在国际大赛中打出了他的经典战术“一波流”,让全世界的玩家一下子就记住了 Sky。

比赛一开始,Sky 第一时间召唤出了大法师,然后建造实验室开始升级 2 本基地,而大法师也开始在外面练级。而 Grubby 没有首先升级 2 本基地,而是建了商店,买了药膏和加速卷轴之后准备偷袭 Sky 的农民,但由于 Sky 路口堵得非常到位,所以 Grubby 没有占到便宜。

接着,在 2 级基地建好之后,Sky 召唤出了山丘,并买了 3 个塔之后,带着民兵开始对 Grubby 进行“一波流”。这时候 Grubby 发现了 Sky 的意图,在河边的桥头和 Sky 的部队进行了团战,但是由于 Sky 女巫和山丘的配合,Grubby 只得且战且退,到了基地之后,Sky 立刻开始修建箭塔。虽说 Grubby 干掉了 Sky 的女巫和牧师,但是大法师的水元素和山丘的锤子,使得 Grubby 的部队损失殆尽,这时候 Sky 的箭塔也修建完毕,Gruuby 无力回天,只得打出 GG。整个比赛只进行了不到 11 分钟,是 Sky “一波流”战术的经典对局。

Moon:霸气的第五种族

国籍:韩国
最好成绩:WCG2008 世界亚军

在上一期中,小编就在《星际争霸》的选手中介绍了一位悲情英雄 YellOw,其实在《魔兽争霸 3》中也有和他一样的悲情选手,那就是来自韩国的 Moon。曾经有人这样形容过 Moon,“如果说暗夜精灵需要一位王者的话,那他一定就是 Moon”。的确,Moon 对暗夜精灵的打法有着深远的影响,他的乱矿流、吹风流以及大树流都成为了所有暗夜选手学习的目标。同时,由于 Moon 之前是随机种族出身,所以对于每个种族都有非常深刻的理解,所以他也有着“第五种族”的美称。

不过,虽然 Moon 在其他的大赛中拿冠军如探囊取物,在其他比赛中也经常击败 Sky 和 Grubby 等其他种族天王级选手,但是在 WCG 的赛场上他却是一个悲情英雄,未能获得一次 WCG 的冠军,这不得不让人唏嘘不已,不过 Moon 神迹一般的操作以及各种新奇的战术,也让他成为了 WCG 上真正的无冕之王。

经典之战:WCG2008 决赛对阵 Grubby

这场比赛可谓历次木瓜大战最精彩的一次。第一场比赛 TR 地图上,Grubby 劣势开始跑狼骑,在拆掉 Moon 的多个月井后,取得优势。可是 Moon 以难以置信的多线能力,依靠 3 级 TK 的多线拆矿,仍然赢下了第一场比赛,一只手已经摸到了世界冠军的奖杯。

谁曾想到 SV 地图上 Grubby 数次围住 Moon 的英雄击杀,让 Moon 无计可施地打出 GG。决胜局在 TM 地图上展开,Moon 为了击杀 Grubby 的 BM 骚扰,很少见地二发了 KOG,同时采取熊鹿流打法,这正中 Grubby 下怀,虽然 KOG 到了 5 级,可是到了决战时,场面呈现一边倒,离冠军仅仅一步之遥的 Moon 不愿放弃,苦苦支撑却无力回天,打出 GG 的同时,他泪流满面,知道自己夺得 WCG 世界冠军最好的一次机会就这么浪费了。

Grubby:兽王怒吼

国籍:荷兰
最好成绩:WCG2004、WCG2008 世界总冠军

和 Sky 一样,他也是从星际项目开始自己的电竞生涯。2003 年,在一场小比赛中,初次接触《魔兽争霸 3》的他赢得了比赛,获得了 100 欧元的奖金,他兴奋地把奖金换成汉堡和饮料请全班同学饱餐了一顿,从此他投入了《魔兽争霸 3》项目,开始了自己的兽王之路。

2004 年的 WCG 是 Grubby 第二次参加 WCG(第一次是双人项目)。一直到半决赛,Grubby 没有在任何一张地图上输过。直到半决赛,Grubby 输给了 ShortRound 一场。决赛在他与老兽王 ZACARD 之间进行。以前屡屡败给 ZARCARD 的 Grubby 轻装上阵,以 2:1 打败了 ZACARD,在一年艰苦的练习之后,Grubby 终于赢得了 WCG 世界冠军。而在 2008 年,他和 Moon 的决战,更是成为 WCG 历史上最经典的比赛之一,他也由此进入了 WCG 名人堂。

经典之战:WCG2008 决赛对阵 Moon(参见 Moon 部分的赛况介绍)

风暴来临 你准备好了吗？

《风暴英雄》Alpha 版游戏体验

如果要说暴雪在2014年最值得期待的作品是什么，那么《风暴英雄》无疑是绝大多数玩家口中的答案。这款由暴雪出品的新作，在制作之初就被认为是能够打破MOBA竞技网游界《英雄联盟》与《DOTA2》双雄争霸局面的作品。如今网上终于流出了该作的Alpha版，小伙伴们还在等什么，赶快和小编一起来进入“风暴”的世界吧！

硬游会评分
8.5
强烈推荐

上手轻松，娱乐性更强

游戏的卖点之一，就是可以操作从《星际争霸》系列到《魔兽争霸》《魔兽世界》《暗黑破坏神》系列暴雪经典作品中的经典英雄。

而此次的 Alpha 版新手教程，玩家所操作的就是《星际争霸 2》里的角色吉姆·雷诺。当你进入游戏之后就会发现教程使用吉姆的确是有原因的，因为新手教程的界面和风格与《星际争霸 2》非常相似：操作 A 键自动攻击、空格键回归视角等经典的操作设定都出现了。

游戏的其他基本操作都延续了 MOBA 类游戏的传统，比如技能为 QWER 键、B 键回城、C 键锁定 / 解锁视角等。而且游戏中每一个操作都会有清楚的解说和视频演示，所以玩家可以非常轻松地上手。

画面音效：比同类出色

说起游戏的画面，相较于《英雄联盟》和《DOTA2》，本作虽然在画面精细度等方面有一定的超出，但这主要还是得益于曾经是 RTS 游戏硬件要求最高的《星际争霸 2》引擎，但并没有多少超越《星际争霸 2》的地方。不过尽管如此，这仍然代表了 MOBA 类网游目前的画面最高水平！

比起暴雪其他的游戏风格来说，本作的人物设计更加卡通化一些，虽然也是强烈的欧美风格，但是比起《DOTA2》来，还是比较容易让亚洲玩家接受一些。同时，游戏的场景设计则显得比较简单，基地里的建筑物以及野外的地图设计都相对比较简单，在细节上只把边角进行了一定的修饰，没有出现锯齿的现象，而风格则有点《魔兽争霸 3》和《星际争霸 2》的味道，还没有看到比较独特的建筑物出现。

技能效果方面，本作的表现很不错，16 个英雄的技能拥有足够的辨识度，不过在炫酷方面则有些弱，那种令人震撼的感觉差了一点，面对如今技能特效有多酷用多酷的《LOL》和《DOTA2》，这一点也许应该与时俱进一点。

另外，由于试玩版只有教程和一个地图任务，因此 BGM 曲目较少，存在感还不是很高，偶尔会被角色的喊杀声所掩盖。不过，游戏的战斗音效还算不错，每个英雄特有的喊杀声总会让玩家想起他们在各自游戏中战斗的场景，很有回忆感。同时，游戏的打击音效也比较干脆，没有太多特别的特效处理，给人一种真实而硬派的感觉。

地图 3C 化 野区关键化

众所周知，目前大多数的 MOBA 类游戏都是由《魔兽争霸 3》中的 DOTA 地图所进化而来，几乎都是清一色从左到右的上中下三路设计。但是本作的地图完全走了相反的路子，地图是从上到下的设计，这和《魔兽争霸 3》中的 3C 地图非常相似。

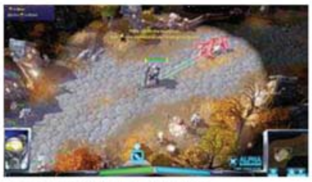
这样的地图，给玩家带来的第一个改变就是三路的英雄分配和传统 DOTA 类游戏有所变化，需要玩家们有所适应。第二个变化就是野区的作用变得更强：首先，本作野区离线上的距离短，双方可以随时进行支援和偷袭。其次，野区中怪物也会成为你的好帮手，因为目前的野区怪物共有 6 组，如果你能够第一个打败它们并占领野区的话，这些怪物就会加入本方，它们有的是皮多肉厚的肉盾，有的则是远程打击的推塔利器，所以哪一方能够早一点占领野区，哪一方就会建立很大的优势。最后，野区中还设计了一个瞭望塔的建筑，玩家占领后就会在野区中获得很大的视野，视野对于野区意味着什么，想必已经不用小编多说了吧。

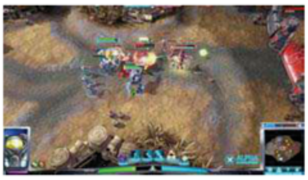
拼战术，不拼操作

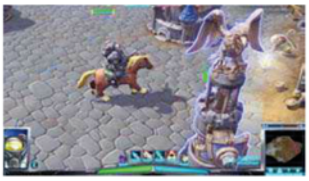
要说本作最大的改变和亮点是什么，小编投给本作完全舍弃装备和补刀这两大传统 MOBA 类游戏核心元素一票！

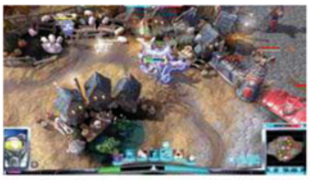
在游戏里，由于没有了这两个元素，你在对线时就需要更加注意你的走位，因为除了打对方英雄之外，你几乎不用做其他的事。而且，游戏中的经验分配也是完全公平的全局分配，也就是说即使你在线上被对面完全压制，但你的等级是不会落下的，这样设计的好处就是让个人的作用变得更小，不会出现 1VS5 逆天的情况。战斗更多是比拼玩家之间的操作和团战的配合，而不是简单的无脑装备、等级压制，这一点无疑比传统的 MOBA 类游戏要公平许多。

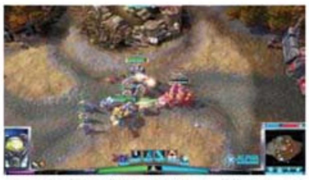
不过，比较遗憾的是，此次的 Alpha 版并没有将之前透露的核心玩法之一的“英雄天赋系统”开放，所以在该版本下我们很难讨论英雄之间的平衡性问题。

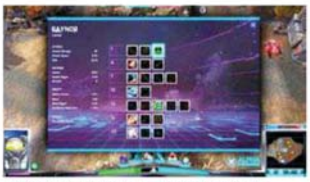

新手教程非常详尽，上手很轻松！


游戏的技能效果没有走酷炫的路子！


吉姆骑马，这样真的大丈夫？


当你占领野区后，中立怪就会成为你的好伙伴！


补兵神马的都是浮云，游戏突出一个干字，上来就揍对方英雄才是王道！


天赋系统在此次的版本中只能看，不能用！

节奏比 20 投还快

玩目前最热的 MOBA 游戏《英雄联盟》的玩家，都将 20 投（进入可投票投降的第 20 分钟比赛后，立即投票投降）作为游戏最快的节奏来看待，而《风暴英雄》的节奏，比 20 投还快！

游戏每一局的比赛时间和《LOL》《DOTA2》比起来要短许多，基本上 15 分钟左右英雄就能达到满级。而且游戏中的防御塔的攻击力也比较低，还有弹药数的设计，这就意味着推塔的速度会变得很快，特别是到了后期，基本上英雄都是可以扛塔的存在，每局都是 20 分钟左右就能结束战斗，这和官方宣称“20~30 分钟”的游戏时间非常吻合。比起《LOL》和《DOTA2》来，少了很多的僵持局，1 个小时打上 2~3 场比赛基本没有问题，这也比较符合现在玩家口味，娱乐性更强。

编辑观点

MOBA 游戏大战搅局者

从 Alpha 版的质量来看，本作在画面、音乐以及角色方面的设计都和《英雄联盟》《DOTA2》实力相当。但体验过其他游戏的 Alpha 版的玩家都知道，这一版本和最终的成品有着很大的变化，所以单从 Alpha 版我们只能是管中窥豹，后面游戏可以期待的改进将非常大。

而且我们还是看到了本作许多的创新，比如装备和补刀的取消、地图的变化以及战斗节奏的变化，都改变了我们对于传统 MOBA 类游戏的理解，所以大家完全可以期待本作正式版的推出，相信到时候一定会让我们看到又一个不同的《风暴英雄》！

由于本作基于《星际争霸 2》引擎和 RPG 编辑器衍生，因此目前能够流畅玩《星际争霸 2》的电脑，都能流畅玩本作，这也意味着目前市场上超过 3000 元的主机，铁定能流畅玩这个游戏，这在几年前，也是难以想象的。

硬游红黑榜

红 《出击飞龙 HD》

作为 Capcom 的经典动作游戏，此次的 PC 重制版相当有诚意。HD 画面非常精致，而且流畅度也很不错，技能特效那更是华丽，加上动感十足的打击音效，想不要热血沸腾起来都很难。而且本作的节奏非常快，相当符合目前玩家们的口味，专为 PC 版设计的新模式也能够看出厂商并不是一味在炒冷饭。所以，大家如果有兴趣的话，这款游戏还是很值得尝试的。

黑 《合金弹头 3》

同样是重制作品，本作的画面几乎和街机上没有任何区别，看着满屏幕的马赛克小编觉得自己就像是在玩模拟器一样。虽说 PC 版拥有街机和任务两种模式选择，但玩起来其实感觉都差不多，没多大的新意。所以，小编觉得如果你只是想单纯地找寻回忆的话，玩这款游戏和玩模拟器其实没多大的差别。

我是游戏中的你

盘点那些难忘的经典人物(2)

在上一期，小编带大家回顾了在RPG游戏中让我们难忘的游戏人物之后，不知道大家是否又找到了以前的回忆呢？ RPG游戏中的人物因为剧情的设计，让他们的形象非常鲜活。

而纵观FPS游戏发展史，在追求画面和打击感的同时，其实对剧情的设计也非常重视，尤其是在剧情长度和深度无法与RPG游戏相比的情况下，游戏设计者更喜欢着重刻画人物来吸引玩家的注意。所以，在近几年的FPS大作中，我们都能够记得许多游戏中的经典人物。今天，就让小编带着大家一起来看看这些让我们在激战之后也难以忘记的FPS游戏人物吧。

士官长：战斗不息

说到微软的 FPS 大作《光晕》，那么就不得不想到士官长，而说到士官长这三个字，你想到的也是《光晕》。作为 4 部系列作品当之无愧的主角，士官长可以说是《光晕》这款作品刻画最为成功的人物。

士官长的真实面目是什么样子，至今玩家们都无法知晓，目前大家只看到游戏中回忆士官长小时候的样子。高科技的战斗服、无法看到真面目的头盔、言简意赅的台词，这就是士官长给玩家最初的印象——神秘。但是，随着游戏的深入，玩家就会发现士官长不仅仅是神秘这么简单，他本身的实力也非常强悍，而且在战斗中他几乎都是不苟言笑地执行着各种任务，所以他有时候更像一个战争机器，而不是一个人。

不过，这正是制作人为士官长这个人物刻画所埋下的伏笔，神秘而又实力强悍的男人，这怎能不让玩家想知道到底士官长是什么样的人？为何会如此厉害？于是，在目前的 4 部正传作品中，我们看到了士官长的秘密被一层层地揭开，原来士官长的真名叫 John，6 岁的时候就被选入一个名为“斯巴达Ⅱ”的绝密军事计划，在长期的基因强化改造和训练中，John 成为了一个实力超群的战争机器。看到这里的时候，想必有许多玩家都为士官长身世而唏嘘不已。

有了悲剧的色彩，让士官长这个人物更像一个悲情英雄，不过这样的背景和许多科幻类游戏有些相似，制作人可能觉得“悲”的力度还不够，因此，又为士官长增加了一段感情线，那就是和科塔娜这条柏拉图式的感情线，一个改造人和一个由计算机所制造出的数据人物的纯精神恋爱，而且你根本不知道科塔娜是否真的具有人类的感情爱着士官长，这样的故事让士官长不仅仅是悲情，更是悲壮了。也正是因为这样的故事，让士官长这个游戏人物深深刻入了玩家们的心中，如今《光晕 5》也预计在今年发行，士官长的故事也将继续，不知道我们在新的作品中是否能够一睹士官长的真颜，又或者看到他与科塔娜的感情终成正果呢？

面具的背后，到底是一张什么样的脸庞呢？

士官长和科塔娜的感情，不知何时才能有归属！

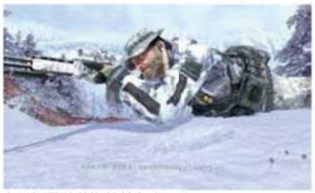
约翰·普莱斯：老兵不死

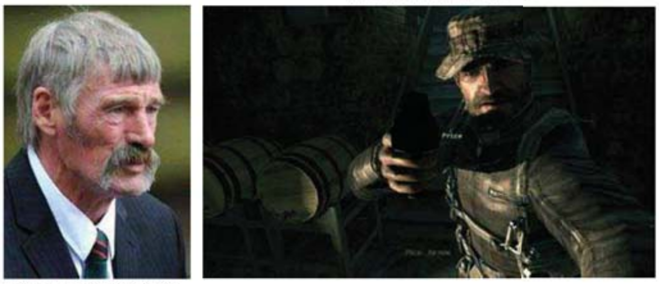
在《使命召唤》众多的系列作品中，主角是经常变更的，但是论剧情的出彩度和人物熟悉度的话，它的“现代战争”系列无疑当之无愧。而这之中，又数被称为“万年不死” 的约翰·普莱斯上尉最被玩家所熟知。

普莱斯虽然严格意义上不能算是游戏的主角，不过他却是《使命召唤：现代战争》系列中一个重要的人物。作为英国最精锐的皇家空军空勤团（SAS）成员，我们在游戏里可以看到这是一位一生都在和邪恶势力作战的老战士。所以，他在最初的游戏中就是一个对恐怖分子毫不手下留情的形象。但是，我们也能够看到，普莱斯虽然对待敌人非常冷酷，但是对待自己的队友可是相当义气，比如在古拉格监狱救出了肥皂等人，杀死了谢菲尔德成为了全球通缉犯等。但这些还没有把他为战友两肋插刀的个性完整表现出来，因此，他一生中最后的敌人马卡洛夫出现了。在肥皂阵亡之后，普莱斯就把干掉马卡洛夫作为了一生的目标，最终在《COD8》中，他得偿所愿，将马卡洛夫吊死。

可以看到，普莱斯这个人物完全就是一个传统的军人的形象，性格坚毅、坚决执行命令，同时非常重视战友情谊，为了战友可以舍弃一切。

而且，普莱斯这个人物在现实中真有原型，他就是 SAS 的特种作战大师约翰·麦卡利斯，这位约翰把自己的一生都献给了特种作战事业，并且有着辉煌的历史，1980 年伊朗大使馆人质解救行动中，他就是主要的指挥者和作战人员。并且，他的儿子也被其培养成了一位特种作战人员，并且继承了他视战友为亲人的个性。不过遗憾的是，在 2009 年他的儿子因为在阿富汗救助被困战友，被炸弹夺去了生命，死时仅 29 岁。在 2013 年 8 月，约翰·麦卡利斯也离开了人世，看来今后我们只能在游戏中再见到这位传奇的战斗英雄了。


奔尼帽是普莱斯的特色之一！


仔细看看，两个人的确很像！

杰森：人生道路怎么选择

虽说《孤岛惊魂》系列一向不以剧情见长，不过在最新的《孤岛惊魂 3》中，我们却看到了育碧的改变，尤其是其主角杰森这个人物让人记忆非常深刻。其实，在游戏的最初，我们看到杰森并不是一个惹人喜爱的角色，这主要是因为他和他的狐朋狗友们基本上就是一天无所事事的游荡青年，经常都会做出一些荒唐的事情来，总的来说杰森给玩家的第一印象就是一个作死的二逼青年。

不过，这正是制作者想要达到的效果，当他和哥哥以及小伙伴们踏上孤岛时，就开始了他的悲惨之旅。首先是哥哥被杀死，然后小伙伴们也接连去见了上帝，走投无路的他这时候遇到了“女神”，并被她利用，成为了一个“杀人”工具。玩到这里时，玩家早已经对杰森不再是讨厌，而是深深的同情了，一个二十几岁的年轻人，突遭这样的变故，很容易就会获得玩家们的同情。

但是，制作人并没有就此罢休，在最后的结局中，竟然有一条线是杰森被“女神”诱导杀死了自己的女友，这种剧情的设置让杰森完全成为了悲剧，并且在最后杰森说出了那句至今小编都记忆犹新的台词：“我已经杀了无数的人，我无法回去，我觉得我是个怪物，但是，有些地方并不完全是怪物，我心中还有许多情感，和怪物不同。”

从一个作死的中二病青年，最后变成一个杀人机器，杰森的命运的确令人唏嘘！

4G 到底有多快?

三星 Galaxy Note 3 4G 体验测试

近日国内多个省市的4G网络都已经正式商用,重庆移动也同期推出了几款定制机，让大家第一时间体验到4G网络。本期我们选择了三星Galaxy Note 3(N9008V)这款移动定制机来做测试,在它发布之初我们就已经进行了评测,所以本期我们测试的重心放在了它在4G网络下的体验,速度是否能像传说中那样飞起来? 让我们一看便知。

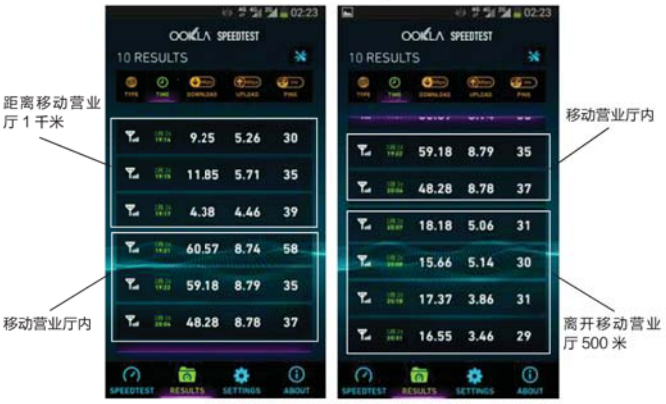
电脑报 购买指数 ★★★★ LAB

SAMSUNG
4G LTE
00:00:02
00:00:28

软件测试:速度飞起来

本期参与测试的 N9008V 和之前的 N9000 在外观上没有变化，在此不再赘述。区别就在于 N9008V 使用了高通的骁龙 800 处理器，而 N9000 则是采用了三星自家的 Exynos 5420,这两款处理器都是目前移动端的顶级处理器,性能自不必多说,最大的区别就是高通骁龙 800 能够支持 4G 网络,这也是本期评测的重点。

由于目前 4G 信号并没有全城覆盖，只有大型商圈和移动营业厅信号较好,为了更好地测试效果,我们将评测的地点选择在移动营业厅附近的多个地方。首先用 SpeedTest 这款网速测试 APP 进行了测试,我从距离移动营业厅 1 公里开始(距离商圈 / 移动营业厅 2 公里外 4G 信号较差)，慢慢靠近营业厅,4G 信号从 2 格逐渐增加到 4 格,在距离较远的地方,网速并不太理想,下载速度在 10~20Mbps 范围内。而在移动营业厅里则可以达到 60Mbps 以上,令人非常满意。



9.25　5.26　30
11.85　5.71　35
4.38　4.46　39
60.57　8.74　58
59.18　8.79　35
48.28　8.78　37

59.18　8.79　35
48.28　8.78　37
18.18　5.06　31
15.66　5.14　30
17.37　3.86　31
16.55　3.46　29

在移动营业厅中测试速度很快,下载速度能达到 50~60Mbps,远离营业厅(保证两格信号)也可以达到 10Mbps 以上

而在 4G 网络下的通话质量也是非常不错的,而且在 N9008V 的系统设置中可以选择仅用 2/3G 连接或使用 2G/3G/4G 自动连接，这样也可以保证在 4G 信号不好的情况下自动切换回 2G/3G 网络,让手机随时在线。

下载测试:视频网站下载速率令人满意

作为 4G 时代最主要的应用之一,我们接下来对 N9008V 的视频体验进行了测试,而测试地点选择在信号最好的移动营业厅中。首先用 N9008V 的原生浏览器打开了优酷、新浪视频等视频网站,页面展开速度非常快,几乎零延迟,即使是图片较多的页面，也可以在两秒内完全打开。由于视频网站的广告问题,开始播放时已经缓冲了一段时间了,所以都可以顺利播放,多次拖动进度条也可以在 1 秒内完成缓冲,几乎和播放本地视频一样。

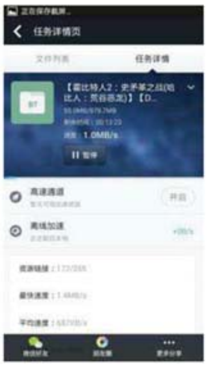
为了排除广告干扰，接下来使用爱奇艺和搜狐视频的 APP 进行测试,可以发现在点击任意视频之后,缓冲时间在 2 秒左右就可以完成,拖动进度条仍然在 1 秒左右就能顺利播放，这也可以反映出 N9008 对 4G 应用的支持以及在视频上的体验是非常不错的。

下载速度测试结果

测试资源	资源体积	所用时间	下载速度
3 集《爸爸去哪儿》	491MB	82 秒	5.99MBps 😄
《霍比特人 2》	879.7MB	677 秒	1.3MBps 😟

接下来又用搜狐视频 APP 测试了 N9008V 在 4G 网络下的下载能力，由于搜狐视频没有提供具体的下载速度显示,我选择了 3 集《爸爸去哪儿》进行下载,总共体积为 491MB,测试了 3 次,分别用时 97 秒、71 秒和 78 秒，实际的下载速度在 5~7MBps 的范围内,和 SpeedTest 的测试结果接近,成绩比较理想。

使用视频网站下载自身的资源速率不错,那么用迅雷下载其他资源速率又如何呢? 使用手机迅雷测试之后(登录白金会员账号使用离线下载)可以发现大部分资源下载速度仅仅维持在 1~2MBps 之间,下载速率受资源影响较大,并没有达到预期效果。



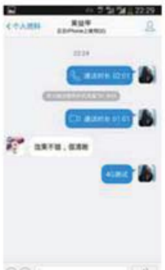
使用迅雷下载测试,大多数资源的下载速度都能够达到 1MB/s 以上

其他体验:高强度使用续航基本满意

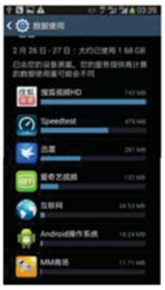
那么,N9008V 在其他网络相关应用中的表现如何呢? 接下来我测试了大家最常用的手机 QQ，发送文字聊天在 4G 时代完全是小儿科了,我首先测试了语音通话功能。为了不影响成绩，对方使用 8Mbps 宽带 +300Mbps 的无线 WiFi 环境,网络条件较好。经过测试,无论是连接速度还是通话质量都非常不错,几乎和打电话一样（使用 2G 网络会有 1 秒左右的延迟)。而视频通话效果同样不错,200 万像素的前置摄像头也助力不少，效果清晰,更主要的是在 4G 网络条件下,视频几乎无卡顿和跳帧现象,令人非常满意。

看书、看漫画也是用户的一大需求，由于在线书籍流量较小,我选择了布卡漫画进行测试。点开任意一本漫画,翻页只要 2 秒左右就可以完全打开，而且 N9008V 的 5.7 英寸大屏也非常适合看漫画,体验很棒。

本次 4G 测试时间为 90 分钟,其间开启 4G 网络、自动亮度(室内灯光条件)、音量中等,整个过程屏幕长亮,可视为满载运行,最后消耗了 42%的电量,整个成绩比较令人满意,正常情况下使用一天半是没有问题的。而整个过程总共消耗了接近 2GB 的流量,看来 4G 时代,流量是否够用的确是最大的问题。



使用 4G 网络,QQ 语音和视频聊天的体验都非常棒



90 分钟的测试消耗掉接近 2GB 的流量

产品总评:85

✓ 支持 TD-LTE 4G 网络,S Pen及三星特有的应用

✗ 配合4G的应用较少

产品参数

- **屏幕**:5.7 英寸 1920×1080 分辨率
- **系统**:基于 Android 4.3
- **CPU**:高通 骁龙 800 2.3GHz
- **RAM**:3GB
- **ROM**:16GB/32GB
- **最大扩展存储**:64GB
- **SIM 卡类型**:Micro SIM 卡
- **电池**:3200mAh 可拆卸
- **摄像头**:前置 200 万像素 + 后置 1300 万像素
- **重量**:168g
- **尺寸**:151.2mm×79.2mm×8.3mm
- **网络制式**:GSM/TD-SCDMA/TD-LTE
- **参考价格**:16GB 版 **5299** 元
  32GB 版 **5499** 元
- **《安兔兔》总分**:35736

三星 Galaxy Note 3（N9008V）只有搭配 4G 卡使用才是最佳选择

工程师总结 | 黄益甲

产品值得买，4G全面覆盖仍需等待

在本期的测试中,我们并没有像以往的测试一样对三星 Galaxy Note 3(N9008V)进行太多性能以及系统上的测试,而是将重心放在了它的 4G 体验上，这也是因为这款手机最大的卖点就是支持 TD-LTE 4G 网络。在测试中我们可以看到,N9008V 的表现还是非常不错的，在网络条件较好的情况下，无论是看视频还是下载文件的速度都非常令人满意,而在视频通话等 4G 时代的代表性应用中也有不错的表现。

由于现在的 4G 网络刚刚正式商用,覆盖范围并没有完善,所以在一些地方无法搜索到 4G 信号，但这一问题肯定会逐渐解决,4G 时代已经来临,如果你正考虑换一部手机，那么三星 Galaxy Note 3 (N9008V)将会是一个很好的选择,自身性能对得起旗舰机的定位,而且对于 4G 的支持也做得不错,完全能够胜任 4G 时代的应用需求。

平民 Win8 平板来了！

酷比魔方 iWork10 首测

如果要用一个词来形容Win8平板，那么“高大上”再合适不过了，但不是高端大气上档次，而是高价大牌上台面。高价很好理解；大牌也不难懂；上台面可能需要解释一下，这是因为相对iPad和AndroidPad，Win8平板相对更适合比较正规的商务场合。酷比魔方iWork10的推出似乎为了改变这一切，预示着低价Win8平板时代的到来。

满满的都是商务范儿

和iPad、Android Pad大都采用圆润造型不同，市面上的Win8平板基本上都是方方正正的，iWork10也不例外。从机身走线到边框切割，该机的线条非常硬朗，甚至有几分刻板的感觉。尽管全身均为塑料材质，但后盖的金属拉丝工艺及边框的磨砂处理，大大提升了整机的档次，商务气息浓郁。

iWork10的绝大多数按键和接口都集中在机身左侧，这样做的好处是机身看上去很简洁，但也有一些问题，比如用OTG线连接有线鼠标的话，线缆就需要绕一大圈才能到右手位，不是太方便。另外，该机的扬声器也少见地设计在了机身背部左上方，听音乐时声音的相位容易产生偏差。

握持感方面，由于iWork10并不算轻薄，单手握持还是比较费劲，不利于长时间操作。双手握持则没有问题，合适的机身尺寸拿在手里非常舒服。屏幕精度不高是该机的一个遗憾，眼尖的人可以察觉到明显的颗粒感，并且我们发现它的触控层和显示层之间的距离较大，需要时间适应。

性能一般 功耗及发热控制好

作为Win8设备，按照惯例我们是要进行包括PCMark、3DMark在内的多项基准测试，谁知在最新版的PCMark和3DMark中，iWork10都出现了内存不足的问题，没能通过测试。考虑到如果采用老版本进行测试没多大有意义，只能提供Cinebench和《街头霸王4》的测试成绩让大家参考。

从跑分来看，iWork10的性能中规中矩，特别是在《街头霸王4》的测试中，只能以最低画质进行测试，实际意义已经不是太大。当然，这与iWork10的配置不高有关，毕竟成本摆在那儿，相信也不会有人希望它能跑出和笔记本一样的分数。作为一款1500元级的Win8平板，该机的性能测试成绩还是可以接受。

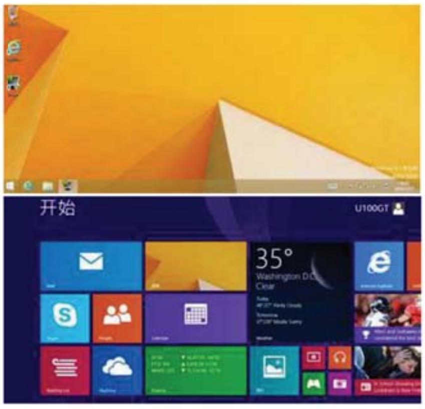
我们要强调一下iWork10的功耗及发热表现，在全负荷跑分过程中，它的功耗始终维持在13W左右，这个成绩基本上比智能手机高不了多少。还有发热控制也不错，机身最热区域都没有超过40℃，比较让人满意。

续航、操作体验让人满意

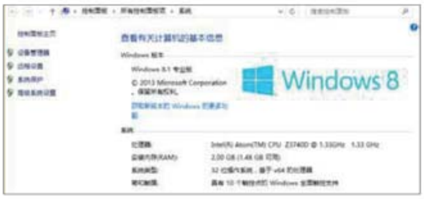
尽管性能不出彩，但这并不影响iWork10的操作体验，系统运行流畅，触控灵敏，很少出现卡顿或假死，就算与价格高很多的Surface相比，在日常使用上也没什么差异。装上键盘一体化保护套后，该机的操控进一步得到提升，键盘手感非常出色，如果再外接一个鼠标，就和普通笔记本没有区别了。

除了完美支持X86架构下的各种应用程序外，我们还尝试安装了一些看似无法运行的游戏，比如《星际争霸2》。让人惊喜的是，iWork10几乎可以在最低画质下完美运行，特效虽然差了点，但偶尔玩两把完全没问题。再加上Win8平板一贯的办公优势，该机可以说做到了工作娱乐两不误。

续航时间方面，我们从满电状态开始使用，其间进行了近两个小时的高负荷测试+2小时左右的常规操作，并在WiFi开启状态下待机约15小时，iWork10的剩余电量还有13%，表现并不逊色于多数iPad及Android Pad。值得一提的是，在微软的高压政策下，它完全没有任何能体现品牌特色的功能，不得不说是个小遗憾。

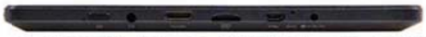


传统(上)及触控操作界面，由于屏幕分辨率不高，显示精度一般



我们收到的是一台DOS版本，后期自行安装的Windows 8.1操作系统

在最低画质下，iWork10基本可以流畅运行《星际争霸2》，这是iPad和AndroidPad做不到的



绝大多数按键及接口都位于机身左侧，没有标准USB接口是个遗憾

产品总评：83

- ✓ 机身做工出色，重量适中
  配置合理，系统运行流畅
  发热量及功耗控制不错
- ✗ 屏幕精度一般
  没有标准USB接口

主要参数

1.33GHz Intel Atom Z3740D四核/Intel HD Graphic/2GB/32GB SSD/10.1英寸1280×800/前置200万像素/后置200万像素/8000mAh/258mm×173mm×10.4mm

■参考价格：**1699**元/(DOS)
1999元(Win8)

跑分

Cinebench R10

■CPU Benchmark单核：966
■CPU Benchmark多核：3354
■OpenGL Benchmark：1965

Cinebench R11.5

■OpenGL：5.15fps
■CPU单核：0.32 pts
■CPU多核：1.24pts

《街头霸王4》

■1280×800 最低特效：42fps

工程师总结 | 周一

Wintel 平板即将大爆发

相信很多读者都很关心像酷比魔方iWork10这类低价Win8平板，和微软Surface这种标杆产品在使用体验上有什么区别。从我们的测试来看，排开两者配置不同而产生的性能差异不说，多数常规操作和日常应用其实差别并不大。那Win8平板岂不是和Android Pad一样被“木桶原理”所困扰？其实也未必。大家都知道，这就好比数码相机，普通卡片机和单反的距离得在“恶劣”环境下体现。

作为一款最低售价仅1699元的产品，iWork10在跑分、3D游戏、大文档处理等应用中，与一线大厂的中高端机型还是有不小差距。但主流应用完全不在话下，系统运行流畅，上网、办公、看片都没有问题。再加上Win8平板在接口、Office、兼容性等方面的一贯优势，相比同价位Android Pad还是有自己独到的卖点。可以看到，中高端平板市场现在已经被iPad牢牢占据，如果不能在中低端市场与Android Pad阵营抗衡，Wintel联盟就真的没有机会了。今年Intel和微软在平板市场的发力有目共睹，尤其是在中国市场，与南方厂商的合作非常密切，低价Win8平板很快就会批量涌现。届时，消费者也将拥有更多iPad之外的选择。

电脑报
购买指数
★★★★
LAB

装上键盘一体化保护套后(399元另购，按键手感好)，iWork10就变成了一台超轻薄笔记本

背部面板采用了金属拉丝工艺，无论视觉效果还是手感都不错

超低价英特尔四核来袭

赛扬 N2920 四核处理器测试

说到低价四核，相信不少人的第一反应都是AMD，实际上，英特尔似乎已经不能容忍竞争对手独霸这一领域，悄然推出了N系列双核/四核赛扬、四核奔腾处理器。今天我们测试的就是其中的四核赛扬N2920，它不仅核心数量多，而且TDP低至7.5W！它到底有啥来头，具体的性能表现又有哪些看点，适合什么人群呢?

intel
Celeron
inside
intel
Atom
inside

与 Atom 同架构，乱序执行 + 高频率是少数亮点

英特尔 N 系列处理器规格一览表

	核心数量	默认主频	最高主频	二级缓存	制程	TDP	集成显卡
奔腾 N3520	4	2.16GHz	2.42GHz	2MB	22nm	7.5W	HD Graphics@854MHz
奔腾 N3510	4	2GHz	2GHz	2MB	22nm	7.5W	HD Graphics@750MHz
赛扬 N2930	4	1.83GHz	2.16GHz	2MB	22nm	7.5W	HD Graphics@854MHz
赛扬 N2920	4	1.86GHz	2GHz	2MB	22nm	7.5W	HD Graphics@844MHz
赛扬 N2910	4	1.6GHz	1.6GHz	2MB	22nm	7.5W	HD Graphics@756MHz
赛扬 N2830	2	2.16GHz	2.41GHz	1MB	22nm	7.5W	HD Graphics@750MHz
赛扬 N2820	2	2.17GHz	2.39GHz	1MB	22nm	7.5W	HD Graphics@756MHz
赛扬 N2820	2	2GHz	2GHz	1MB	22nm	7.5W	HD Graphics@756MHz
赛扬 N2815	2	1.86GHz	2.13GHz	1MB	22nm	7.5W	HD Graphics@756MHz
赛扬 N2806	2	1.58GHz	1.58GHz	1MB	22nm	4.5W	HD Graphics@756MHz
赛扬 N2805	2	1.46GHz	1.46GHz	1MB	22nm	4.3W	HD Graphics@667MHz

新的 N 系列奔腾、赛扬处理器有如下几个特点:

一、全都基于 Silvermont 微架构，也就是与 Bay Trail 系列 Atom（如 Z3740）处理器同宗。

二、这是第一个基于乱序执行设计的“Atom 级”处理器系列，也是该类产品在笔记本端第一次出现的四核产品。

三、频率明显高于此前的所有“Atom 级”处理器，虽然不支持睿频，但在散热环境允许的情况下主频依然有一定的上浮，因此从理论上看，综合性能相对会有明显提升。

四、虽然采用了让人觉得心理定位更高的奔腾、赛扬系列来命名，但就 TDP 而言，与此前的 Atom 处理器并没有明显差别，尤其适合小尺寸机型。

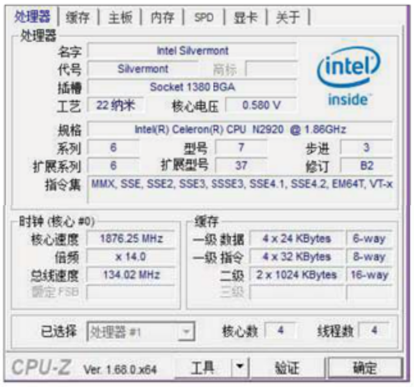
测试方法:跑分与实际应用并重

赛扬 N2920 性能对比表

	赛扬 N2920	Haswell 赛扬 2955U	IVB Core i3 3227U	Haswell Core i3 4010U
Cinebench R10 单核心 / 多核心	1544/5232	2687/5305	3271/7157	3358/7434
Cinebench R11.5 单核心 / 多核心	0.3/1.5	0.6/1.4	0.7/1.8	0.8/1.9
X264 HD Benchmark Pass 1 视频转码	37.63fps	41.55fps	59.97fps	66.75fps
WinRAR 文件压缩	1772KB/s	2058KB/s	2958KB/s	3317KB/s
TrueCrypt AES 加密性能	0.092GB/s	0.11GB/s	0.187GB/s	0.205GB/s
Photoshop 壁画艺术效果渲染时间	23s	20s	14s	14s
1080P 视频播放处理器占用率	25%	19%	17%	13%
处理器空载 / 满载功耗	7.7W/16.8W	8.9W/20.6W	10.4W/23.3W	9.2W/20.4W

N 系列有多达 11 款处理器，而首先抵达我们评测实验室的是赛扬 N2920，为了全面测试这颗四核处理器的真实性能，我们选择了与之存在价格竞争关系的 3 颗处理器进行对比，分别是基于 Haswell 微架构的赛扬 2955U（双核心，主频 1.4GHz，机型最低价可达 2000 元）、基于 IVY Bridge 微架构的 Core i3 3227U（双核心，主频 1.6GHz，机型最低价为 2699 元）以及最新的 Haswell Core i3 4010U（双核心，主频 1.7GHz，机型最低价 3000 元左右）。

在测试方法上，我们把跑分软件与实际应用相结合，同时也加入功耗测试的环节，测试机型的内存容量和速度都保持一致，软件环境为 Windows 8.1。



处理器
名字 Intel Silvermont
代号 Silvermont 商标
插槽 Socket 1380 BGA
工艺 22 纳米 核心电压 0.580 V
规格 Intel(R) Celeron(R) CPU N2920 @ 1.86GHz
系列 6 型号 7 步进 3
扩展系列 6 扩展型号 37 修订 B2
指令集 MMX, SSE, SSE2, SSE3, SSSE3, SSE4.1, SSE4.2, EM64T, VT-x

时钟（核心 #0）
核心速度 1876.25 MHz
倍频 x 14.0
总线速度 134.02 MHz
额定 FSB

缓存
一级 数据 4 x 24 KBytes 6-way
一级 指令 4 x 32 KBytes 8-way
二级 2 x 1024 KBytes 16-way
三级

已选择 处理器 #1 核心数 4 线程数 4

CPU-Z Ver. 1.68.0.x64

性能太弱，定位尴尬，低功耗与低发热量是最大看点

性能超越传统 Atom，但与传统赛扬也还有差距

虽然我们的测试平台中没有其他 Atom 处理器的数据，但根据我们以前的测试记录，赛扬 N2920 的性能远远超越了 Atom N2800 等前代笔记本 Atom 处理器，乱序执行的加入让它的效率大幅提升，因此大家不要再将看待传统 Atom 的那种想法套在新的 N 系列处理器上，毕竟在笔记本端，英特尔也已经基本放弃顺序执行那一套低效的方案。

相对上代 Atom 处理器，四核赛扬 N2920 性能虽然有明显提升，但与 Haswell 赛扬 2955U 相比还是处于劣势，要知道前者在我们多次测试中都难以让人满意，同时运行较多程序就会出现卡顿，而赛扬 N2920 连赛扬 2955U 都不如，可见这颗有着“Atom 内心”的赛扬 N2920 处理器实力依然有限。从性能端来说，它只能在单个任务的情况下满足最基本的 Office 办公、邮件收发和逛逛网页而已，如果预算可以超过 3000 元，Haswell 处理器还是最佳选择。

功耗低 / 发热量小，相对较大尺寸的优势

得益于 7.5W 的低 TDP，赛扬 N2920 在各种负载的情况下都不会出现温度过高的现象，C 面基本上没有热量堆积，满载功耗也比赛扬 2955U 低了近 20%，而这正是该处理器的优势所在。由于英特尔放弃了上网本，所以这些以往定位于超小尺寸本的处理器得以驻扎进入 14 英寸等传统机型，这就让它拥有了相当宽裕的散热空间。所以，搭载 N 系列处理器的机型在散热和功耗方面有着先天的优势。

压低价格或提升设计品质，两难的产品定位

赛扬与奔腾系列处理器已经被英特尔放到了低端市场，而与同价位 Haswell 架构处理器相比，N 系列处理器没有性能优势，因此想要获得市场青睐，要么进一步压低价格，要么有别具一格的设计。如果选择走低价路线，那也就意味着要打入 2000 元以内，但这样极端的产品会有多少销量?即便跟上网本一样一不小心火了，这类产品的利润率能达到厂商需求么?要知道上网本有很大一部分原因就是死在这里。

因此，价不是随口就能降的。而提升设计品质也就意味着价格的提升，在性能不足的情况下，再好看的设计也只能算摆设，而且低端产品设计得太有特色反而会影响消费者对主流价位产品的印象……N 系列处理器机型的定位，目前来看实在尴尬。

工程师总结 | 黎坤

战略性存在，实用价值有限

对于绝大多数用户而言，即使现阶段的 PC 性能有些过剩，但这也不可能成为购买低性能机型的理由，在我们的认知里，Haswell 奔腾处理器已经是可以接受的底限，再往下走虽然价格可能比手机还便宜，但性能、体验、用料等综合表现已经让人难以忍受。而 N 系列处理器，它再怎么采用乱序执行等优化措施，微架构上的先天不足也让它无法与同为赛扬的 Haswell 处理器相比。它的出现最多是为了填补超低价位市场的空缺，我相信在这个时代花 3000 元买台笔记本绝不会过分，所以，现阶段 N 系列处理器，大家看看就好，切莫当真。

升级吧！我的战斗体验

达尔优牧马人升级版游戏鼠标评测

达尔优牧马人游戏鼠标在推出之后广受好评。进入2014年，达尔优对牧马人游戏鼠标进行了升级，推出了牧马人升级版。在延续前作原有卖点的基础上，牧马人升级版在外观、性能等方面都有了大幅的改进。那么这款牧马人升级版能不能获得用户的认可，延续牧马人良好的口碑呢?

从外观到性能全面升级

从外形上看，牧马人升级版基本延续了前代产品的设计，变化不大。插到电脑上，能看出鼠标发光效果有了明显不同。背面裂纹呼吸灯发光更均匀，滚轮和底面都增加了发光效果。上一代产品只有固定的四种颜色，而在牧马人升级版上，其颜色可以在驱动中任意定义了，显得更加有个性，而且灯光亮度非常高。如果想关闭呼吸灯，直接通过鼠标底部的开关进行操作，简单快捷。

握住鼠标，立刻能感受到材质有了明显的变化：背面由 ABS 变成了 PC 材质，表面采用类肤涂层(之前是磨砂表面)，再加上侧面的防滑橡胶，小编很喜欢这种细腻的手感。

牧马人升级版仍然采用安华高 A3050 激光引擎，不过 DPI 调节从 4 挡改成了 6 挡，在 500DPI~4000DPI 的范围内，能实现更为细致的性能调节。通过驱动，DPI 每挡都能自定义呼吸灯颜色。玩家反映，在激烈的游戏过后，鼠标微动很容易损坏。为了避免此情况发生，牧马人升级版采用的是欧姆龙微动，寿命可以达到 1000 万次，可让鼠标的使用寿命更长。

游戏表现可圈可点

对于一款游戏鼠标来说，游戏中的性能表现才是最为重要的。我重点试玩了《英雄联盟》和《穿越火线》。在《英雄联盟》中，牧马人升级版的表现确实不错，指针移动非常的精准，反应敏捷，无论是对线收兵还是团战施放技能，都能很准确地选中目标。同时指针在地图上大范围移动时，感觉沉稳而且顺滑，各种操作都能轻松完成。接下来是 FPS 游戏《穿越火线》，在这个游戏中，牧马人升级版的指向性依然精准，移动的稳定性很赞，迅速转身或者是甩枪都能精确定位。按键手感清脆、回弹快，特别适合需要经常点击的射击类游戏。

宏按键功能在牧马人升级版上也得到了保留，同样是 7 键，都可以进行宏编程，不过玩家用得最多的还是左侧的两个按键，这对于大多数游戏来说绝对够用了。

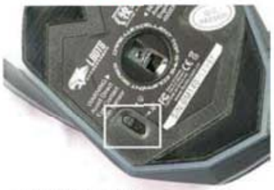
产品总评:**88**

✓ 外观够炫、性能强悍

✗ 呼吸灯灯光有些刺眼

主要参数

- ■**鼠标引擎**:激光引擎
- ■**DPI**:500DPI~4000DPI
- ■**鼠标刷新率**:125Hz~1000Hz
- ■**接口**:USB
- ■**参考价格**:**188**元



鼠标底面，白线圈着的部分为呼吸灯开关

鼠标侧面都换成了防滑橡胶

工程师总结 | 熊 乐　国产游戏鼠标精品之作

与原作相比，达尔优牧马人升级版无论是握持感，还是外观的炫酷程度都有了大幅提升。同时从性能表现来看，达尔优牧马人升级版也不逊色于同价位的其他游戏鼠标，完全能让游戏玩家满意。可以说牧马人升级版完全实现了对前作的超越，算是达尔优近期推出的一款精品之作。作为一款游戏鼠标，达尔优牧马人升级版的售价为 188 元，性价比非常突出，适合大多数游戏玩家选择。

全面超越公版

华硕圣骑士 R9290X-DC2OC-4GD5 显卡评测

去年底AMD新旗舰R9 290X发布之后，华硕最先发布了非公版显卡——圣骑士R9290X-DC2OC-4GD5，体现出强劲的研发实力。最近这款显卡终于来到了评测室，在公版R9 290X性能已经非常强大的情况下，这款圣骑士R9290X-DC2OC-4GD5又有怎样的表现，能给用户带来怎样的惊喜呢?

无可挑剔的做工

作为一款高端显卡，圣骑士 R9 290X-DC2OC-4GD5 的做工无可挑剔，用料超过公版。显卡采用了超合金数字供电设计，可降低 30%的供电噪声，提高 15%的供电效率，让显卡运行得更稳定。散热方面，显卡采用的是华硕独家的 DirectCUII 热管直触风扇技术，搭配混合了叶扇和轴承设计的 CoolTech fan 技术，拥有比公版 R9 290X 更加给力的散热性能。有了供电和散热的加持，圣骑士 R9 290X-DC2OC-4GD5 的核心/显存频率达到了 1050MHz/5400MHz，是目前频率最高的一款 R9 290X 显卡。

在接口方面，圣骑士 R9 290X-DC2OC-4GD5 提供的是两个 DVI+DP+HDMI 的组合，这也是目前高端显卡的标准配置。在显卡的顶部有一个 Bios 拨动开关，可以让显卡在性能和静音两个模式之间自由切换。

性能表现全面超越公版

测试平台

处理器:Intel Core i3 3770K
主板:Intel DZ77GA-70K
显卡:华硕 圣骑士 R9 290X-DC2OC-4GD5
AMD R9 290X 公版
内存:金士顿 DDR3 1600 4GB×2
硬盘:希捷 7200.12 3TB
电源:金河田 龙霸一号
操作系统:Windows7 64bit 旗舰版
显示器：迪优美特 27 英寸显示器（分辨率2560×1440）
驱动程序:AMD 催化剂 13.9
环境温度:20℃

我们使用新 3DMark、3DMark 11 来测试的圣骑士 R9 290X-DC2OC-4GD5 基准性能，以及对硬件要求比较高的《地铁：最后的曙光》《正当防卫 2》两款游戏来测试该显卡在 3D 游戏方面的表现。在所有测试的游戏中，我们都开启高特效，开启 4AA，分辨率设置为 2560×1440。

从测试的结果来看，拥有更高频率的圣骑士 R9 290X-DC2OC-4GD5 无论是在基准性能测试还是游戏测试中，成绩都比 AMD R9 290X 公版显卡要好。在散热方面，圣骑士 R9 290X-DC2OC-4GD5 在 20℃的室温下，连续运行半个小时 FurMark 之后，核心温度只有 82℃，而 AMD R9 290X 公版的温度却达到了 94℃，优势非常的明显。

那么圣骑士 R9 290X-DC2OC-4GD5 的频率还能不能继续提升呢？我们用华硕的 GPU Tweak 来超频，在不加压的情况下，将显卡的频率超到了 1100MHz，再运行 3DMark 11，分数达到了 4821，表现令人满意。

	华硕 圣骑士 R9 290X-DC2OC-4GD5	AMD R9 290X公版
3DMark 11 E模式	4697	4382
新3DMark FireStrike模式	5375	4956
《地铁:最后的曙光》	36.7fps	30.7fps
《正当防卫2》	72.3fps	67.9fps

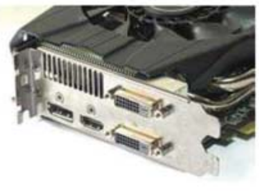
产品总评:**85**

✓ 性能强悍、用料奢华

✗ 价格偏高

产品参数

- ■**GPU**:Radeon R9 290X
- ■**流处理器数量**:2816个
- ■**核心频率**:1050MHz
- ■**显存频率**:5400MHz
- ■**显存容量**:4GB GDDR5
- ■**显存位宽**:512 bit
- ■**输出接口**:DVI×2、DP、HDMI
- ■**参考价格**:**5399**元



两个 DVI+DP+HDMI 的组合是高端显卡的主流配置

工程师总结 | 熊 乐　顶级发烧友专属

按照华硕显卡一贯的技术实力，圣骑士 R9 290X-DC2OC-4GD5 的性能表现比公版 R9 290X 好其实在我的预料之中，强悍的超频能力我也不觉得意外。不过即便是显卡频率达到了 1050MHz，在满载的时候，核心温度大幅低于公版 R9 290X，这就很让人惊喜了。尽管圣骑士 R9 290X-DC2OC-4GD5 的价格比公版卡贵了不少，但对于追求顶级性能、顶级品质的发烧友来说，值得推荐。

宅男看片神器

手机浏览器视频体验横测

看新闻、看小说、看视频，这是大家使用浏览器最主要的三个目的。由于版权问题，各视频网站所提供的视频资源会有所不同，用户不得不在多个网站逐一查找，非常麻烦。手机浏览器厂商自然也发现了这个问题，纷纷强化自家产品的视频体验，以此作为卖点来吸引用户，那么，到底哪款手机浏览器才是看片神器呢?

测试方案:

浏览器功能涉及很多方面，包括界面风格、操作体验、响应速度、多平台同步等，而本次测试并不是一个大而全的测试，我们只针对各浏览器的视频体验来做测试。主要的测试项目包括各大视频网站的支持程度、操作便捷度、播放体验等。而参测浏览器也只选择了几款以视频为卖点的产品，包括百度浏览器、猎豹浏览器、QQ 浏览器以及 UC 浏览器这四款，并没有涉及 Chrome(谷歌浏览器)、Opera(欧朋浏览器)等常规浏览器。

测试环境:

8Mbps 电信网络 +100Mbps 无线路由器 WiFi 环境。

测试手机:

三星 Galaxy Note 3

参测应用:

百度浏览器
平台:Android/iOS
软件版本:4.3.16/2.3
软件大小:6.71MB/21.7MB
是否收费:否
官方网站:http://mb.baidu.com/

QQ 浏览器
平台:Android/iOS
软件版本:5.0.2/5.0.5
软件大小:11.25MB/21.5MB
是否收费:否
官方网站:http://mb.qq.com/

猎豹浏览器
平台:Android/iOS
软件版本:3.2.1/1.8
软件大小:20.3MB/20MB
是否收费:否
官方网站:http://m.liebao.cn/

UC 浏览器
平台:Android/iOS
软件版本:9.6.0/9.4.4
软件大小:13.6MB/16.2MB
是否收费:否
官方网站:http://www.uc.cn/

注:本次测试以 Android 平台为主，iOS 平台体验相似，在此不做额外说明。

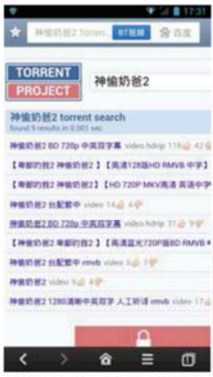
找片源:百度与猎豹平分秋色

百度浏览器在首页就设计了热门影视标签，可直接进入百度视频，在这里可以体现出百度强大的搜索能力，虽然没有提供自己的片源，但是可以搜索到几乎所有视频网站所提供的资源（包括爱情公寓 4、我是歌手 2 等独播资源），所以片源问题不用担心，找片无需在各大视频网站奔波了。比较有特色的是提供了种子搜索页面，能在这里搜索到许多高清片源。

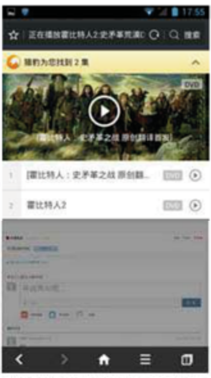
而猎豹浏览器则是主推东家的金山影视页面，将流量引导到自己的网站中去。而金山影视同样并没有提供自己的视频资源，将视频网站的资源进行归类整理，而在搜索时特别提供了快播资源搜索页面，这对于宅男来说比较有吸引力，但是在搜到资源之后仍然需要安装快播插件，和直接安装快播播放器也没有什么区别了。

QQ 浏览器并没有针对视频内容制作专门的页面，只是在打开新页面的时候会推荐一些常用链接，其中有“小说视频漫画”分类，而视频只是其中一小项，推荐的内容也不多。然后点击“更多视频”之后才能在新页面中找到详细的视频分类列表与搜索功能。不过 QQ 浏览器可使用自己的 QQ 账号登录，然后可以直接访问腾讯微云中的资源，如果其中有视频内容，也是可以直接播放的。

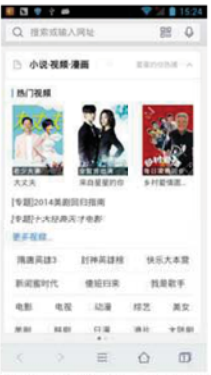
最后我们要说到 UC 浏览器，虽然这款浏览器在移动平台拥有大量的固定用户群，但是它对于看视频这一需求来说，并没有做出太多针对性的功能。新建页面时可以看到许多诸如游戏、阅读、团购等内容，但并没有涉及视频相关的标签，在本次评测中表现较差。



支持种子搜索是百度浏览器的一大亮点



猎豹浏览器能快速搜索到想要的资源



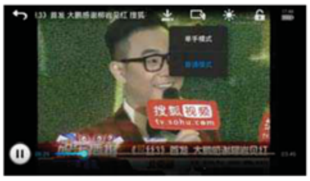
和其他浏览器相比，QQ 浏览器的视频资源“藏”得比较深

看视频:UC浏览器功能单一

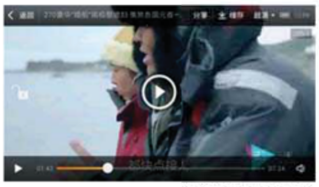
既然“找片”那么容易，看片的体验又如何呢？我们首先在百度浏览器中进行了体验。点击任意视频即可开始播放，缓冲速度不错，一般在 2~3 秒内就可以开始播放，还可以跳过部分视频网站的广告，在播放、暂停时也不会有弹窗广告，体验不错。支持调节音量以及进度条等简单的手势操作，还可以点击顶部的下载按钮一键下载，这一点很好。

猎豹浏览器和 QQ 浏览器的视频体验比较接近，都支持常用的手势操作，在安装快播插件之后也能顺利播放相关的资源。值得一提的就是 QQ 浏览器提供了一个“小窗播放”的功能，在看视频的时候可以将播放窗口缩小并拖放到任意位置，这一功能对于我们评测时用的三星 Galaxy Note 3(5.7 英寸)这种大屏手机比较实用，可以一边看视频一边用手机做其他事，基本不会互相影响。

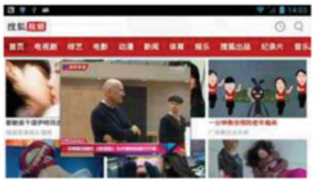
而 UC 浏览器的播放功能非常单一，除了上下滑动屏幕增减音量和分享、收藏，就找不到其他功能了。如果视频网站没有提供下载链接，就不支持离线缓存功能，看来“宅男神器”这一称号并不适合 UC 浏览器。



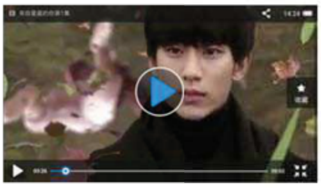
百度浏览器提供的单手模式很实用



可通过猎豹浏览器将好看的视频分享到社交平台



通过 QQ 浏览器的小窗播放，可以一边浏览网页一边看视频



UC 浏览器的播放功能最简单，只提供了分享功能

评测结果

软件名称	搜索便捷度	支持的视频网站	是否支持下载	特色功能	得分
百度浏览器	提供热门影视页面，支持种子搜索	全网视频	可离线缓存	比较全面，可选择单手模式将功能按钮整合到右侧	★★★★
猎豹浏览器	提供金山影视页面供用户搜索	全网视频	可离线缓存	可屏蔽大部分广告，提供了追剧提醒	★★★
QQ浏览器	提供热门视频页面，但没有放在首页显示	全网视频	可离线缓存	小窗播放是亮点，适合大屏手机	★★★
UC浏览器	未设计专门的搜索页面	全网视频	仅支持提供了下载链接的网站	功能单一，只支持进度条拖放、亮度及音量调节	★★

工程师总结 | 黄益甲

百度浏览器 宅男就选它

通过本期评测，我们可以清楚地看到，百度浏览器在本次针对视频体验的测试中表现最好。首先是依托自身强大的搜索引擎，在查找资源这一步就领先不少，支持种子搜索更是它的独有功能。在实际的播放体验中也表现不错，功能比较完善。还特别针对宅男需求提供了“品味夜色”栏目，提供了许多资源，也可以搜索附近用户正在看的视频，这些都是宅男最爱的功能。

猎豹浏览器和 QQ 浏览器在视频方面的体验比较接近，提供了比较方便的资源汇集页面，用户可以方便地找到想看的内容，安装快播插件之后也可以浏览更多的视频内容。离线缓存也可以让大家在没有网络的时候方便地看视频。

而 UC 浏览器虽然支持的视频网站同样不少，但没有提供一个方便的搜索方式，用户仍然需要手动输入视频网站的链接才能查看，不太方便，大部分视频都无法下载也是它的另一个弱点。虽然在页面打开速度以及其他功能上有一些优势，但在视频体验这一项的确和另三款浏览器有所差距。

责编:陈邓新 **美编**:毛代洪 **组版**:何雪松 **责校**:曾灿
日期:2014.3.3 **投稿邮箱**:pcw-chendx@vip.sina.com

人物卡

董师傅
星座:狮子座
爱好:美食
研究:硬件、软件和系统

豆豆
星座:天蝎座
爱好:网购
研究:数码、手机

工程师
星座:射手座
爱好:旅游
研究:笔记本、模型

统一求助邮箱 cpcwdigi@163.com

热问TOP榜

每周,我们都会收到许多读者的求助,其中一些求助倍受关注!来看看大家最近都被哪些问题困扰!

本期聚焦:余额宝们颤抖吧

最近证监会加强货币基金监控的风声逐步被证实、是否取缔余额宝们的争论也如火如荼。因此我们很有必要从专业角度、理财角度来分析一下余额宝们,正在进行互联网理财的朋友都可以参考本文。

加强监管收益会下降

证监会放出风声,要加强货币基金的监管,特别是要货币基金保证流动性。要知道,当前货币基金的T+0 模式是靠货币基金的准备金实现的,一旦准备金不足就会引发兑付问题,而一旦提高准备金,就会降低可投资资金的数量,从而导致货币基金的收益下降——与货币基金挂钩的余额宝们自然也会下降。如果真如传言所说 30%的资金要被提取作为准备金,余额宝们的收益会遭到重创。

高利率会引发通胀

余额宝们是不是"吸血鬼"?该不该被取缔?整个问题要这么看:互联网用户通过余额宝们获得了好处,互联网巨头和基金公司也吃到了糖,而谁为之买单呢?基金公司将小额零钱聚集起来,变成大额存款并凭借大资金优势获得更高的存款利率,自然银行会提高贷款利率,从而推动社会上的商品的成本,进而会影响到价格,也就是提价——银行少赚了钱、全民多付出钱。举例来说,当前房贷利率上升 30%了,购房者要多还贷 30%的利息,剩下的以此类推!

期待互联网银行

余额宝们的这种玩法在美国曾经出现过,美国版余额宝 MMF 在 2008 年爆发的金融危机中遭到重创,非但不盈利还亏本了。从长期来看,互联网银行才是最好的出路——互联网用户将小额零钱存于互联网银行,获得一个较高的收益,互联网银行直接放贷给实体经济。这样一来贷款利率不会大幅提高,而真正被革命的是"传统银行"!

TOP1

低价位影音本首选一线品牌

标签:PC 整机

我们的梦想:求推荐一款 3500 元以下的本本,主要用来看看电影,不玩大型游戏,希望用料质量能好一点。

工程师:如果没有游戏需求,那在低价本中就应该首选一线品牌产品,比如戴尔 Inspiron 14(3437)的低配版,3099 元即可拿下 Core i3 4010U 处理器 +GT 720M 独显版,还预装了 Windows 8.1 操作系统,扬声器表现也可以满足影音需求。

TOP2

老主板怎样升级

标签:硬件

杨浩:我的电脑坏掉了,估计是技嘉的 GA-M720-US3 这款主板的问题,只能重新换一款主板,但这块主板使用的是 DDR2 内存,要换主板势必也要换内存,请帮忙推荐一下,预算最多不超过 600 元。

董师傅:从你的配置来看,这款主板是够老的,要适合你的处理器接口很麻烦,如果你的处理器是 Socket AM3 接口的,你可以选择目前市场上还有货的 AMD 760G 系列主板,比如映泰 A780L3C 主板,售价为 299 元,加上一条 200 多元的 DDR3 1600 4GB 内存,可以把成本控制在 600 元以内。

TOP3

佳能700D 也有B门

标签:数码

王二叔:前些日子看到《电脑报》上介绍光绘,很感兴趣,想请问佳能 700D 也有 B 门吗?

豆豆:B 门是单反相机最基本的功能,佳能 700D 当然有。需要将模式拨盘先调到 M 挡,然后用食指向左拨动转轮,将快门速度调到最慢(30 秒)后再拨动,屏幕就会显示"BULB",此时即为 B 门状态,最好配合三脚架和快门线来拍摄。

董师傅便笺

董师傅随手记下互联网一周的重大变化,走过路过不要错过哟!

Chrome 33 版去广告插件失效

点评: Google 发布了 Chrome 33 版,有一些用户认为新标签页比较丑陋,而董师傅关注的是一些插件失效了,例如 abp、openGG 等去优酷广告插件就用不起了。这是逼董师傅换浏览器吗?

意念支付怎么防止黑客"揩油"

点评:据支付宝官方微博透露,支付宝正在研发一款名为"意念支付"的产品,交易时,只要指尖碰指尖,智能穿戴设备就会读取人脑电波并转化为交易信息,从而完成支付。董师傅好奇的是安全性如何保证,如果黑客收集了用户的脑电波,不就可以盗刷支付宝了吗?这可不是天方夜谭,国外顶尖黑客曾经进行过脑电波密码的研究,是可行的!

WP 8.1 支持双卡双待

点评:WP 8.1 有不少变化,其中支持双卡双待(主屏幕可以添加两个"电话"磁贴分别控制两张 SIM)这个比较讨商务人士的喜欢。另外,系统可提高"主页"、"后退"和"搜索"这三个虚拟按键,这也是一个比较有意思的创新,实体键在未来或许会被虚拟按键取代。

京东理财渐近

点评:京东网银钱包正式上线,而其雄心勃勃的理财频道也渐行渐近了,最快 3 月就会发现,产品不仅仅包含货币基金,还包含多种投资标的。如此一来,余额宝又有了一个挑战对手——京东版余额宝跟余额宝一样具备消费 + 理财两不误的特点,且用户庞大,成长空间巨大。

QQ 5.1 正式版变化不大

点评:QQ 5.1 正式版与之前的体验版在功能上并没有太大的改进,仅仅是修复了一些 Bug。QQ 5.1 新增加的亲密度功能很不错,将用户跟好友的亲疏关系以数字的关系呈现出来,通过赞、评论、访问 TA 的空间来增加亲密度;另外,鼠标右击群成员,可对某个群成员进行特别关注,再也不会错过 TA 的发言了。不过,没有看见传说中的 QQ 群成员等级功能。

玩转微信的表情雨彩蛋

点评:董师傅最近在玩微信的表情雨彩蛋,输入特定语句,自己和对方的微信界面中就会像雨一样落下很多表情,例如输入"炸鸡和啤酒",落下雪人;输入"点个赞",掉下红心;输入"恭喜发财",掉下钱袋……

比比问问咨询热线

电脑知识解答
热线电话:400 883 0034
服务时间:周一到周五 8:30~17:30
周六、周日 9:00~17:00

戴尔比比问问咨询电话,是专门为消费者设立,帮助消费者解决电脑技术、购机选择以及戴尔与其他品牌机型比对等相关问题的专家热线,欢迎大家拨打咨询!

最近,戴尔比比问问热线收到了很多消费者关于轻薄本的咨询,尤其是在当前轻薄本扎堆出现的情况下,不少读者纷纷表示面对琳琅满目的产品有些"招架不住"。那么对于轻薄本究竟如何选择呢?比比问问本期就统一为大家支招。

挑外形:磨砂金属与轻薄才是绝配

几乎所有品牌都有轻薄本,但如果只关注厚度与重量这些数字参数,当然会迷惑,在参数足够漂亮的前提下,用料与质感是否精致才是决定轻薄本成败的关键。而在这方面,苹果 MacBook Air 当然是出色的先驱者,银白色的磨砂金属材质让它的档次感远强于大多黑色轻薄本,但问题是很多人都无法适应 OS X 操作系统。不过,放眼 Windows 笔记本,戴尔 Inspiron 14 7000 在质感上与 MacBook Air 基本上如出一辙。不到 20mm 的厚度与轻于 2kg 的体型,再加上更符合中国用户习惯的 14 英寸体型,因此是目前 Windows 超极本中比较有看点的一款产品。

讲实用:安静清凉续航长,输入与扬声器都给力

轻薄本最大的意义就是随身便携,在外用电脑时,高发热与短续航都是致命缺陷,因此在购买时需要优先选择那些带有双风扇设计的机型。在这点上,Inspiron 14 7000 符合此类设计,并配备有 58Wh 大容量电池,可以让笔记本较好地保持在舒适的程度上。而不少轻薄本的键盘与扬声器都因为体型的关系只能妥协,Inspiron 14 7000 却提供了好用的键盘以及音量够大的扬声器。所以,它是一款各方面表现都很适合白领一族的轻薄本,尤其是高速响应的全 SSD 配置版更具看点。

责编:陈邓新 美编:毛代洪 组版:何雪松 责校:杨军
日期:2014.3.3 投稿邮箱:pcw-chendx@vip.sina.com

PC整机

便宜高分屏机型 可虑神舟 K500C

530692380:想购买笔记本上学用，同学建议买高分屏本，但是不知道高分屏字太小会不会很伤眼。现在看中了四款笔记本:清华同方峰锐 U430、宏碁 V3-571G-53234G75maii、戴尔灵越 TD-5626 和华硕 A550X1323VB-SL。看评论好像在做工、散热、噪音等方面这几款机器都有不同程度的问题。

工程师: 高分屏虽然意味着更高的像素密度，但文档或图标的字号也是可以手动调节的,Retina 屏的 iPad 不就是一个最好的例子?所以如果有条件,且对高分辨率有使用需求的话，上述顾忌就都是多余的。

你看中的这四款产品除了 U430,其余全都是 2012 年的老平台产品,我们一律不予推荐,至于 U430,它本身倒是亮点多于不足,在 4199 元这种中低价位机型中已属难得,可以考虑一下。不过,我们还是认为大众价位高分屏本首选应该是神舟精盾 K500C,3999 元即可买到屏幕效果相当出色的 Core i7 4700MQ 四核机型。

中低游戏特效
不妨考虑全高清屏战神 K590C

张昊: 我想买个笔记本，在戴尔 Inspiron 14R、神舟战神 K580C/K590C 之间纠结。不知道 GT 750M 的 DDR3 版和 GDDR5 版性能差多少。网上众说纷纭的，我还是比较相信《电脑报》。另外我要玩游戏,不过对特效要求不高!

工程师:GT 750M GDDR5 显存版性能比 DDR3 显存版强 20%左右,在一些硬件要求较高的游戏中，这个差别可起到决定性作用，因此要尽量选择 GDDR5 显存版。你所纠结的这三款机型中,K580C 首先排除，是停产机型了。K590C 目前似乎都是 DDR3 显存版的，但它有全高清屏；新 14R 的 GT 750M 的确是 GDDR5 显存版的，不过分辨率仅为 1366×768。

如果你要玩大型 3D 游戏,且不介意特效,那么选择 K590C 吧——高分辨率 + 低特效效果好于低分辨率 + 高特效。另外，新 14R 搭配的是低电压处理器，也会影响显卡的发挥。

数码

镜头无法自动对焦

猪猪: 用了很久的尼康 D90 套机,突然出现开机无法自动对焦,对焦环转不动。拆下镜头重装后,对焦环转动恢复正常,但仍无法自动对焦,听不见马达的声音。

必答小子: 一般情况下,D90 套头 18~135mm 出现无法自动对焦故障都和超声波马达有关。你可以用排除法,将镜头切换到手动对焦模式看看，如果能够正常测光、拍摄，对焦环也能正常转动,那就能确定。更换超声波马达的费用比较昂贵,要 600 元左右。

100 元级时尚实用移动电源

火鸟凉:求推荐一款移动电源,要性价比高,接口多,能给平板充电,容量大,方便放在包里,价格在 100 元左右,造型不能太丑。

豆豆: 这个价位要说造型时尚的移动电源，我们推荐 TP-LINK TL-PB10400,多达五种颜色可选,标称容量 10400mAh,为锂离子电芯,转换率在 70%左右,发热量不大,拥有 5V/2A、5V/1A 双 USB 接口,充满电也只要 6 个小时,售价 119 元。

购买富士拍立得

Shaka991: 准备给女儿买个礼物，她一直很喜欢拍立得。想请问 Mini 2S 和 Mini 7S 有什么区别,更贵的 Mini 8 又有了哪些升级呢?

必答小子: 首先,Mini 7S 是强制打开闪光灯的，不能调节曝光补偿;而 Mini 25 允许关闭闪光灯，调整曝光补偿,随机配有自拍镜,有两个快门,方便竖排。另外,Mini 7S 采用 4 节五号电池供电;Mini 25 则使用 CR2 电池,不太容易买到,但很耐用。

Mini 8 和 Mini 7S 相比机身更小，除了有四种场景模式，还增加了一个 Hi-Key 模式,能让曝光更均匀。我们倾向于推荐 Mini 8,自拍镜可以另配。

手机

iOS 7 修改字体变乱码

子夜:把系统升级到 iOS 7 后,顺便越了狱,觉得字体不好,就在 Cydia 里找了个喜欢的字体修改了,结果重启手机后,文字显示成乱码了。有没有什么办法在不刷机的情况下,恢复到原来的字体?

豆豆: 目前 Cydia 里的字体插件对于 iOS7 系统的支持还非常差,要想恢复的话，只能去 Cydia 里下载一个名为 BytaFont2 的工具,进入后点击“恢复原版字体” 即可。如果真的想替换系统字体，建议还是用 91 助手或者类似软件，手动替换，中文字体路径如下：/System/Library/Fonts/Cache,替换前记住备份原字体哟。

Note2 充电接口接触不良

oldzz:最近,我的三星 Note2 充电接口接触不良，可能和经常连着移动电源充电有关,听人说将接口处简单焊一下就好,是不是真的?

豆豆:由于充电接口触点多,而且很小，所以通过焊接加固的方式往往效果不好,用一段时间还会出现接触不良。建议直接更换尾插排线,动手难度也小(淘宝售价在 60 元左右)。唯一要注意的是,不同版本的 Note2 尾插排线有差别,不能混用,买之前看清楚对应的版本。

Talk7x 更换大容量电池

欣儿 900: 入手酷比魔方 Talk 7x 一个月,什么都满意,就是那块 2700mAh 的电池实在不够用,一天两充那是经常的事,请问电池可以换大一点的吗?

豆豆: 酷比魔方 Talk 7x 是能更换电池的，在淘宝上购买型号为 LG 3568110 的聚合物电池来替换，其容量为 3800mAh,带保护板,电压和内置电池一样,都是 3.7V,大小接近,装上去很贴合（最好准备一小块双面胶将其固定在底板上）。需要提醒的是,自行更换电池意味着放弃保修,要慎重。

硬件

高配电脑选哪种电源

qlllxy:我想配台玩大型游戏的主机，已分别买好了 Intel Core i5 4670K、技嘉 G1. Sniper M5 主板、映众 GTX760 冰龙超级版 ICHILL 显卡，现在很纠结如何选电源,不知道什么样的电源比较好,。

董师傅:由于你的配置相当高端,整机的功耗是比较大的，建议选择额定功率在 400W 以上的电源，比如航嘉 jumper450B、长城额定 450W HOPE-5500ZK 等。

5000 元 DIY 大型游戏主机

卡丁之星:过完寒假准备装一台主机玩大型游戏,预算在 5000 元左右,希望有一定升级空间。CPU 选 Core i7 4770 或 Core i5 4670,GeForce GTX 660 显卡。16GB 内存用 DDR3 1600 (8GB×2) 还是 DDR3 2133(16×1)好? 1TB 西数硬盘怎样?机箱和电源又该怎么选?

董师傅:5000 元的主机配置确实比较高端，不过并不是可以随心所欲选择处理器和内存的,从你的预算来看,Core i5 4670+H81 主板（如华硕 H81M-PLUS)+ 8GB 内存（4GB ×2）+GeForce GTX 660（如索泰 GTX660-2GD5 毁灭者 DTC HA）+1TB 硬盘 + 中高端的机箱 + 额定功率 450W 以上的电源（如航嘉 jumper450B、长城 HOPE-6000DS 电源)正好。其中内存选择 8GB 就够用了，最近 DDR3 2400 内存大降价,你还可以选择 DDR3 2400 的套装,也不过 500 多元,机箱选个大品牌的中高端产品(如 Tt Chaser A31)，再搭配一个额定功率 450W 的电源就足够了。

读写速度跟主板接口无关

aglei:我的兼容机用的是技嘉的 Z68 主板,该主板有两个 USB 接口,一个是 3.0 接口，通过该接口从硬盘拷贝视频到朗科 3.0 8GB 闪存盘，速度为每秒 20MB 左右，而用同一闪存盘插入本机 USB 2.0 接口拷贝速度也是 20MB/s，速度没有一点提升，不知何故?

董师傅:Z68 芯片组并没有原生的 USB 3.0 接口,这款主板所用的 USB 3.0 接口也是基于第三方的 USB 3.0 方案，不过你遇到的速度慢的问题并不是 USB 3.0 芯片的问题，而是闪存盘本身的问题。并不是说闪存盘采用了 USB 3.0 接口就一定会有足够高的读写速度，尤其是写入速度更多的还是取决于闪存本身所使用的芯片方案和闪存颗粒，朗科的闪存写入速度一向不快，这和主板的 USB 3.0 接口无关。

责编:陈邓新 **美编**:毛代洪 **组版**:向海蓉 **责校**:杨军
日期:2014.3.3 **投稿邮箱**:pcw-chendx@vip.sina.com

吐槽党 作为集文艺愤青、IT 宅愤等经典元素于一身的 IT 媒体编辑,每天都会接触到大量负面信息,致使各种负能量在身体中淤积,长此以往,如何泄愤,谈何兴邦?让众小编面对 IT 圈、互联网内的大小不平事发出怒吼,以疏心中抑郁之情。 本期吐槽嘉宾:黄益甲

画个皮 就是浏览器专版

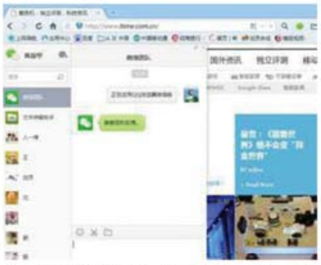
黄益甲:浏览器作为一个非常重要的互联网入口,各大互联网巨头都有自己的专属浏览器,并一直想扩大份额,因此浏览器的竞争异常激烈。这一两年,浏览器领域出现一种"专版风潮",且愈演愈烈。这些所谓的浏览器专版真的值得下载吗?

上周,腾讯发布了 QQ 浏览器微信版,之前还有猎豹浏览器网购版、猎豹浏览器抢票版、360 浏览器抢票版、360 安全浏览器教育网版、搜狗浏览器抢票加强版、搜狗浏览器淘宝版、百度浏览器 hao123 版……专版跟普通版有何区别?下面以 QQ 浏览器微信版为例,说说其中的玄机。

就多了一个插件或首页

安装 QQ 浏览器微信版之后,我们可以看到在界面右上角的工具栏中增加了一个"微信聊天"的按钮,点击这个按钮之后,可以打开已经登录了微信账号的手机或移动设备,使用"扫一扫"功能扫描页面中的二维码即可在网页上登录。

其实到这里你就会想到,所谓的 QQ 浏览器微信版,只是在浏览器中加入了一个 https://wx.qq.com/(微信网页版地址)的快捷访问按钮!没错,的确如此,用任何浏览器都可以实现这样的操作,你只需要将微信网页版的地址收藏一下,甚至可以将这个页面发送到桌面快速访问,唯一区别就是 QQ 浏览器微信版的窗口可以停靠在浏览器左侧,不会全屏显示,一边和好友交谈,一边浏览网页还是不错的。



如果你仔细看看那些所谓的专版浏览器,就会发现要么设置了一个独特的首页,例如百度浏览器 hao123 版,要么就是默认安装了一个独特的插件。对用户而言,这些都是可以自己操作的,根本不需要再单独去下载。

诱导安装 会引发用户反感

互联网行业发展日新月异,同类软件飞速发展,竞争非常激烈,很多软件为了抢占用户,不断地推出新版本,打着 XX 版、XX 大升级等旗号诱导用户安装使用,在体验之后,用户发现和之前的版本并没有什么不同,就会有一丝上当受骗的感觉,久而久之就会失去升级浏览器的兴趣。

软件推广自身新功能并没有错,但用户在审美疲劳之后,只会觉得眼花,更加迷茫,这些诱惑性甚至是欺骗性的过度推广甚至会让用户产生厌恶情绪,相信这也不会是开发者想要看到的结果吧。

资源推荐 搜罗一周好资源,欢欢喜喜折腾自己的电脑、手机和平板电脑吧!

HTC One
新蜂ROM 2.5版

推荐理由:大幅提高系统稳定性

董师傅:相比针对 HTC One 平台的上一个版本,新蜂 ROM 的重要改进是修复了多个 Bug,大幅增加了系统稳定性。另外,还增加了来去电归属地和短信归属地查询功能以及音量键唤醒屏幕功能。

戴尔E7440
笔记本固件A07版

推荐理由:解决了多种故障

董师傅:戴尔针对 Latitude E7440 笔记本发布了一个重要固件更新,A07 版解决了系统无法识别一些 U 盘、固态硬盘无法检测的问题,改善了 SSD 安全功能的兼容性,增强了笔记本的温控技术。

小米2S ROM 2.1.2
流畅版

推荐理由:优化了多项设计

董师傅:新版本做了大量优化,加入省电脚本系统耗电更低;优化了窗口动画,运行更加流畅;全局 iOS 风格化;减少了噪音,提高整体音频输出质量;减少通话期间屏幕开关时间,值得升级!

音乐数据
同步神器豆小虾

推荐理由:听歌好助手

董师傅:董师傅最近发现一款"神器"——Chrome 插件豆小虾,它可以将豆瓣电台红心频道的音乐同步到虾米音乐个人账号中。这样虾米音乐 APP 就可以听红心频道中的歌曲了,换句话说可以不需要豆瓣电台 APP 了。

360 安全播报

XP退役在即 病毒冒充"维护工具"趁火打劫

微软将在 4 月 8 日终止对 Windows XP 的服务支持,不少用户未雨绸缪,在网上搜索 XP 维护工具,以便及时备份数据或重装系统。然而据 360 安全卫士检测,一些不良下载站的 XP 维护工具被黑客二次打包,植入了木马病毒。

发现木马,建议立即清除

由木马病毒伪装的"XP 维护工具",其界面和普通的维护工具并无明显差别,但它会偷偷窜改系统配置,把一些热门游戏和聊天软件的文件替换为木马程序,从而在受害者登录 QQ、游戏等重要账号时盗取密码。当前,一些中小下载站和网盘分享是此类木马病毒传播的主要途径。

360 安全卫士 XP 专版将在本月底推出,确保 XP 用户继续安全使用。

使用说明
装首次运行:
当首次结束再运行:<None>
口运行状态:隐藏
捆绑文件
选择图标
lcome to www.huigezi.net

理财笔记 你不理财,财不理你!跟随理财高手董师傅,一起来赚点零花钱吧!

入门篇之
何时开始计算收益

前几日,我们读者喜爱的青阳姐姐找到董师傅,询问互联网理财的规则:"余额宝那个转入资金计算收益时间看不明白,(%>_<%),是不是要延迟几天才产生收益?首次计算收益显示时间,是不是说从这天开始计算收益?"

其实,余额宝类互联网理财产品都是挂钩一个或者多个货币基金,因此钱要转入两次,第一次是转入余额宝(一般在工作日 15 点以前),第二次转入余额宝挂钩的天弘增利宝货币基金,这中间有一个工作日的间隔。所以在显示收益之前的一天就有收益了,但要在第二天才看得到。

转入资金	计算收益	显示收益
第一个工作日	第二个工作日	第三个工作日

互动专区

别让董师傅、工程师和豆豆三人唱戏,"众人拾柴火焰高",大家一起来参与互动问答吧!每期我们随机抽取一名答对的幸运者,赠送一个小礼物(如果选中你,小编会主动联系你)。

上期答案:at 10:00 shutdown -s(时间可修改)

上期幸运者:MD、蒙吉吉米(电脑报交流 QQ 群)

本期问题:有时候我们需要知道某张或者某些图片的来源,例如是不是盗图,怎么查询呢?

本期奖品:笔记本音箱

互动方式如下:

新浪微博:
http://weibo.com/cdx1983
腾讯微博:
http://t.qq.com/chuixue832002
电脑报交流 QQ 群:63357672,暗号:陈邓新

我身边的雪景

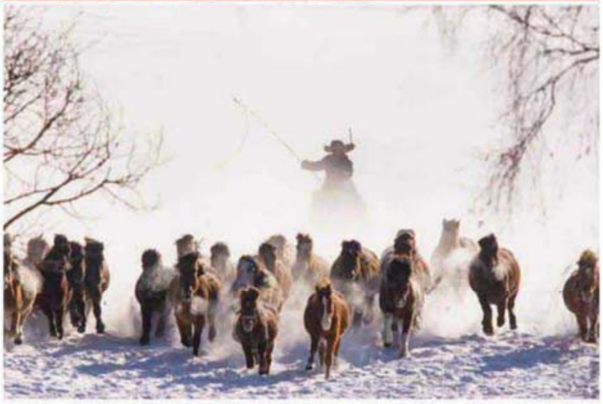
1月拍客大赛揭晓

活动页面:http://event.weibo.com/9737640
关注活动详情请:@电脑报老狼　微信:pcw-laolang

虽然春天早已来临，但各地迟来的雪景依然美丽。在前两个月的时间里，老狼收到了全国各地2000多幅大家拍摄的身边雪景照片。有风光有人文，优秀的作品也很多。在评选的过程中，尽量兼顾多方面，不分器材的，我们评选出的作品，代表了大家身边最美的一面。恭喜各位获奖的作者！

提示：请获奖的作者速将自己的姓名、地址、邮编和手机联系方式通过新浪微博@电脑报老狼，老狼好及时给大家发送奖品。

一等奖(1名)　雪域策鞭　作者:爱摄影像



拍摄相机:佳能5D Mark II　拍摄参数:光圈F8 快门1/600秒 焦距150mm ISO100

奖品设置

No.1

一等奖(1名):
价值800元的吉尼佛专业摄影包

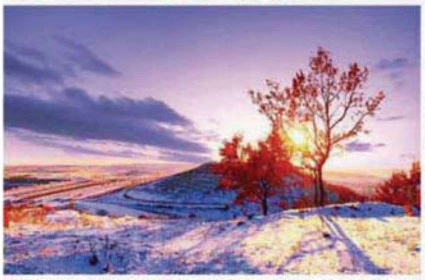
No.2

二等奖(2名)
价值500元左右的吉尼佛专业摄影包

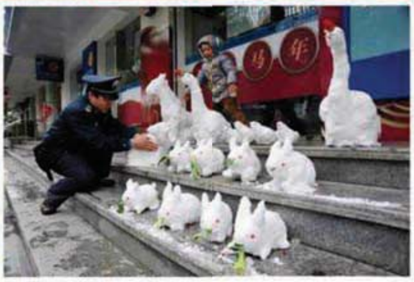
No.3

二等奖(5名)
价值250元的吉尼佛经典摄影包

二等奖(2名)　雪中落日　作者:张承呈　“雪雕保安”马年出新萌作　作者:毛毛虫影像

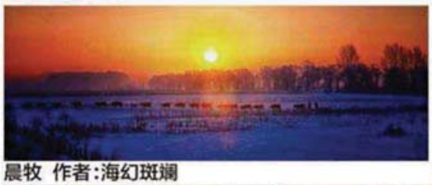


拍摄相机:尼康D700　拍摄参数:光圈F16 快门1/1000秒 焦距40mm ISO100

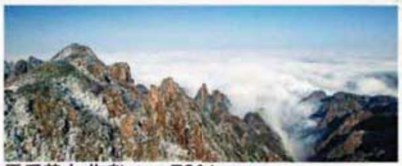


拍摄器材:手机

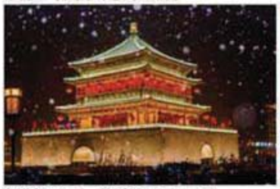
三等奖(5名)



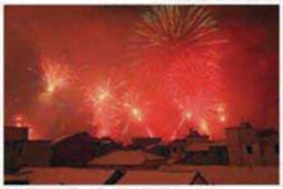
晨牧　作者:海幻斑斓



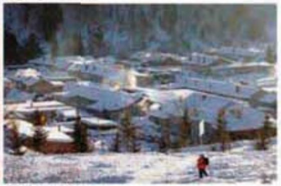
雪后黄山　作者:gxy7931



钟楼雪景　作者:Rain阿



烟花易冷　作者:东阳一尘



美丽雪乡
作者:MillenniumFalcon

两江数码
百万读者首选 官方 商城
名编推荐　厂家直供　正品保证　售后无忧

3.8节特惠　超低价限量团购

吉蓝KD09s蓝牙立体声耳机
DSP降噪技术，高清音质
多点连接，可同时连接两部设备
限量100个
立即抢购　~~原价￥98元~~　包邮价￥69元
团购地址：www.icpcw.com/kd.htm

羽博YB6014超薄移动电源
10400mAh超大容量
限量100个
立即抢购　~~原价￥158元~~　包邮价￥119元
团购地址：www.icpcw.com/YB6014.htm

西数E元素新版移动硬盘1TB
资源库更新！赠2013高清影视资源（AB套餐任选）
赠彩色防尘布套（颜色随机）
加10元可换购原价20元的豪华防震包
限量100个
立即抢购　~~原价￥499元~~　包邮价￥458元
团购地址：www.icpcw.com/wd.htm

商城咨询热线：023-63658888-16666、18908327950
http://icpcw.taobao.com

电粉购机优惠

戴尔电脑购机免单攻略 第1期

STEP 1 拨打电话 800 858 2444(固话)或 400 885 8555(手机)购买心仪的戴尔电脑。

STEP 2 掏出手机给新电脑来张全家福，并将照片和订单号发到电脑报微信/论坛。

STEP 3 坐等免单大奖 & 现金红包从天而降!

奖项设置

1. 月月喜返现红包，每月7名，分别为狂返奖一名(返现2000元)，红心奖一名(返现1500元)，激情奖五名(每名返现500元)。注:上述金额均为税前数字。

2.**季季乐免单大奖**，每个季度，在所有晒单的读者中抽出一个大奖，全额免单!

3.**幸运参与奖**，每月10名，每个获得由电脑报提供的价值80元的便携音箱一个。

第一期活动时间:3月1日~3月31日

活动说明

所有通过电脑报专属DELL直销电话（号码见封底DELL广告）购买DELL产品的读者，只要你参与晒单活动，便能参加每月的“**月月喜**”返现红包抽取活动和“**季季乐**”每季免单大奖!

参与方式(两种方式任选其一)

方式一：关注电脑报微信账号CQCPCW，将你的购机或使用体验发给我们，并附上购机的订单号、购机票据照片和机器照片。

方式二：在电脑报论坛(http://bbs.icpcw.com）的官方活动专区活动主题帖内跟帖，同时附上购机订单号、购机票据照片和机器照片。

集月历，赢大奖!

如果你没有购买DELL的电脑也没关系，只要你集齐2014年的月历（月历刊登在每月的最后一期末版），并寄送给我们，便能参与年终的抽奖活动，除了各种小礼品，还有大奖等你拿哟!具体奖项和寄送方式，敬请关注后续的活动报道。

电粉活动

2014年春季电脑报读编交流会

春意盎然的3月，电脑报2014年春季读编交流会即将华丽登场。我们将在重庆、武汉、广州、深圳四座城市陆续展开，众多小编将与你亲密互动!此次活动，我们准备了性能强劲Intel核心的蓝魔i系列平板电脑供大家尽情体验，现场还有热辣的劲舞和新鲜好玩的互动游戏。最重要的是，我们还为大家准备了丰富的礼品，让每位参与的电粉都不会空手而归。如果大家想要参加此次活动，就赶紧报名吧!

第一站 重庆(地址:重庆市渝中区化龙桥重庆天地糖楼BonBon） 3月9日下午
第二站 武汉 3月16日下午 **第三站** 广州 3月23日下午 **第四站** 深圳 3月30日下午

报名方式

1.微信报名:编辑**城市+姓名+本人手机号**发送至电脑报官方微信（账号：CQCPCW）;

扫一扫
电脑报官方微信

2.QQ群报名：群号：200193153，暗号:2014年春季读编交流会，编辑**城市+姓名+本人手机号**发送给管理员;

3.邮箱报名:编辑**城市+姓名+本人手机号**，发送至**pcw-huodong@vip.sina.com，暗号:201403读编交流会**

Dell推荐使用Windows。

小投入 给孩子一个多彩大世界
高清绚屏，孩子开拓视野的大窗口。强劲快速，孩子学习探索的好帮手。
多媒体，多功能，学习娱乐样样行。性价出众全能高清靓机，小小投资，对孩子帮助大不同!

DELL
戴尔 激发无限

戴尔 Inspiron 灵越 14R
¥5,899

时尚纤薄设计
18.3毫米轻薄机身，随身随行
戴尔 Inspiron 灵越 14 5000
¥4,599
- 第四代智能英特尔®酷睿™ i5-4200U 处理器
- Linux
- 4GB内存 / 500GB硬盘
- 14.0" 高清LED背光显示屏
- 2GB显卡
- 推荐升级至Windows 7 Professional

15寸清晰大屏
15寸大屏更清晰，老爸浏览新闻，老妈淘淘网购!
戴尔 Inspiron 灵越 15R
¥4,499
- 第四代智能英特尔®酷睿™ i5-4200U处理器
- Windows 8.1 中文版
- 4GB内存 / 1TB硬盘
- 15.6" LED背光显示屏
- 2GB显卡
- 推荐升级至Windows 8 Pro

时尚铝合金设计
时尚锻造铝合金设计 搭配完美切割的斜面边缘，时尚、纤薄，赏心悦目、手感舒适
戴尔 Inspiron 灵越 15R
¥5,999
- 第四代智能英特尔®酷睿™ i5-4200U 处理器
- Windows 8.1 中文版
- 6GB内存 / 500GB硬盘
- 15.6" LED背光显示屏
- 2GB显卡
- 推荐升级至Windows 8 Pro

享受高性价比
超实惠台式机，四色可选，主流配置，满足家庭日常所需
戴尔 Inspiron 灵越 660s
¥2,649
- 英特尔®奔腾®处理器G2030
- Windows 8 中文版
- 4GB内存 / 500GB硬盘
- 此配置不包括显示器
- 英特尔®集成显卡
- 推荐升级至Windows 8 Pro

Dell推荐使用迈克菲安全中心。 McAfee
迈克菲，英特尔公司全资子公司，全球最大的专注于安全技术的厂商，为您提供全套功能安全防护软件。杀毒、防黑客、防盗号、拦截垃圾邮件及色情防护，让您网上冲浪不怕木马攻击。现在加RMB200元，即可升级拥有3年迈克菲软件。

更多选择请致电 800 858 2444 400 885 8555 dell.com.cn/go

intel inside CORE i7
英特尔®酷睿™ i7